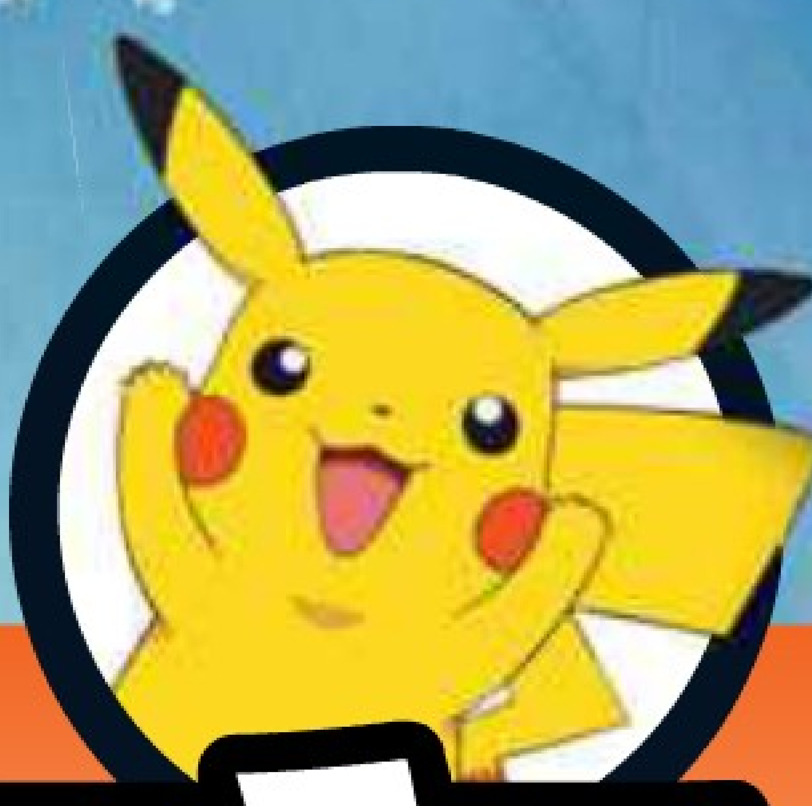
研究所：《Ω红宝石·α蓝宝石》后续研究

研究所：《Ω红宝石·α蓝宝石》MEGA进化PM全分析

专题企划：口袋世界丛林法则——生态系统漫谈·史前篇

新作发售纪念豪华大抽奖（第二弹）：大奖《α蓝宝石》



口袋玩家

POKéMON

VOL.85



《口袋玩家》85辑
新作发售纪念大抽奖

一等奖

《口袋玩家》85辑新作发售纪念大抽奖（第二弹）



1名

《口袋妖怪 α蓝宝石》

二等奖

口袋妖怪毛绒玩偶（中）



咪咪兔 1名



冰精灵 1名

三等奖

口袋妖怪毛绒玩偶（小）



电飞鼠 1名



小火狮 1名



针栗鼠 1名

参与方式

只要在2014年3月15日前（以邮戳时间为准），将填好的调查表寄到兰州市邮政局东岗1号信箱，《掌机王》读者服务部（收），邮编：730020。 您就可以参加本辑《口袋玩家》的幸运大抽奖活动，详情请见封二。中奖名单将在86辑公布。

《口袋玩家》83辑中奖名单

一等奖：1名 口袋妖怪毛绒玩偶（大）



汕头市 姚泽毅

二等奖：2名 口袋妖怪毛绒玩偶（中）

长乐市 林晖

深圳市 齐心

三等奖：2名

口袋妖怪毛绒玩偶（小）

南宁市 曾秋鑫

厦门市 邓晨阳

幸运奖：2名

口袋妖怪毛绒玩偶（迷你）

武鸣市 陈嫣然

广州市 蔡业祁

《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》后续研究（第一弹）



P083

研究所

本次继续带来新作的59页后续攻略研究，收录了华丽大赛基础攻略、超级秘密基地详尽攻略、全国图鉴精灵收集、全道具列表和全特性列表。

口袋世界丛林法则

生态系统漫谈·史前篇

专题企划

通过复活的化石精灵，去探索万年甚至几亿年前时代的史前口袋妖怪世界。

P016



口袋妖怪DP物语

连载数年的《DP物语》，本辑迎来了大结局！

P064 口袋漫画



《Ω红宝石·α蓝宝石》MEGA进化PM全分析

P147



研究所 基于新作系统。盘点全部MEGA进化精灵！

口袋玩家

VOL.85目录



口袋新闻站

口袋新闻站 4

专题企划

口袋世界丛林法则——生态系统漫谈·史前篇 16

制作人频道

首藤刚志谈《口袋妖怪》 34

口袋漫画

《神奇宝贝特别篇》四十八卷简介（下） 40

口袋漫画

Pokemew 青之救助队——胶囊危机 42

口袋妖怪四格学园 53

口袋妖怪DP物语 64

研究所

《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》后续研究（第一弹） 83

- 华丽大赛基础攻略 83
- 超级秘密基地详尽攻略 96
- 全国图鉴精灵收集 109
- 全道具列表 124
- 全特性列表 138

双打努力分配研究系列——尼多后 142

《Ω红宝石·α蓝宝石》MEGA进化PM全分析 147

对战乐园

《Ω红宝石·α蓝宝石》战术专辑——同战术MEGA精灵对比 185

CONTENTS

精灵中心

精灵中心 204

口袋画廊

口袋画廊 210

口袋小说

圈圈熊酒吧——冰海大帝（22） 211

光盘导视

光盘导视 224

口袋玩家DVD目录

一、《Ω红宝石·α蓝宝石》二周目视频讲解

二、宠物小精灵XY

50.舞动吧顽皮熊猫！迷人吧焰耳狐！迈向明天的舞步！

51.摔角鹰与黑暗摔角鹰！

52.忍法对决！头领蛙对抗龟足巨铠！

三、宠物小精灵AG

34.最初的宠物小精灵 大恐慌！

35.小遥！宠物小精灵竞技赛初挑战！

四、2014剧场版短片

皮卡丘，这是干什么的钥匙？





《口袋玩家》电子版可到“读览天下《口袋玩家》专页”购买，网址：koudai.dooland.com；或直接扫描二维码，支持PC、iPad、iPhone、Android、vBooks等终端阅读。

《口袋玩家》动画字幕由神奇字幕组、C2字幕组长期友情提供，特此感谢！

投稿须知

1.文责自负——投稿人必须拥有其所有稿件的完全著作权（版权），对于侵犯他人著作权及任何权力的内容，《口袋玩家》不予承担任何责任。

2.独家授权——对于采用并支付稿酬的稿件，作者授权且仅授权《口袋玩家》以任何形式使用、编辑、修改此稿件，并同意将文章的信息网络传播权转让给《口袋玩家》，不必另行征得作者同意和另行支付稿酬。

3.凡向《口袋玩家》投稿的稿件，在反应期内（以书信方式投稿的，反应期为60日，起始时间以邮戳为准；以Email或其他网络方式投稿的，反应期为30日，起始时间以《口袋玩家》收到稿件的时间为准），作者不得向任何其他刊物或媒体以任何方式一稿多投，如果造成《口袋玩家》或者其他刊物、媒体的损失，由投稿人承担一切法律责任。

4.投稿地址：兰州市邮政局东岗1号信箱 《掌机王》读者服务部（收） 邮编：730020
Email投稿邮箱：pgking@263.net 来稿请注明“口袋玩家”字样

www.dooland.com

口袋新闻站

文/007 编/马修

周边 宝石版限定New 3DS登录亚马逊网店



从12月19日起，作为纪念《口袋妖怪 Ω红宝石・α蓝宝石》发售而推出的两款限定版3DS主机——“New 3DS 古拉顿版・New 3DS 海皇牙版”开始在日本亚马逊购物网站的“口袋妖怪商店”专区内发售。另外，与口袋中心等实体店铺中发售的主机一样，在亚马逊网店内购买的主机同样也会赠送一张古拉顿和海皇牙主题系统界面的下载卡。

周边 三大口袋妖怪商店发售限定商品





12月20日，口袋官方在口袋妖怪商店新千岁机场店、关西机场店、东京站店分别推出了A4透明文件夹、钥匙圈和小手帕三种限定商品供玩家们选购，并且每款周边上都使用了各自商店的店标作为主题图案。如果在乘飞机、乘火车时路过这几家商店的话，购买一套作为旅行纪念品也是一个不错的选择。

活动 “Jump大集会”官方发放会场纪念版音速鼬

12月20日～12月21日，在千叶市幕张展览馆举行的“Jump大集会2015”上，Jump杂志社官方向所有来到现场的口袋玩家们提供了会场纪念版音速鼬的下载。据悉，这只音速鼬掌握有特殊技能“神速”，等级为Lv.50，并且身上携带有“精神衣带”，接收精灵所需的游戏版本为《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》。







周边 哈桃多公司“口袋小饼干”推出新产品





食品公司哈桃多株式会社在12月1日推出了一款“口袋小饼干”系列的新产品——“口袋妖怪蔬菜小饼干 色拉味”。这款小饼干融入了洋葱、菠菜、番茄、青椒、南瓜、胡萝卜等多种蔬菜原料，既美味可口，又富含营养。每块小饼干的正面还印有各种口袋妖怪的形象，总计共有42种不同精灵的图案。另外，每盒蔬菜小饼干内还附送一张“口袋剪报卡”，使用剪报卡上的兑换码可以在《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》游戏中领取各种道具或者精灵。

周边 “换装皮卡丘”主题绒毛玩具登陆口袋中心



12月20日，以《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》华丽大赛中登场的“换装皮卡丘”为主题的绒毛玩具在日本各大口袋妖怪中心内上市。同游戏中的设定一样，本套商品共有摇滚皮卡丘、贵妇皮卡丘、假面皮卡丘、偶像皮卡丘和博士皮卡丘5种款式供玩家们挑选。

活动 Namco游戏中心内打电动可获赠“口袋剪报卡”

从12月5日起，Namco公司在日本各地的200家Namco游戏中心内举办了“在Namco收服口袋妖怪吧！冬季宣传活动”。活动期间，玩家们每在游戏中心消费500日元就可以得到3张“口袋剪报卡”，全套剪报卡共有56种，这也不失为一次收集齐整套卡片的好机会。此外，Namco还在本次活动的主题网站内开设了有奖问答环节，答对问题的玩家就有机会赢取口袋抱枕、口袋闹钟、“精灵收集”模型玩具等丰富的奖品。本次活动将截至2015年1月20日结束。







事件 口袋妖怪俱乐部网站全新改版

12月19日，口袋官方对口袋妖怪俱乐部网站进行了一次全新改版。改版后的网站分为“读一读”、“玩一玩”、“看一看”以及“其他”四大类别。其中，“读一读”一栏内包含有“口袋超喜爱情报局”专栏，一些热门的官方新闻和活动都可以在这里查看到；“玩一玩”一栏内包括“口袋网页游戏”和“口袋超喜爱涂鸦”两个专栏，俱乐部每隔一段时间都会推出一些新的网页游戏和涂鸦模板供玩家们游玩；“看一看”一栏内包括“口袋4格漫画广场”、“口袋超喜爱视频”和“口袋超喜爱绘本”三大专栏，在这里我们可以看到令人捧腹的4格漫画、可爱温馨的绘本以及最新的口袋游戏和电影的宣传视频；“其他”一栏内包括“口袋图鉴”和“超喜爱推荐特集”两个专栏，在“口袋图鉴”内我们可以查看众多精灵的详细资料，而俱乐部推出的各种特别企划则都集中在“超喜爱推荐特集”内。



事件 纪念《宝石》重制版发售，“口袋咖啡馆”2015年开张










口袋妖怪官方宣布，为了纪念《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》的发售，2015年1月9日～2月28日期间将在东京涩谷Parco百货公司的7楼餐饮区内限期开设一家“口袋妖怪咖啡馆 Ω红宝石·α蓝宝石”。届时，在店内除了会推出以皮卡丘等各种精灵形象为主题的料理、甜品和饮料之外，还将在店内的周边专柜内推出“口袋咖啡馆”原创图案的文件夹、记事本、手体袋、手帕、玻璃杯、钥匙扣等主题商品。此外，为了庆祝店铺的开张，从营业首日的1月9日起，在“口袋咖啡馆”内还将向所有来到现场的玩家们的《Ω红宝石·α蓝宝石》游戏内发放一只主人名为“P-Cafe”的纪念版皮卡丘。

卡片 北美版卡片游戏推出新促销套装




从2015年1月5日起，口袋妖怪官方将在北美地区推出4款分别以原始海皇牙、原始古拉顿、MEGA袋龙、MEGA耿鬼为主题的卡片游戏促销套装，每款套装将包含三包卡片扩充包以及一个与标题精灵造型相对应的金属胸针。

游戏 《口袋卡片游戏GB》登录3DS虚拟平台



1998年，GBC平台曾经发售了一款相当不错的衍生作品《口袋妖怪卡片游戏GB》，不仅展现了口袋妖怪卡片游戏的魅力，还将卡片对决和游戏剧情结合起来。如今，这款昔日经典已经于12月24起再次登录3DS虚拟游戏平台，喜欢口袋妖怪卡片游戏和RPG的口袋玩家，可以尝试下这款十多年前的《口袋》衍生经典之作哦。

活动 “口袋妖怪冬日祭”年末年初活动安排公布

继滋贺县大津市的西武大津商店在11月宣布与口袋妖怪官方合作举办“口袋妖怪冬日祭”后，多家商场和度假中心也在12月陆续公布了他们举办“口袋妖怪冬日祭”的情况。其中，群马县水上高原滑雪度假村的活动在2014年12月20日～2015年4月5日期间举行，横滨市横滨地标大厦的活动在2014年12月27日～2015年1月4日期间举行，鹿儿岛市山形屋的活动在2014年12月27日～2015年1月6日期间举行，札幌市札幌巨蛋的活动在2015年1月2日～1月4日期间举行，札幌市定山溪温泉酒店的活动在2015年1月4日～1月17日期间举行，大阪市大丸梅田店的活动在2015年1月2日～1月5日期间举行，名古屋市电视角色梦巨蛋的活动在2015年1月1日～1月6日期间举行。除了口袋宾果游戏大赛、口袋摄影会、口袋迷你舞台秀、口袋有奖问答等各地都会举行的一些常规节目之外，群马水上高原滑雪度假村还根据自身的特色添加了口袋雪地涂鸦、皮卡丘缆车观光等活动，而名古屋电视角色梦巨蛋的会场内也将举行“皮卡丘大量出现”特别摄影活动。







周边 狮王日化公司推出皮卡丘主题洁厕液



日本狮王日化公司在12月19日与口袋妖怪官方合作推出了一款口袋妖怪主题的清洁产品——“勤快皮卡丘”洁厕液。有了这么可爱的外包装的洁厕液，相信大家在年末大扫除的时候，一定更有动力把自己家里打扫得干干净净了。

活动 “口袋中心MEGA大抽奖”活动2015年即将开展

口袋妖怪官方宣布，从2015年1月17日开始，在各大口袋妖怪中心将举办名为“口袋中心MEGA大抽奖”的活动。活动期间，玩家们只要在口袋中心内消费满3000日元就可以获得一次抽奖机会。口袋官方共为本次活动设置了三等奖、二等奖、一等奖、特等奖四种奖项，三等奖的奖品为口袋中心MEGA东京店主题明信片一套；二等奖的奖品为《The 口袋妖怪 Tretta》圆牌礼包一份；一等奖的奖品为口袋中心MEGA东京店主题闪光海报一张；特等奖则分为A、B两类，特等奖A的奖品为“《口袋妖怪卡片游戏XY》超稀有闪卡套装”一套，特等奖B的奖品为“The 口袋妖怪 Tretta 超闪亮圆牌套装”一套。











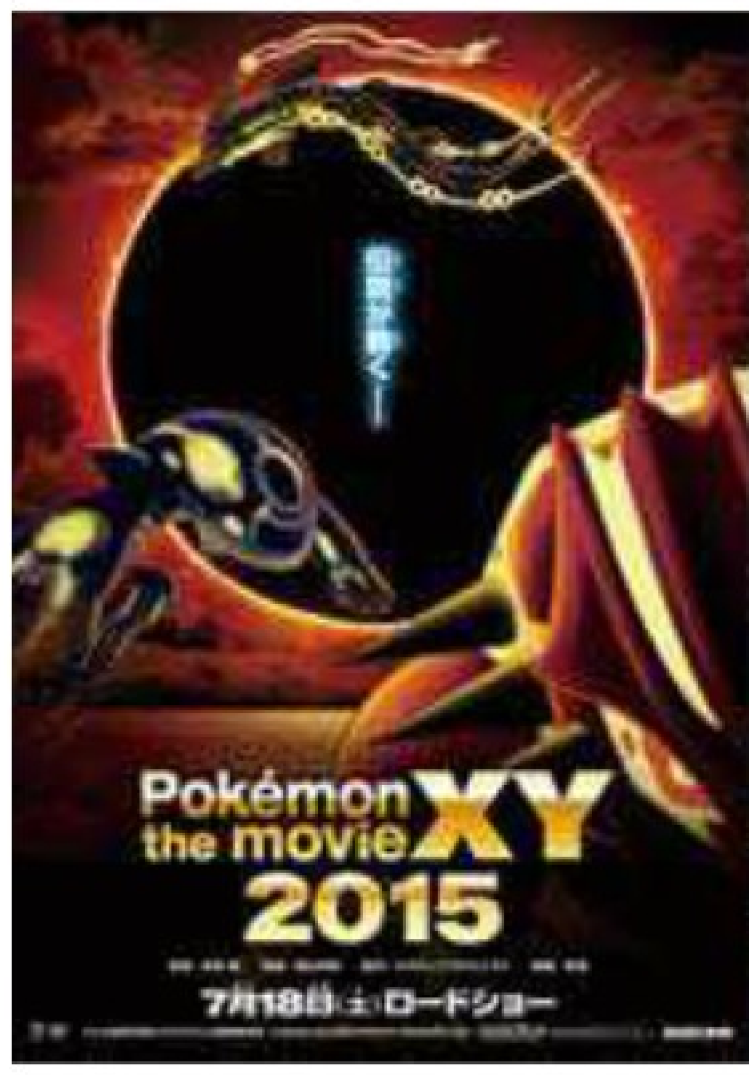


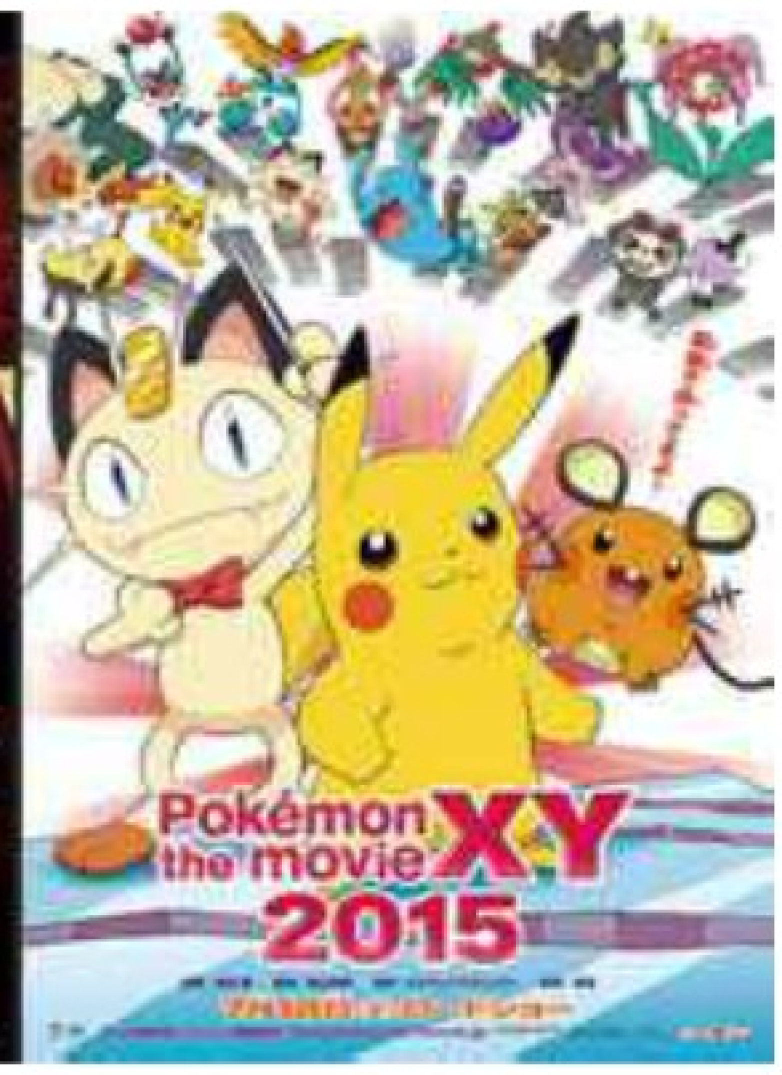


电影 2015年剧场版上映时间公布

12月12日，口袋妖怪官方宣布，2015年口袋剧场版动画的上映时间为7月18日，同时还发布了剧场版的第一弹预告片和宣传海报。从新公布的预告片来看，2015年的剧场版与海皇牙、古拉顿以及雷库萨将会有很大的关系，而影片中不断出现的金色圆环据推测应该与隐藏精灵胡帕有关。







活动 《口袋妖怪特别篇》将推出宝石版新篇章









12月26日，小学馆宣布，人气漫画《口袋妖怪特别篇》的最新篇章《Ω红宝石·α蓝宝石篇》从2015年1月6日开始将在小学馆新推出的在线漫画网站“星期天俱乐部（club.shogakukan.co.jp）”内进行连载，每个月的第一个星期二为漫画的更新日。同时，为了庆祝新篇章的推出，2015年1月11日小学馆还将与口袋官方合作，在口袋妖怪中心MEGA东京店内举办《口袋妖怪特别篇》作者日下秀宪和山本智的签名会。届时，官方会在现场的所有报名者当中抽选出120名参加签名会，而当天所有在店内购物的顾客也将获赠一个《口袋妖怪特别篇》主题的限定文件夹。

ポケットモンスターSPECIAL Ωルビー・αサファイア

游戏 《Ω红宝石·α蓝宝石》攻略本电子版发售

由株式会社Over-Lap发行的《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》的两本官方攻略《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石 官方指导手册 完全剧情攻略指南》以及《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石 官方指导手册 完全全国图鉴完成指南》的电子版从12月26日开始正式登录苹果在线商店AppStore，iPhone和iPad都可进行下载。





周边 新款MEGA精灵绒毛玩具即将上市



口袋妖怪官方宣布，MEGA血翼飞龙和MEGA呆河马造型的两款绒毛玩具，将于1月10日在各大口袋妖怪中心内发售。

活动 美吉野餐厅内点餐获赠透明文件夹



以北海道札幌市为营业中心的饺子与咖喱连锁餐厅美吉野从12月26日起举行了“美吉野口袋妖怪寒假大集会”活动。在活动期间，顾客们只要在餐厅内订购一份“儿童饺子咖喱杏仁套餐”或者“儿童炸虾咖喱杏仁套餐”就可以获赠一个原创图案的透明文件夹，全套共有三种款式。



活动 麦当劳“欢乐儿童餐”推出新款口袋玩具赠品

日本麦当劳的“欢乐儿童餐”从2015年1月2日起又要赠送口袋妖怪玩具啦！本次的主题为“旋转玩具”，共分为皮卡丘、火耳狐、泡泡蛙、针栗鼠、天线鼠、顽皮熊猫、卢卡里奥和MEGA喷火龙8种款式。同时，在1月2日～1月4日期间来麦当劳店内点餐的顾客还可以额外获得一张《The 口袋妖怪 Tretta》的麦当劳限定圆牌，1月10日～1月12日期间来店内点餐的顾客则可以额外获得一张“口袋剪报卡”。







周边 “Pokemon With You 徽章”推出新款式



口袋妖怪慈善义卖商品“Pokemon With You 马口铁徽章”在12月20日又推出了拉露丝、拉迪亚斯、拉迪奥斯、美丽龙、电绵羊和香冰娃娃6种新款式。新款徽章的一部分销售金额日后也将用于日本东北地震灾区的重建事业。

周边 “皮卡丘汽车”12月登陆口袋中心

Dream TOMICA × Pokémon

Pocket Monsters

ポケットモンスター

由玩具厂商Takara Tomy和口袋官方联合策划的“Tomy Car × 口袋妖怪”系列的第二弹—“皮卡丘汽车”从12月20日开始在口袋妖怪中心内发售。经典的流线型设计加上皮卡丘黄的可爱配色，无论是“Tomy Car”系列的玩家还是“《口袋》系列”的玩家，都买上一辆来尽情把玩吧。



事件 口袋妖怪商店明年登陆冲绳县



口袋妖怪官方近日发表公告称，将于2015年3月期间在目前正在建设中的冲绳县那霸市冲绳欢乐乐园内开设一家全新的口袋妖怪商店。届时，商店内也将推出一些具有冲绳地方特色的限定周边。

周边 “口袋金属挂件”系列新产品2015年上市

口袋妖怪官方宣布，从2015年2月21日开始，将在口袋妖怪中心内发售20款以艾雷特、重钢蟹、拉迪亚斯、拉迪奥斯等各种MEGA进化精灵为主题的“MEGA进化金属挂件”以及2款以古拉顿和海皇牙为主题的“原始回归金属挂件”。此外，从金属挂件发售的第一天起，官方还将举行特别促销活动，凡是购买5个以上挂件的玩家可以额外获赠一个非卖品“替身玩偶金属挂件”。





活动 口袋中心横滨店、东京湾店举办礼品袋赠送活动



从12月12日起，口袋官方在口袋妖怪中心横滨店和东京湾店内开展了“皮卡丘礼品袋”的赠送活动。活动期间，玩家们只要在这两家口袋中心内购物满3000日元就可以得到一个印有皮卡丘情侣图案的手提袋作为赠品。无论是自己使用还是作为赠送礼物的外包装袋，这款“皮卡丘礼品袋”都非常合适。

www.dooland.com

游戏 ●拥有隐藏特性的伊塔三主角精灵下载码陆续公开



口袋妖怪官方宣布，从12月起，将通过公布下载码的方式向玩家们发放三只拥有隐藏特性的伊修地区的主角精灵。目前，拥有隐藏特性“性格乖僻”的藤王蛇的下载码已经在12月28日播放的《口袋妖怪Get TV》中公布（具体下载码为：POKEMON497），而拥有隐藏特性“舍身”的炎武猪的下载码将在2015年1月11日播放的《口袋妖怪Get TV》中公布，拥有隐藏特性“贝壳盔甲”的大剑海獭的下载码则将在2015年1月15日发售的《Corocoro Comic》杂志2月号上公布。

周边 “口袋面包+卡片套装”新年登场



由日本第一屋制面包食品公司与口袋妖怪官方合作推出的“口袋面包+口袋卡片套装”即将在2015年1月1日发售。本次所推出的面包将包含巧克力味和奶黄酱味两种口味，每包面包内都会随机赠送一张口袋卡片，全套卡片共有5种。



电影 剧场版《破坏之茧与迪安希》票房成绩公布

12月16日，日本影评网站“映画.com”公布剧场版《破坏之茧与迪安希》的票房成绩为29.1亿日元。纵观近几年来的口袋妖怪剧场版，2011年《比克提尼与黑色的英雄 泽克罗姆・比克提尼与白色的英雄 莱希拉姆》的票房为43.3亿日元，2012年《丘雷姆VS圣剑士 凯利迪欧》的票房为36.1亿日元，2013年《神速的盖努塞克特 超梦觉醒》的票房为31.7亿日元，接连的票房历史新低也值得我们对近几年口袋剧场版的质量和营销策略进行反思。

游戏 “芳缘之战”PGL网战明年1月开幕



口袋妖怪官方宣布，2015年口袋妖怪全球链接的第一场网络对战“Battle of Hoenn 芳缘之战”将在1月23日举行。本次比赛的报名时间为1月16日，对战方式采用单打制，所使用的对战软件为《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》，并且参加对战时的精灵也仅限于芳缘图鉴内。

游戏 《Ω红宝石·α蓝宝石》原声专辑登录iTunes商店



12月下旬，《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》的游戏原声专辑已经登录苹果iTunes商店，整张专辑共有乐曲160首。

周边 喷火龙斗篷皮卡丘模型即将发售

从2015年2月7日起，为纪念口袋妖怪中心MEGA东京店的开张，一套喷火龙斗篷造型的皮卡丘模型将在日本8家口袋妖怪中心内全面发售。





口袋世界丛林法则

《口袋妖怪》生态系统漫谈

（6）·史前篇

文/凯切斯
编/马修

就如同我们的世界一样，在口袋妖怪的世界中也有“史前”的概念，从地层和洞窟中挖掘出的化石，无不向人们展示了一个精灵物种丰富的史前时代，只是或是天灾、或是气候，这些史前精灵的时代早已成为了历史。不过借由现代科技，复活化石也已成为了可能，因此游戏中，我们才能看见这些远古精灵同现代精灵同台战斗的情景。而除了这些被复活的化石口袋妖怪，还有一些本身就是从史前一直存活到现在的活化石，而我们本辑，就是透过这些史前精灵，来探析这些曾活跃于史前时代的精灵们。

生活于现代的史前口袋妖怪们



▲新奥的岩石系馆主平田，是操纵史前精灵作战的训练师之一。此外还有卡洛斯的格兰特、芳缘的大吾以及曼珠等也都有史前精灵。

史前精灵们在它们的时代曾经活跃一时，甚至是当时陆地和空中的霸王，当随着科学技术的发展让复活化石成为可能后，这些精灵便将旧日的面貌重新展现在眼前，但人们发现，这些精灵都拥有一个共同的属性，那就是岩石。从游戏本身来说，这是体现其化石的“石”上，而深入到游戏的世界观，却难免让人发出疑问：究竟是这些是史前精灵都拥有岩石属性？还是现代的化石复活技术在复活过程中无可避免地施加给复活精灵以岩石属性？这个就很难说了，但在游戏中培养史前精灵，无论是对于游戏本身精灵的生态体系，还是纵向地从时间角度来构筑口袋妖怪世界的完整性，都起到了相当大的作用，而对于口袋爱好者又兼古生物爱好者的玩家们来说，这些史前生物们无疑更是他们的最爱。

史前口袋妖怪的相关地点设施

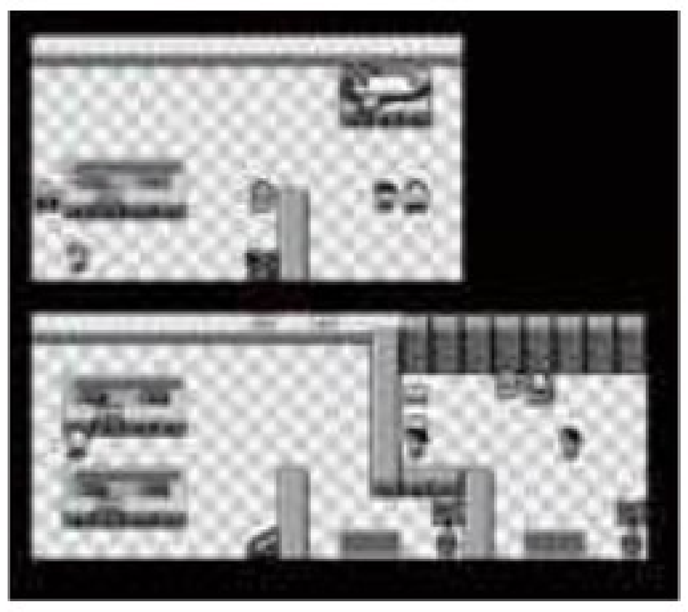
游戏中并没有为我们展现真正的史前世界，因此这部分自然无法像以往连载的那样，去盘点这些史前精灵们在上万甚至数亿年前的栖息场所，不过我们可以换一个角度，来看看现代有哪些机构可以复活这些口袋妖怪，以及这些史前精灵们的化石的发现地点，从而推测下数以万亿年前，这些现代地点是什么样的地貌，以及有什么样的物种生存。

尼比科学博物馆

坐落在关东尼比市的科学博物馆，是关东地区惟一的一座博物馆，一楼展出的是史前精灵相关，能看到化石翼龙和镰刀盔的化石的特写，二楼则是航天相关。因此在早期的作品中，我们在初代和初代



▲《心金·灵银》中的尼比科学博物馆。



▲初代的博物馆内图。

重制的《火红·叶绿》中，都可以在此处得到有着化石翼龙遗传因子基因的秘密琥珀。而到《心金·灵银》，这里还可以直接对化石进行复活。

月见山



我们在介绍山脉的口袋妖怪生态系统时提到了月见山，首先这是一座很高大的山，然后这座山和陨石降落有直接关系，所以能挖到月之石以及走路弹跳都如在月面一般的皮皮。此外，这里还是化石挖掘场所，小刚闲暇时便会来此挖掘化石，而火箭队也有队员尝试在此挖掘化石卖钱。而在初代临出洞口时，还真的会发现两块化石……可以看出，不光是现代，即便在几亿年前的远古时代，月见山也已经是史前精灵们的栖息场所之一了，不过从菊石兽和镰刀盔两种海洋栖息的精灵来看，这里在三四亿年前，曾经还是一片海洋而非高山。

口袋妖怪研究所

关东的红莲岛上，有一所科学研究机构，即口袋妖怪研究所。该研究所为富士博士创建，这位天才的博士我们在后面的人造精灵部分会详细说。而在游戏中，这个足以凭空创造物种、创造生命的强大机构，对于复活化石自然也是不在话下的。



阿尔夫遗迹

城都地区和化石相关的内容很少（其他地方其实也不多），甚至于新增精灵中都没有化石口袋妖怪。不过在阿尔夫遗迹是个意外，这个记载着奇怪安侬文字以及各种形态安侬出没的地方，在《心金·灵银》中被赋予了时空创世传说的关联。而在室外，碎石的话更可以获得各种远古口袋妖怪的化石。化石、时空创世传说、安侬文……虽然还想不出这些之间到底有什么联系，但阿尔夫遗迹的秘密，还真是很多。



海洋科学博物馆

位于芳缘凯纳市，里面展出的全部是海洋相关，一楼为各种海洋相关的知识，其中自然也包括有远古生物的化石。而二楼则展出了各地的水样以及船只模型，甚



至还有伊宿地区正在建造中的皇家伊宿号的模型。

芳缘沙漠

在芳缘111号路上，有一段面积不大但却风沙肆虐的沙漠，没有防沙护目镜根本无法入内。当然，风沙大并不影响训练师们来此训练，从这里标志性的沙漠遗迹来看，这个沙漠也是颇有些年代的。而就在沙漠中，还可以找到太古羽虫和化石百合的化石——这两种也都是在1亿甚至更早的年代中生活在海洋中的史前精灵，可以看出，起码在芳缘沙漠这里，此处在远古时代也和月见山一样曾经是一片海洋。



▲《绿宝石》的沙漠，可以看到幻影之塔。

幻影之塔



▲肆虐风沙中的幻影之塔。



▲4层的两块化石。

在《红宝石・蓝宝石》以及重制的《Ω红宝石・α蓝宝石》中，两个史前精灵的化石就是在沙漠中。而在《绿宝石》，化石则出现在沙漠中的一座幻影之塔里。事实上这座不知道建于何年的四层古塔是真实存在的，只是上面有大量破裂地板需要用音速自行车快速冲过去才行。而在塔顶，可以看到如同被供奉般摆放的两块化石，然而只要调查得到其中一块，整座幻影之塔就会塌方，虽然不至于把主角活埋，但另一块化石便就此沉入地底了。

沙漠地下通道

接着幻影之塔说，当另一块化石随着塌方的沙塔沉入地底后，那么那块化石是否真的就得不到了呢？答案是否定的，同样在《绿宝石》，当通关之后，去秋叶镇西出口化石狂人的家，会发现这位老兄竟然已经挖出了一条长长的地下通道，而在通道的尽头，正是幻影之塔塌方之处，这里便能拾到另



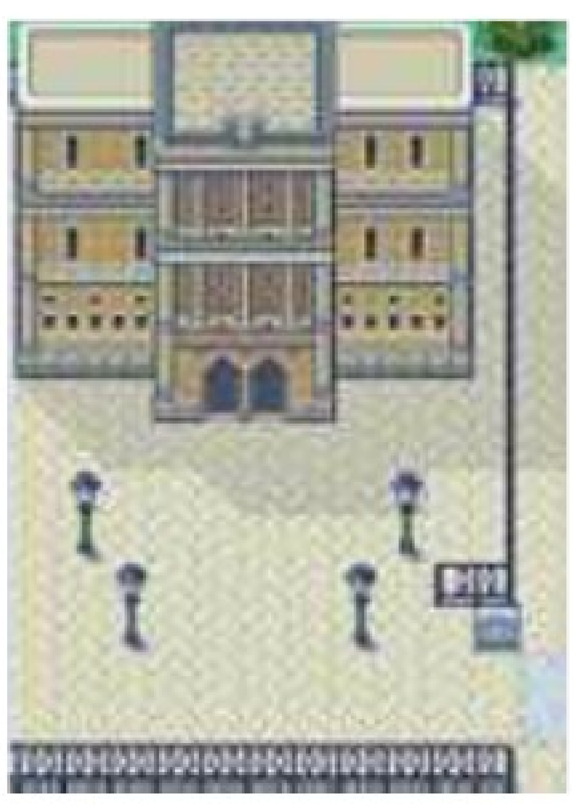
▲地下通道的尽头，正好可以捡到幻影之塔塌方时被埋没的化石。

一个化石了。顺便说下，虽然《Ω红宝石·α蓝宝石》中拿到两块化石之一后也有类似沉于流沙中的情节，但是在通关后乃至完成Delta之章，去化石狂人的家，都没有这条通道出现……

得文制造股份有限公司

在《口袋妖怪》的世界中，掌握高科技甚至黑科技的企业公司是相当多的，得文制造股份有限公司便是其中之一。在《宝石》原版中，跑鞋、各种功能的精灵球、侦测镜、潜水氧气瓶、主角的导航仪乃至宇宙基地的火箭，都是此公司开发。而在重制版《Ω红宝石·α蓝宝石》，这个公司还和岩浆团、海洋团合力开发出了特殊的保护服装，并致力于研究口袋妖怪的生命能量。另外还在从事见到口袋妖怪梦境的研究（《ORAS》的时间在《BW》之前）。总而言之，得文公司的研发实力和财力都是不容小觑的，甚至连社长的儿子都是芳缘联盟的冠军……如此的大公司，能开发出化石复原装置，倒也不奇怪。





▲重制版与旧版《宝石》中的德文股份有限公司。

黑金市炭坑博物馆

和最早的《红·绿》一样，在《钻石·珍珠》中，我们挑战的第一个道馆也是位于黑金市的岩石道馆，而在黑金市同样也有一座博物馆。不过和尼比博物馆的综合题材不同，黑金市的博物馆有着明确的主题：煤炭，因此这仅有一层的博物馆中，展出着各种煤炭展品。而除了煤炭，这里也有化石相关的资讯。更关键的，这里还有化石复活的相关业务——我们知道，煤炭的形成本身就是古代植物的残骸在成煤作用下形成的，因此在这其中发现有古代精灵的化石便也不奇怪了，而将复活化石的业务和博物馆融合起来，也的确占了地利的有利条件。事实上，黑金道馆馆主平田，其精灵中就有史前精灵化石复活而成的铁头龙。



新奥地下通路

新奥地区的一大特征，就是庞大的地下通路网，其规模堪称是地下王国。在获得挖掘装置后便可进入地下通路来开采挖掘，挖出来的物品除了玉石、碎片、进化石外，也能挖到各种化石，而这也是在新奥大陆冒险中获得化石的重要手段。



▲地下通道的挖掘界面。

耐基山

又提到耐基山了——这座地处伊宿地区的大矿山，随着矿山的挖掘，各种化石也被发现了，里面有个工人



▲耐基山里一位总能挖出化石的矿工师傅。

似乎对化石特别有兴趣，每天和他对话，都会得到一块化石。

古代之城

古代之城是伊宿沙漠里被黄沙埋没的古代文明，而之所以收录在此，是因为在《黑·白》中，这是获得化石的惟一地点。但这块化石是从游客手中得到，而游客从哪捡来这就不好说了——虽然和芳缘地区的那块风沙肆虐的地方一样都是沙漠，但起码从目前的资料来说，伊宿的这片沙漠还没有古生物相关的记载。



▲主体部分被埋于黄沙下的古代之城。

七宝博物馆

伊宿的七宝市，有伊宿地区的博物馆，这个一进去就会发现中间一个醒目的龙系口袋妖怪的骨骼标本，此外还有远古时代人们祭祀的面具、未破解文字信息的石板，还有就是被坚硬盔甲包裹着的精灵化石。所谓的博物馆总是和化石复活相关联，七宝市的博物馆也是一样，同样有复活化石的业务。而到《黑2·白2》，原普通系道馆的馆主芦荟，还会送给主角化石。



▲七宝博物馆，进门就会看到龙系精灵的骨架。

光辉洞窟

《X·Y》借由机能的提升，做了不少新尝试，而光辉洞窟的尝试便是其特有的3D类视角，虽然相对于普通迷宫这种更容易迷路，但也是一种全新的体验，而洞窟最深处的化石，无疑也是该洞窟的一大特色所在。起码也说明，在光辉洞窟一带，曾经也是史前精灵活动的场所。不过和那种沧海桑田的变化不同，这里正篇中得到的化石，其所属精灵小暴龙和冻土龙都是陆地上的，说明在卡洛斯西南的地方，在1亿年前的地貌依旧是陆地为主。



▲特殊视点的迷宫。

黄葵镇化石研究所

黄葵镇地处卡洛斯大陆的西南，镇子不大但颇具特色，除了有水族馆，还有一座化石研究所，毕竟有着距离光辉洞窟近的地利，而和很多相关研究所一样，这里便也顺便承担了卡洛斯地区的复活化石的业务。



史前大时代

到了这部分，我们就可以把目光移回到远古时代了，那些史前精灵活跃的时代究竟是怎样，有什么样的植物和气候、陆地和海洋面积究竟如何，这些在游戏中是看不出来的，而这里我们也只能由复活的精灵们，做一个大致的讲解。

太古羽虫、化石龙蝎

活动年代：约5亿年前

在芳缘的沙漠中，有两块化石，其中之一的爪化石经过化石复活科技复活后，就是太古羽虫。太古羽虫的图鉴中并没有交代其具体的生存年代，这里使用其原型奇虾的生存时间——5亿多年前的寒武纪来推算，如此得出结论是太古羽虫的活动时间甚至比菊石兽还要早。太古羽虫的身体两侧有八个羽毛状的羽足，这是其划水游动的重要行动器官。而身前两个螯则是其捕猎的工具，这种0.7米高的甲壳精灵的食物自然是同期海洋里的小型史前生物们，只不过目前还没有具体到是哪些。值得一提的是，官方的图鉴中还特意提到，太古羽虫的八个羽足其实是从陆上到海里后演变的，这也就是说，和大多数生物从水中到陆地的进化演变不同，太古羽虫是从陆地进入海洋的。很显然，太古羽虫也很可能是现代的虾类精灵们的祖先。



而太古羽虫的进化形态化石龙蝎，已没有了甲壳生物的模样，这种双足行走且有尾巴的生物，看起来倒更像是后来的恐龙。

从外表上，我们可以很明显地看出太古羽虫颈部两侧和两个前肢，都保留有太古羽虫的特征，可以肯定化石龙蝎和太古羽虫的确是有关系，但是否如同现代精灵这样能立即进化，还是经过了漫长的进化而出现的一种形态就不得而知了。如果是如同现代精灵一般立即进化，那么5亿年前显然是没有脊椎动物的，毕竟最古老的的脊椎动物是水生的鱼类而非陆地可以双



足行走的恐龙。因此化石龙蝎虽然有1.5米的高度和大体型，但应该还只是外骨骼型生物，也就是那身非常坚硬的外甲壳，而捕猎则是用两个看似平平的尖利臂螯去直接刺穿猎物然后吃掉。作为陆生精灵，化石龙蝎长时间生活在陆地上，平常居住于地下，但到狩猎时便会进入海中，用后背两个平时收缩起来的翅膀般的鳍翅，帮助自己在水中快速游动从而有高效率地来捕猎。

菊石兽、多刺菊石兽

活动年代：约4亿年前

菊石兽和多刺菊石兽，都是史前时代的精灵，图鉴中并没有说是生存在多少年前，而在现实中其原型菊石，则是生活在4亿年前。总而言之，这两种拖着螺壳的精灵，是肯定要早于拥有脊柱的恐龙类精灵们的。

菊石兽生活在海洋中，用10只脚来游泳，同时用壳里的空气来控制其在海中的沉浮，平日以浮游生物为食，而在遇到天敌时便回归躲进壳中。看得出，在当时的海洋中，菊石兽大概是属于食物链中等又比较靠下的，虽然有40厘米高，但毕竟也只能以浮游生物为食，甚至连狩猎者都很难算上。

而进化后的多刺菊石兽，则有明显的由4个利牙组成的锋利口器，除了利齿，其吸盘也灵活如手脚一般，可以直接抓住猎物并咬上去。而作为猎食者，多刺菊石兽的利牙可以咬开各种靠硬壳来自保的精灵。而作为史前食物链中的一员，1米多高的刺菊石兽也有其天敌，为了防止那些比自己更大、牙齿更锋利的猎食者们的袭击，多刺菊石兽的壳也越来越大越坚硬。虽然这样的壳使得其面对比自己更高级的掠食者们的存活率更高，但重量也非常大，大大限制了其行动力，而这也是被认为其在史前时代灭绝的重要原因之一。

化石盔、镰刀盔

活动年代：约3亿年前

由甲壳化石复原而来的化石盔有半米高，看起来是那种长着硬壳的史前水生动物，而在游戏的介绍中，化石盔是生活在大约3亿年前的海洋中的史前精灵，其活动范围从海底到海滩，图鉴中并没有说明其食物，在史前时代这种大小，没有意外的话，应该也和菊石兽差不多。化石盔的硬壳自然是保护作用，而6个似乎有外骨骼的足则为其提供了更大的行动便利，除了在海中可以灵活地游水，亦为其上岸活动提供了可能，而这也可以看出从菊石兽到化石盔这1亿年来精灵的进化。而在动画的图鉴解说中，化石盔甚至被认为是蟹类和龟类的祖先。

虽然是蟹类和龟类的祖先，但在游戏中，化石盔进化后并没有朝这两个方向发展，而是进化成了有着如螳螂前臂般的镰



www.dooland.com

刀盔。在尼比科学博物馆，展示有镰刀盔的完整化石，不过并非是骨架，而是类似于甲壳生物的外骨骼。镰刀盔最大的特征自然是其镰刀状的双臂，其作用便是斩杀并砍开猎物，然后去吸食其体液。这种精灵原本是靠消瘦的身形从而在海中快速游泳捕猎，不过随着猎物们更多地进化到岸上，镰刀盔们便也拥有了更加适应陆地生活及捕猎的形态，腮和足都发生了变化，而这种双足直立行走的状态也使得其镰刀状的前肢能够更灵活地去斩杀猎物，将其凶残从海中带到了陆地上，某种意义上说，从化石盔到镰刀盔，其体现的正是史前精灵们大量从海洋到陆地的一个物种进化方向。



▲初代和重制版中镰刀盔的完整骨骼化石。

化石翼龙

活动年代：约2亿年前

在尼比博物馆，我们同样可以看到化石翼龙的完整骨骼化石，但化石翼龙的复活却并非来自于这系列中目前惟一完整的化石骨骼，而是从遗留有该翼龙遗传因子的琥珀复活而来。在图鉴中并没有交代其活动的具体年代，而这里的时间就参考现实中翼龙活跃的三叠纪。



这个空中的大家伙有锯壮的牙齿，来自图鉴的介绍更可以看出，化石翼龙在其活跃的世代，是处于食物链顶端的空中霸王，一边高亢地鸣叫，一边用宽大的翼来高速飞翔，袭击空中、陆地以及海面的猎物，然后用牙齿咬开将猎物的喉咙后吃掉。当然，像这种狩猎者也不是真正就可以恣意横行，且不说保护幼崽，单单是其狩猎过程中，这种靠飞行的狩猎者就不能让自己受伤，否则一旦丧失飞行能力，那么地面的化石翼龙将优势不在，即便没有更强大的陆地精灵来猎杀，自己也将被饿死……顺便说下，虽然是史前精灵，但化石翼龙也是有MEGA进化形态的，我们从



▲同样收藏于尼比博物馆的化石翼龙骨骼。

《Ω红宝石·α蓝宝石》得知了MEGA进化的原因，即来自于坠落地球陨石所包含的力量，而在芳缘流传的数千年前雷库萨救世传说的世代，化石翼龙显然是已经灭绝且当时也不具备复活化石的科学技术，难道在化石翼龙活跃的年份，就已经发生过包含MEGA进化力量的陨石坠落？

元祖鸟、霸空祖鸟

活动年代：约1亿5千万年前

在三叠纪时代，翼龙们翱翔在史前时代的天空上，而随着岁月的变迁，一些物种便发生了变化，其中有一些在原本鳞甲质表皮的基础上，长出了羽毛，于是就有了始祖鸟——以上是现实。而游戏中，由羽毛化石复活来的元祖鸟，并没有真正提及其时间，这个活动年代同样是参考现实中的始祖鸟原型。元祖鸟有很漂亮的翅膀，但是元祖鸟并不能飞行，相反却擅长跳跃，一般就栖息在树上跳来跳去。造成其不能飞的原因，很大原因是其生存环境导致，一方面食物丰富，无需去像翼龙们那样盘旋在空中去狩猎；一方面树上枝叶繁茂，而元祖鸟的弹跳力又足够使它在树间和袭击者们周旋，因此无论是陆地上的掠食者还是空中的掠食者，对于这个不大的小家伙往往是无从下口，因此很少用得到的飞行能力便退化了。



进化后的霸空祖鸟，从脑袋开始看的话倒更像是个长翅膀的蜥蜴……相比元祖鸟，霸空祖鸟的胸部肌肉是可见的发达，而这种生理结构也说明其的确可以飞行了，不过相比于那些能直接飞行的翼龙或鸟类，霸空祖鸟还是要高速助跑后才能起飞。事实上，比起飞，霸空祖鸟更强的是奔跑，其奔跑速度能达到40公里/小时，其狩猎方式便是通过高速奔跑以及同伴间协力来合作追捕猎物。从羽毛来看，霸空祖鸟显然是元祖鸟长大了的成鸟形态，而长大后最显著的变化就是从树上跳到地上，参与到地面上的弱肉强食中，凭借其高速度和高攻击力直面一众陆地上的大家伙们。而其飞行能力，更多的时候是逃跑或长途迁移，毕竟从霸空祖鸟的狩猎方式上说，并非空中狩猎者们常用的高空突袭的方法。

游戏中特别值得吐槽的，是元祖鸟和霸空祖鸟的懦弱特性，体力一半时物攻特攻减半，而这也很符合其打得过打、打不过就跑甚至飞的行事作风，虽然听起来不大光彩，但这也是让祖鸟个体乃至族群在1亿5千万年前的繁荣昌

盛的重要原因。

化石百合、摇篮百合

约1亿年前

在芳缘沙漠中得到的另一块化石便是根部化石，乍一看像是植物化石，而送到得文公司去复活，复活出来的也蛮像个植物——实际上这是个狡猾的家伙。这个1米高的生物生活在1亿年前的海底，用下身将自己固定在海底的礁石或岩石上，随着海水的流动而晃着触手，看起来就像是海草，而一些凭视觉觅食的草食性史前精灵便会上当，一旦靠近，就会被其一口吞下。当然，就其本身的属性来说，草属性也证明其本身也的确具有一定的植物特征。

进化后的摇篮百合，增大到了1.5米高，由于触手中间部分凸起得太多，使得其看起来已经很不像是植物了，而从描述上，摇篮百合和化石百合倒更像是有某些相似但却完全不同的物种。由于身躯沉重而使得其行动缓慢，其捕猎主要通过能伸长的脖子和触手来对过往的猎物发动突袭，这和伪装成植物守株待兔的化石百合显然是不同的。而摇篮百合的栖息场所也不是海底，而是温暖的浅滩，涨潮时随着海水被冲上岸，退潮时便留在沙滩上，挖掘藏在沙子里的猎物，一旦发现猎物，就用触手将猎物控制住，并用消化液来将猎物分解吃掉。虽然看着很惬意，但图鉴中也提到，化石百合们的身体是越来越重的，导致很多化石百合甚至无法被海水推动，如此便无法在沙滩去觅食——和多刺菊石兽一样，这也很可能是其灭绝的原因之一。



古棘鱼

活动年代：约1亿年前

说到这里，我们终于迎来了不靠化石复活而是该种群本身顽强地存活至今的史前活化石——古棘鱼。作为脊椎动物，古棘鱼虽然比化石百合那些高级些，但比起已经在陆地上玩丛林法则游戏的脊椎生物们来说，也算不上高端。这种鱼的正面鳍高1米，按照现在的标准看当然是大鱼，但是在当时就很难说了。虽然游戏中没有提古棘鱼的食物来源，但从全身石化的鱼皮



以及慢吞吞的速度来看，古棘鱼是倾向于被动防御的，起码不是那种身手敏捷且在长着利齿以捕捉中小体型猎物的掠食者，充其量是吃些小的生物。时光荏苒，沧海桑田，当一次次的气候变化和灾难带来了一次次生物物种格局的重新洗牌后，与世无争的古棘鱼也曾一

度被认为和其他同时代的大多数古生物们一样已经灭绝，直到人们在深海潜水时发现了活着的古棘鱼，这才让世人对这种默默与世无争地繁衍生息了1亿年的史前精灵有了重新的认识。而更惊人的是，在这1亿年中，古棘鱼甚至连外表都没有发生变化——显然，古棘鱼的设计除了向玩家展现了口袋妖怪世界大海的深邃与魅力，某种程度上亦将“与世无争万年长”的哲学思想融入在了其中。

铁头龙、战槌龙

活动年代：约1亿年前

和化石百合、古棘鱼一样，铁头龙也是生活在1亿年前的精灵，其栖息地点为当时的森林。铁头龙由头盖化石复活而来，只有0.9米高，作为恐龙来说无论如何是算不上大体型的。但这种史前精灵有一种很厉害的武器，那就是坚硬的头盖骨，而头盖化石本身也是一个半圆凸起的化石。这种依靠冲撞战斗的掠食者在发现猎物后，其坚硬的头盖骨便成为其攻击猎物的利器——低着头用坚硬的头盖骨去追逐撞击猎物，由于有着将挡路树木撞断的威力，因此其在森林中的追逐占有极大的优势。



进化之后身高1.6米，比进化前壮了不少，头盖骨以及头颈周围的尖刺状突起也都更加粗大了，很明显就可以看出这是铁头龙长大后的形态。长大后的战槌龙，其最厉害的成长在于头部的头盖骨厚度达到了30厘米，因此原本头顶原形略带尖顶的头顶，进化后变得更尖了，如此厚而坚硬的头盖骨，让战槌龙在头盖骨的正面碰撞中无论多大的力度都不会把自己撞晕，而这也使得这个自小就横行于森林的物种更加奔跑得肆无忌惮，无论是发脾气还是追捕猎物，都是低下头一路猛冲。

说到这里大家不知道有没有觉得铁头龙和战槌龙在设定上的违和所在。一般来说，无论是远古的恐龙甚至古鱼，还是现代的猫科犬科动物，其捕猎仰仗的无外乎是尖牙和利爪，而铁头龙和战槌龙这种低头冲撞的作风其实更倾向于现实中的草食动物，事实上其原型肿头龙也的确是以草和树叶为食，而之所以给这一大一小两个恐龙精灵加上肉食特性，大概是增加史前森林中掠食追逐的激烈度吧。

盾甲龙、钢盾龙

活动年代：约1亿年前

盾甲龙也是生活在1亿年前的史前精灵，和到处奔跑冲撞捕猎的铁头龙不同，盾甲龙更多地是处于一种慢的状态，平日里很少会去跑动，食物也是草和树果，时不时地还会用树皮蹭脸——那个有着钢铁岩石般坚硬的脸，而这层坚硬的面甲也恰恰是其在生存竞争极度残酷恐龙时代可以慢悠悠地享受悠游岁月的有力保证，几乎没有掠食者会尝试来捕猎这么个皮糙肉厚的家伙。而这个天长日久通过蹭树皮而日益加厚加强的面甲，便成为日后该物种最容易成为化石的部位，也就是现代挖掘出的、看起来犹如盾牌般的化石。其实盾甲





龙的面甲也只能防着前方，对手要是从后背攻过来就没有什么有效的防备了，不过那个时代的掠食精灵们似乎并没有考虑到这种战术层面的问题，所以盾甲龙虽然只有正面可以抵御强敌，但却仍然可以活得滋滋润润。

进化之后的钢盾龙，高度由0.5米增加到了1.3米，体重也增加到了近300斤，面部皮肤形成的面甲也更加夸张，完全有如钢铁浇铸出来的一般还带着醒目的横向与上方向的獠牙，起码看着比进化前是凶悍了不少。虽说如此，但钢盾龙的性格仍然不具攻击型，日常吃的依旧是树果和草，只有掠食精灵们来袭时，它们才会动用起自己厚重坚固的面部，来一字排开来保护幼子。很显然，皮糙肉厚的是一种典型的被动防护方式，然而要承担起保护幼崽的责任时，即便是钢面铁骨的钢盾龙，也不敢有丝毫的怠慢了。

太古龟、坚甲龟

活动年代：约1亿年前

1亿年前在口袋妖怪的世界到底意味着什么？是物种大爆发？还是因为某些原因使得这个时段的精灵化石留下来的特别多？总之，我们又一个1亿年前的史前精灵出现了。

由盖甲化石复活而来的太古龟，其身高为0.7米，当一个海龟趴着时有0.7米高时，其大小是可想而知的。太古龟作为远古时代的精灵，有着相当不错的水下运动能力，可以潜到1000米深的水下，而除了水下，太古龟有时还会上到岸来进行捕猎。在海里我们当然无需怀疑太古龟的游泳能力，但是在陆地上，其四肢结构和速度，捕猎对象大概只能是比自己更慢的甚至固定在礁石上的那些史前生物了。

而进化之后的坚甲龟，依旧是生活在海洋和陆地上。外形的变化首先是站立起来，虽然1.2米的站立高度在当时的时代说不上出类拔萃，但捕猎方式却残暴了许多——其前肢非常发达，可以将对手一掌拍昏迷，然后连壳带骨头一起咬碎吃掉，绝不浪费。大概是有人放生所致，在现代的航船记录中，也有运输船被这种暴躁的史前精灵击穿船底的相关记载。

小暴龙、暴龙王

活动年代：约1亿年前

似乎说到了恐龙时代的陆地霸王了，先说小暴龙，小暴龙生活在大约1亿年前，在1亿年后通过挖掘到其生前颚部骨骼石化后的尖颚化石复原，而让这种史前小霸王再见天日。小暴龙只有0.8米，1米不到，从体态上看，这个高度应该是臀高。站立起来应该能到1.3米。虽然个头不大，但脑袋却几乎相当于半个身子大，而且和萌系的大脑袋幼体们不同，小暴龙的大脑袋上最显眼的是大嘴，而这张大嘴的力气比想象中要大得多，放在现在的标准就是能撕毁汽车。且这个小家伙的脾气不好，很容易发火——可想而知，在1亿年前，这个拥有如此撕咬力的陆地小霸王有多任性横行。

进化之后，小暴龙成为了暴龙王，站立高度达到了2.5米，其大颚更是强力，即便是铁板也能像纸一样撕碎——当然，这也是化石复活后人们对其颚力的评价，放在1亿年前，暴龙王这样的咬力以及强健的体魄，便足以让其成为了陆地的无敌王者，因此其行动也颇有王者风范——当然，这并不是一个仁慈君主，而是一个一个随时将猎物撕碎吃掉的暴君。

冻土龙、极光龙

活动年代：约1亿年前

又是1亿年前的物种，在现代借由化石复活技术，将背鳍化石复活为了冻土龙。冻土龙仅有1.3米高，其属性变是冰+岩石，1亿多年前为了躲避暴龙王等掠食天敌而一路迁移，最终来到了寒冷的土地上，与世无争地定居下来。



www.dooland.com



而进化、或者说长大之后，冻土龙就变成了2.7米高的极光龙，虽然看着脑袋小、脖子长，无论如何都不是战斗种族，但天性不喜争斗的极光龙却有自己的防御措施，就是通过身上的菱形结晶来释放冷气，一方面造出冰墙来防御，一方面则把依旧不知进退的天敌给冰封起来。可以说，极光龙还是有相当的实力的。

其实作为六世代的两颗化石，其存在本身也是对应的，冻土龙的图鉴专门提到了躲避暴龙王的猎杀，而小暴龙和暴龙王却根本没提到它们——大概是暴龙们是君临整个1亿年前陆地的强大精灵，本身没有什么太值得防范的吧。至于极光龙的防御方式，则很明显能看出迁移到寒冷土地后才逐渐领悟的，说明即便到了寒冷地带，其生存也并不是绝对的太平。不过其冰属性加成下的冰系攻击，对于依旧穷追不舍的岩+龙系的暴龙王，倒也是不小的反击利器。

猛犸猪

冰河时代是距离现代很近的时代了，而猛犸猪最早便是被发现在1万年前冰块下的泥土中，身体保存完好，栩栩如生，没有任何腐败甚至干尸的迹象——结果当这个猛犸猪活过来时，引发了相当大的轰动。作为冰河时代的精灵，2米5高、体型庞大的猛犸猪在1万年前大概算得上是陆地巨无霸了，不过对于冰河时代，游戏中的介绍非常少，因此我们可以直接套用其原型猛犸象来猜测其在冰河时代的地位。和仅仅是体积大的猛犸象不同，猛犸猪精神头十足，性情暴躁，威力大，速度尚可，没有意外的话，猛犸猪在1万年前，应该是那种其他物种见到都要绕行的精灵。而在冰河时代结束之后，猛犸猪的数量便因为气候关系而大量减少，甚至一度以为被灭绝。事实上，起码在游戏中，猛犸猪是无需化石复活、只要让长毛猪掌握原始力量再升级即可进化出猛犸猪；而在伊宿的巨人洞窟，在陨石坑处、丘雷姆隐藏的山洞外围，甚至还会极地概率出现野生的猛犸猪。这种1万年前漫步于冰河时代的庞大精灵，其实一直没有真正离开我们。

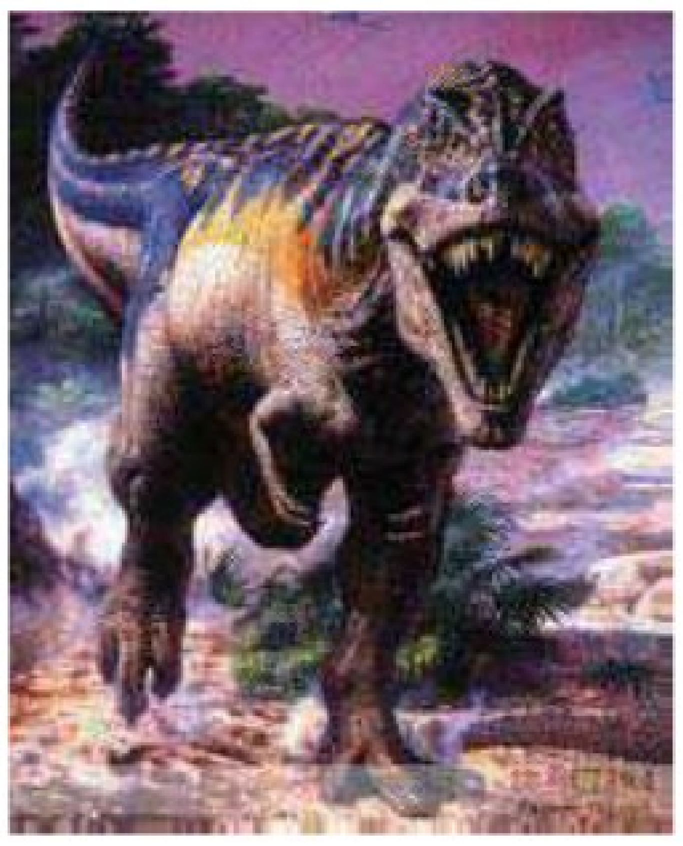


附：史前精灵外形的精灵们

上面我们说的，都是不折不扣的从史前精灵，远的有5亿年，近的也有1万年。然而还有一些精灵，它们并非来自于遥远的史前时代，更不是借由化石复活，就是生息繁衍于现代，但是却颇具史前精灵的外貌特征，这里我们也拉过来一起说一下。

尼多王、尼多后、铁甲暴龙、战车暴龙、巨甲龙、哥特拉王……

这种精灵很多，其统一特征就是双足行走并拖着长长的尾巴，看起来都很像是暴龙，当然，和真正史前的小暴龙和暴龙王比，这些现代的暴龙形态精灵，起码在站姿上堪称是稳如泰山，而且这其中往往都是攻守兼备的强者。如果以进化论的视点来看，这些现代的暴龙形态的精灵的确完成了某些方面的进化和完善，只是它们和史前的暴龙王到底有没有关系，目前还不得而知。





▲现代精灵铁甲暴龙与现实中暴龙。

乘龙

因为乐于助人而濒临灭绝的乘龙们又出现了，这次是因为其恐龙的外形，很显



▲参照蛇颈龙画的乘龙。

然，乘龙的原型之一便是蛇颈龙。1亿年前的海洋中的各种精灵虽然已经出现好几种，但水生的恐龙类化石精灵目前还没出现。不知道以后能否出现乘龙在史前时代的祖先——蛇颈龙原型的化石精灵呢?

草雷龙

站立身高2米的草雷龙因为脖子上的美味水果而非常受孩子们喜欢，而这个有着颇典型史前素食恐龙外表的精灵，也是不折不扣的现代口袋妖怪，至于为何演变成史前恐龙模样，原因分析起来就复杂了。当然，比起真正史前时代的素食恐龙们，草雷龙单单能用后背的叶子作为翅膀飞起来，就是现实中那些体格庞大、行动迟缓的素食恐龙们所无法做到的。



▲写实风格的草雷龙，有强烈的史前精灵风范。

哥达鸭、鸭嘴火龙

鸭嘴、双足行走、后面拖着长尾巴——这个特征自然是口袋妖怪里的哥达鸭，当然，哥达鸭是现代精灵，其在水中游泳的身姿，更多的人会联想到相对原始的哺乳动物鸭嘴兽。但如果把哥达鸭的种种来总结一下，显然更像是鸭嘴龙中的乌拉嘎龙。而满足同样条件的还有鸭嘴火龙，但是从体态上来说，水属性的哥达鸭比火属性的鸭嘴火龙似乎更像鸭嘴龙一些。





◀▲哥达鸭和现实史前时代的鸭嘴龙。



▲同样长着扁嘴的鸭嘴火龙。



▲史前的铁头龙和现代的宝贝龙都有强硬的头顶，但却有不同的进化方向。

宝贝龙

宝贝龙是血翼飞龙的最初形态，和真正的化石精灵铁头龙有着同样的原型，即肿头龙。和铁头龙一样，宝贝龙的脑袋也足以坚硬到撞碎岩石，而且都是个子小且双足行动。但宝贝龙对这个坚硬的头盖骨并没多大的荣耀感，相反更多的时候是向往展翅翱翔于蓝天的生活。于是，和1亿年前的铁头龙近乎有着完全相同特征的宝贝龙，并没有成为更大个子的横冲直撞的陆上精灵，而是成为了现代空中的精灵王者——血翼飞龙。

关于本辑《丛林法则》的史前篇，我们就介绍到这里了，相比现代精灵，Gamefreak对史前时代的弱肉强食显然也是下了不少笔墨，也的确让我们间接地感受到了那万亿年前物种们曾经的辉煌。不过介绍到后面，相信很多人都看出问题了，那就是同是1亿年前，为什么现实中的恐龙可以达到10米甚至更高，而游戏中最多2.5米？一个重要原因大概是对“口袋妖怪”这个名字初衷的一种诠释吧，毕竟口袋妖怪还有不少室内战，真去动辄拉出几个10几米高的恐龙对阵几十厘米高的萌物，那场面还是过于违和了……顺便也说下，笔者在收尾时曾经想过加上全身由冰河时代坚冰组成的雷吉阿伊斯、数万年地底压力成就坚硬身躯的雷吉斯提尔甚至超古代精灵海皇牙和古拉顿，但发现这个话题一旦算上神兽就会扯得太远，且不说创世的阿尔修斯，单是操纵时间、穿梭时空的那些，就足以让这由远及近的史前时间线变得混乱不清了……所以最终没有收录，还请有爱的诸位见谅。



首藤刚志谈《口袋妖怪》

文 / 首藤刚志 译 / 库玛

第 20 回 口袋妖怪事件带来的苦闷一夜

我将引发事件的这集《口袋妖怪》(后文简称《口袋》)录像放入了投影机中，并在 100 英寸的大屏幕上完整观看了它。

这一集讲述了主人公一行在电脑世界中进行战斗的故事。《口袋》的每一个剧本都会在剧本讨论会上读 3 到 4 次，这一集的剧本虽然不是我写的，但由于我是有定稿权力的人之一，因此对整个动画系列的剧本都承担着责任。一般来说，《口袋》的剧本会在剧本讨论会上听取大家的意见，并在修改多次后才会定稿，如果此次的事件原因在于剧本的话，比起写这一集内容的编剧，让这个剧本通过的剧本讨论会要承担更为主要的责任。

剧本就像是一个作品的设计图，如果完成品出了问题的话，那么就自然会让人怀疑怀疑设计图本身是不是存在问题。事件发生后我在电话中被不明身分的人嘲笑“活该”，而事实上我确实就是这个事件中必须“活该”的人之一。

但目前最重要的是通过录像找出事件的发生原因。

顺便一说，我几乎不看电视，因此在工作室没有摆放电视，而只是放置了一个投影仪。为了满足偶尔观看几个必要节目的要求，我将投影机的投影画面尺寸限制到了最小，也就是 60 英寸。但即便如此，60 英寸的画面还是太大了，看一些不针对大屏幕拍摄的新闻、综艺和连续剧等节目时，画面构图或演员表演等就会因画面被过度放大而产生一种撑不起场面的空洞感。最近由连续剧导演执导的电影越来越多，这些电影的故事和画面都非常华丽，但在电影院的大银幕上看的话此类电影大多还是有一种缺乏实质内容的感觉。

总的来说，在那个还没有 DVD 技术的时代，我在大屏幕上看过的只有录像带或光盘上的电影而已，而我之所以此次改为使用 100 英寸的大屏幕来看引发事件的这集动画，是因为当时普通家中的电视尺寸为 20 到 29 英寸，这个尺寸对大人来说刚好，但对小孩子的视野面积来说就过大了。于是为了模拟小孩子看这集动画的视觉状态，我将工作室的投影屏幕调整成这个尺寸。

这一集的故事展开和台词都几乎是



▲过大的屏幕加上画面闪烁的刺激让当时不少观看了该集的低龄观众入院。

按照定稿的剧本来的，整集的节奏十分良好，并有着许多炫目的特效场景。但能不能就特效引发事件这点来否定特效其实是有点微妙的，毕竟《口袋》动画的一个看点就是战斗场景。为了在小孩子中博得人气，制作方就必须尽量制作出有迫力和华丽的效果。并且在事件发生前高层也确实提出要让动画的战斗效果变得更加华丽以便更有看点。在本集中，主人公们身处五光十色的电脑世界进行战斗的场景非常有压迫感，也是十分值得一看的内容，这样的表现手法也将剧本的魅力完全表现了出来。

这种特殊的表现手法在业界被称为“闪灭”（注1），可在有限的预算内尽量表现出有迫力的视觉效果，可以说是当时业内经常使用的一种手法。虽然这种特效非常晃眼，但我个人并未出现任何不适现象。

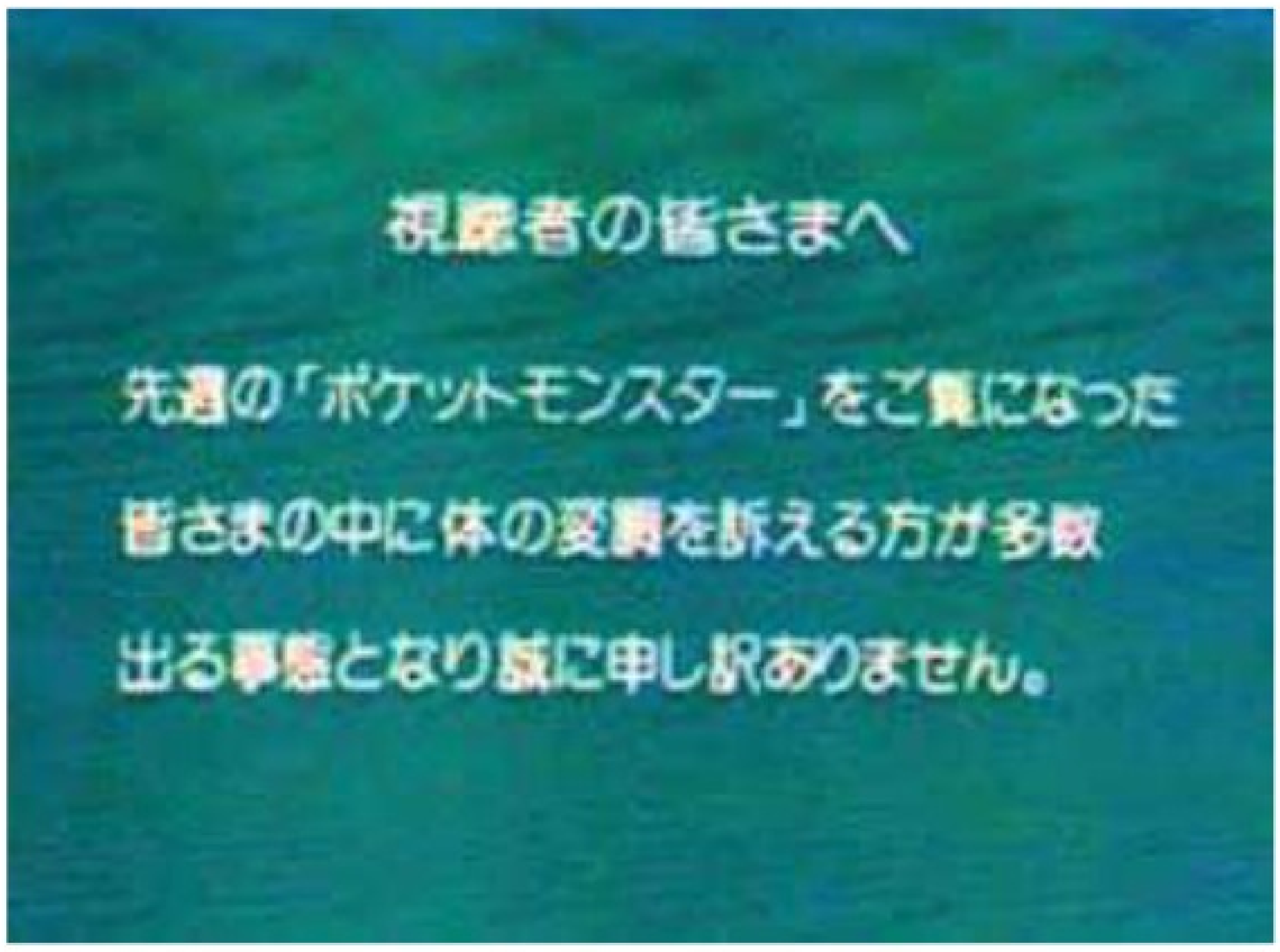
但为何它会在全日本引发如此多的人陷入晕厥的现象呢？

注1：闪灭效果是一种动画背景会剧烈闪烁的特效。



▲该事件在当时也引发了社会的广泛关注，不少专业人士甚至猜测《口袋》动画可能会因此被封杀。

在给第二集《口袋》动画配音时，我注意到皮卡丘的电击场景也分外晃眼，但这些电击场景在录像带和 DVD 版本中被进行了修正（为此我专门租了碟录像带确认）。配音时播放的动画是在彩色显像管电视上播放的。想必很多人都知道，显像管有着发出光源的三只电子枪，光被转化为三原色的电子束后会投射到观众的眼中，形成视觉所见的画面。而光的强弱就决定了人们眼中所投射的画面颜色和亮度，简单来说就好似人们一直在盯着发光的灯泡看一样，但事实上应该没有人能够长时间地观看发出刺眼光照的灯泡吧？因此电视画面会通过光的强弱变化来调整亮度，这样就可供观众长时间地进行观看了，并且画面偶尔的忽闪忽灭也不会让观众觉得过于晃眼。



▲事件发生后，制作方向观众致以了诚挚的歉意，并在观众的集体情愿下于事件的 5 个月后恢复了动画播放。

但我在投影屏幕上看到的都是反射光。由于这方面我是个外行，所以只能猜测反射光与电视上投射出的直射光是不同的，因此在电视上看这一集的人所受到的视觉刺激应该和我在投影屏幕上所感受到的有所不同。因此仔细想来，虽然我在 100 英寸的投影屏幕上看完了这集，但却无法对探寻引发这一事件的根源提供任何参考。

当天看了《口袋》动画的人，特别是许多小孩子都陷入了原因不明的昏厥状态，一些人甚至还接受了入院治疗。如果重病者有什么万一，并且有意外情况的还不止一人，比如一半以上的重病者都发生了不测的话，真是无法想象会在当时引发怎样的恶果。并且就算事后治好了这一

病症，但日后又留下精神方面的后遗症（也就是通常所说的 PTSD）的话又如何是好呢？

我有精神科方面的医生朋友和熟人，他们对写东西的人的精神构造抱有很浓厚的兴趣，因此和我私交匪浅。当我和他们脱离了医生和患者的关系，回到私下的普通朋友和熟人身分后，他们就会和我分享一些关于这个领域的真心话。我虽然无法完全领悟他们的见解，但其中的一些说法还是能为我提供一些参考的。因此对于 PTSD 的相关问题，我认为比起一般人他们可能会有更深的了解。当一件事发生后，虽然无法预测一个人和其周围的人在精神方面会受到怎样的影响，但可以确信的是这样的影响势必会埋藏得非常之深，影响面也会十分之广。

联想到事件会引发的种种后果，当晚我即使喝了安眠药也无法入睡。根据新闻报道，此次事件的主因应该就是闪灭特效，虽然确定了”罪魁祸首“，但苦于一直睡不着，于是当晚我又想了许多没必要的事，并追溯了在这集中加入闪灭特效的原因和过程。

出问题的这一集是为了在五光十色的电脑世界中加入有压迫感的战斗场景才追加闪灭特效的。但事实上在剧本的草稿阶段我们其实是可以避免将电脑世界设计得如此炫目，从而不用加入这种特效的。

在《口袋》之前我曾为一个类似的动画写过剧本，剧本讲述了主人公进入了电脑内部，并在电脑世界展开活动的故事，而这个剧本就是“《机动战舰 Nadesico》系列”的第 12 集《那些“忘不了的日子”》。在讨论这一集的剧本写作时，话题的重点理所当然地就集中在了要如何描绘这个电脑世界的事上。而制作人、导演、系列构成和我立刻就在一个问题上达成了一致——不将电脑世界打造成五光十色的效果。但当时我们这样决定的理由并不是为了避免视觉上的刺激，而是为了不走前人的老路。

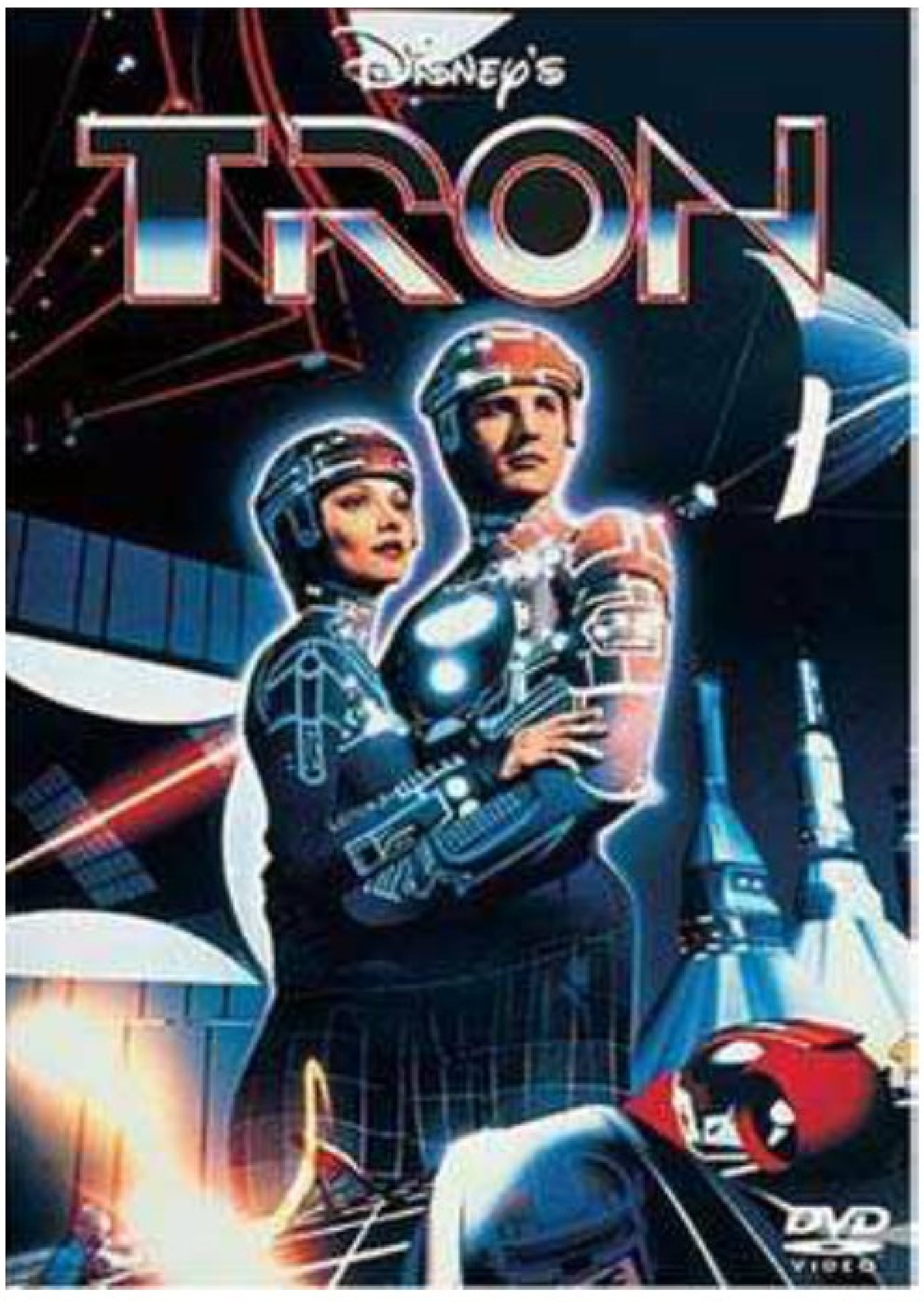
在很久以前，迪士尼曾有一部叫《电子世界争霸战》动画讲述的也是主人公在电脑世界进行冒险的故事，那部动画中的电脑世界就充斥着一些闪闪亮亮的场景。我们当时都觉得描绘的明明是电脑世界这种没有既定概念的场景，为何非要遵循前人的设定呢？况且一味地模仿前人也只会做出平庸的作品而已。于是大家就纷纷发表了如下的看法：

“不想做和《电子世界争霸战》一样的作品。”

“《电子世界争霸战》太古老了。”

“我们的作品中不需要《电子世界争霸战》的元素。”

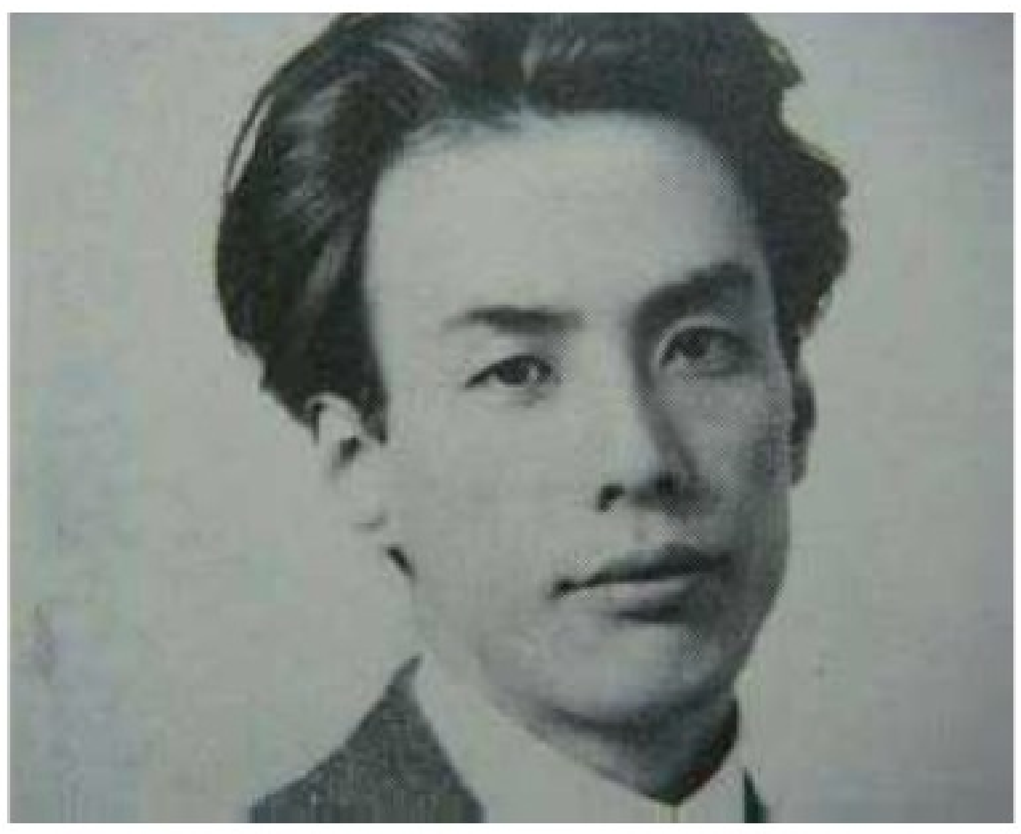
《机动战舰 Nadesico》的工作人员都对科幻类型的题材十分熟悉，如果将这部作品按照《电子世界争霸战》的方式来打造的话就意味着老套，这是大家都不愿意看到的，而像这样能在意见上达成高度统一的动画作品在业界是极为少见的。



▶《电子世界争霸战》是电影史上首部描述虚拟空间的电影。

说实话我个人也不想将《机动战舰Nadesico》的电脑世界做成和《电子世界争霸战》一个风格的东西，在我所写的剧本中，《机动战舰 Nadesico》的电脑世界和《电子世界争霸战》是完全不同的，因此干脆就直接反其道而行之了。

说起来在很久以前我制作过根据芥川龙之介的短篇小说《杜子春》改编的一个半小时长篇动画，当主人公在地狱接受试炼之时，就出现了类似《电子世界争霸战》风格的场景——但那时《电子世界争霸战》并未上映。



▶芥川龙之介是日本大正年间的著名作家，其笔下的《杜子春》以神话传说为题材，歌颂了母子之爱。

总的来说，在我看来将电脑世界描绘得五光十色，甚至闪闪发亮的风格已经过时了，但《口袋》动画中的电脑世界在剧本的草稿阶段就被定位成类似《电子世界争霸战》的场景。因为众人觉得老套就意味着被大众所认同，而被大众认同才更容易被接受，并且对小孩子来说越容易接受越好。当时的我虽然觉得这么老套的内容没什么意思，但由于并不是由我来写剧本因此就没有发表否决意见，而剧本讨论会上的其他人也没有明确表示反对，所以这个设定就这样被通过了。

如果我当时明确表示反对的话，就一定会被反问“那你觉得怎样设计比较好？”这样的话就会一石激起千层浪，整个讨论会也会变得混乱不堪，而我自己也不希望给别人留下一个经常对其他编剧的剧本内容发难的印象。

事实上，在我以前担当系列构成的作品中曾有过这样一件事。有一位编剧弄错了作品的世界观，因此需要花费大力气修改剧本。而这位编剧则说“如果按你要求的进行修改的话，还不如重写比较快”，于是他将一整集的剧本又重新写了一遍。这不仅让他疲惫不堪，也给我施加了不少精神负担。这让我不禁想到倘若重写之后还有问题的话，不知他会怎么办呢？而我又该如何应对呢？

其实我对引发事件这一集《口袋》中的电脑世界有着另外一番构想，随着我所构想的剧情展开的话，不仅会有动作戏，还会引发一连串的事件，剧情也会变得很有趣。但……还是算了吧——于是我就没有再多想，而是直接将工作重心移到其他剧本上了。

一周的讨论会上会讨论 4 个剧本，所以老实说事件发生后我应该早就已经想不起这一集的内容了。但在那个夜晚我不仅想起了该集的全部内容，也反复地思索我身为系列构成是否能阻止此事的发生呢？若是换成我以前负责其他作品时的行事风格，纵容手下编剧们尽情写作的话，事件又会有怎样的发展呢？

最终，这些胡思乱想也只是为我自己逃脱责任而已。

我并不在意打来电话说我活该的人是谁，在《口袋》之前我作为系列构成在行事风格上比较脱离常理，因此很可能在不知不觉间招致了其他人的怨恨。

我和人吵架时会使用激烈的言辞，但吵完后很快就忘，因此可能是有与我吵过架后怎么都无法释怀的人在借机报复吧。我无法左右外人对我的看法，而且这个事件确实也如同电话中的人所说的那样，确实是“活该”。而且无论对之前的事是有多懊恼，也都只是马后炮而已。总而言之，这件意料之外的事件就这样发生了，不用说这给写这集剧本的编剧们也造成了巨大的打击，而且《口袋》相关者也受到了冲

击性的影响。但这个事件中受到最大伤害的是那些直接受害者们。

就在我觉得一直纠结此事也无济于事的时候，12 月 16 日的晚上，一位女孩子被担架抬了小田原的某家医院里，而罪魁祸首正是这一集《口袋》。

（未完待续）

昨日的我

与其说是近况报告不如说是传授“谁都可以成为编剧”的诀窍。

前几辑的专栏向大家介绍了我曾写过的一个非常“厉害”的场景，那此次就让我来介绍一下很久很久以前，把还是菜鸟编剧的我狠狠吓了一跳的某个场景吧。

这个场景是由前几年辞世的佐佐木守老师（注 2）写的，并已经在电视上播放。佐佐木守老师是一位知名编剧，当时他在为一部名叫《老婆 18 岁》的电视剧写剧本，这部电视剧不仅好评如潮，也在当时创下了可观的高收视率。那时制作人将佐佐木守老师写的一个剧本交给我作为参考。但由于现今我的手上已没有这个剧本，所以只能凭印象写个大概了。

注 2：日本著名编剧兼制片，曾为《新撰组》、《阿尔卑斯山少女》等作品写过剧本，于 2006 年 2 月 24 日辞世，享年 69 岁。



▲《老婆 18 岁》描写了青年教师与女学生秘密结婚的故事，是日本电视剧史上屈指可数的成功喜剧，曾创下 33.1% 的高收视率。

○客厅

哲也：好像我们是夫妇的事已经暴露了。

飞鸟：诶？真的么？

飞鸟为难起来（表演提示）

哲也：怎么办呢？

飞鸟：你这样说，我也……

飞鸟一副没有办法的样子（表演提示）

飞鸟：是啊，怎么办呢……

飞鸟更加为难（表演提示）

在整个剧本中类似于这样的表演提示非常频繁，虽然制作人让我将这样的剧本写法作为参考，但这样独特的写法却让当时身为菜鸟编剧的我不知如何是好。不过我认可这是一个十分优秀的剧本，而且读着这样的剧本就好像已经可以亲眼看到演员的表演似的。

接下来要给大家介绍一个“《奥特曼》系列”的剧本，编剧的名字我一时想不起了，但他也是业界内非常著名的编剧。

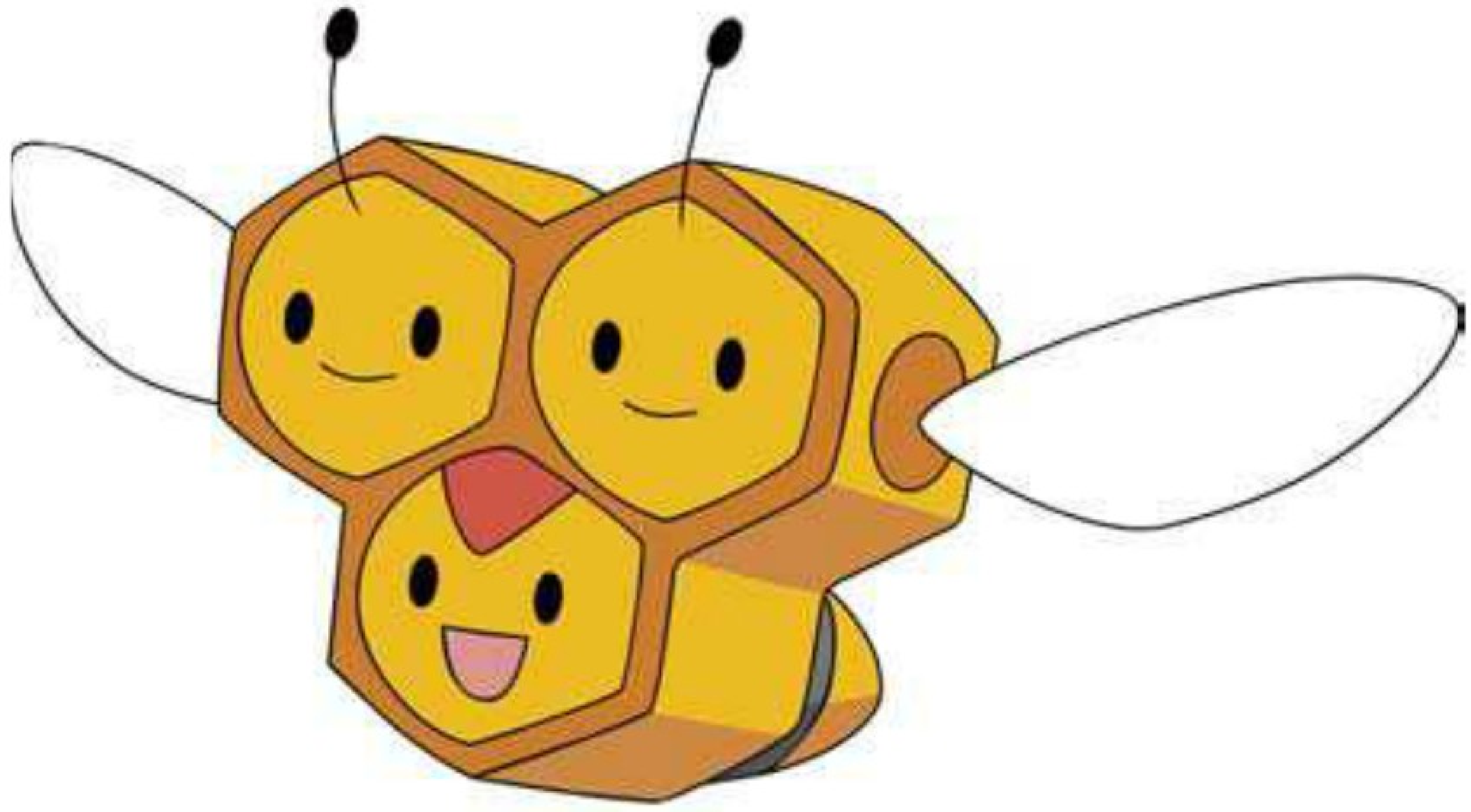
○街道

面对怪兽的奥特曼——可能此时编剧还没有决定怪兽的名字和外形（首藤注释）

胸前的灯闪闪烁烁——可能是指变身时间快到 3 分钟了（首藤注释）

奥特曼做出“接下来就交给你们了”的样子（表演提示）

之后就是奥特曼结束战斗并飞离街道



但倘若团队本身不是很优秀的话，还是奉劝编剧们不要盲目效仿这种剧本写法。

除了剧本本身的内容比较出人意料外，有些编剧在剧本原稿外形上动的心思有时也会让人大吃一惊。以

的场景。这个剧本中有许多怪物暴走的场景，但整部剧本只有普通剧本厚度的一半，因为编剧对于怪物暴走的样子和战斗动作等特摄演出都没有做出具体的要求。（我也不知道就算编剧将剧本写得详尽无比，特摄演出是否就能完全按照剧本来执行。）不过这部作品在完成后被奉为了“《奥特曼》系列”历史上的名作，可见拍摄中除了编剧具体写到的部分外，没有多加限制的部分也被工作人员们出色地完成了。

前写完剧本后，编剧会在剧本原稿纸上开两个孔，然后用细绳固定原稿，但有一次我看过某位编剧在写以女孩子为主人公的动画剧本（貌似是类似于《小公主》一类的动画）时，是用红色蝴蝶结将剧本固定住的。

此外，最近我还看过在台词旁使用颜文字和心形标记的剧本，对于如此独特的剧本，我本人暂时还无法接受。



神奇宝贝特别篇

四十六卷简介（下）

文/Horuakuti 编/乌冬

前情提要

等离子团抓获了亚坤等道馆首领，并盗走黑暗之石，黑色巨龙捷克罗姆被N唤醒。布莱克和他的精灵们通过了淡竹先生安排的修行前三关。

本辑概要

怀特乘坐的战斗地铁抵达终点站金轮镇，怀特也终于获得了与地铁大师交手的力量，并以平局证明了自己的实力。在列车返回雷文市之前的时间里，怀特可自由安排活动。她和精灵们被笛子声吸引而去，发现吹笛子的竟是白露。正寒暄着的她们被一群争抢着拍摄列车的铁道爱好者冲倒，怀特便将白露带到列车里休息。白露告诉怀特她很羡慕这群有自己爱好的人，因为她自己没有绝对要执着于其中的东西，这次外出旅行是为了逃离父亲的过度保护并寻找自己想做的事情。为了帮助迷茫伤心的白露，怀特带她来到飞云市著名的live house咖啡厅“歇息之调”，隔着实况播放器听了白露演奏的专属吉他手想现场听一下。不料咖啡厅里一片混乱，原来吉他手为了见到幻之精灵美洛耶塔便一直弹吉他，当美洛耶塔终于出现时，秃鹰小子却追赶而来，发起猛烈攻击。

美洛耶塔是旋律精灵，据说许多名曲的创作灵感来源于它的音乐般的叫声。吉他手的双手受伤严重，已无法与美洛耶塔一起演奏他一直准备着的曲子“古代之歌”。为了帮吉他手完成梦想，白露借来吉他和乐谱。与此同时，怀特为了让白露安心演奏，奋力与秃鹰小子作战。随着白露的演奏，美洛耶塔回忆起了它曾经忘记的歌曲，随后唱起了“古代之歌”，歌声将秃鹰小子打飞，原来这首歌曲也是美洛耶塔的技能。秃鹰小子叫来它的手下，而美洛耶塔随后回忆起了忘记的技能，取回了它的另一种姿态。在怀特和白露的协助下，秃鹰小子被击败，并被怀特收服。白露与红豆杉博士取得联系，报告完情况后，表明自己想要成为博士的助手并好好研究精灵，并将怀特推荐为持精灵图鉴收集资料的人选。告别美洛耶塔，白露告诉怀特她已经好几个星期失去了切连的联系，希望怀特告知可能知道些情况的布莱克。怀特答应为她传达，之后便乘坐秃鹰小子离去。

正在修行路上的布莱克想起了九年前邂逅梦梦蚀与沃欧的经过。当时五岁的布莱克就想要成为精灵战斗最强的人，他和切连、白露因为把白露父亲的精灵放出来玩而被责怪，最终答应不再拿大人的精灵战斗，并投入到研究精灵书籍的狂热中。最后他制定出计划，为了取得精灵联盟的参赛机会并最终战胜四天王与冠军，

必须集齐八枚道馆徽章，而这就需要战胜伊修地区各个城镇的道馆首领。他们正为怎样才能说服父母出去旅行而发愁，恰巧电视里正在采访紫杉博士关于精灵图鉴的开发，这是一种通过与精灵邂逅来读取其生态，并将其作为资料存储起来的高科技机器，为此就需要拿着它踏上旅程的少男少女们的帮助。布莱克为此激动不已，拉着切连去找博士。来到室外，切连劝布莱克冷静，毕竟他们现在还在上幼儿园，况且精灵图鉴还在开发中……

白露为了找一只适合布莱克的精灵走进草丛，却被毛头小鹰攻击，切连正手足无措时，梦梦蚀突然出现并咬住布莱克的头，当它松开时，布莱克觉得脑袋很舒畅，并且在脑海中浮现了毛头小鹰脚印的图案。他们找到毛头小鹰的脚印，发现周围有碎开的树果和白露的脚印，白露因为妨碍了毛头小鹰吃饭而惹怒了它。布莱克捧起树果给毛头小鹰，它便放开白露享受树果去了。次日，布莱克带着切连用储蓄买来的精灵球和被他的梦想吸引而来的梦梦蚀，来到草丛寻找毛头小鹰，最终将其收服，并为它取昵称沃欧。

在夏迦的办公室，秘书递上紧急记者招待会邀请函，他准备不表明记者会的内容就将记者们召集起来，并吩咐秘书将邀请函多方面传播出去，使这件事进入等离子团的耳目。

光雪先生把布莱克和爱丽丝带到淡竹先生的家，那里挂着很多淡竹先生还是动作演员时的作品。光雪先生告诉他们，淡竹先生曾是电影明星，在一次拍摄中受了重伤后听取冠军的建议成为了道馆首领。闲聊之际，淡竹突然出现，请光雪先把该做的事情做好。于是光雪把布莱克推到了一个类似迷宫的地方，让他从这里前往雪华市道馆，并抵达道馆最深处。攻破冰之迷宫是第四修行，通过后就会进入第五修行，即是与淡竹先生进行精灵战斗。

剧情评析

这一辑笔者把四十八卷的内容给大家分享完了。下半卷主线内容偏少，没涉及到等离子团相关的内容，不过讲解了布莱克和梦梦蚀相遇的经过。既然主线剧情没什么看头，那我们就来说一说这些人物的性格。

白露作为布莱克从小青梅竹马一起长大的玩伴，当初博士将图鉴交托与她委以重任，可惜她并不明确自己想要什么而盲目的跟着其他两人离开了家。在经历过一些事件之后，她更是对未来感到迷茫，不知道自己该何去何从。在邂逅幻之精灵美洛耶塔之后，白露意识到自己并非一无是处，还可以做些她力所能及的事情。于是她放弃了自己图鉴持有者的身分，将怀特推荐给了博士，自己则希望可以帮助博士成为她的助手。

怀特原本醉心于精灵演艺事业，不懂得精灵同样热爱战斗的天性。在几番磨砺之后，如今的她已掌握了对战的技巧并且明白了这个道理，虽然目前似乎依然没发现她有什么特殊的才能，但怀特已经晋升为图鉴持有者了。按照以往的惯例，图鉴持有者都应该是能力者，但笔者也能理解由于各种能力都已经出现过，所以编者无法创作出新的能力，于是乎擅长搞演出也算是一种能力了？

布莱克和淡竹先生的比试即将开始，另一头夏迦对等离子团似乎有着自己的打算。欲知后事如何，请继续关注来年的《特别篇》简介。


POKEMEW
ALPHA SAPPHIRE
OMEGA RUBY
作者：猫伊 审编：岚、星河


青之救助队：
胶囊危机



小梦的吐槽:总算从迪安茜的生日派对回来啦!第一件事当然是去围观超梦大哥的新品发布会咯!不过特性胶囊真的没想象中那么魔性啦。(小声:玻璃珠居然要大力士,其实我还想要变幻自在咧……)



说起来软体龙一共有两个普通特性"食草"和"湿润身躯",以及"黏滑"。后两个很容易与该准神的外形联系起来,唯独食草闹不清来历,难道跟栖息地有关吗?也难怪软体龙妈妈对孩子因特性而产生的癖好百思不得其解了。



关于本辑封面:时隔多年的口袋妖怪COS口袋NPC题材终于又被我捞出来啦!记得上次还是《金・银》复刻期间这么玩呢。其中对应关系如下:梦幻=小遥;雪拉比=优树;超梦=大吾;云翅龙仙岚=莉西亚;美纳斯铭律凉=米可利;小角龙=曼珠(接下页)




(接上页)卷尾猫紫璧邪=炬;幕下力士=炎;坚甲龟=潮。总之在这个跨年的月份里,这张跨页也算是对大家的祝福吧(>w<)!嗯……你问我为什么没有画雷犽?我可是打算等《钻石·珍珠》重制时让他扮演电馆主呢!(被抽飞。)



Pokemew 游戏里剑盾魂的特性"战姿切换"不会受特性交换、胃液和烦恼种子等技能影响,剑形态和盾形态的切换也仅仅受技能影响,即使变身技能也只能复制当前的形态,无法自由进行切换(还真是个顽固的特性呢)。



关于这只懒猴王：估计细心的读者已经发现了，这里致敬的是2014青奥会的吉祥物"砳砳"，它以丑萌丑萌的造型赢得了广大网友的喜爱和吐槽（最后一格唱的歌词也来自这吉祥物跳的某支超逗舞曲）。PS：其实游戏里给懒猴王喝胃液才是正确的双打战术。



猫景你重点又不对了啊喂！这回怎么看你也是帮不上忙吧？话说要不是正好有个不会受胃液影响的剑盾魂，当初我都打算让细胞十字去用魔术外衣解围了（怎么想也很艰难好吗）。



下辑预告：虽然并不知情，但在黑街的帮助下，超梦总算逃过一劫，胶囊也可以顺利上市了。始终在暗处行动的黑街逆族们又施展开了什么新计划呢？敬请期待下辑！

主要角色简介：



甜筒娃娃白凪：非常喜欢收集不融冰的冰雕爱好者，急冻鸟的得意门生。讨厌被当成圣代。



针栗鼠小仓栗：板栗队的队长。千万不要说他长得像动画《快乐树朋友》的主角，也千万不要嘲笑他的叫声。



宝贝鲨龙北海翅：板栗队的副队长，背鳍上比一般的鲨龙多一道伤口。打算进化后入伍龙兵。



小球獭小肆：超梦应援团的团员，米酒队的队长。经常被队友吐槽长得像《水獭小宝贝》的主角。



夜骷鬼亡奈：被特性胶囊的效果吸引，打算加入超梦应援团的小透明幽灵一只，在努力开发穿墙术吓人之外的用途。名字的意思是“无可奈何”，出处：金・元好问《送李同年德之》诗之一：“亡奈流光冉冉何，逢君聊得慰蹉跎。”



剑盾魂卡拉汀・魔五星：静默方塔中苏醒的逆族之一，姓名来自圆桌骑士高文的佩剑和护盾，由于他总是自豪地宣称跟亚瑟王的誓约胜利之剑“Excalibur”是亲戚，最后忍无可忍的同伴送了他个外号“EX咖喱棒”。

百度超梦吧欢迎您的到来！地址：
tieba.baidu.com/超梦
得到更多资讯、参与讨论，尽在百度POKE-MEW吧：
tieba.baidu.com/POKEMEW
作者微博：
http://weibo.com/elyoncat

口袋妖怪四格学园


大点声
回答也要更加有朝气！
对对，就是这种感觉……
啊
冬眠口袋妖怪威力熊。
原来是在打哈欠啊
总而言之大点声
总而言之一定要大声说话！
怎么样，我的热血授课！
老师！
很吵诶，都睡不着了。
都说了别睡觉啊！
不要把我的翅膀当耳塞用啊！

课间休息


课间休息时间。
趁休息时间和学生们一起玩，
跟他们搞好关系！
老师！
来跳绳吧！
竟然被学生们邀请了……
好，来跳绳吧！
甩动
不要把我的翅膀当成绳子啊！
ぴちとん
老师！
你也跳进来嘛！
怎么进得来！

会走路的娱乐器




海报
老师，来帮帮忙！
收到了学生的求助……
马上就来！
想要贴海报，但是图钉不够了……
プス
プス
注意预防感冒！
多簌口
多洗手
不要拿翅膀当图钉！


打扫的时间
该打扫清洁了。
好，老师也来帮忙！
最喜欢扫除的青绵鸟！
绑紧
ぱた
ぱた
不要当做掸子用！

传达心声


一天总算结束了……
今天努力了一整天……
不知道我的热心有没有传达给学生们……
不用担心，老师的热心已经很好地传达到了……
果然我还是很喜欢呢！

朝着夕阳


老师的热心已经传达到了！
老师的教课很有意思！
要再来哦。
呜呜……
谢谢！你们永远是我的宝贝！
大家一起朝着夕阳奔跑吧！


バゴ〜ン
都说了不要破坏墙壁！



※竖笛（リコーダー）、哪里（どこだ）和这里（ここだ）的尾音发音相同。

桶章鱼和竖笛



红唇姐和竖笛




开关
口袋妖怪珍珠贝。
不要把我当做响板！
指挥①
是能全程掌控演奏的指挥。
乐队最重要的位置。
这个重要的位置，谁愿意来担任？
我来当指挥！
我！
不要用舌头来指挥！
口袋妖怪大舌头。

指挥②


我是最喜欢打扫的青绵鸟！
パタ
パタ
一样可以打扫！
不要绑上掸子！
ピッ
那么就让我古棘鱼校长来。
しーはー
しーはー
不要当做牙签啊！

指挥③


果然还是得让红唇姐出马！
这是什么拍子？
最喜欢圆形东西的粉红蛋！
くるー
转圈
转圈
不要转圈啦！


啊啊啊！
圆圆的
最棒啦！
形成龙
卷风啦！

口袋妖怪DP物语

第8卷 最终话

传说的口袋妖怪集结！

伊原しげかつ/绘　　阿鲁/译




好，我去了！
哦哦哦！
基拉帝纳！


来，你也吃一颗文旦果！！
咻
パ
ク


咀嚼咀嚼
好吃吗？现在体力也该回复了吧！
好，要是回复了的话……
现在开始，我要和……
基拉帝纳一起战斗！


ピク
ピク
ピク
你你你你你你……
你到底在说什么啊，你这笨蛋！


给对手回复体力是要做哪样！
摇晃
喂！
而且还要跟基拉帝纳在一起！
因为，不想就这样结束啊。
想让这家伙和大家进行更多、更多的战斗！


因为，好
不容易才
才遇到了。
通过不断战
斗，拉近和
这家伙之间
的关系！
想更多地
了解基拉
帝纳！


对吧，基拉帝纳！
伸手
一起战斗吧。


对吧，基拉帝纳，这是个很有趣的小子吧！
我特意介绍你们见面。
就是觉得你们俩肯定能成为很好的同伴！
ぐっ
ぐい
哦？


啊哈哈！
基拉帝纳！
哼……对于晴太来说，这跟赌上世界存亡的战斗毫无关系吗……
赤木大人……
笑
真是的……
还是晴太一如既往的步调啊！
好，大家一起！


来战斗吧！




没错晴太。
进行更多、更多的战斗吧！
不要停下脚步。
这个世界还有更多更棒的同伴！


去吧
晴太！


炽热火山
嗒嗒嗒
呼～呼～
什么鬼“同伴”，开什么玩笑！
这样下去可就完了！
给那些家伙好看！
重新将沉睡在这里的炎钢兽给叫起来！
？
咕噜噜
哼，那是不可能的！
国际警察汉森姆，将在这里逮捕你！


死心吧布鲁托！
赤木已经正式解散银河团了！
你已经没有退路了！
什么！银河团解散了！
你的罪行已经全部调查清楚了，乖乖束手就擒把！
怎、怎么可能，我……
呜呜……
跪下
这样一来一切都结束了。新奥也总算迎来了和平！
接下来……


就只剩下新奥大赛了！
这是之前被银河团打断的新奥大赛！
那么！热血的战斗再度开启！
如今再也没有任何人阻碍的，真新奥大赛冠军之间的角逐！


接下来，半决赛是晴太选手……
与广也选手的对决！


うし!
要上了，钢帝企鹅！
开始战斗吧！
完



《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》后续研究：第一弹

文/海月真冬　编/马修

3DS	RPG	角色扮演·收集育成
口袋妖怪 Ω 红宝石·α 蓝宝石		
ポケットモンスター－オメガルビー－·アルファサファイア		
Pokemon/Gamefreak	日版	2014年11月21日
1～4人	4571日元	对应无意识通信、邂逅通信

大家的《Ω红宝石·α蓝宝石》的进度如何了呢？这辑我们给大家带来的，是两大非主线但是却存在意义非常重大的要素：超级秘密基地和华丽大赛的相关攻略研究，此外还有众多的资料，让我们来继续深入地来体验《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》的游戏乐趣吧！

华丽大赛基础攻略



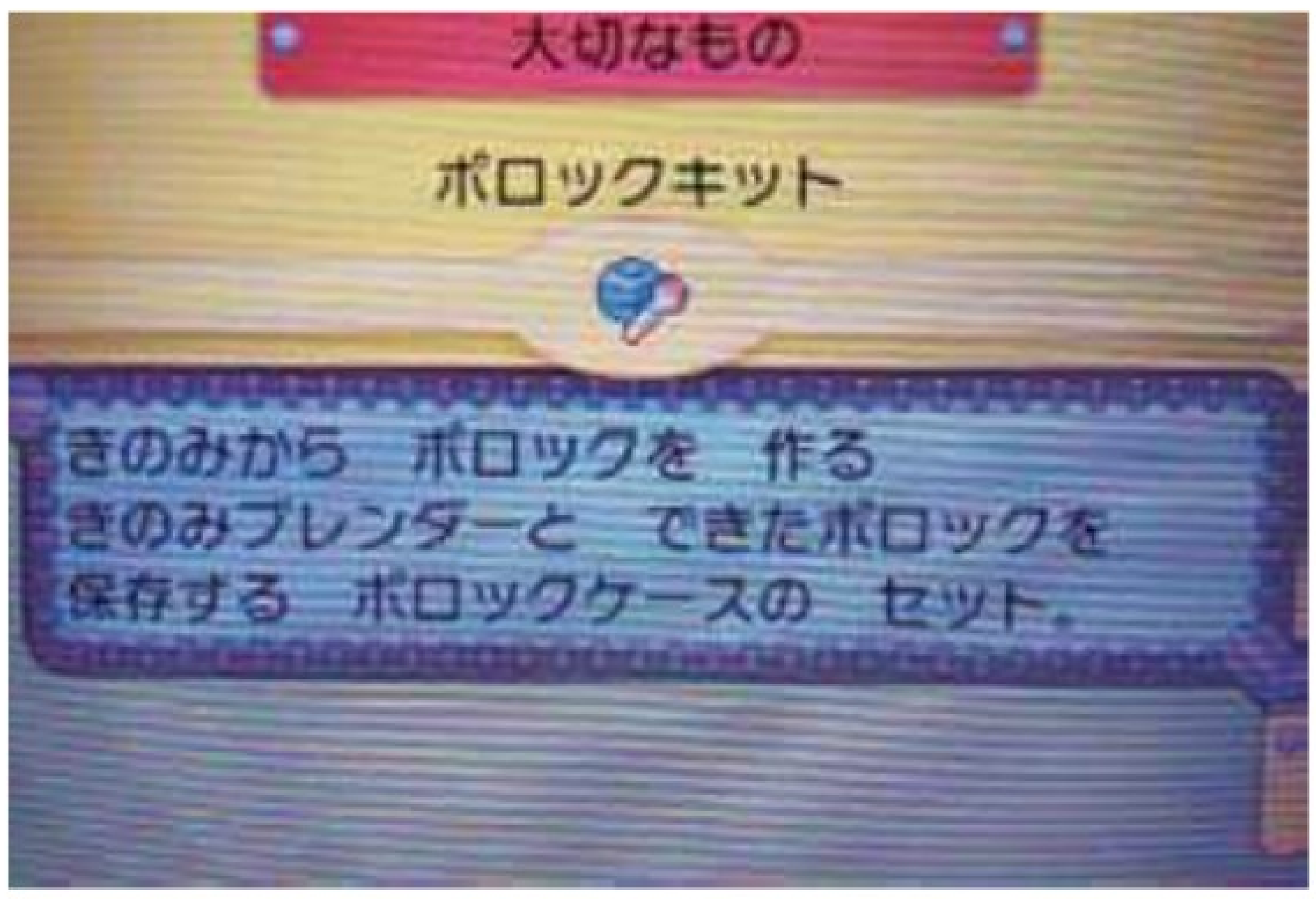
在第三世代的开山之作《口袋妖怪 红宝石·蓝宝石》中首次加入了华丽大赛这一全新的玩法，该玩法与传统口袋对战模式完全不同，需依靠赛前培育和赛中巧妙出招来致胜，是极具休闲与趣味的要素之一。历时整整12年的重制版本《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》千呼万唤始出来，该版本让华丽大赛和秘密基地等第三代经典要素又一次呈现在了玩家们面前，华丽大赛在视觉效果上也进行了大幅的改良。华丽大赛是始于芳缘地区的特色标志，也是训练师卡片升级改变颜色的必要条件之一。如果你希望自己心爱的精灵在战斗以外也能大放异彩，那么就请来参加华丽大赛吧！

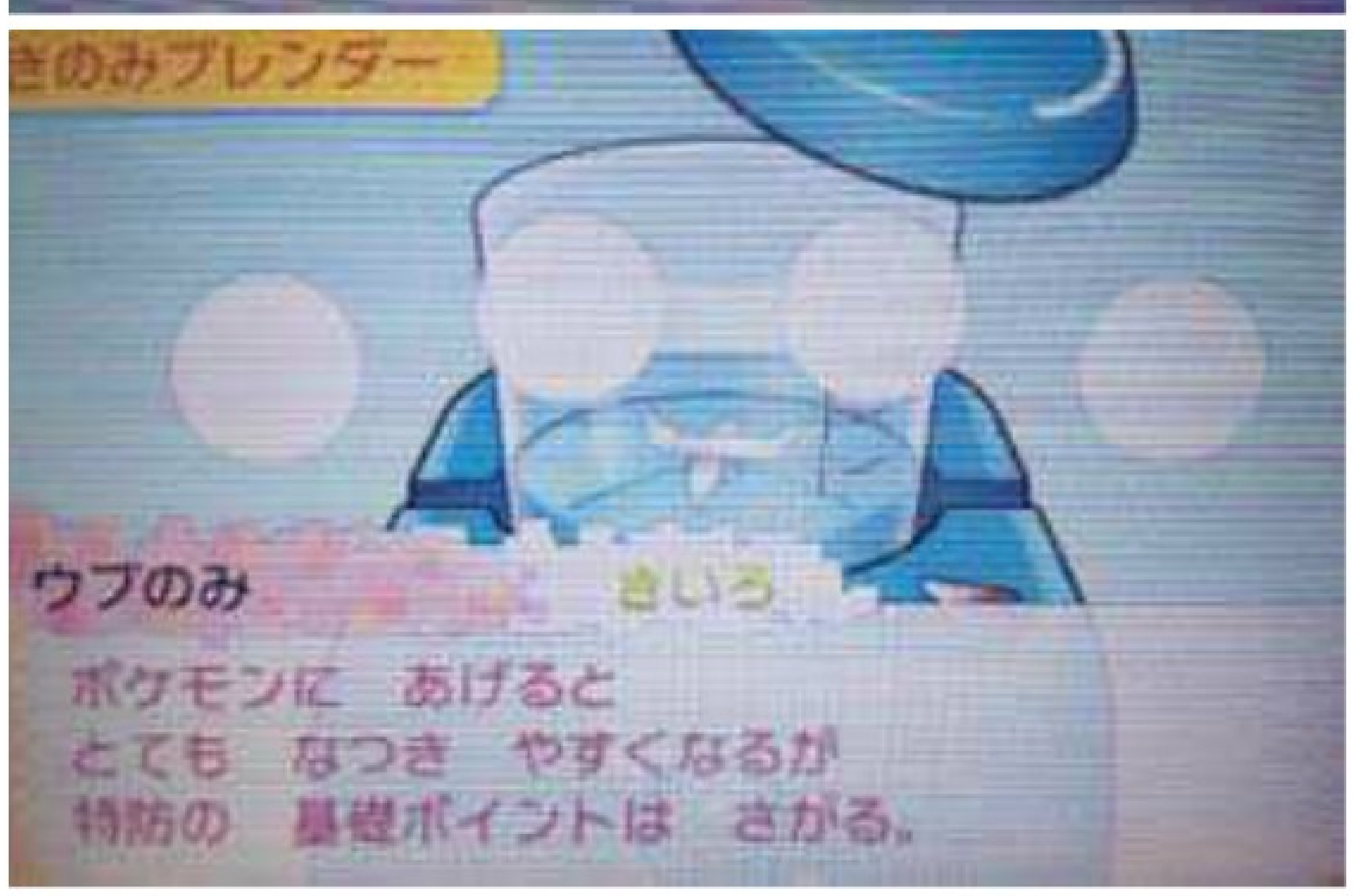
精灵培育篇

华丽基础值诞生于《口袋妖怪 红宝石·蓝宝石》中，是每只精灵的内部数值之一，共分为6项，分别是帅气度、美丽度、可爱度、聪明度、强壮度、光泽度，最小值为0，上限为255。（其中光泽度是在第三四世代衡量一只精灵能否继续食用方糖或面包的数值，与比赛中的华丽基础值无关，可以理解为满腹度。）在《红宝石·蓝宝石·绿宝石》和《钻石·珍珠·白金》中，我们可以通过导航仪和查看精灵数据的方式来粗略地目测一只精灵的各项华丽基础值，在其他版本中是无法看见华丽基础值的。作为精灵的重要数值之一，在精灵的华丽基础值静静地沉睡了数个游戏版本后，于《Ω红宝石·α蓝宝石》中华丽基础值重见天日，在查看精灵能力的第二页，就是华丽基础值。五边形从最上方顺时针数起，分别是帅气度、美丽度、可爱度、聪明度和强壮度。



若要想提升一只精灵的华丽基础值，那么需要玩家用树果来制作方糖。方糖的原料是各种树果，每种树果都有对应的口味。口味共有五种：红色代表帅气，蓝色代表美丽，粉色代表可爱，绿色代表聪明，黄色代表强壮。哪种口味的树果，制作出来就是对应哪项华丽基础值的方糖。一般低级常见的树果成长周期短，做出的是普通的方糖，较为罕见的树果生长周期长，则能做出高级的方糖。在《R·S·E》时代，方糖盒（**ポロックケース**/Pokeblock Case）是玩家制作的方糖的盛皿，而本作方糖盒已升级为方糖套件（**ポロックキット**/Pokeblock Kit），同时具有制作方糖盒储藏方糖的功能，在剧情中的凯那市（**カイナシティ**/Slateport City）获得。玩家可通过该道具将放入的4个树果制作成相对应的方糖。本作的方糖共有12种，分为普通和高级，分别可以单独提升或全部提升五项华丽基础值，方式上删繁就简，除去了旧作中手工辛苦制作方糖的冗长过程。





若要在华丽大赛中稳操胜券，华丽基础值是先决条件。那么为了让心爱的精灵在赛前审视的起跑线上领先，惟一的办法就是吃吃吃！本作的设定相当厚道，废除了吃方糖增加光泽度的设定，（光泽度字面看似褒义，但实际上光泽度满了以后就





无法再吃糖，实际上可理解为是个负面数值。）再也不用像旧作那样担心一只精灵吃了10个方糖就吃不下了，导致选华丽基础值上不去的尴尬局面。本作中精灵吃方糖不会增加丝毫的光泽度，任何一只精灵把5项华丽基础值吃满没有丝毫的技术难度。一只精灵只要吃16个高级彩色方糖就能加满5项基础值，相当快捷。当一项基础值达到上限255时，文字上会有白光显示，表示已满。因此，制作方糖惟一要求玩家的就是一点树果储备。玩家在通关的过程中历经各地会收集到各种树果，需要批量种植树果的话，地点可以选择123号道路上树果名人屋外的园子。园子里有大量可种树果的软土地，每天和树果名人夫妇对话，还能得到几个额外的树果。此外，每次华丽大赛任意一项获胜后会场内还有不少NPC会赠送树果。

华丽基础值决定赛前审视阶段的得分，判定是该只精灵该项华丽基础值+其他四项华丽基础值/2的和。例如，在帅气组赛前审视得分判定为：帅气度+（美丽+可爱+聪明+强壮度）/2之和。因此，各项数值多多益善，每一项华丽基础值在任何项目的比赛上都是有用的。

基础知识篇

技能 组别	吸引力加1心，观众兴奋加1星	无增减	吸引力减1心，观众兴奋减1星
帅气组	帅气技能	强壮、美丽技能	聪明、可爱技能
美丽组	美丽技能	帅气、可爱技能	强壮、聪明技能
可爱组	可爱技能	美丽、聪明技能	帅气、强壮技能
聪明组	聪明技能	可爱、强壮技能	美丽、帅气技能
强壮组	强壮技能	聪明、帅气技能	可爱、美丽技能

首先放上此表，便于新手玩家上路。华丽大赛组别的排序是帅气组、美丽组、可爱组、聪明组和强壮组。众所周知，参加某项华丽大赛使用同种技能有额外加吸引力1心与加观众兴奋1星，使用非同种技能，有可能无增减甚至减心和减星。例如参加帅气组使用帅气技能有心星加成，使用强壮技能无增减，使用可爱技能会减心星。细心的玩家会发现按照组别的顺序，使用前后相邻的两个组别是无增减的，剩下不想领的组别会减心星，因此此表不用刻意去记，只要记住帅气、美丽、可爱、聪明、强壮这5个先后顺序即可掌握此表。



华丽大赛的会场分别坐落于：凯那市（カイナシティ/Slateport City）、绿荫镇（シダケタウン/Verdanturf Town）、秋叶镇（ハジツゲタウン/Fallarbor Town）和水静市（ミナモシティ/Lilycove City）。虽然城市不同，但是里面的比赛内容都是一样的。华丽大赛共有帅气组、美丽组、可爱组、聪明组、强壮组，每个组又分普通组、超级组、高级组和大师组。只有在较低组别内获得优胜，才能解锁较高一级的组别。

本作的分组与前作相比也更加人性化，前作仅限一只精灵解锁自身的华丽组别，而本作只要有一只精灵打通了某组别，其他的精灵也可参加更高一级的组别。本作的华丽大赛的缎带数量从前作繁杂的20个精简到了6个，缎带名称分别为帅气之星、美丽之星、可爱之星、聪明之星、强壮之星和华丽之星缎带。华丽大赛共有5个回合，在第一轮华丽审视之后，分数最高的一只精灵会有特殊背景的动画展示。接下来按照得分的高低，决定第一回合的出招顺序，分数按从高到低排列。第一回合之后的4个回合里，按照上回合得心数从高到低进行排列顺序。在比赛中非特殊情况下一般不要连续使用同一技能，因为使用重复技能会减低吸引力1心，不过某特殊技能除外。当某只精灵使用技能使观众的兴奋度达到5星，那么该精灵会依据属性进行一次华丽的表演，例如格斗系精灵会有用拳击碎树干的动画、仙系精灵会有在月光下遨游的动画、虫系精灵会有结茧破茧的动画。更能得到一次丰厚的吸引力加成。无法MEGA进化的精灵能得到额外5心；而如果主角已拿到MEGA进化的必要道具，该精灵又携带了对应的MEGA石，那么该精灵会在此时MEGA进化，场面颇为壮观，并且能得到巨大的8心加成。想方设法让一只可进化的精灵在场上夺取观众的5星兴奋，是让自己吸引力飙升的重要手段。

在技能介绍中，有吸引力和对其他对手的干扰的解说，某些技能能使自己进入防御状态，（如保护、白雾、潜水）能抵御1次或1整回合的干扰；某些技能干扰排名在自己之后的精灵（如石砾、魅惑），使其进入紧张状态，当回合无法出招；某些强化技能可以集中精灵的注意力（例如影分身、巨大化、冥想），在吸引力表格下呈现星星，星星的作用是在接下来的回合里使用任何技能都会额外加心，有几个星星就能额外加几个心。星星的上限是3个，不过一般情况没必要强行加到3星星，毕竟回合数有限，加星星的技能加心较低，一般最多加到2颗星星为宜。



实战配招篇

由于本作一只精灵可以无限吃方糖，因此本作的华丽大赛的难度总体来说不高。虽然比赛分为四个组别，但前三个组别的比赛就相当简单，只要一只精灵吃了足够的方糖，就会使比赛变得很容易，在华丽基础值较高的情况下，甚至乱放招都能碾压NPC。下文的配招是针对大师组的NPC来进行简要讲解。表格中列举的技能不代表全部的该类型技能。

帅气组



推荐的精灵属性

飞行、龙、电、格斗

实用性较高的技能列表

技能	吸引力	干扰	备注
燕返、驱雾、先制防御、电击波、迅星、磁力炸弹	2心	无	排在第一位使用的话，实际效果+6心
影分身、龙舞、巨大化、蓄气	1心	无	自身+1星，受到紧张概率下降10%
瓦割、翅膀拍击、居合斩、龙爪、恶之波动、气合弹、彗星拳、啄、暗影爪、电火花、电磁震荡、十万伏特	4心	无	无副作用的稳定技能
勇鸟、烈焰驱动、逆鳞、高压电击、飞膝踢、飞踢	6心	无	吸引力很高的技能，受到干扰的话效果2倍
神速、电光石火、顺风、音速拳、真空波	3心	无	使用后，下回合出招顺序前移一位
破坏光线、硬化植物	4心	4心	对自己前面的对手进行干扰，下回合不能动

环境简析：帅气组和强壮组是华丽大赛中最简单的两组。很大一部分原因是大量实用性极高的技能都是技能机，方便各种精灵来学。飞行系似乎具有天生胜任帅气组的资质，因为燕返、顺风这种高效稳定技能几乎是广大飞行系的家常便饭，勇鸟也是不错的技能。电系精灵在外形和配招上无论主观还是客观都符合帅气这一主旨，配招思路也很清晰，电磁震荡+十万伏特是电系家族极易掌握的技能。龙系和格斗系也都是口袋中暴力美学的典范，在配招上也能胜任帅气一组。之所以说帅气组简单，是因为影分身这一加星技能是通用技。最后，由于破坏光线也是技能机，能学的精灵实在太多，作为第五回合的收尾大招实在是再适合不过。



实用配招参考（M表示该精灵可以MEGA进化）

精灵	技能			
UFO磁怪	磁力炸弹	影分身	十万伏特	破坏光线
三圣菇	迅星	影分身	十万伏特	破坏光线
M比雕	燕返	影分身	高速移动/勇鸟	破坏光线
M大针蜂	燕返	影分身	高速移动	破坏光线
M血翼飞龙、M云翅龙、M双水都、M雷库萨	燕返	影分身/龙舞	龙爪/逆鳞/顺风	破坏光线
M火鸡斗士	燕返	巨大化	飞膝踢	破坏光线
M叠翅鲨龙	燕返	影分身	龙爪/逆鳞	破坏光线
M喷火龙X、Y	燕返	影分身/龙舞	龙爪/逆鳞	破坏光线
M超梦X、Y	燕返/迅星	影分身	瓦割	破坏光线

配招思路：看了这模板式的配招，相信玩家们已经看出打法了。首回合使用燕返、磁力炸弹等+6心的技能（请自行磕方糖），接下来两个中间技能随便用，如果位置又排到了第一就再次使用燕返。这是一种碾压式的打法。在第四回合可以尝试使用影分身等加星星的技能，故意降低得心，使得第五回合排名较后，最后一回合使用破坏光线轰击前面精灵。所以说帅气组简单，第一是因为3个超级实用的技能都是技能机，学起来方便，效率极高；第二是因为能胜任这些的MEGA精灵有很多。

美丽组



推荐的精灵属性

草、火、水、龙、冰

实用性较高的技能列表

技能	吸引力	干扰	备注
波导弹、净化之雾、魔叶斩、燕返（帅）	2心	无	排在第一位使用的话，实际效果+6心
剑舞、萤火、液态圈、芳香之雾、身体净化、宇宙能量、大地支配、生长、瑜珈之形、怪风、银色之风、蝶舞、影分身（帅）	1心	无	自身+1星，受到紧张概率下降10%
水之尾、魔力闪光、龙之波动、大地之力、能量球、仙之风、火焰放射、光栅加农炮、冷冻拳、细雪	4心	无	无副作用的稳定技能
流星群、升龙、喷火、喷水、绿叶风暴、燃烧殆尽、花瓣之舞、种子核融、时之咆哮、亚空间切裂	6心	无	吸引力很高的技能，受到干扰的话效果2倍
冻结之风、冰之吐息、灭亡歌	4心	无	在不适合的场合使用的话，观众兴奋度-2星，本组可视为无副作用的稳定技能
爆烈燃烧、高压水炮	4心	4心	对自己前面的对手进行干扰，下回合不能动
轮唱、毒液冲击	2心	无	如果技能分类和自身前一个对手使用的技能相同，则+6心

环境简析：草火水三基本属性比较适合美丽组，是由于技能的关系。美丽组的优秀技能以特攻技能为主，分配得较为均匀，选择起来难度不大。生长+能量球和液态圈+水之尾分别是草和水系的实用配招之一。燃烧殆尽和流星群这两个高分技能是技能机和教学，便于火系和龙系家族的发挥。燕返和影分身这种高效技能虽不属于美丽组，但也不冲突，故可考虑。最后强调一下，轮唱这一实用性极强的技能也是技能机，只有极少精灵不会，因此是美丽组首选技能之一。

实用配招参考

精灵	技能			
球桶菇	净化之雾	生长	能量球	轮唱
双色玫瑰、假面玫瑰、草雷龙、金香仙子	魔叶斩	生长	能量球	轮唱
M妙蛙花	魔叶斩	剑舞	花瓣之舞/能量球	轮唱
M喷火龙X、Y	燕返	剑舞	燃烧殆尽/火焰放射	轮唱/爆烈燃烧
M水箭龟	波导弹	液态圈	喷水/水之尾	轮唱/高压水炮
M叠翅鲨龙	燕返	剑舞	流星群	轮唱
M巨头冰怪	影分身	细雪	冰之吐息	大爆炸
M大钢蛇	影分身	大地之力	光栅加农炮	大爆炸

配招思路：此表提供的配招也是模板化。首发魔叶斩、净化之雾、波导弹先拉开差距，然后不断制造差距，压着对手无法翻身。轮唱的实用性很高，因为在美丽组不少对手精灵都带有美丽组的技能，而且我们是可以通过触摸下屏来查看对手的精灵掌握了哪4个技能。如果前一个精灵使用的技能是美丽组的，那么轮唱就能实际获得6+1=7心。如果不放心稳定性，可以考虑换成其他+4心的稳定技能。大钢蛇和巨头冰怪的MEGA形态相比于对战，更适合华丽大赛。前四回合交替使用前3个高效稳定的技能，最后一回合大爆炸漂亮地收尾（来自体验版的精灵终于有用武之地了）。

可爱组



推荐的精灵属性

仙、普通、超能

实用性较高的技能列表

技能	吸引力	干扰	备注
魅惑之音、饮奶、生蛋	2心	无	排在第一位使用的话，实际效果+6心
叫声、摇尾巴、空元气	2心	无	排在第四位使用的话，实际效果+6心
磨爪、咒语、变方、剑舞（美）、冥想（聪）	1心	无	自身+1星，受到紧张概率下降10%
报恩、泡泡、水枪、蛋蛋爆弹、火苗	4心	无	无副作用的稳定技能
鼾声、诱惑、假哭、偷懒、蜻蜓点水、弹跳	4心	无	在不适合的场合使用的话，观众兴奋度-2星，本组可视为无副作用的稳定技能
腹太鼓	6心	无	吸引力很高的技能，受到干扰的话效果2倍
魅惑、鼓掌、哈欠、唱歌	2心	无	有可能使后面的精灵陷入紧张状态

环境简析： 可爱组主要是为了卖萌，可爱的仙系和普通系值得推荐。可爱组的优秀技能给人一种寡而不均的感觉，魅惑之音这一高效技能能学的精灵数量有限；叫声、摇尾巴这种技能排在最后一位使用能+7心，而且不少普通系精灵都会；磨爪这种加星的强化技能也不算大众化技能。好在可爱组有报恩和鼾声这个大众化的稳定技能，如果感觉不够选的话，那么首选报恩。如果技能凑不齐4个，那么剑舞和冥想可备选，不与可爱组冲突。能胜任可爱组的MEGA精灵数量不多，但是也够用了。



实用配招参考

精灵	技能			
音速鼬	腹太鼓	磨爪	空元气	报恩
快乐蛋	生蛋	冥想	蛋蛋爆弹	报恩
皮皮、胖丁、神秘猫、仙精灵	魅惑之音	魅惑/影子球	鼾声/空元气	报恩
芬芳鸟	魅惑之音	芳香之雾	空元气	报恩
美纳斯	魅惑之音	魅惑/液态圈	水枪/空元气	报恩
M云翅龙	魅惑之音	磨爪	流星群/空元气	报恩
M莎娜多、M艾雷特	魅惑之音	咒语	精神干扰/空元气	报恩
M塔本奈	魅惑之音	咒语/冥想	圆瞳/空元气	报恩/治愈之愿
M钢嘴娃娃	磨爪	假哭	鼾声	报恩

配招思路： 魅惑之音、饮奶、生蛋是优秀的首发技能，但是不广泛。MEGA精灵并非都适合对战，或许MEGA塔本奈就是天生为华丽大赛准备的。不过咒语和治愈之愿都要遗传，懒得去遗传的话，就用冥想，或者配上圆瞳，圆瞳能使自己下回合的顺序靠前进一位，能够配合魅惑之音之后的发挥。路边精灵音速鼬是不少玩家前期的交通工具，不过在华丽大赛可爱组里却能发挥出不容小觑的力量！此外，如果懒得去找会魅惑之音的精灵，那么建议去配报恩和鼾声这两招大众化技能。

聪明组



推荐的精灵属性

超能、鬼、恶

实用性较高的技能列表

技能	吸引力	干扰	备注
暗算、奇迹之眼、精神转移、暗影拳	2心	无	排在第一位使用的话，实际效果+6心
冥想、充电、扎根、寄生种子、阴谋、齿轮转换	1心	无	自身+1星，受到紧张概率下降10%
吸取、念力、齿轮操作、帮手、针刺臂膀、剧毒之牙、精神干扰、影子球、思念头槌	4心	无	无副作用的稳定技能
粉尘、羽休	4心	无	在不适合的场合使用的话，观众兴奋度-2星，本组可视为无副作用的稳定技能
精神增压	6心	无	吸引力很高的技能，受到干扰的话效果2倍
食梦、预知未来、力量戏法、自我再生、镜面属性、同调噪音	2心	无	如果技能分类和自身前一个对手使用的技能相同，则+6心
亿万吸取、起风	1心	4心	对自身前面的所有对手进行干扰
殊途同归	8心	无	使用后自身无法行动

环境简析：说起聪明一词，自然让人联想到脑力和精神类技能，那么超能系、鬼系和恶系在属性上比较符合聪明这一主观概念。可能玩家会觉得聪明组的备选技能不多，没关系，只要抓住重点即可。冥想+精神干扰+影子球就是高效的组合，而且又是方便的技能机。不少鬼系会殊途同归，用这招来收尾是很好的。寄生种子和羽休是草系和飞行系掌握较多的技能，拿来玩玩也可。备选技能可选择魅惑、磨爪等，也可以用冻结之风之类的技能故意降低观众的兴奋度来捣乱赛场。



实用配招参考

精灵	技能			
恶人掌	暗算	寄生种子	针刺臂膀	魅惑/殊途同归
M瑜珈战士	飞膝踢/瓦割	冥想	精神干扰	影子球
M呆河马	沸水/火焰放射	冥想	精神干扰	影子球
M鬼精灵	暗算	冥想	影子球	冻结之风/自我再生
M地狱猎犬	暗算	阴谋	影子球	燃烧殆尽
M耿鬼	暗影拳	影分身	影子球	殊途同归
M胡地	奇迹之眼	冥想	精神干扰	影子球
M莎娜多、M艾雷特	魅惑之音	冥想	影袭	影子球

配招思路：聪明组的配招模板化是最不明显的，并不是找不到，而是过于模板化的配招可能会被强大的劲敌莉西亚利用。当然对付一般NPC配招可以随意。在后文可以看见莉西亚的云翅龙的技能配置，几乎是以利用对手的得心数为主。例如力量交换这种技能就是遇强则强。聪明组的配招建议带2～3招聪明技能，和几招聪明组以外的技能，原因是为了控制自己的过高得心数，或者是控制观众的5星兴奋不要归于强敌。此表列举了部分聪明组以外的技能。当然，带上4招聪明组的技能强攻也是可以的。殊途同归使用要注意后面的精灵的干扰技能。

强壮组



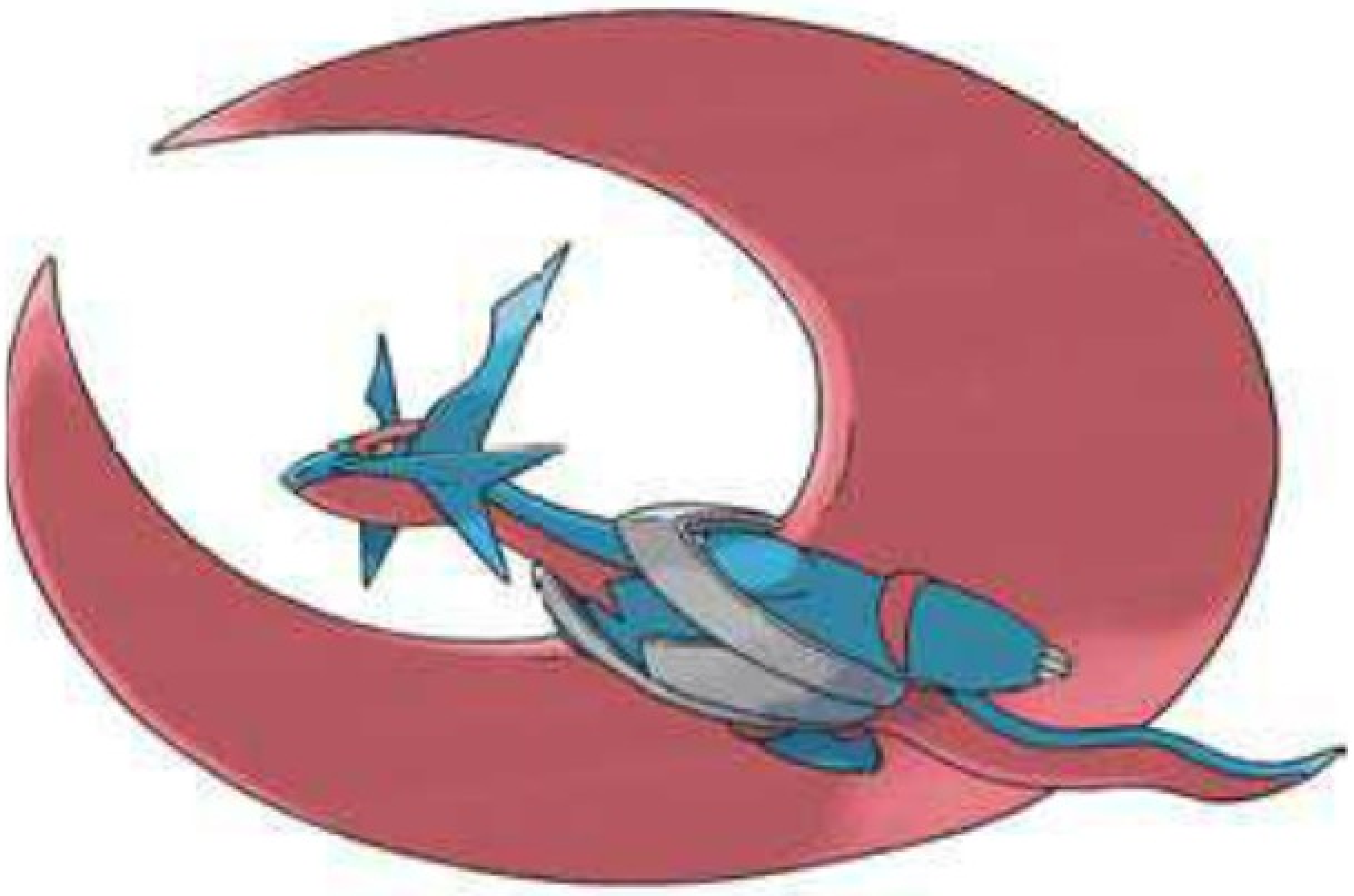
推荐的精灵属性

格斗、岩石、电、龙

实用性较高的技能列表

技能	吸引力	干扰	备注
碎岩、怪力、火焰拳、头突、铁头、空手切、毒突、撞击、拍打、种子爆弹、践踏	4心	无	无副作用的稳定技能
原始力量、蛇盘、耕种、能量储存、影分身（帅）、巨大化（帅）、剑舞（美）、磨爪（可）	1心	无	自身+1星，受到紧张概率下降10%
肉搏、舍身一击、臂锤、双刃头突、蛮力、突进、暴走、狂野雷电、木锤	6心	无	吸引力很高的技能，受到干扰的话效果2倍
反击、龙尾、莽撞、热践踏、重装炸弹、报复、复仇、气合拳	2心	无	排在第四位实用的话，实际效果+6心
忍耐、诅咒、克制	3心	无	使用后，下回合出招顺序退后1位

环境简析： 格斗系和岩石系精灵参加强壮组可以更好地体现自身属性的强壮之感。强壮组也是配招极为容易的一组，原因是碎岩和怪力这两招效果稳定的技能都是技能机，影分身和巨大化虽然不是强壮组，但是用起来也无副作用。亿万冲击和破坏光线一样，是优秀的收尾技能。格斗系的肉搏，电系的狂野雷电都是得心较多的技能。当你熟知这几个技能机，那么表示强壮组已经胜券在握了。强壮组有不少第四位使用的高心技能，不过为了精灵排在最后一位，有必要使用忍耐、诅咒等技能延迟自己下回合的出手顺序，或者干脆用美丽和可爱组的剑舞和磨爪，来故意扣心，换取靠后的位置，然后再用后手技能。



实用配招参考

精灵	技能			
沼跃鱼	影分身	克制	怪力	莽撞
摇篮百合、化石龙歇	原始力量	碎岩	怪力	亿万冲击
M化石翼龙	原始力量/磨爪	碎岩	怪力	亿万冲击
M火鸡斗士、M哥特拉王	巨大化/磨爪	碎岩	怪力	亿万冲击
M大力甲虫、M卢卡里奥	巨大化/剑舞	碎岩	忍耐	肉搏/亿万冲击
M袋龙、M露帕兔	影分身	碎岩	忍耐	亿万冲击
M血翼飞龙、M重钢蟹、M喷火龙X、Y、M巨甲龙、M叠翅鲨龙	影分身/磨爪/燕返	碎岩	怪力	亿万冲击

配招思路： 强壮组拥有一套最明显的模板式配招，而且实战效果很稳。那就是影分身/剑舞/磨爪+碎岩+怪力+亿万冲击。大批的进化最终形态精灵都会，这也意味着几乎所有MEGA精灵都能胜任强壮组。忍耐加亿万冲击是个不错的思路，可以在第四回合使用忍耐或磨爪推迟顺序，第五回合用亿万冲击。不过要注意，这种推迟顺序的打法可能也会把5星兴奋的时机让给对手。

劲敌莉西亚
（ルチア/Lisia）

当玩家在帅气、美丽、可爱、聪明、强壮组全部的大师组全部获得一次优胜之后，那么强大的劲敌莉西亚就有可能出现在接下来任意大师组的比赛里。水系馆主米可利有可能会出现在美丽大师组的比赛。而在美丽大师组里，可能会出现莉西亚与米可利同场竞技的情况。

莉西亚的云翅龙华丽基础值远高于一般NPC，而且AI与配招也较为合理。莉西亚的出现与否在大师组里完全可算作是两种难度。虽说华丽大赛是4人参赛，但到了这一步，我们也可以理解为是主角与莉西亚之间的对决。以下资料中，除了美丽组收录了米可利的美丽龙外，其他资料都是该组内莉西亚的云翅龙的技能。



帅气组

技能	吸引力	干扰	备注
燕返	2心	无	排在第一位使用的话，实际效果+6心
顺风	3心	无	使用后，下回合出招顺序前移一位
龙舞	1心	无	自身+1星，受到紧张概率下降10%
破坏光线	4心	4心	对自己前面的对手进行干扰，下回合不能动

帅气组的云翅龙如果华丽值最高的话会首发使用燕返，中途会使用顺风来使自己靠前，再次使用燕返，一定程度上是碾压式打法。在比赛之前，玩家可以先吃下足够的方糖，使云翅龙无法抢到第一位，那么云翅龙的战术就已经崩了一半，我方同理可使用燕返先发制人，之后可以使用加星技能。帅气组云翅龙没有任何干扰技能，我方只要一个劲地使用得心技能就能领先云翅龙。

美丽组

莉西亚的云翅龙

技能	吸引力	干扰	备注
魔力闪光	4心	无	无副作用的稳定技能
轮唱	2心	无	如果技能分类和自身前一个对手使用的技能相同，则+6心
白雾	2心	无	自身进入防御状态，能抵御接下来的一次干扰
流星群	6心	无	吸引力很高的技能，受到干扰的话效果2倍

米可利的美丽龙技能表

技能	吸引力	干扰	备注
液态圈	1心	无	自身+1星，受到紧张概率下降10%
水之尾	4心	无	无副作用的稳定技能
暴风雪	2心	3心	对自己前一位对手进行干扰
轮唱	2心	无	如果技能分类和自身前一个对手使用的技能相同，则+6心

美丽组的云翅龙和美丽龙都是强敌，但是以老任一贯重视后生辈的特点，云翅龙的华丽值比美丽龙还是要高一些。因此还是建议吃下足够的方糖，并使用魔叶斩这种实际首发+7的技能来碾压这两位较强的NPC，之后一鼓作气使用得高心数的技能，不给对手喘息的机会。注意，不要让观众的5星兴奋落入云翅龙或美丽龙的手中，一旦错失良机，我方便可能会惜败。



可爱组

技能	吸引力	干扰	备注
魅惑之音	2心	无	排在第一位使用的话，实际效果+6心
叫声	2心	无	排在第四位实用的话，实际效果+6心
磨爪	1心	无	自身+1星，受到紧张概率下降10%
魅惑	2心	无	有可能使后面的精灵陷入紧张状态

可爱组的云翅龙打法依然是以进攻为主，在首发会使用魅惑之音，排在最后会使用叫声，从得心数上领先玩家。而我方同样可以使用魅惑之音正面对抗，或者使用其他技能稳定上升。当我方首发使用魅惑之音后，第二回合基本还是第一位，如果第一回合场上所有精灵都是用可爱组技能，那么我方在第二回合必定能抢到一次观众的5星兴奋，甩开云翅龙。

聪明组

技能	吸引力	干扰	备注
自然恩惠	1心（不定）	无	观众的兴奋度越高，此技能得心数就越高
力量交换	1心（不定）	无	此技能的得心数为1+前面所有对手的心数之和/2（负心不计）
唱歌（可）	2心	无	有可能使后面的精灵陷入紧张状态
食梦	2心	无	如果技能分类和自身前一个对手使用的技能相同，则+6心

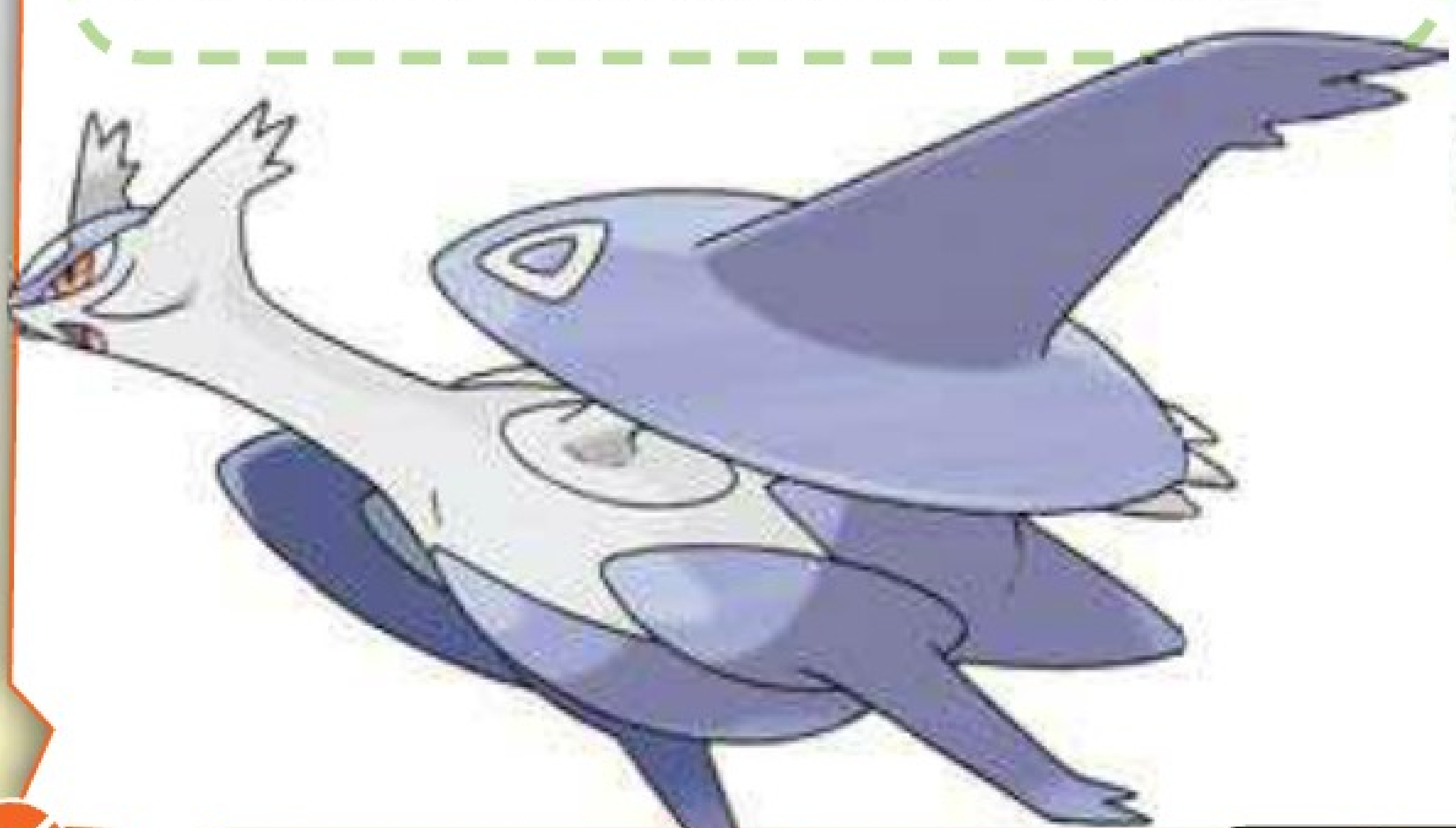
聪明组的云翅龙配招比较狡猾，我方不一定要硬碰硬，不然让自然恩惠或力量交换钻了空子是很郁闷的。我方可以使用非聪明组的技能来保持得心，或者使用降低观众兴奋的帅气、美丽组技能来搅乱赛场，自己抢不到五星兴奋的话，那么也别让云翅龙得到。把五星兴奋让给其他NPC也没关系，因为一般NPC的华丽值要比主角的低许多。只要采取适当的战术，最后玩家就会不知不觉地赢了。

强壮组

技能	吸引力	干扰	备注
燕返（帅）	2心	无	排在第一位使用的话，实际效果+6心
地震	2心	1心（不定）	自己前面所有对手心数减半，小于等于1心的减1心
突进	6心	无	吸引力很高的技能，受到干扰的话效果2倍
亿万冲击	4心	4心	对自己前面的对手进行干扰，下回合不能动

强壮组我方依然可以采用稳定得心的方式来获胜，不过要注意别在第一位使用肉搏、突进这种+6心的技能，因为接下来云翅龙会使用地震，这种易受干扰的技能被地震干扰后会变成6-（3×2）=0心。为了避开地震的干扰，第一回合可以使用影分身这种加星技能，这样，就能使云翅龙的干扰发挥不了实质性的作用。接下来使用大招反击，击溃云翅龙。





www.dooland.com

速成与培育须知

如果玩家想急于求成，懒得培养一堆华丽大赛的精灵，可能会问，哪些精灵适合通吃五组华丽大赛？笔者建议选择拉迪亚斯或拉迪奥斯。水都兄妹入手毫无难度，剧情赠送，并且自带MEGA石。学习技能范围极广，上文中的模板式配招大多都能掌握。吃够了方糖之后，就可以大显身手了。如果你连树果都懒得种，没关系。用通关过程中一路采集的树果制作方糖先吃着，每打赢一场华丽大赛，会场下方就有一堆粉丝与主角寒暄，与他们对话收集树果，用这些赠送的树果制作方糖可提高效率。



在这过程中，技能的更换必不可少。回忆技能的必需品心之鳞片在彩幽市（**サイユウシティ**/Ever Grande City）垂钓爱心鱼，钓上来后在爱心鱼身上偷取心之鳞片。技能回忆地点在秋叶镇（**ハジツゲタウン**/Fallarbor Town）的某民房里找怪兽狂人。忘光光老爷爷在水静市（**ミナモシティ**/Lilycove City），可以忘掉碎岩、怪力之类的地图技能。

相关道具与奖励

当一只精灵在大师组获得优胜之后，该只精灵会被赠予相应的华丽缎带。如果收集齐5个不同组的华丽缎带的话，还能额外获得华丽之星缎带。我们知道异色精灵在出球后会闪现出星星，《黑2·白2》捕捉的N的精灵出球后会闪绿光，在口袋坞得到很高分的精灵出场后会有五角星的标致。而在本作，一只拿到华丽之星缎带的精灵在出场扔球的动画之后会浮现出华丽大赛蝴蝶结的标致，相当炫酷。即便是玩家间对战，对战对手也是能看见此效果的。



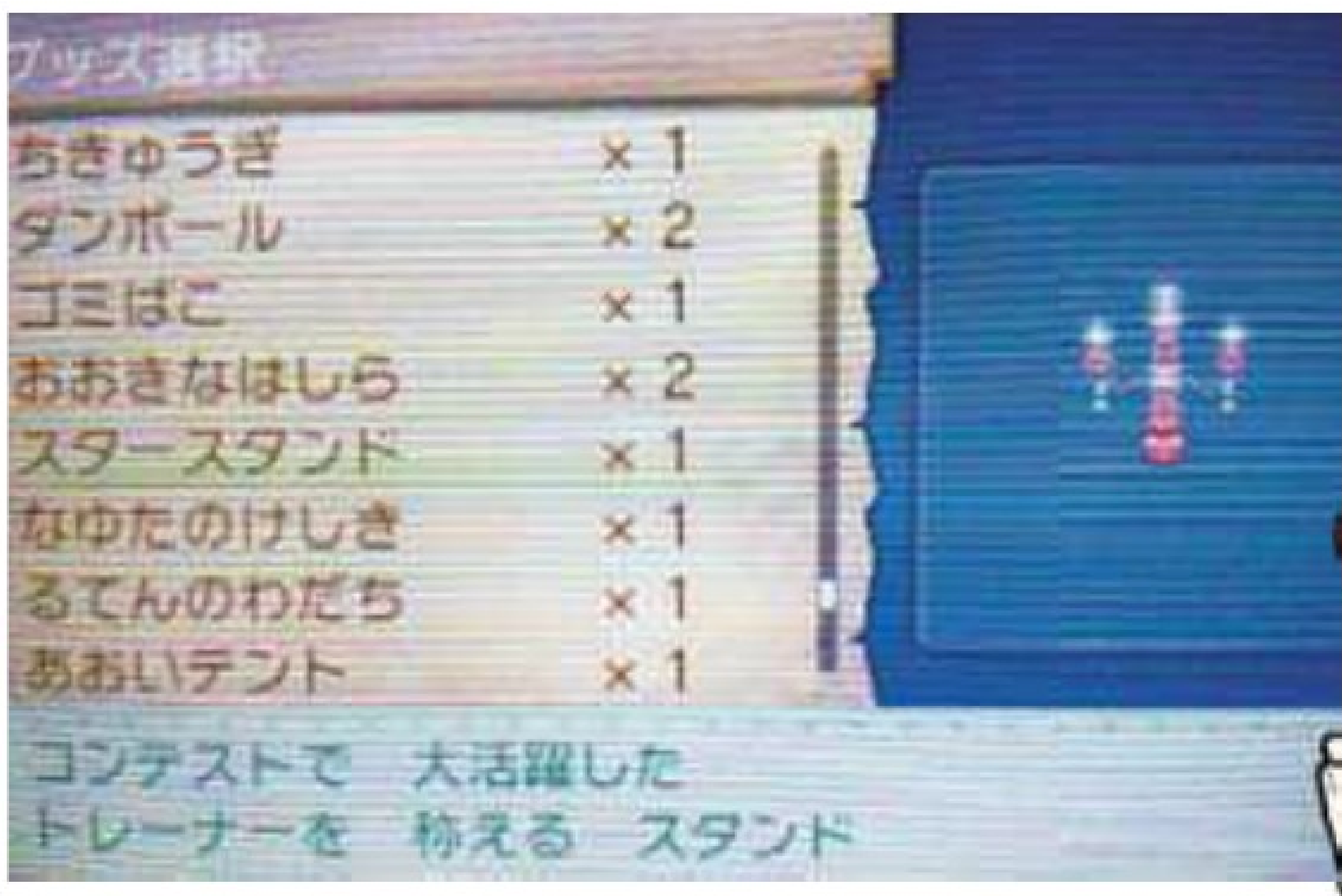
在秋叶镇华丽大赛会场里，有个NPC老头在方糖制作机旁，与之对话可获得方糖制作机，自动送往秘密基地的电脑。那位老头表示自己非常喜欢制作方糖，以前在《红宝石·蓝宝石》和《绿宝石》，他就是用这台机器在这里做方糖的。如今时



代变迁，与NPC或好友一起做方糖的快乐与辛酸已不在，现在有更方便高效的道具直接生成方糖。怀旧的玩家可以把方糖制作机布置在秘密基地里，并围上4个好友，也算是对旧作的美好回忆。

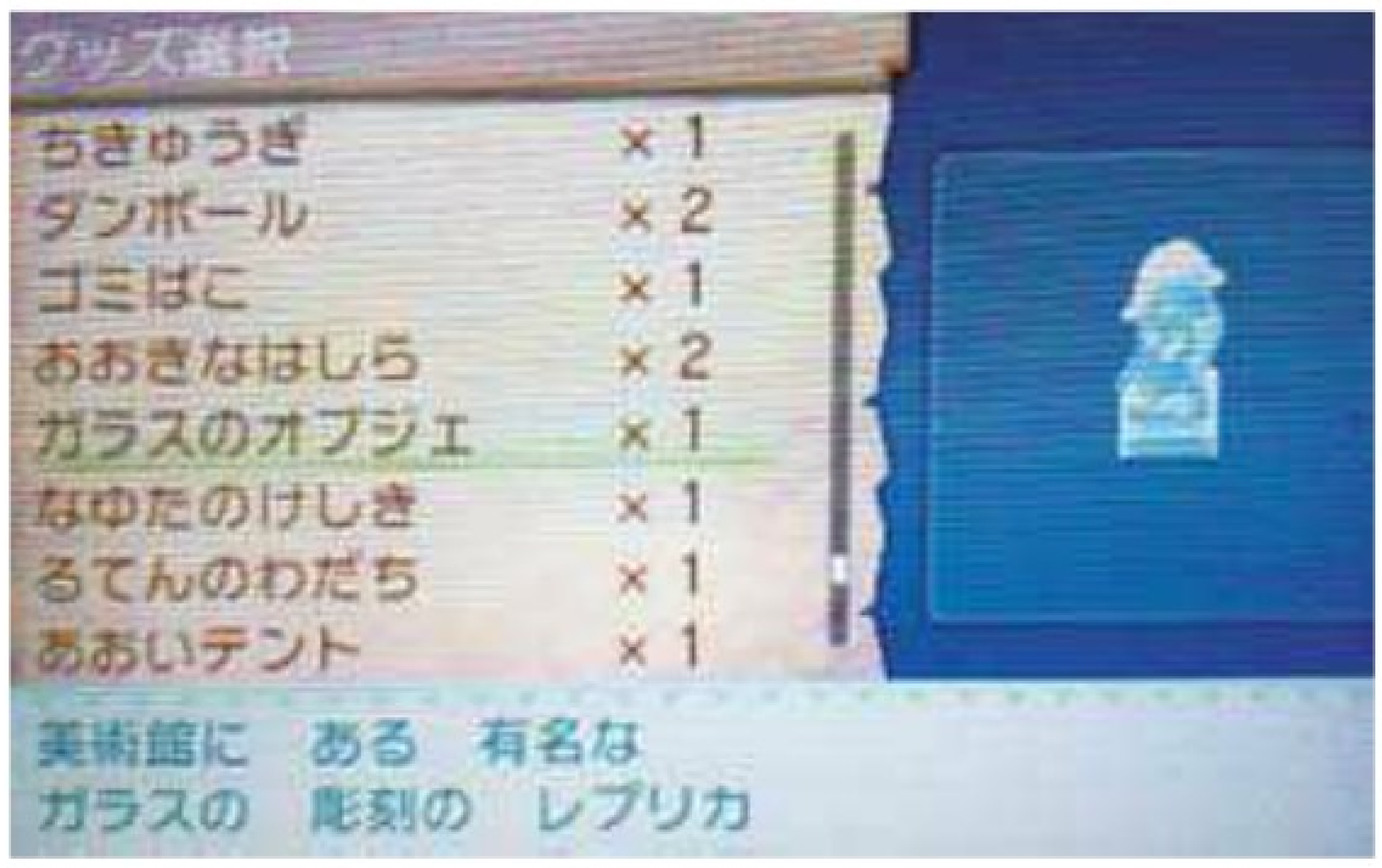


在任意组击败莉西亚后，会发生剧情。为了肯定主角在华丽大赛上卓越的表现，莉西亚会将星星灯送到主角的秘密基地中。





每当一只精灵在华丽大赛的大师组取得优胜后，那么水静市美术馆二楼的画上就会有主角的精灵在上面。在主角把五组华丽大赛各组分别3次取得优胜之后（共计5×3=15次优胜），也就是说把美术馆二楼的画全部填满，那么馆长会和《红宝石·蓝宝石》及《绿宝石》一样，赠送比雕型的水晶奖杯到主角的秘密基地中，颇有纪念意义。这也是华丽大赛制霸的标致，玩家的训练师卡片会改变颜色。秘密基地迷们可别错过了这三个奖励道具哦。







超级秘密基地详尽攻略

超级秘密基地是原作中秘籍基地的升级版本，以前的秘密基地的功能非常少，而本作中增加了很多实用的功能，颇有一番朋友互相去对方的秘密基地探险的乐趣。在一周目剧情中必定会拿到能够制造秘密基地的技能机器秘密力量，只要带着掌握秘密力量的精灵去调查地图上的小黑点，就能制造出属于自己的秘密基地了，这里分门别类地介绍超级秘密基地的各种功能。



秘密基地概要

本作中，我们可以通过邂逅和PSS来读取别人的秘密基地，并在地图导航里查看。通过扫描QR码同样可以得到别人的秘密基地，但如果和自己的秘密基地在相同的地方的话则会失败。访问他人的秘密基地之后可以将对方基地里的旗子夺过来（实际上每天都会生出旗子，也就是说每天可以拿一次旗），可以跟对方对话获得秘密基地的道具（每天一次），可以与对方对战（每天一次，通过QR码扫描的对手除了特殊秘密基地外当天都无法对战），可以邀请对方组成团队。

※扫描QR码的方法：进入菜单，选择QRコード，再选ひみつきちを探す后，3DS的摄像头会自动工作，调整3DS的位置，使屏幕上的范围框对准QR码即可，有些时候因为各种原因可能导致扫描不成功，多试几次就好（QR码在电脑上或书本上都能扫描）

秘密基地菜单

进入自己的秘密基地，打开电脑的话，可以进行一些秘密基地的操作，从上到下分别是

选项	说明
きちの模様替え	更改基地的配置，更改时手持的前三只口袋妖怪将成为对方来挑战时自己出的口袋妖怪
QRコード	通过扫描QR码前往其他人的秘密基地
ひみつきちを探す	扫描别人的QR码
ひみつきちを教える	告知别人自己的QR码
おきにいりの解除	删掉已经登录的秘密基地
ひみつのプロフィール	更改秘密基地的简介相关
だんのなまえ	更改团队名称
だんのあいことば	更改团队暗号
うれしいときのことば	更改高兴时候说的话
はげますときのことば	更改鼓励时候说的话
ひみつきちリスト	查看秘密基地列表
スイッチをきる	关掉电脑停止操作

秘密基地等级

通过收集旗子，就可以壮大团队的等级，不过首先要邀请别人来到自己的秘密基地组成团队才可以。秘密基地的等级可以在茵郁市找基利查看。

等级日文	等级中文	必要的旗子数	使用的得意技
ノ–マル	普通	无	1种
ブロンズ	青铜	30	2种
シルバ–	白银	100	3种
ゴ–ルド	黄金	500	4种
プラチナ	铂金	1000	能够使用2次

得意技

跟自己的基地的团员对话可以使用被称为“得意技”的技能（选择第二项とくいわざをみせて！），一天只能使用一次（铂金等级可以使用两次）。根据团员的NPC类型不同，使用的得意技也有变化

得意技的种类

中文名	原名	效果
商品扭蛋	グッズがちゃがちゃ	获得大部分秘密基地的物品
抚摸蛋	たまごナデナデ	蛋的孵化变快
揉揉口袋妖怪	ポケモンもみもみ	口袋妖怪的亲密度上升
物品轻跳	ものヒョイヒョイ	得到一些道具（具体见道具入手）
树果收集	きのみシュ–シュ–	得到一些树果（具体见道具入手）
宝物亢奋	おたからドコドコ	得到一些道具（具体见道具入手）
石头哗啦	いしザクザク	得到一些道具（具体见道具入手）
进行修炼	しゅぎょうバンバン	口袋妖怪的等级上升1级
进行练习	ワンツ–エクササイズ	选择的能力的努力值上升30
今日占卜	きょうのうらない	从捕获力量（持续60分），手持PM的体力全恢复，金钱力量（持续60分）和减价力量（持续60分）中随机获得一种效果

团员和得意技

男	女	普通等级	青铜等级	白银等级	黄金等级
かいパンやろう（泳裤男）	オカルトマニア（灵异狂）	グッズがちゃがちゃ	ものヒョイヒョイ	きょうのうらない	おたからドコドコ
ギタリスト（吉他手）	ミニスカ–ト（迷你裙）	グッズがちゃがちゃ	ものヒョイヒョイ	きょうのうらない	おたからドコドコ
じゅくがえり（刚下课的学生）	じゅくがえり（刚下课的学生）	グッズがちゃがちゃ	ものヒョイヒョイ	いしザクザク	きのみシュ–シュ–
かいじゅうマニア（怪兽狂）	メルヘンしょうじょ（童话女孩）	グッズがちゃがちゃ	きょうのうらない	いしザクザク	おたからドコドコ
おぼっちゃま（富家少爷）	おじょうさま（千金小姐）	グッズがちゃがちゃ	おたからドコドコ	いしザクザク	ポケモンもみもみ
こわいおじさん（可怕的叔叔）	こわいおねえさん（可怕的大姐）	グッズがちゃがちゃ	おたからドコドコ	いしザクザク	しゅぎょうバンバン
ニンジャごっこ（忍者小子）	おとなのおねえさん（成熟大姐）	グッズがちゃがちゃ	いしザクザク	きのみシュ–シュ–	ものヒョイヒョイ
たつじん（达人）	たつじん（达人）	しゅぎょうバンバン	いしザクザク	ワンツ–エクササイズ	グッズがちゃがちゃ
カラテおう（空手道王）	バトルガ–ル（战斗女孩）	しゅぎょうバンバン	ポケモンもみもみ	グッズがちゃがちゃ	ワンツ–エクササイズ
ポケモンレンジャ–（口袋妖怪保育员）	ポケモンレンジャ–（口袋妖怪保育员）	きのみシュ–シュ–	いしザクザク	グッズがちゃがちゃ	ワンツ–エクササイズ
キャンプボ–イ（露营少年）	ピクニックガ–ル（野餐少女）	きのみシュ–シュ–	グッズがちゃがちゃ	ものヒョイヒョイ	おたからドコドコ
エリ–トトレ–ナ–（精英训练家）	エリ–トトレ–ナ–（精英训练家）	ワンツ–エクササイズ	グッズがちゃがちゃ	しゅぎょうバンバン	たまごナデナデ
やまおとこ（山男）	アロマなおねえさん（芳香姐姐）	ポケモンもみもみ	グッズがちゃがちゃ	ものヒョイヒョイ	たまごナデナデ
だいすきクラブ（最喜欢口袋妖怪俱乐部）	だいすきクラブ（最喜欢口袋妖怪俱乐部）	ポケモンもみもみ	きのみシュ–シュ–	たまごナデナデ	グッズがちゃがちゃ
ポケモンブリ–ダ–（口袋妖怪培育家）	ポケモンブリ–ダ–（口袋妖怪培育家）	ポケモンもみもみ	ワンツ–エクササイズ	たまごナデナデ	グッズがちゃがちゃ

能够作成秘密基地的地点

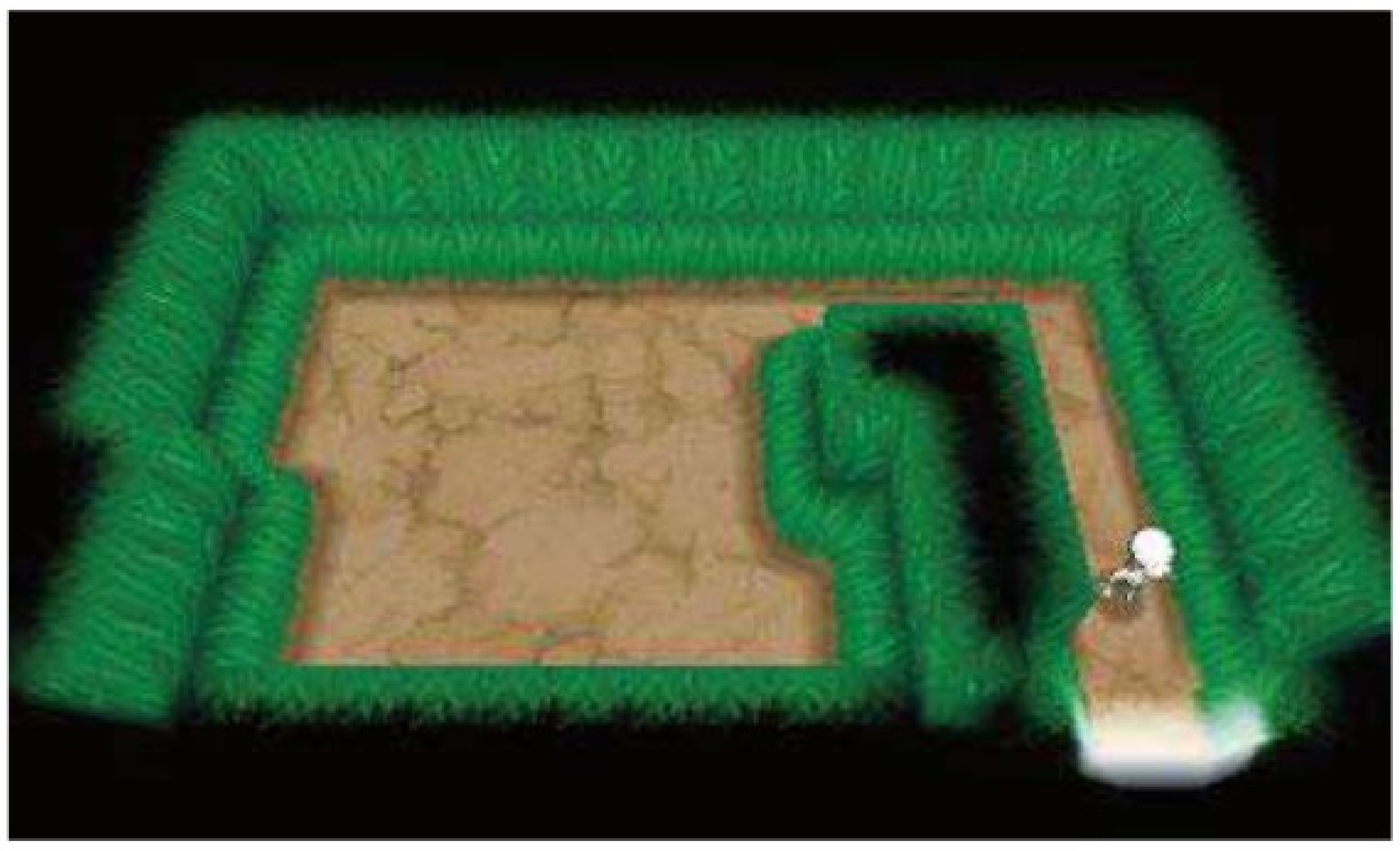
地形	位置	描述	外观	内部装修	需要的秘传技能
竖形1间房（狭窄）	117号道路	位于道路中央，简直就像完全没有秘密	木	木	无
竖形1间房（狭窄）	120号道路A	似乎也有把这里跟天旱焦岩搞错而造访的人	洞穴	灰岩	无
竖形1间房（狭窄）	121号道路A	被沿着海岸耸立着的带刺的树木阻挡着	洞穴	灰岩	居合斩
竖形1间房（狭窄）	121号道路B	位于狩猎区的旁边，偶尔会飘来口袋妖怪的臭味	木	木	无
竖形1间房（狭窄）	123号道路C	去树果田非常方便，出众的园艺家所向往的地方	木	木	无
1间房左边较宽	119号道路A	旁边就有松软的土壤，对于园艺家来说难以忍耐	草	草	无
1间房左边较宽	120号道路B	由于被草丛包围，能够很好地目击到口袋妖怪	草	草	无
入口和右边组成的2间房	118号道路A	能被海湾边的石头处的吉他手发现	洞穴	沙土	无
入口和右边组成的2间房	秘密海滨301号室	因为有像住宅区一样的土地的构造，通常被称为301号室	洞穴	茶土	无
入口和右边组成的2间房	秘密花田201号室	因为有像公寓一样的土地的构造，通常被称为201号室	洞穴	茶土	无
竖形1间房（较长）	113号道路	积起来的火山灰让景色和心灵都被染成灰色了	洞穴	茶土	无
竖形1间房（较长）	120号道路G	旁边有松软的土和池子，无论是栽培果树还是钓鱼都能很享受	草	草	无
竖形1间房（较长）	秘密海滨101号室	因为有像住宅区一样的土地的构造，通常被称为101号室	洞穴	茶土	无
竖形1间房（较长）	秘密花田301号室	因为有像公寓一样的土地的构造，通常被称为301号室	洞穴	茶土	无
左边有1间房	114号道路B	在山崖之间若无其事地躲藏着，究极的自然洞穴	洞穴	茶岩	无
左边有1间房	120号道路F	由于埋在长草丛之中，有特别重的青草味道	草	草	无
左边有1间房	秘密海滨303号室	因为有像住宅区一样的土地的构造，通常被称为303号室	洞穴	茶土	无
左边有1间房	秘密花田102号室	因为有像公寓一样的土地的构造，通常被称为102号室	洞穴	茶土	无
横型1间房（狭窄）	111号道路B	远眺沙漠的风沙而度日的浪漫洞穴	洞穴	沙土	无
横型1间房（狭窄）	111号道路E	在道路中若无其事地伫立着，可谓王道	木	木	无
横型1间房（狭窄）	118号道路D	注视着刺并不危险的树木的成长	木	木	无
横型1间房（狭窄）	120号道路H	从近处的神秘遗迹里飘来不寻常的气息	木	木	无
横型1间房（狭窄）	秘密小岛	虽被称作秘密基地，但度假村的感觉满溢	木	木	无
横型1间房（狭窄）	秘密花田101号室	因为有像公寓一样的土地的构造，通常被称为101号室	洞穴	茶土	无
1间房右边较宽	111号道路A	位于广阔沙漠的起始之处，堪称伟大发现的洞穴	洞穴	沙土	无

地形	位置	描述	外观	内部装修	需要的秘传技能
1间房右边较宽	116号道路A	和凯绿隧道相连，无论什么季节都很寒冷的洞穴	洞穴	灰岩	无
1间房右边较宽	秘密海滨201号室	因为有像住宅区一样的土地的构造，通常被称为201号室	洞穴	茶土	无
1间房左边深处较宽	114号道路E	据说是由环形山的洞穴做成的，能够感受到宇宙的气息	洞穴	茶岩	无
1间房左边深处较宽	118号道路B	能被海湾边的大石头旁的钓鱼人发现	洞穴	茶岩	无
1间房左边深处较宽	119号道路G	背后被长草丛所包围，稍微有点刺刺的	草	草	冲浪
1间房左边深处较宽	120号道路C	长着刺的树木的尽头拓宽开来的小地方	草	草	居合斩
入口和左边组成的2间房	110号道路	在漂亮的看板装饰着的小岛上的树木型秘密基地	木	木	冲浪
入口和左边组成的2间房	114号道路A	在湖泊上孤零零地飘着的完完全全很奇怪的小岛的树木型秘密基地	木	木	冲浪
入口和左边组成的2间房	116号道路D	会被弄丢眼镜的男子发现的样子，有些心跳加速的洞穴	洞穴	灰岩	无
入口和左边组成的2间房	119号道路I	眺望走过长桥的人们来打发闲暇时间	洞穴	灰岩	无
入口和左边组成的2间房	120号道路D	潜伏在长草丛的深处，紧密严实的树丛型秘密基地	草	草	无
横型1间房（较宽敞）	115号道路C	在115号道路的尽头悄悄地伫立着，海风吹拂令人心情愉快	木	木	冲浪
横型1间房（较宽敞）	119号道路C	在119号道路中央，得到部分人赏识的川边的树木型秘密基地	木	木	冲浪
横型1间房（较宽敞）	125号水路B	由于在浅滩洞穴旁边，要采集盐和贝壳就很方便	洞穴	沙土	冲浪
横型1间房（较宽敞）	127号水路A	被钓鱼人包围，感觉不到放松的地方	洞穴	沙土	冲浪
横型2间房（沙漏型）	114号道路D	并没有特别需要说明，极其普通的洞穴	洞穴	茶岩	无
横型2间房（沙漏型）	116号道路B	不太容易被发现，因为隐藏在户外	洞穴	灰岩	无
横型2间房（沙漏型）	123号道路A	平缓的高低差一直持续的道路，不会给人特别的印象	洞穴	灰岩	居合斩和冲浪
横型2间房（沙漏型）	秘密海滨302号室	因为有像住宅区一样的土地的构造，通常被称为302号室	洞穴	茶土	无
横型2间房（沙漏型）	秘密花田401号室	因为有像公寓一样的土地的构造，通常被称为401号室	洞穴	茶土	无
阁楼型（狭窄，需要楼梯）	118号道路E	被周边的草包围，在118号道路上是最不引人注目的	洞穴	茶土	无
阁楼型（狭窄，需要楼梯）	123号道路B	方便去123号道路钓鱼，属于出众的钓鱼者们	洞穴	灰岩	居合斩和冲浪
阁楼型（狭窄，需要楼梯）	凯绿隧道	每晚都有音波兔吵闹，无法冷静入眠	洞穴	灰岩	无
阁楼型（狭窄，需要楼梯）	秘密海滨401号室	因为有像住宅区一样的土地的构造，通常被称为401号室	洞穴	茶土	无
阁楼型（狭窄，需要楼梯）	秘密花田202号室	因为有像公寓一样的土地的构造，通常被称为202号室	洞穴	茶土	无

www.dooland.com

地形	位置	描述	外观	内部装修	需要的秘传技能
T字型2间房	111号道路D	从沙漠里扬起的沙尘刺痛着眼睛	洞穴	茶土	音速自行车
T字型2间房	111号道路F	没有音速自行车的话就无法到达，为自行车爱好者准备的地方	洞穴	茶土	音速自行车
T字型2间房	114号道路F	传闻是连通流星瀑布的洞穴	洞穴	茶岩	碎岩
T字型2间房	118号道路C	海湾边的大石头处是入口，不容易被发现	洞穴	沙土	无
S字通路2间房	115号道路A	据说是流星瀑布的一部分，湿气很重	洞穴	茶岩	无
S字通路2间房	120号道路E	以能够很棒地眺望位于眼前的澄澈湖泊而自豪的地方	洞穴	灰岩	冲浪
S字通路2间房	125号水路C	相当于双子岩的兄长的洞穴	洞穴	灰岩	冲浪
S字通路2间房	127号水路C	以前是水属性口袋妖怪的住所，还残留着余韵的地方	洞穴	沙土	冲浪
阁楼型（楼梯在右边，需要楼梯）	111号道路C	能够将沙漠景色一览无遗，对于沙漠狂来说是非常有人气的	洞穴	茶土	音速自行车
阁楼型（楼梯在右边，需要楼梯）	114号道路C	拜前方有挡路的岩石所赐，变成了坚不可摧的洞穴	洞穴	茶岩	碎岩
阁楼型（楼梯在右边，需要楼梯）	116号道路C	穿过凯绿隧道的高台，远眺最棒的洞穴	洞穴	灰岩	无
阁楼型（楼梯在右边，需要楼梯）	121号道路C	由于靠近楼梯，通行人的脚步声很吵	洞穴	茶土	无
阁楼型（楼梯在左边，需要楼梯）	115号道路B	据说是古代时和人一起生活的口袋妖怪的巢穴	洞穴	茶岩	冲浪
阁楼型（楼梯在左边，需要楼梯）	125号水路A	海风吹拂，在小小的海边孤零零地伫立着	洞穴	沙土	冲浪
阁楼型（楼梯在左边，需要楼梯）	127号水路B	被波浪持续侵蚀，不知何时就会消失	洞穴	沙土	冲浪
阁楼型（楼梯在左边，需要楼梯）	127号水路D	据说是被国际刑警追踪的小偷躲入的洞穴	洞穴	沙土	冲浪
N字型	115号道路B	涨潮之后像是要沉入海中似的，充满了惊险刺激	洞穴	沙土	冲浪
N字型	119号道路B	在渡过河川的草丛的深处，不容易被发现的人气树丛型秘密基地	草	草	冲浪
N字型	126号水路B	仅仅靠平常地冲浪是看不到的，秘密度极高的洞穴	洞穴	沙土	潜水
N字型	127号水路E	据说是为了抓到小偷的国际刑警埋伏的洞穴	洞穴	沙土	冲浪
雪球型（需要坚固的木板×1）	115号道路F	据说很久以前有村长在这里生活	洞穴	茶岩	冲浪和音速自行车
雪球型（需要坚固的木板×1）	119号道路D	瀑布倾泻而下的声音刻骨铭心，娴静简朴的洞穴	洞穴	灰岩	冲浪
雪球型（需要坚固的木板×1）	119号道路J	降雨很多的场所，地面也是湿漉漉的	草	草	飞镖自行车
雪球型（需要坚固的木板×1）	125号水路D	相当于双子岩的弟弟的洞穴	洞穴	灰岩	冲浪
コ字型（需要坚固的木板×1）	115号道路D	据说是很久以前的人类的住所	洞穴	茶岩	冲浪
コ字型（需要坚固的木板×1）	119号道路	位于独木桥的尽头，必须要有飞镖自行车才能到达	草	草	攀瀑和飞镖自行车

地形	位置	描述	外观	内部装修	需要的秘传技能
コ字型（需要坚固的木板×1）	凹凸山道	虽然在危险的悬崖路中央，但极其舒适的洞穴	洞穴	茶土	飞镖自行车或音速自行车
コ字型（需要坚固的木板×1）	石之洞窟	满是黑暗的洞穴，在讨厌晒黑的女性间很有人气	洞穴	茶土	音速自行车和闪光
U字型3间房（需要坚固的木板×2）	119号道路	虽然在偏僻的场所，但还是会被近处的驯鸟师发现	草	草	攀瀑和飞镖自行车
U字型3间房（需要坚固的木板×2）	119号道路H	虽然是从桥上看得到的场所，但离抵达却很远	洞穴	灰岩	飞镖自行车
U字型3间房（需要坚固的木板×2）	126号水路A	虽然在冲浪的途中就能看到，但不使用潜水的话就无法到达的洞穴	洞穴	灰岩	潜水
U字型3间房（需要坚固的木板×2）	热焰小径	极端炎热的场所，能够期待蒸气浴	洞穴	茶土	怪力


▲草构造


▲木构造


▲茶土构造


▲灰岩构造


▲沙土构造


▲茶岩构造

秘密基地的物品

玩家可以根据自己的喜好装饰秘密基地，在剧情中遇到基利后，凯那市的市场就会贩卖秘密基地相关的物品了。另外，茵郁市的行会和水静市的商场也会贩卖相关物品。建成秘密基地后，系统会自动配置5个足迹的地毯，必须有地毯才能招同伴组成团队，秘密基地的道具最多只能放25个。

以下是秘密基地的物品列表：



桌子

名字	中文译名	说明	入手方法
ちいさいつくえ	小桌子	小尺寸的桌子，能够在上面放东西	初期；茵郁市行会购买（2000元）
ポケモンつくえ	口袋妖怪桌	精灵球型的桌子，能够在上面放东西	茵郁市行会购买（2000元）
ずっしりつくえ	沉甸甸的桌子	铁做的大桌子，能够在上面放东西	茵郁市行会购买（3000元，青铜等级以上）
ゴツゴツつくえ	凹凸不平的桌子	木头做的大桌子，能够在上面放东西	茵郁市行会购买（3000元，青铜等级以上）
ふわふわつくえ	松软的桌子	叶子做的大桌子，能够在上面放东西	茵郁市行会购买（3000元，青铜等级以上）
きれいなつくえ	漂亮桌子	琉璃做的巨大桌子，能够在上面放很多东西	113号道路琉璃工房制作（火山灰8000g以上）
レンガのつくえ	砖瓦桌子	砖瓦做的巨大桌子，能够在上面放很多东西	茵郁市行会购买（4000元，白银等级以上）
キャンプつくえ	野营桌子	圆木做的巨大桌子，能够在上面放很多东西	茵郁市行会购买（4000元，白银等级以上）
かたいつくえ	坚硬桌子	石头做的巨大桌子，能够在上面放很多东西	茵郁市行会购买（4000元，白银等级以上）
ひんやりつくえ	冰凉桌子	以冰船兽为原型制作的冰冷的巨大桌子	茵郁市行会购买（5000元，黄金等级以上）

椅子

名字	中文译名	说明	入手方法
ちいさいイス	小椅子	一人能坐的小椅子	初期；茵郁市行会购买（1000元）
ポケモンイス	口袋妖怪椅	精灵球型的小椅子	茵郁市行会购买（1000元）
ずっしりイス	沉甸甸的椅子	铁做的小椅子	茵郁市行会购买（1000元）
ゴツゴツイス	凹凸不平的椅子	木头做的小椅子	茵郁市行会购买（1000元，青铜等级以上）
ふわふわイス	松软的椅子	叶子做的小椅子	茵郁市行会购买（1000元，青铜等级以上）
きれいなイス	漂亮椅子	琉璃做的小椅子	113号道路琉璃工房制作（火山灰6000g以上）
レンガのイス	砖瓦椅子	砖瓦做的小椅子	茵郁市行会购买（1000元，白银等级以上）
キャンプイス	野营椅子	圆木做的小椅子	茵郁市行会购买（1000元，白银等级以上）
かたいイス	坚硬椅子	石头做的小椅子	茵郁市行会购买（1000元，白银等级以上）

地毯

名字	中文译名	说明	入手方法
おまねきマット	招待地毯	招别人入团所必要的地毯（可以随意更改位置）	初期
なみのりマット	冲浪地毯	冲浪图案的圆形地毯，能够在上面放东西	初期；水静市商场5F（2000元）
かみなりマット	打雷地毯	打雷图案的圆形地毯，能够在上面放东西	水静市商场5F（2000元）
だいもんじマット	大文字地毯	大文字图案的圆形地毯，能够在上面放东西	水静市商场5F（2000元）
こなゆきマット	细雪地毯	细雪图案的圆形地毯，能够在上面放东西	水静市商场5F（2000元）
メロメロじマット	魅惑地毯	魅惑图案的圆形地毯，能够在上面放东西	水静市商场5F（2000元）
じわれじマット	地裂地毯	地裂图案的圆形地毯，能够在上面放东西	水静市商场5F（2000元）
まきびしマット	撒菱地毯	撒菱图案的圆形地毯，能够在上面放东西	水静市商场5F（2000元）
みどりのマット	绿色地毯	苗芽龟图案的四角地毯，能够在上面放东西	水静市商场5F（2000元）
あかいマット	红色地毯	小火猴图案的四角地毯，能够在上面放东西	水静市商场5F（2000元）
みずいろのマット	水色地毯	圆企鹅图案的四角地毯，能够在上面放东西	水静市商场5F（2000元）
ひらたいマット	扁平地毯	电鲇鱼图案的四角地毯，能够在上面放东西	水静市商场5F（2000元）

盆栽

名字	中文译名	说明	入手方法
まつかなうえき	真红盆栽	种植着赤红色花的盆栽	初期；凯那市市场的サン・トウカ（2000元）
なんごくのうえき	南国盆栽	种植着南国植物的盆栽	凯那市市场的サン・トウカ（2000元）
かわいいはな	可爱的花朵	种植着可爱的花朵的盆栽	凯那市市场的サン・トウカ（2000元）
カラフルなうえき	鲜艳盆栽	种植着各种花的大型盆栽	凯那市市场的サン・トウカ（3000元）
おつきなうえき	大型盆栽	种植着伞型植物的大型盆栽	凯那市市场的サン・トウカ（3000元）
りつぱなうえき	立派盆栽	修剪地整整齐齐的大型盆栽	凯那市市场的サン・トウカ（3000元）
きのみのき	树果槍	把路上的树果原封不动制作出来的复制品	星期六水静市商场顶的露天市场（2000元）

摆设品

名字	中文译名	说明	入手方法
あかいレンガ	红色砖瓦	红色的砖瓦，能够在上面放东西	凯那市市场右下的帐篷（500元）
きいろいレンガ	黄色砖瓦	黄色的砖瓦，能够在上面放东西	凯那市市场右下的帐篷（500元）
あおいレンガ	蓝色砖瓦	蓝色的砖瓦，能够在上面放东西	凯那市市场右下的帐篷（500元）
すなのおきもの	砂之摆设	碰之后就会崩塌的沙子做的摆设品	星期天水静市商场顶的露天市场（3000元）
ジムのせきぞう	道馆石像	口袋妖怪道馆入口的石像的复制品	茵郁市行会购买（3000元）
すてきなベッド	绝妙的床	经过绝妙设计的床，很松软，能够香甜入眠	调查后回复体力初期；茵郁市行会购买（6000元）
さく	栅栏	小型栅栏，无法通行	初期；茵郁市行会购买（500元）
すべりだい	滑梯	爬楼梯到顶端后可以滑下来	星期六水静市商场顶的露天市场（3500元）
おおきなだい	大梯台	能爬到顶端的梯台	水静市商场顶的露天市场（3500元）
タイヤ	轮胎	老旧的大轮胎，能够在上面放东西	水静市商场顶的露天市场（800元）
じょうぶないた	坚固的木板	填补秘密基地空洞，就可以通过了	水静市商场顶的露天市场（2000元）
かいだん	戒坛	放在崩坏的崖壁上就可以上楼了	从茵郁市民家的女性手里获得
まきわら	稻草靶	剑技达人用居合斩来练习的靶子，如果有学会居合斩的口袋妖怪可以对着靶子练习	茵郁市行会购买（1000元）
つつぱりくん	突张君	短时间内用突张来比胜负的玩具	茵郁市行会购买（4000元）
おふれがき	告示	制定对战规则的看板，可以选单打，双打，三打和轮盘	茵郁市行会和基利对话后获得

www.dooland.com

名字	中文译名	说明	入手方法
こくばん	黑板	可以自由书写的黑板	茵郁市行会（升格为青铜等级时基利赠送）
くすだま	花绣球	里面书写的东西会飞出的球	茵郁市行会（升格为铂金等级时基利赠送）
ろうそくスタンド	蜡烛台	以烛光灵为原型的摆设品，能发光	星期六水静市商场顶的露天市场（4000元）
ポケモンのふえ	口袋妖怪之笛	口袋妖怪之笛的复制品	水静市的男性赠送
きのみブレンダ–	树果搅拌机	以前该地区使用的树果搅拌机	秋叶镇的华丽大赛会场的老人赠送
ちきゅうぎ	地球仪	沉甸甸的地球仪	紫堇市的背包客赠送
ダンボ–ル	瓦楞纸箱	里面是空的纸箱	星期六水静市商场顶的露天市场（200元）
ゴミばこ	垃圾箱	普通的垃圾箱，里面是空的	星期六水静市商场顶的露天市场（500元）
おおきなはしら	巨大柱子	大石柱的一部分，有着不可思议的感觉	星期六水静市商场顶的露天市场（3000元）
スタ–スタンド	星光台灯	在华丽大赛中非常活跃的训练师的证明	初次胜过莉西亚后获得
なゆたのけしき	无数的景色	具有独创性的艺术品，可以放地板上	水静市美术馆1楼的艺术家贩卖（100000元）
るてんのわだち	轮回的车辙	具有独创性的艺术品，可以放地板上	水静市美术馆1楼的艺术家贩卖（100000元）
あかいテント	红色帐篷	红色的大帐篷，可以进到里面去	机关屋第六关的奖励（《Ω红宝石》限定）
あおいテント	蓝色帐篷	蓝色的大帐篷，可以进到里面去	机关屋第六关的奖励（《α蓝宝石》限定）
まちのもけいH	物品模型H	合众地方的飞云市模型	星期六水静市商场顶的露天市场（6000元）
まちのもけいM	物品模型M	卡洛斯地方的米亚雷市的模型	星期六水静市商场顶的露天市场（6000元）

墙饰

名字	中文译名	说明	入手方法
ボ–ルポスタ–	球型海报	印有口袋妖怪球的小型海报	初期
みどりのポスタ–	绿色海报	印有树蜥蜴的小型海报	水静市商场5F（1000元）
あかいポスタ–	红色海报	印有小火鸡的小型海报	水静市商场5F（1000元）
みずいろポスタ–	水色海报	印有水跃鱼的小型海报	水静市商场5F（1000元）
かわいいポスタ–	可爱海报	印有利利鼠的小型海报	水静市商场5F（1000元）
ピカピカポスタ–	闪光海报	印有皮卡丘和皮丘的大型海报	水静市商场5F（1500元）
ながいポスタ–	长海报	印有剑牙蛇的大型海报	水静市商场5F（1500元）
うみのポスタ–	海之海报	印有古棘鱼的大型海报	水静市商场5F（1500元）
そらのポスタ–	天空海报	印有长翅鸥的大型海报	水静市商场5F（1500元）
キッスポスタ–	亲吻海报	印有迷唇娃的大型海报	水静市商场5F（1500元）
あかいかけじく	红色挂轴	描绘古拉顿的华丽挂轴	星期六水静市商场顶的露天市场（4500元）
あおいかけじく	蓝色挂轴	描绘海皇牙的华丽挂轴	星期六水静市商场顶的露天市场（4500元）
みどりのかけじく	绿色挂轴	描绘雷库萨的华丽挂轴	星期六水静市商场顶的露天市场（4500元）
ちちのかけじく	父亲挂轴	和橙华道馆装饰的挂轴一样	星期六水静市商场顶的露天市场（4500元）
こくうのむげん	虚空的无限	具有独创性的艺术品，可以挂在墙上	水静市美术馆1楼的艺术家贩卖（100000元）
ちほうのあかし	地方之证	–	完成芳缘图鉴（208种）后去水静市民宿2楼与GF人员对话后获得
ぜんこくのあかし	全国之证	–	完成全国图鉴后去水静市民宿2楼与GF人员对话后获得
ときをかけたあかし	时间前行的证明	特别的奖状	将《红宝石·蓝宝石·绿宝石》捕捉的口袋妖怪传送到本作中并放到队首，与水静市民宿2楼与GF人员对话后获得

玩偶

名字	中文译名	说明	入手方法
ピチュードール	皮丘玩偶	可以放在桌子或地毯上	水静市商场5F（3000元）
ピカチュウドール	皮卡丘玩偶	可以放在桌子或地毯上	水静市商场5F（3000元）
マリルドール	玛利鼠玩偶	可以放在桌子或地毯上	水静市商场5F（3000元）；凯那市市场的左下的帐篷（3000元）
トゲピードール	波克比玩偶	可以放在桌子或地毯上	水静市商场5F（3000元）
ヒノアラシドール	火球鼠玩偶	可以放在桌子或地毯上	水静市商场5F（3000元）
チコリータドール	菊草叶玩偶	可以放在桌子或地毯上	水静市商场5F（（3000元）
ワニノコドール	小锯鳄玩偶	可以放在桌子或地毯上	水静市商场5F（3000元）
プリンドール	胖丁玩偶	可以放在桌子或地毯上	水静市商场5F（3000元）
ニャースドール	喵喵玩偶	可以放在桌子或地毯上	水静市商场5F（3000元）
ピッピドール	皮皮玩偶	可以放在桌子或地毯上	水静市商场5F（3000元）
メタモンドール	百变怪玩偶	可以放在桌子或地毯上	水静市商场5F（3000元）
ムチュールドール	迷唇娃玩偶	可以放在桌子或地毯上	水静市商场5F（3000元）
キモリドール	树蜥蜴玩偶	可以放在桌子或地毯上	紫堇市原游戏店店主赠送
アチャモドール	小火鸡玩偶	可以放在桌子或地毯上	紫堇市原游戏店店主赠送
ミズゴロウドール	水跃鱼玩偶	可以放在桌子或地毯上	紫堇市原游戏店店主赠送
ヨマワルドール	夜骷鬼玩偶	可以放在桌子或地毯上	水静市商场5F（3000元）
ソーナノドール	小忍兽玩偶	可以放在桌子或地毯上	水静市商场5F（3000元）
ヤジロンドール	天平土偶玩偶	可以放在桌子或地毯上	水静市商场5F（3000元）
カクレオンドール	变色龙玩偶	可以放在桌子或地毯上	水静市商场5F（3000元）
ルリリドール	利利鼠玩偶	可以放在桌子或地毯上	水静市商场5F（3000元）
エネコドール	玲珑猫玩偶	可以放在桌子或地毯上	水静市商场5F（3000元）
チルットドール	青绵鸟玩偶	可以放在桌子或地毯上	水静市商场5F（3000元）
ゴクリンドール	溶食兽玩偶	可以放在桌子或地毯上	水静市商场5F（3000元）
ハスボードール	荷叶蛙玩偶	可以放在桌子或地毯上	114号道路真由美家获得（《α蓝宝石》限定，需要先在秋叶镇与真由美相遇）
タネボードール	橡实果玩偶	可以放在桌子或地毯上	114号道路真由美家获得（《Ω红宝石》限定，需要先在秋叶镇与真由美相遇）
みがわりドール	替身玩偶	可以放在桌子或地毯上	水静市商场5F（3000元）
カビゴンドール	卡比兽玩偶	可以放在桌子或地毯上	星期六水静市商场顶的露天市场（6000元）
サイドンドール	铁甲暴龙玩偶	可以放在桌子或地毯上	星期六水静市商场顶的露天市场（6000元）
ラプラスドール	乘龙玩偶	可以放在桌子或地毯上	星期六水静市商场顶的露天市场（6000元）
フシギバナドール	妙蛙花玩偶	可以放在桌子或地毯上	星期六水静市商场顶的露天市场（6000元）
リザードンドール	喷火龙玩偶	可以放在桌子或地毯上	星期六水静市商场顶的露天市场（6000元）
カメックスドール	水箭龟玩偶	可以放在桌子或地毯上	星期六水静市商场顶的露天市场（6000元）
ホエルコドール	皮皮鲸玩偶	可以放在桌子或地毯上	星期六水静市商场顶的露天市场（6000元）
レジロックドール	雷吉洛克玩偶	可以放在桌子或地毯上	暂时无法获得
レジアイスドール	雷吉阿伊斯玩偶	可以放在桌子或地毯上	扫描大森的QR码后去大森的秘密基地里与他对话获得
レジスチルドール	雷吉斯提尔玩偶	可以放在桌子或地毯上	暂时无法获得



垫子

名字	中文译名	说明	入手方法
ボ–ルクッション	球型垫	口袋妖怪球的垫子，可以放在地毯上	水静市商场5F（1000元）
ピカクッション	闪光垫	皮卡丘的垫子，可以放在地毯上	水静市商场5F（1000元）
まるいクッション	圆形垫	玛利鼠利的垫子，可以放在地毯上	水静市商场5F（1000元）
キッスクッション	亲吻垫	迷唇娃的垫子，可以放在地毯上	水静市商场5F（1000元）
ジグザクッション	蛇形垫	蛇纹熊的垫子，可以放在地毯上	水静市商场5F（1000元）
グルルクッション	转转垫	圈圈熊的垫子，可以放在地毯上	水静市商场5F（1000元）
ダイヤクッション	钻石垫	宝石鬼的垫子，可以放在地毯上	水静市商场5F（1000元）
くさクッション	草之垫	草标记的垫子，可以放在地毯上	水静市商场5F（1000元）
ほのおクッション	火之垫	火标记的垫子，可以放在地毯上	水静市商场5F（1000元）
みずクッション	水之垫	水标记的垫子，可以放在地毯上	水静市商场5F（1000元）

器械

名字	中文译名	说明	入手方法
テレビ	电视机	和实物一模一样的玩具电视机	星期六水静市商场顶的露天市场（3000元）
まるいテレビ	圆形电视机	以橡实果的形象来做的玩具电视机	星期六水静市商场顶的露天市场（4000元）
かわいいテレビ	可爱电视机	以玲珑猫的形象来做的玩具电视机	星期六水静市商场顶的露天市场（4000元）
おんぼろライト	破旧的灯	看起来已经要坏了的灯，碰触之后也许能关掉灯	初期
イロいろライト	色彩灯	可以改变房间的气氛，碰触之后变色的灯（无色，粉红，红色，紫色，蓝色，绿色，黄色）	茴郁市行会（升格为白银等级时基利赠送）
ジュ–クBOX	音乐盒	可以在秘密基地里听喜欢的音乐的机器	茴郁市行会（升格为白银等级时基利赠送）
じどうはんばいき	自动贩卖机	贩卖精神苏打水的自动贩卖机	茴郁市行会购买（6000元，白银等级以上）
レベルブレイカ–	等级破坏机	解除秘密基地里对战的等级限制	对战度假区的战斗女孩赠送

恶作剧小物品

※下表中的音乐类地毯，往右倾会升高半音，往左倾会降低半音，倒置会高一个八度；按照音阶顺序来排列的话，哆来咪发索拉西分别对应CDEFGAB。CL是较低音的C，CH是高一个八度的C。

名字	中文译名	说明	入手方法
あかいふうせん	红色气球	装了水的气球，踩到就会破	凯那市市场右下的帐篷（500元）
きいろいふうせん	黄色气球	装了水的气球，踩到就会破	凯那市市场右下的帐篷（500元）
あおいふうせん	蓝色气球	装了水的气球，踩到就会破	凯那市市场右下的帐篷（500元）
どろだんご	泥团子	泥巴做的，踩到就会破	星期六水静市商场顶的露天市场（200元）
やぶれるドア	能破掉的门	穿过去就破掉的门	水静市商场顶的露天市场（3000元）
くさむら	草丛	跟路上的草丛一样的复制品	茴郁市行会购买（1000元）
スケスケド–ル	透明玩偶	看不见的玩偶，调查之后才能看见	茴郁市行会购买（4000元）
きらきらマット	闪光地毯	踩上去会闪光的不可思议的地毯	茴郁市行会购买（2000元）
ジャンプマット	跳跃地毯	踩上去会跳跃的恶作剧地毯	茴郁市行会购买（2000元）
くるっとマット	旋转地毯	踩上去会旋转的地毯	茴郁市行会购买（2000元）
あなマット	洞穴地毯	一不留神踩上去会陷进洞穴里的恶作剧地毯，仅1次有效	茴郁市行会购买（2000元）
ふりだしマット	初始地毯	踩到的人会回到秘密基地入口的恶作剧地毯，仅1次有效	茴郁市行会购买（2000元）
おんぷマットCL	音符地毯CL	踩上去会响起低音do的音	凯那市市场右下的帐篷（500元）
おんぷマットD	音符地毯D	踩上去会响起re的音	凯那市市场右下的帐篷（500元）

名字	中文译名	说明	入手方法
おんぷマットE	音符地毯E	踩上去会响起mi的音	凯那市市场右下的帐篷（500元）
おんぷマットF	音符地毯F	踩上去会响起fa的音	凯那市市场右下的帐篷（500元）
おんぷマットG	音符地毯G	踩上去会响起so的音	凯那市市场右下的帐篷（500元）
おんぷマットA	音符地毯A	踩上去会响起la的音	凯那市市场右下的帐篷（500元）
おんぷマットB	音符地毯B	踩上去会响起si的音	凯那市市场右下的帐篷（500元）
おんぷマットCH	音符地毯CH	踩上去会响起高音do的音	凯那市市场右下的帐篷（500元）
くるくるパネルR	回旋嵌板R	踩上去会旋转移动的不可思议的嵌板，效果为1次	茵郁市行会购买（2000元，青铜等级以上）
くるくるパネルB	回旋嵌板B	踩上去会旋转移动的不可思议的嵌板，效果为3次	茵郁市行会购买（2500元，白银等级以上）
くるくるパネルY	回旋嵌板Y	踩上去会旋转移动的不可思议的嵌板，效果为5次	茵郁市行会购买（3000元，白银等级以上）
ワ−プパネルR	瞬移嵌板R	踩上去后会瞬移到红色的嵌板上	茵郁市行会购买（2500元，白银等级以上）
ワ−プパネルB	瞬移嵌板B	踩上去后会瞬移到蓝色的嵌板上	茵郁市行会购买（2500元，黄金等级以上）
ワ−プパネルY	瞬移嵌板Y	踩上去后会瞬移到黄色的嵌板上	茵郁市行会购买（2500元，黄金等级以上）
パソコンもどき	玩具电脑	和真的一样，用来恶作剧	茵郁市行会购买（5000元，白银等级以上）

利用秘密基地练级的方法

在本作中，可以通过秘密基地的对战系统来练级。具体来讲，当对方秘密基地里使用的对战PM都为LV100的快乐蛋，且为三打对战时，就可以获得非常多的经验值。当然，为了取得更多的经验值，玩家自身也可以做一些准备，如带上幸运蛋，或者使用O能量等等，下面介绍具体方法。

打开秘密基地的菜单，用QR码扫描下图中的6个秘密基地：



这6个秘密基地都位于秘密花田，秘密基地的主人统一使用LV100的快乐蛋。当进入秘密基地后，启动等级破坏机（首先必须自己拥有该机器），就可以与之对战了，每天可以对战1次。这些快乐蛋统一携带有剧毒珠，因此就算什么都不做也可以慢慢等它自杀，比较适合低等级，还没有什么攻击力的PM练级。如果有高等级的PM辅助，那当然就会很容易，比如让排在中间位置的PM用二体攻击技能来秒杀。

使用该方法练级效率高，从LV1升至LV100花不了什么时间，且一次性可以练3只，还不包括享受学习装置效果的手持PM，惟一比较麻烦的只有升级时候要不停按键了。

特殊的秘密基地

在绿岭市最南边的民家里，有一个特殊的秘密基地的入口，通过扫描QR码可以进入这些秘密基地。这些秘密基地大多是名人，如GameFreak的设计师们，声优还有漫画家等等。去这些秘密基地，有时能得到稀有道具，例如去大森的秘密基地的话就可以得到雷吉阿伊斯的玩偶，该玩偶现在无法通过其他方式获得。不过，这些秘密基地都位于同一地点，所以不可共存，例如之前登陆过的该地的秘密基地为增田的，再扫描大森的QR码，该地的秘密基地就会变成大森的。

以下将提供一些名人的QR码：

制作人
增田顺一

指导
大森滋

战斗方面指导
森本茂树

声优
新田惠海
代表作品《lovelive》高坂穗乃果等

声优
悠木碧
代表作品《果然我的青春恋爱喜剧搞错了》比企谷小町等

声优
中村悠一
代表作品《CLANNAD》冈崎朋也等

声优
梶裕贵
代表作品《变态王子与不笑猫》横寺阳人等

声优
苍井翔太
代表作品《少年同盟》松下隆之介等

声优
冈本信彦
代表作品《魔法禁书目录》一方通行等

声优
潘めぐみ
代表作品《游戏王ZEXAL》神代璃绪等

演员
椿姬彩菜

漫画家
大石浩二

漫画家
平方昌宏

编集者
サイト-ブイ

AppBank コスケ

艺人
中川翔子
特技：吞猫

资料篇



全国图鉴精灵收集

游戏在完成了收服海皇牙/古拉顿的剧情后，便开启了全国图鉴。由于2014年剧场版的上映，719号精灵迪安茜也已开启，这里我们就为大家带来迄今已经公布的719种精灵的全部入手方法。

※由于正统系列是从《红宝石·蓝宝石》开始传承，所以理论上说目前所有精灵都可以通过和《X·Y》通信以及从前作传送的方式入手。这里则只将完全在本作中无法入手的口袋妖怪的最初形态标注“《X·Y》通信”或“从前作传送”。

※诸如迪安茜这些幻兽虽然理论上需要看电影时得到，实际上也可以从网络上购买到用金手指工具拷贝存档后的复制品。值得与否请各位自行拿捏。

※通过抽卡得到的赛伊米、比克提尼和凯路迪欧这三个虽然有官方认证的六世代五星角标，但各种官方赛事依旧是禁幻兽，所以单纯为有角标的幻兽精灵而充值是否值得也请读者自行拿捏——如果不为收集卡片、只为获得三个幻兽的交换码，可以找抽卡的玩家们低价购买、而无需从网店上按原价甚至更高价来购入。

编号	中文译名	日文名	英文名	捕获方式
1	妙蛙种子	フシギダネ	Bulbasaur	与《X·Y》通信交换或从前作传送
2	妙蛙草	フシギソウ	Ivysaur	妙蛙种子LV16进化
3	妙蛙花	フシギバナ	Venusaur	妙蛙草LV32进化
4	小火龙	ヒトカゲ	Charmander	与《X·Y》通信交换或从前作传送
5	火恐龙	リザード	Charmeleon	小火龙LV16进化
6	喷火龙	リザードン	Charizard	火恐龙LV16进化
7	杰尼龟	ゼニガメ	Squirtle	与《X·Y》通信交换或从前作传送
8	卡咪龟	カメール	Wartortle	杰尼龟LV16进化
9	水箭龟	カメックス	Blastoise	卡咪龟LV16进化
10	绿毛虫	キャタピー	Caterpie	与《X·Y》通信交换或从前作传送
11	铁甲蛹	トランセル	Metapod	绿毛虫LV7进化
12	巴大蝴	バタフリー	Butterfree	铁甲蛹LV10进化
13	独角虫	ビードル	Weedle	生蛋
14	铁壳蛹	コクーン	Kakuna	狩猎区（一周目古拉顿/海皇牙战后）；独角虫LV7进化
15	大针蜂	スピアー	Beedrill	铁壳蛹LV10进化
16	波波	ポッポ	Pidgey	生蛋
17	比比鸟	ピジョン	Pidgeotto	狩猎区（一周目古拉顿/海皇牙战后）；波波LV16进化
18	比雕	ピジョット	Pidgeot	比比鸟LV36进化

www.duoland.com

编号	中文译名	日文名	英文名	捕获方式
19	小拉达	コラッタ	Rattata	117号道路（一周目古拉顿/海皇牙战后）
20	拉达	ラッタ	Raticate	小拉达LV20进化；118号道路（一周目古拉顿/海皇牙战后）
21	烈雀	オニスズメ	Spearow	与《X·Y》通信交换或从前作传送
22	大嘴雀	オニドリル	Fearow	烈雀LV20进化
23	阿柏蛇	アーボ	Ekans	与《X·Y》通信交换或从前作传送
24	阿柏怪	アーボック	Arbok	阿柏蛇LV22进化
25	皮卡丘	ピカチュウ	Pikachu	狩猎区；皮丘满亲密度后进化
26	雷丘	ライチュウ	Raichu	皮卡丘使用雷之石后进化
27	穿山鼠	サンド	Sandshrew	111号道路沙漠；113号道路
28	穿山王	サンドパン	Sandslash	穿山鼠LV28进化
29	尼多兰	ニドラン雌性	Nidoran Female	与《X·Y》通信交换或从前作传送
30	尼多娜	ニドリーナ	Nidorina	尼多兰LV16进化
31	尼多后	ニドクイン	Nidoqueen	尼多娜使用月之石后进化
32	尼多郎	ニドラン雄性	Nidoran Male	与《X·Y》通信交换或从前作传送
33	尼多利	ニドリーノ	Nidorino	尼多郎LV16进化
34	尼多王	ニドキング	Nidoking	尼多利使用月之石后进化
35	皮皮	ピッピ	Clefairy	流星瀑布（一周目古拉顿/海皇牙战后）；皮宝宝满亲密度后进化
36	皮可西	ピクシー	Clefable	皮皮使用月之石后进化
37	六尾	ロコン	Vulpix	送行火山；幻之森
38	九尾	キュウコン	Ninetales	六尾使用火之石后进化
39	胖丁	プリン	Jigglypuff	115号道路；宝宝丁满亲密度后进化
40	胖可丁	プクリン	Wigglytuff	胖丁使用月之石后进化
41	超音蝠	ズバット	Zubat	各种洞窟
42	大嘴蝠	ゴルバット	Golbat	各种洞窟；超音蝠LV22进化
43	走路草	ナゾノクサ	Oddish	110、118、119、120号道路；狩猎区
44	臭臭花	クサイハナ	Gloom	119、120、121、123号道路；狩猎区；走路草LV21进化
45	大王花	ラフレシア	Vileplume	臭臭花使用叶之石后进化
46	派拉斯	パラス	Paras	橙华森林（一周目古拉顿/海皇牙战后）
47	派拉斯特	パラセクト	Parasect	派拉斯LV24进化
48	毛球	コンパン	Venonat	生蛋
49	末入蛾	モルフォン	Venomoth	幻之岛；毛球LV31进化
50	地鼠	ディグダ	Diglett	热焰小径（一周目古拉顿/海皇牙战后）
51	三地鼠	ダグトリオ	Dugtrio	地鼠LV26进化
52	喵喵	ニャース	Meowth	生蛋
53	猫老大	ペルシアン	Persian	幻之岛；喵喵LV28进化
54	可达鸭	コダック	Psyduck	狩猎区
55	哥达鸭	ゴルダック	Golduck	可达鸭LV33进化
56	猴怪	マンキー	Mankey	与《X·Y》通信交换或从前作传送
57	火爆猴	オコリザル	Primeape	猴怪LV28进化
58	卡蒂狗	ガーディ	Growlithe	送行火山（一周目古拉顿/海皇牙战后）
59	风速狗	ウインディ	Arcanine	卡蒂狗使用火之石后进化
60	蚊香蝌蚪	ニョロモ	Poliwag	与《X·Y》通信交换或从前作传送
61	蚊香蛙	ニョロゾ	Poliwhirl	蚊香蝌蚪LV25进化
62	快泳蛙	ニョロボン	Poliwrath	蚊香蛙使用水之石后进化
63	凯西	ケーシィ	Abra	石之洞窟
64	勇吉拉	ユンゲラー	Kadabra	凯西LV16进化
65	胡地	フーディン	Alakazam	勇吉拉通信交换进化
66	腕力	ワンリキー	Machop	112号道路；凹凸山道
67	豪力	ゴーリキー	Machoke	腕力LV28进化
68	怪力	カイリキー	Machamp	豪力通信交换进化

编号	中文译名	日文名	英文名	捕获方式
69	喇叭芽	マダツボミ	Bellsprout	与《X·Y》通信交换或从前作传送
70	口呆花	ウツドン	Weepinbell	喇叭芽LV21进化
71	大食花	ウツボット	Victreebel	口袋花使用叶之石后进化
72	玛瑙水母	メノクラゲ	Tentacool	几乎全水域（冲浪或钓鱼）
73	毒刺水母	ドククラゲ	Tentacruel	后期各种水域（冲浪）；玛瑙水母LV30进化
74	小拳石	イシツブテ	Geodude	石之洞窟1F；石之洞窟B2F、114号道路、浅滩洞穴B2F（碎岩）
75	隆隆石	ゴローン	Graveler	浅滩洞穴B2F、幻之洞窟、幻之山等地（碎岩）；小拳石LV25进化
76	隆隆岩	ゴローニャ	Golem	隆隆石通信交换进化
77	小火马	ポニータ	Ponyta	112号道路；凹凸山道（一周目古拉顿/海皇牙战后）
78	烈焰马	ギャロップ	Rapidash	小火马LV40进化
79	呆呆兽	ヤドン	Slowpoke	幻之洞窟
80	呆河马	ヤドラン	Slowbro	呆呆兽LV37进化
81	小磁怪	コイル	Magnemite	新紫堇
82	三合一磁怪	レアコイル	Magneton	小磁怪LV30进化
83	大葱鸭	カモネギ	Farfetch'd	与《X·Y》通信交换或从前作传送
84	嘟嘟	ドードー	Doduo	狩猎区
85	嘟嘟利	ドードリオ	Dodrio	嘟嘟LV31进化
86	小海狮	パウワウ	Seel	125号水路冲浪（一周目古拉顿/海皇牙战后）
87	白海狮	ジュゴン	Dewgong	浅滩洞穴（一周目古拉顿/海皇牙战后）；小海狮LV34进化
88	臭泥	ベトベター	Grimer	热焰小径
89	臭臭泥	ベトベトン	Muk	臭泥LV38进化
90	长舌贝	シェルダー	Shellder	与《X·Y》通信交换或从前作传送
91	铁甲贝	パルシェン	Cloyster	长舌贝使用水之石后进化
92	鬼斯	ゴース	Gastly	与《X·Y》通信交换或从前作传送
93	鬼斯通	ゴースト	Haunter	鬼斯LV25进化
94	耿鬼	ゲンガー	Gengar	鬼斯通通信交换进化
95	大岩蛇	イワーク	Onix	石之洞窟（一周目古拉顿/海皇牙战后）；幻之洞窟
96	素利普	スリープ	Drowzee	生蛋
97	素利柏	スリーパー	Hypno	121号道路（一周目古拉顿/海皇牙战后）；索利普LV26进化
98	大钳蟹	クラブ	Krabby	105、106、107、108、109号水路冲浪（一周目古拉顿/海皇牙战后）
99	巨钳蟹	キングラー	Kingler	大钳蟹LV28进化
100	雷电球	ビリリダマ	Voltorb	110号道路；新紫堇
101	顽皮弹	マルマイン	Electrode	邪恶组织秘密基地；雷电球LV30进化
102	蛋蛋	タマタマ	Exeggcute	与《X·Y》通信交换或从前作传送
103	椰蛋树	ナッシー	Exeggutor	蛋蛋使用叶之石后进化
104	卡拉卡拉	カラカラ	Cubone	与《X·Y》通信交换或从前作传送
105	嘎拉嘎拉	ガラガラ	Marowak	卡拉卡拉LV28进化
106	沙瓦郎	サワムラー	Hitmonlee	巴鲁郎LV20攻击>防御时进化
107	艾比郎	エビワラー	Hitmonchan	巴鲁郎LV20攻击<防御时进化
108	大舌头	ベロリンガ	Lickitung	与《X·Y》通信交换或从前作传送
109	瓦斯弹	ドガース	Koffing	热焰小径
110	双弹瓦斯	マタドガス	Weezing	瓦斯弹LV35进化
111	铁甲犀牛	サイホーン	Rhyhorn	狩猎区
112	铁甲暴龙	サイドン	Rhydon	铁甲犀牛LV42进化
113	吉利蛋	ラッキー	Chansey	粉红单携带真丸石白天升级进化
114	蔓藤怪	モンジャラ	Tangela	幻之岛、幻之森
115	袋龙	ガルーラ	Kangaskhan	与《X·Y》通信交换或从前作传送
116	墨海马	タッツー	Horsea	130、131、132、133、134号水路（超级钓竿）

编号	中文译名	日文名	英文名	捕获方式
117	海刺龙	シードラ	Seadra	130、131、132、133、134号水路（超级钓竿）；墨海马LV32进化
118	角金鱼	トサキント	Goldeen	102、111、114、117、123号道路，流星瀑布，冠军之路等地使用破钓竿或好钓竿
119	金鱼王	アズマオウ	Seaking	狩猎区使用超级钓竿；角金鱼LV33进化
120	海星星	ヒトデマン	Staryu	水静市（超级钓竿）；邪恶组织秘密基地（超级钓竿）
121	宝石海星	スターミー	Starmie	海星星使用水之石进化
122	吸盘魔偶	バリヤード	Mr. Mime	玛奈奈学会模仿后升级进化
123	飞天螳螂	ストライク	Scyther	与《X・Y》通信交换或从前作传送
124	红唇姐	ルージュラ	Jynx	迷唇娃LV30进化
125	电击兽	エレブー	Electabuzz	电力兽LV30进化
126	鸭嘴火龙	ブーバー	Magmar	布比火龙LV30进化
127	大钳甲虫	カイロス	Pinsir	狩猎区
128	肯泰罗	ケンタロス	Tauros	与《X・Y》通信交换或从前作传送
129	鲤鱼王	コイキング	Magikarp	所有水域使用破钓竿或好钓竿
130	暴鲤龙	ギャラドス	Gyarados	琉璃市使用超级钓竿；鲤鱼王LV20进化
131	乘龙	ラプラス	Lapras	与《X・Y》通信交换或从前作传送
132	百变怪	メタモン	Ditto	幻之岛、幻之洞窟
133	伊布	イーブイ	Eevee	116号道路（一周目古拉顿/海皇牙战后）
134	水精灵	シャワーズ	Vaporeon	伊布使用水之石后进化
135	雷精灵	サンダース	Jolteon	伊布使用雷之石后进化
136	火精灵	ブースター	Flareon	伊布使用火之石后进化
137	3D龙	ポリゴン	Porygon	幻之岛、幻之山
138	菊石兽	オムナイト	Omanyte	螺贝化石复原
139	多刺菊石兽	オムスター	Omastar	菊石兽LV40进化
140	化石盔	カブト	Kabuto	甲壳化石复原
141	镰刀盔	カブトプス	Kabutops	化石盔LV40进化
142	化石翼龙	プテラ	Aerodactyl	秘密琥珀复原
143	卡比兽	カビゴン	Snorlax	刚比兽满亲密度进化
144	急冻鸟	フリーザー	Articuno	与《X・Y》通信交换或从前作传送
145	闪电鸟	サンダー	Zapdos	与《X・Y》通信交换或从前作传送
146	火焰鸟	ファイヤー	Moltres	与《X・Y》通信交换或从前作传送
147	迷你龙	ミニリュウ	Dratini	与《X・Y》通信交换或从前作传送
148	哈克龙	ハクリュー	Dragonair	迷你龙LV30进化
149	快龙	カイリュー	Dragonite	哈克龙LV55进化
150	超梦	ミュウツー	Mewtwo	与《X・Y》通信交换或从前作传送
151	梦幻	ミュウ	Mew	与《X・Y》通信交换或从前作传送
152	菊草叶	チコリータ	Chikorita	初次通关后出家门发生剧情三选一
153	贝利叶	ベイリーフ	Bayleef	菊草叶LV16进化
154	巨龙花	メガニウム	Meganium	贝利叶LV32进化
155	火球鼠	ヒノアラシ	Cyndaquil	初次通关后出家门发生剧情三选一
156	烈焰鼠	マグマラシ	Quilava	火球鼠LV14进化
157	爆风鼠	バクフーン	Typhlosion	烈焰鼠LV36进化
158	小锯鳄	ワニノコ	Tododile	初次通关后出家门发生剧情三选一
159	蛮力鳄	アリゲイツ	Croconaw	小锯鳄LV18进化
160	大力鳄	オーダイル	Feraligtr	蛮力鳄LV32进化
161	大尾兽	オタチ	Sentret	与《X・Y》通信交换或从前作传送
162	长尾兽	オオタチ	Furret	大尾兽LV15进化
163	咕咕	ホーホー	Hoothoot	与《X・Y》通信交换或从前作传送
164	夜鹰	ヨルノズク	Noctowl	咕咕LV20进化
165	芭瓢虫	レディバ	Ledyba	与《X・Y》通信交换或从前作传送
166	安瓢虫	レディアン	Ledian	芭瓢虫LV18进化

编号	中文译名	日文名	英文名	捕获方式
167	绿蜘蛛	イトマル	Spinarak	生蛋
168	凶蜘蛛	アリアドス	Ariados	天之柱
169	叉字蝠	クロバット	Crobat	大嘴蝠满亲密度后进化
170	双灯鱼	チョンチー	Chinchou	107、124、126、128、129、130号水路（潜水）
171	大灯鱼	ランターン	Lanturn	107、124、126、128、129、130号水路（潜水）；双灯鱼LV27进化
172	皮丘	ピチュー	Pichu	生蛋
173	皮宝宝	ピィ	Cleffa	生蛋
174	宝宝丁	ププリン	Igglybuff	生蛋
175	波可比	トゲピー	Togepi	釜炎镇温泉旁的老奶奶赠送蛋（第二次）
176	飞翼兽	トゲチック	Togetic	波克比满亲密度后进化
177	天然雀	ネイティ	Natu	生蛋
178	天然鸟	ネイティオ	Xatu	狩猎区；幻之山；天然雀LV25进化
179	电绵羊	メリープ	Mareep	与《X·Y》通信交换或从前作传送
180	电气羊	モココ	Flaafy	电绵羊LV15进化
181	电龙	デンリュウ	Ampharos	电气羊LV30进化
182	美丽花	キレイハナ	Bellossom	臭臭花使用太阳石后进化
183	玛利鼠	マリル	Marill	102、111、114、117、123号道路（冲浪）；橙华市（冲浪）；117、120号道路；利利鼠满亲密度后进化
184	玛利露利	マリルリ	Azumarill	102、111、114、117、120、123号道路（冲浪）；橙华市（冲浪）；玛利鼠LV18进化
185	胡说树	ウソッキー	Sudowoodo	与《X·Y》通信交换或从前作传送
186	蚊香王	ニョロトノ	Politoed	蚊香蛙携带王者之证通信交换进化
187	弹跳草	ハネッコ	Hoppip	与《X·Y》通信交换或从前作传送
188	蹦蹦花	ポポッコ	Skiploom	弹跳草LV18进化
189	跳跳棉	ワタッコ	Jumpluff	蹦蹦花LV27进化
190	手尾猴	エイパム	Aipom	121号道路（一周目古拉顿/海皇牙战后）
191	向日种子	ヒマナッツ	Sunkern	幻之森
192	向日花	キマワリ	Sunflora	向日种子使用太阳石进化
193	洋洋蜻蜓	ヤンヤンマ	Yanma	与《X·Y》通信交换或从前作传送
194	乌帕	ウパー	Wooper	与《X·Y》通信交换或从前作传送
195	沼王	ヌオー	Quagsire	乌帕LV20进化
196	光精灵	エーフィ	Espeon	伊布白天满亲密度后进化
197	月精灵	ブラッキー	Umbreon	伊布夜晚满亲密度后进化
198	暗黑乌鸦	ヤミカラス	Murkrow	天空
199	呆呆王	ヤドキング	Slowking	呆呆兽携带王者之证通信交换进化
200	梦妖	ムウマ	Misdreavus	114号道路（一周目古拉顿/海皇牙战后）
201	安侬	アンノーン	Unown	幻之洞窟
202	忍兽	ソーナンス	Wobbuffet	小忍兽LV15进化
203	双面鹿	キリンリキ	Girafarig	幻之山；狩猎区
204	松果怪	クヌギダマ	Pineco	生蛋
205	核果怪	フォレトス	Forretress	幻之山；松果怪LV31进化
206	土龙	ノコッチ	Dunsparce	与《X·Y》通信交换或从前作传送
207	飞蝎	グライガー	Gligar	与《X·Y》通信交换或从前作传送
208	大钢蛇	ハガネール	Steelix	大岩蛇携带金属外套通信交换进化
209	布鲁狗	ブルー	Snubbull	与《X·Y》通信交换或从前作传送
210	布鲁皇	グランブル	Grassnbull	布鲁狗LV23进化
211	刺河豚	ハリーセン	Qwilfish	与《X·Y》通信交换或从前作传送
212	铁甲螳螂	ハッサム	Scizor	飞天螳螂携带金属外套通信交换进化
213	壶壶龟	ツボツボ	Shuckle	与《X·Y》通信交换或从前作传送
214	大力甲虫	ヘラクロス	Heracross	狩猎区
215	狃拉	ニューラ	Sneasel	与《X·Y》通信交换或从前作传送

www.dooland.com

编号	中文译名	日文名	英文名	捕获方式
216	可爱熊	ヒメグマ	Teddiursa	与《X·Y》通信交换或从前作传送
217	威力熊	リングマ	Ursaring	可爱熊LV30进化
218	熔岩蛞蝓	マグマッグ	Slugma	热焰小径
219	熔岩蜗牛	マグカルゴ	Magcargo	熔岩蛞蝓LV38进化
220	小猪怪	ウリムー	Swinub	与《X·Y》通信交换或从前作传送
221	长毛猪	イノムー	Piloswine	小猪怪LV33进化
222	太阳珊瑚	サニーゴ	Corsola	128号水路（潜水或使用超级钓竿）；彩幽市（超级钓竿）
223	水枪鱼	テッポウオ	Remoraid	对战度假区（好钓竿，超级钓竿）
224	桶章鱼	オクタン	Octillery	对战度假区（超级钓竿）；水枪鱼LV25进化
225	圣诞企鹅	デリバード	Delibird	浅滩洞穴（一周目古拉顿/海皇牙战后）
226	巨翅飞鱼	マンタイン	Mantine	对战度假区（冲浪）
227	盔甲鸟	エアームド	Skarmory	113号道路
228	恶魔猎犬	デルビル	Houndour	与《X·Y》通信交换或从前作传送
229	地狱猎犬	ヘルガー	Houndoom	恶魔猎犬LV24进化
230	刺龙王	キングドラ	Kingdra	海刺龙携带龙鳞通信交换进化
231	短脚象	ゴマゾウ	Phanpy	生蛋
232	轮皮象	ドンファン	Donphan	狩猎区；幻之山；短脚象LV25进化
233	3D龙Ⅱ型	ポリゴン2	Porygon2	3D龙携带升级补丁通信交换进化
234	惊角鹿	オドシシ	Stantler	幻之山
235	图图犬	ドーブル	Smeargle	与《X·Y》通信交换或从前作传送
236	巴鲁郎	バルキー	Tyrogue	生蛋
237	卡波郎	カポエラー	Hitmontop	巴鲁郎LV20攻击=防御时进化
238	迷唇娃	ムチュール	Smoochum	生蛋
239	电力兽	エレキッド	Elekid	幻之山
240	布比火龙	ブビィ	Magby	幻之山
241	罐奶牛	ミルタンク	Miltank	与《X·Y》通信交换或从前作传送
242	快乐蛋	ハピナス	Blissey	吉利蛋满亲密度后进化
243	雷皇	ライコウ	Raikou	未开之森
244	炎帝	エンテイ	Entei	未开之森
245	水君	スイクン	Suicune	未开之森
246	幼甲兽	ヨーギラス	Larvitar	与《X·Y》通信交换或从前作传送
247	蛹甲兽	サナギラス	Pupitar	幼甲兽LV30进化
248	巨甲龙	バンギラス	Tyranitar	蛹甲兽LV55进化
249	露琪亚	ルギア	Lugia	海紫堇
250	凤凰	ホウオウ	Ho-Oh	海紫堇
251	雪拉比	セレビィ	Celebi	与《X·Y》通信交换或从前作传送
252	树蜥蜴	キモリ	Treecko	御三家三选一
253	丛林蜥蜴	ジュプトル	Grovyle	树蜥蜴LV16进化
254	森林蜥蜴	ジュカイン	Sceptile	丛林蜥蜴LV36进化
255	小火鸡	アチャモ	Torchic	御三家三选一
256	斗力鸡	ワカシャモ	Combusken	小火鸡LV16进化
257	火鸡斗士	バシャーモ	Blaziken	斗力鸡LV36进化
258	水跃鱼	ミズゴロウ	Mudkip	御三家三选一
259	沼跃鱼	ヌマクロー	Marshtomp	水跃鱼LV16进化
260	巨沼怪	ラグラージ	Swampert	沼跃鱼LV36进化
261	土狼犬	ポチエナ	Poochyena	101、102、103号道路
262	大狼犬	グラエナ	Mightyena	土狼犬LV18进化
263	蛇纹熊	ジグザグマ	Zigzagoon	101、102、103、104、110、116、117号道路；橙华森林草丛
264	音速鼬	マッスグマ	Linoone	118、119、120、121、123号道路；蛇纹熊LV20进化
265	刺尾虫	ケムッソ	Wurmple	101、102、104号道路；橙华森林
266	甲壳蛹	カラサリス	Silcoon	橙华森林；刺尾虫LV7进化
267	狩猎凤蝶	アゲハント	Beautifly	甲壳蛹LV10进化

编号	中文译名	日文名	英文名	捕获方式
268	盾甲茧	マユルド	Cascoon	橙华森林；刺尾虫LV7进化
269	毒粉蝶	ドクケイル	Dustox	盾甲茧LV10进化
270	荷叶蛙	ハスボー	Lotad	102、114号道路（《α蓝宝石》限定）
271	荷叶怪	ハスブレロ	Lombre	114号道路；荷叶蛙LV14进化（《α蓝宝石》限定）
272	莲蓬怪	ルンパッパ	Ludicolo	荷叶怪使用水之石后进化
273	橡实果	タネボー	Seedot	102、114号道路（《Ω红宝石》限定）
274	长鼻叶	コノハナ	Nuzleaf	114号道路；橡实果LV14进化（《Ω红宝石》限定）
275	木天狗	ダーテング	Shiftry	长鼻叶使用叶之石后进化
276	傲骨燕	スバメ	Taillow	104、115、116号道路；橙华森林；天空
277	大王燕	オオスバメ	Swellow	傲骨燕LV22进化
278	长翅鸥	キャモメ	Wingull	103、104、110、115、118、121、123号道路（步行或冲浪）；105、106、107、108、109号水路以及123号道路（冲浪）；各地区冲浪；天空
279	大嘴鸥	ペリッパー	Pelipper	几乎全地区冲浪；长翅鸥LV25进化；天空
280	拉露丝	ラルトス	Ralts	102号道路
281	戈莉娅	キルリア	Kirlia	拉露丝LV20进化
282	莎娜多	サーナイト	Gardevoir	戈莉娅LV30进化
283	雨蛛	アメタマ	Surskit	102、114、117号道路（步行或冲浪）；111、120、123号道路（冲浪）；橙华市（冲浪）
284	雨蛾	アメモース	Masquerain	102、111、114、117、120、123号道路（冲浪）；橙华市（冲浪）；雨蛛LV22进化
285	蘑蘑菇	キノココ	Shroomish	橙华森林
286	蘑菇斗士	キノガッサ	Breloom	蘑蘑菇LV26进化
287	懒猴	ナマケロ	Slakoth	橙华森林
288	过动猿	ヤルキモノ	Vigoroth	懒猴LV18进化
289	懒猴王	ケッキング	Slaking	过动猿LV36进化
290	地忍虫	ツチニン	Nincada	116号道路
291	忍者蝉	テッカニン	Ninjask	地忍虫LV20进化
292	鬼蝉	ヌケニン	Shedinja	地忍虫LV20进化时队伍中有空位和至少一个精灵球
293	音波怪	ゴニョニョ	Wishur	116号道路；卡绿隧道
294	爆音怪	ドゴーム	Loudred	冠军之路1F、B1F；音波怪LV20进化
295	爆音王	バクオング	Exploud	爆音怪LV40进化
296	幕下力士	マクノシタ	Makuhita	石之洞窟1F、B1F
297	超力张手	ハリテヤマ	Hariteyama	冠军之路1F、B1F；幕下力士LV24进化
298	利利鼠	ルリリ	Azurill	生蛋
299	磁鼻	ノズパス	Nosepass	石之洞窟B2F（碎岩）
300	玲珑猫	エネコ	Skitty	116号道路
301	优雅猫	エネコロロ	Delcatty	玲珑猫使用月之石后进化
302	鬼精灵	ヤミラミ	Sableye	石之洞窟B2F、觉醒祠、天柱等（《α蓝宝石》限定）
303	钢嘴娃娃	クチート	Mawile	石之洞窟B2F；觉醒祠；天柱等（《Ω红宝石》限定）
304	小哥特拉	ココドラ	Aron	石之洞窟B1F、B2F；冠军之路1F、B1F
305	哥特拉兽	コドラ	Lairon	冠军之路1F、B1F；小哥特拉LV32进化
306	哥特拉王	ボスゴドラ	Aggron	哥特拉兽LV42进化
307	瑜珈小子	アサナン	Meditite	送行火山外部山腰
308	瑜珈战士	チャーレム	Medicham	冠军之路1F、B1F；瑜伽小子LV37进化
309	落雷兽	ラクライ	Electrike	110、118号道路
310	雷电兽	ライボルト	Manectric	落雷兽LV26进化
311	正电宝宝	プラスル	Plusle	110号道路
312	负电宝宝	マイナン	Minun	110号道路
313	萤火虫	バルビート	Volbeat	117号道路
314	幻光虫	イルミーゼ	Illumise	117号道路
315	双色玫瑰	ロゼリア	Roselia	117号道路；花苞玫瑰满亲密度后进化

编号	中文译名	日文名	英文名	捕获方式
316	溶食兽	ゴクリン	Gulpin	110号道路
317	吞食兽	マルノーム	Swalot	溶食兽LV26进化
318	利牙鱼	キバニア	Carvanha	118、119号道路（好钓竿或超级钓竿）
319	巨牙鲨	サメハダー	Sharpedo	118、119号道路（超级钓竿）；利牙鱼LV30进化
320	皮皮鲸	ホエルコ	Wailmer	几乎全水域（好钓竿或者超级钓竿）
321	鲸鱼王	ホエルオー	Wailord	皮皮鲸LV40进化
322	圆顶骆驼	ドンメル	Numel	112号道路；热焰小径；凹凸山道
323	火山骆驼	バクーダ	Camerupt	圆顶骆驼LV33进化
324	火炭龟	コータス	Torkoal	热焰小径
325	跳跳猪	バネブー	Spoink	凹凸山道
326	暴躁猪	ブーピッグ	Grumpig	跳跳猪LV32进化
327	圈圈熊	パッチール	Spinda	113号道路
328	大颚蚁	ナックラー	Trapinch	111号道路沙漠
329	沙漠蜻蜓	ビブラーバ	Vibrava	大颚蚁LV35进化
330	沙漠飞龙	フライゴン	Flygon	沙漠蜻蜓LV45进化
331	恶人球	サボネア	Cacnea	111号道路沙漠
332	恶人掌	ノクタス	Cacturne	恶人球LV32进化
333	青绵鸟	チルット	Swablu	114、115号道路；天柱；天空
334	云翅龙	チルタリス	Altaria	青绵鸟LV35进化
335	利爪猫	ザングース	Zangoose	114号道路（《Ω红宝石》限定）
336	剑牙蛇	ハブネーク	Seviper	114号道路（《α蓝宝石》限定）
337	月亮石	ルナトーン	Lunatone	流星瀑布1F、B1F（《α蓝宝石》限定）
338	太阳岩	ソルロック	Solrock	流星瀑布1F、B1F（《Ω红宝石》限定）
339	泥鳅	ドジョッチ	Barboatch	111、114、120号道路（好钓竿或超级钓竿）；流星瀑布（好钓竿或超级钓竿）；冠军之路（好钓竿或超级钓竿）
340	地豚	ナマズン	Whiscash	天旱焦岩（超级钓竿）；流星瀑布（超级钓竿）；泥鳅LV30进化
341	小呆虾	ヘイガニ	Corphish	102、117、123号道路（好钓竿或超级钓竿）；橙华市（好钓竿或超级钓竿）
342	铁螯龙虾	シザリガー	Crawdaunt	117、123号道路（超级钓竿）；小呆虾LV30进化
343	天平土偶	ヤジロン	Baltoy	111号道路沙漠
344	念力土偶	ネンドール	Claydol	天柱；天平土偶LV36进化
345	化石百合	リリーラ	Lileep	111号道路沙漠捡到的根之化石复活
346	摇篮百合	ユレイドル	Cradily	化石百合LV40进化
347	太古羽虫	アノプス	Anorith	111号道路沙漠捡到的爪之化石复活
348	化石龙蝎	アーマルド	Armaldo	太古羽虫LV40进化
349	笨笨鱼	ヒンバス	Feebas	119号道路（任意钓竿）
350	美丽龙	ミロカロス	Miltotic	笨笨鱼美丽值达到最高后升级进化
351	天气娃娃	ポワルン	Castform	天气研究所剧情后获得
352	变色龙	カクレオン	Kecleon	118、119、120、121、123号道路
353	怨影娃娃	カゲボウズ	Shuppet	121、123号道路；送行火山
354	诅咒娃娃	ジュペッタ	Banette	怨影娃娃LV37进化
355	夜骷鬼	ヨマワル	Duskull	送行火山
356	夜行鬼	サマヨール	Dusclops	夜骷鬼LV37进化
357	草雷龙	トロピウス	Tropius	120号道路
358	风铃	チリーン	Chimecho	送行火山；祈福铃满紧密度后进化
359	灾兽	アブソル	Absol	120号道路
360	小忍兽	ソーナノ	Wynaut	釜炎镇温泉从老奶奶处获得的蛋孵化；生蛋
361	雪侏儒	ユキワラシ	Snorunt	浅滩洞穴的冰洞（退潮时）
362	巨头冰怪	オニゴーリ	Glalie	雪侏儒LV42进化
363	球海豹	タマザラシ	Spheal	浅滩洞穴
364	长须海狮	トドグラー	Sealeo	浅滩洞穴；球海豹LV32进化

编号	中文译名	日文名	英文名	捕获方式
365	帝牙海象	トドゼルガ	Walrein	长须海狮LV44进化
366	珍珠贝	パールル	Clamperl	107、124、126、128、129、130号水路（潜水）
367	猎斑鳗	ハンテール	Huntail	珍珠贝携带深海之牙通信交换进化
368	樱花鳗	サクラビス	Gorebyss	珍珠贝携带深海之鳞通信交换进化
188	古棘鱼	ジーランス	Relicanth	107、124、126、128、129、130号水路（潜水）
370	爱心鱼	ラブカス	Luvdisc	128号道路（好钓竿或超级钓竿）；彩幽市（好钓竿或超级钓竿）；冠军之路1F、B1F（好钓竿或超级钓竿）
371	宝贝龙	タツベイ	Bagon	流星瀑布B1F
372	甲壳龙	コモルー	Shelgon	宝贝龙LV30进化
373	血翼飞龙	ボーマンダ	Salamence	甲壳龙LV50进化
374	铁哑铃	ダンバル	Beldum	一周目通关后到绿岭市的大吾家领取；通过Wi-Fi配信
375	悬浮蟹	メタング	Metang	铁哑蟹LV20进化
376	重钢蟹	メタグロス	Metagross	悬浮蟹LV45进化
377	雷吉洛克	レジロック	Regirock	111号道路沙漠遗迹
378	雷吉阿伊斯	レジアイス	Regice	105号水路小岛横穴
379	雷吉斯提尔	レジスチル	Registeel	120号道路古代坟墓
380	拉迪亚斯	ラティアス	Latias	剧情获得（《α蓝宝石》限定）；使用船票
381	拉迪奥斯	ラティオス	Latios	剧情获得（《Ω红宝石》限定）；使用船票
382	海皇牙	カイオーガ	Kyogre	剧情捕获（《α蓝宝石》限定）
383	古拉顿	グラードン	Groudon	剧情捕获（《Ω红宝石》限定）
384	雷库萨	レックウザ	Rayquaza	Delta之章剧情捕获
385	吉拉齐	ジラーチ	Jirachi	与《X·Y》通信交换或从前作传送
386	迪奥希斯	デオキシス	Deoxys	Delta之章剧情捕获；通过Delta之章后来到天柱顶层捕获
387	苗芽龟	ナエトル	Turtwig	再战联盟胜利后老家剧情三选一
388	灌木龟	ハヤシガメ	Grotle	苗芽龟LV18进化
389	巨树龟	ドダイトス	Torterra	灌木龟LV36进化
390	小火猴	ヒコザル	Chimchar	再战联盟胜利后老家剧情三选一
391	猛火猴	モウカザル	Monferno	小火猴LV14进化
392	豪火猴	ゴウカザル	Infernape	猛火猴LV36进化
393	圆企鹅	ポッチャマ	Piplup	再战联盟胜利后老家剧情三选一
394	金顶企鹅	ポッタイシ	Prinplup	圆企鹅LV16进化
395	钢帝企鹅	エンペルト	Empoleon	金顶企鹅LV36进化
396	胖胖翁	ムックル	Starly	与《X·Y》通信交换或从前作传送
397	大胖翁	ムクバード	Staravia	胖胖翁LV14进化
398	惊目翁	ムクホーク	Staraptor	大胖翁LV34进化
399	比帕水獭	ビッパ	Bidoof	与《X·Y》通信交换或从前作传送
400	比渡水獭	ビーダル	Bibarel	比帕水獭LV15进化
401	礼士蟋蟀	コロボーシ	Kricketot	生蛋
402	镰刀蟋蟀	コロトック	Kricketune	幻之森；礼士蟋蟀LV10进化
403	蓝电狮	コリンク	Shinx	生蛋
404	雷霆狮	ルクシオ	Luxio	118号道路（一周目古拉顿/海皇牙战后）；蓝电狮LV15进化
405	电狮王	レントラー	Luxray	雷霆狮LV30进化
406	花苞玫瑰	スボミー	Budew	生蛋
407	假面玫瑰	ロズレイド	Roserade	双色玫瑰使用光之石进化
408	铁头龙	ズガイドス	Cranidos	头盖化石复原
409	战槌龙	ラムパルド	Rampardos	铁头龙LV30进化
410	盾甲龙	タテトプス	Shieldon	盾甲化石复原
411	钢盾龙	トリデプス	Bastiodon	盾甲龙LV30进化
412	蓑衣虫	ミノムッチ	Burmy	与《X·Y》通信交换或从前作传送
413	花虫	ミノマダム	Wormadam	雌性蓑衣虫LV20进化
414	翼路飞蛾	ガーメイル	Mothim	雄性蓑衣虫LV20进化
415	三目蜂	ミツハニー	Combee	与《X·Y》通信交换或从前作传送

编号	中文译名	日文名	英文名	捕获方式
416	金蜂后	ビークイン	Vespiquen	雌性三目蜂LV21进化
417	电松鼠	パチリス	Pachirisu	与《X·Y》通信交换或从前作传送
418	叉尾鼬	ブイゼル	Buizel	与《X·Y》通信交换或从前作传送
419	浮船鼬	フローゼル	Floatzel	叉尾鼬LV26进化
420	樱桃草	チェリンボ	Cherubi	生蛋
421	太阳樱花	チェリム	Cherrim	幻之森；樱桃草LV25进化
422	水蛞蝓	カラナクシ	Shellos	103、110号道路（一周目古拉顿/海皇牙战后）
423	海蛞蝓	トリトドン	Gastrodon	水蛞蝓LV30进化
424	双尾猴	エテボース	Ambipom	手尾猴学会双重攻击后升级进化
425	飘飘鬼	フワンテ	Drifloon	天空
426	气球鬼	フワライド	Drifblim	飘飘鬼LV28进化
427	咪咪兔	ミミロル	Buneary	狩猎区（一周目古拉顿/海皇牙战后）
428	露帕兔	ミミロップ	Lopunny	咪咪兔满亲密度后进化
429	巫妖	ムウマージ	Mismagius	梦妖使用暗之石进化
430	御乌鸦	ドンカラス	Honchkrow	暗黑乌鸦使用暗之石进化
431	卷尾猫	ニャルマー	Glameow	生蛋
432	富贵猫	ブニャット	Purugly	幻之岛；卷尾猫LV38进化
433	祈福铃	リーシャン	Chingling	生蛋
434	毒鼬	スカンプー	Stunky	与《X·Y》通信交换或从前作传送
435	暴鼬	スカタンク	Skuntank	毒鼬LV34进化
436	多米拉	ドーミラー	Bronzor	送行火山（一周目古拉顿/海皇牙战后）
437	多塔克	ドータクン	Bronzong	多米拉LV33进化
438	哭啼树	ウソハチ	Bonsly	生蛋
439	玛奈奈	マネネ	Mime	生蛋
440	粉红蛋	ピンプク	Happiny	幻之森
441	音符鹦鹉	ペラップ	Chatot	104、110号道路（一周目古拉顿/海皇牙战后）
442	米卡尔鬼	ミカルゲ	Spiritomb	海紫堇
443	宝贝鲨龙	フカマル	Gible	111号道路沙漠（一周目古拉顿/海皇牙战后）
444	利齿鲨龙	ガバイト	Gabite	宝贝鲨龙LV24进化
445	叠翅鲨龙	ガブリアス	Garchomp	利齿鲨龙LV48进化
446	刚比兽	ゴンベ	Munchlax	生蛋
447	利欧鲁	リオル	Riolu	生蛋
448	卢卡里奥	ルカリオ	Lucario	利欧鲁白天满亲密度后进化
449	沙河马	ヒポポタス	Hippopotas	与《X·Y》通信交换或从前作传送
450	巨嘴河马	カバルドン	Hippowdon	沙河马LV34进化
451	毒尾蝎	スコルピ	Skorupi	114号道路（一周目古拉顿/海皇牙战后）
452	毒龙蝎	ドラピオン	Drapion	毒尾蝎LV40进化
453	毒斗蛙	グレッグル	Croagunk	与《X·Y》通信交换或从前作传送
454	凶斗蛙	ドクロッグ	Toxicroak	毒斗蛙LV37进化
455	猎牙草	マスキッパ	Carnivine	与《X·Y》通信交换或从前作传送
456	蝶尾鱼	ケイコウオ	Finneon	122、124-134号水路（一周目古拉顿/海皇牙战后）
457	蓝翅鱼	ネオラント	Lumineon	蝶尾鱼LV31进化
458	小球飞鱼	タマンタ	Mantyke	对战度假村（冲浪）
459	雪松人	ユキカブリ	Snover	与《X·Y》通信交换或从前作传送
460	雪巨人	ユキノオー	Abomasnow	雪松人LV40进化
461	玛狃拉	マニューラ	Weavile	狃拉携带锐利之爪夜晚升级进化
462	UFO磁怪	ジバコイル	Magnezone	三合一磁怪在新紫堇升级进化
463	长舌头	ベロベルト	Lickilicky	大舌头在学会滚动后升级进化
464	战车暴龙	ドサイドン	Rhyperior	铁甲暴龙携带盔甲通信交换进化
465	巨藤怪	モジャンボ	Tangrowth	蔓藤怪在学会原始力量后升级进化
466	魔电兽	エレキブル	Electivire	电击兽携带电气插头通信交换进化
467	烈焰火龙	ブーバーン	Magmortar	鸭嘴火龙携带岩浆插头通信交换进化

编号	中文译名	日文名	英文名	捕获方式
468	光翼兽	トゲキッス	Togekiss	飞翼兽使用光之石进化
469	巨翅蜻蜓	メガヤンマ	Yanmega	洋洋蜻蜓学会原始力量后升级进化
470	叶精灵	リ–フィア	Leafeon	伊布在橙华森林青苔岩石附近升级进化
471	冰精灵	グレイシア	Glaceon	伊布在浅滩洞穴冰之岩石附近升级进化
472	蝠蝎	グライオン	Gliscor	天蝎携带锐利之牙夜晚升级进化
473	猛犸猪	マンム–	Mamoswine	长毛猪回忆原始力量后升级进化
474	3D龙Z型	ポリゴンZ	Porygon–Z	3D龙Ⅱ型携带怪异补丁通信交换进化
475	艾雷特	エルレイド	Gallade	雄性拉露丝使用觉醒石后进化
476	大磁鼻	ダイノ–ズ	Probopass	磁鼻在新紫堇升级进化
477	夜幽魂	ヨノワ–ル	Dusknoir	行鬼携带灵界幕布通信交换进化
478	雪女	ユキメノコ	Froslass	雌性雪侏儒使用觉醒石后进化
479	电鬼	ロトム	Rotom	与《X·Y》通信交换或从前作传送
480	由库西	ユクシ–	Uxie	未知洞窟
481	艾姆利特	エムリット	Mesprit	未知洞窟
482	阿库诺姆	アグノム	Azelf	未知洞窟
483	迪亚路卡	ディアルガ	Dialga	巨大裂缝（《α蓝宝石》限定）
484	帕鲁基亚	パルキア	Palkia	巨大裂缝（《Ω红宝石》限定）
485	炎钢兽	ヒ–ドラン	Heatran	天旱焦岩最深处（一周目古拉顿/海皇牙战后）
486	雷吉基加斯	レジギガス	Regigigas	小岛横穴
487	基拉帝纳	ギラティナ	Giratina	巨大裂缝
488	克蕾塞莉亚	クレセリア	Cresselia	弓形之岛
489	菲奥娜	フィオネ	Phione	与《X·Y》通信交换或从前作传送
490	玛娜菲	マナフィ	Manaphy	与《X·Y》通信交换或从前作传送
491	达库莱	ダ–クライ	Darkrai	与《X·Y》通信交换或从前作传送
492	塞伊米	シェイミ	Shaymin	通过购买口袋妖怪卡片游戏扩张包等方式获取兑换码，在http://pokescrap2014.pokemon.co.jp/注册后充值兑换
493	阿尔修斯	アルセウス	Arceus	与《X·Y》通信交换或从前作传送
494	比克提尼	ビクティニ	Victini	通过购买口袋妖怪卡片游戏扩张包等方式获取兑换码，在http://pokescrap2014.pokemon.co.jp/注册后充值兑换
495	藤叶蛇	ツタ–ジャ	Snivy	Delta之章通过后剧情三选一
496	藤爵蛇	ジャノビ–	Servine	藤叶蛇LV17进化
497	藤王蛇	ジャロ–ダ	Serperior	藤爵蛇LV36进化；2015年1月9日～11月30日期间，输入官方公布的下载码后获得
498	暖暖猪	ポカブ	Tepig	Delta之章通过后剧情三选一
499	朝阳猪	チャオブ–	Pignite	暖暖猪LV17进化
500	炎武猪	エンブオ–	Emboar	朝阳猪LV36进化；2015年1月16日～11月30日期间，输入官方公布的下载码后获得
501	小球獭	ミジュマル	Oshawott	Delta之章通过后剧情三选一
502	双贝海獭	フタチマル	Dewott	小球獭LV17进化
503	大剑海獭	ダイケンキ	Samurott	双贝海獭LV36进化；2015年1月16日～11月30日期间，输入官方公布的下载码后获得
504	眺望鼠	ミネズミ	Patrat	与《X·Y》通信交换或从前作传送
505	警戒鼠	ミルホッグ	Watchog	眺望鼠LV20进化
506	约泰利犬	ヨ–テリ–	Lillipup	101～103号道路（一周目古拉顿/海皇牙战后）
507	哈迪拉犬	ハ–デリア	Herdier	约泰利犬LV16进化
508	穆兰多犬	ム–ランド	Stoutland	哈迪拉犬LV32进化
509	骗骗猫	チョロネコ	Purrloin	与《X·Y》通信交换或从前作传送
510	金钱猫	レパルダス	Liepard	骗骗猫LV20进化
511	菜冠猴	ヤナップ	Pansage	与《X·Y》通信交换或从前作传送
512	草冠猴	ヤナッキ–	Simisage	菜冠猴使用叶之石进化
513	火冠猴	バオップ	Pansear	与《X·Y》通信交换或从前作传送
514	火烈猴	バオッキ–	Simisear	火冠猴使用火之石进化

www.dooland.com

编号	中文译名	日文名	英文名	捕获方式
515	水冠猴	ヒヤップ	Panpour	与《X·Y》通信交换或从前作传送
516	水冷猴	ヒヤッキー	Simipour	水冠猴使用水之石进化
517	梦纳	ムンナ	Munna	幻之山
518	姆夏纳	ムシャーナ	Musharna	梦纳使用月之石进化
519	豆鸠	マメパト	Pidove	104号道路（一周目古拉顿/海皇牙战后）
520	灰鸠	ハトーボー	Tranquill	豆鸠LV21进化
521	花斑鸠	ケンホロウ	Unfezant	灰鸠LV32进化
522	电斑马	シママ	Blitzle	生蛋
523	雷斑马	ゼブライカ	Zebstrika	幻之山；电斑马LV27进化
524	地滚岩	ダンゴロ	Roggenrola	生蛋
525	猎捕岩	ガントル	Boldore	幻之洞窟（碎岩）；地滚岩LV25进化
526	盖亚岩	ギガイアス	Gigalith	猎捕岩通信交换进化
527	毛球蝠	コロモリ	Woobat	与《X·Y》通信交换或从前作传送
528	爱心蝠	ココロモリ	Swoobat	毛球蝠满亲密度进化
529	掘地鼹鼠	モグリュー	Drilbur	与《X·Y》通信交换或从前作传送
530	钢钻鼹鼠	ドリュウズ	Excadrill	幻之洞窟；掘地鼹鼠LV31进化
531	塔本奈	タブンネ	Audino	幻之岛；幻之山
532	扶木小子	ドッコラー	Timburr	石之洞窟（一周目古拉顿/海皇牙战后）
533	擎钢力士	ドテッコツ	Gurdurr	扶木小子LV25进化
534	双柱力王	ローブシン	Conkeldurr	擎钢力士通信交换进化
535	音波蝌蚪	オタマロ	Tympole	102、114、117号道路（一周目古拉顿/海皇牙战后）
536	练声蟾蜍	ガマガル	Palpitoad	音波蝌蚪LV25进化
537	高音蟾蜍	ガマゲロゲ	Seismitoad	练声蟾蜍LV36进化
538	纳伽奇	ナゲキ	Throh	112号道路（《Ω红宝石》限定）
539	达伽奇	ダゲキ	Sawk	112号道路（《α蓝宝石》限定）
540	草叶蚕	クルミル	Sewaddle	102、104号道路（一周目古拉顿/海皇牙战后）
541	叶茧蚕	クルマユ	Swadloon	草叶蚕LV20进化
542	叶娘蚕	ハハコモリ	Leavanny	叶茧蚕满亲密度进化
543	节蜈蚣	フシデ	Venipede	与《X·Y》通信交换或从前作传送
544	轮蜈蚣	ホイーガ	Whirlipede	节蜈蚣LV22进化
545	大角蜈蚣	ペンドラー	Scolipede	轮蜈蚣LV30进化
546	小叶棉	モンメン	Cottonee	橙华森林（一周目古拉顿/海皇牙战后）
547	妖精棉	エルフーン	Whimsicott	小叶棉使用太阳石进化
548	金香娃娃	チュリネ	Petilil	幻之森
549	金香仙子	ドレディア	Lilligant	金香娃娃使用太阳石进化
550	巴斯鱼	バスラオ	Basculin	与《X·Y》通信交换或从前作传送
551	沙鳄鱼	メグロコ	Sandile	111号道路沙漠（一周目古拉顿/海皇牙战后）
552	痞鳄鱼	ワルビル	Krokorok	沙鳄鱼LV29进化
553	霸王鳄鱼	ワルビアル	Krookodile	痞鳄鱼LV40进化
554	达摩娃娃	ダルマッカ	Darumaka	生蛋
555	达摩狒狒	ヒヒダルマ	Darmanitan	幻之岛；幻之山；达摩娃娃LV35进化
556	玛拉卡花	マラカッチ	Maractus	幻之岛
557	寄岩蟹	イシズマイ	Dwebble	111号道路沙漠（一周目古拉顿/海皇牙战后）
558	岩宫蟹	イワパレス	Crustle	幻之山（碎岩）；寄岩蟹LV34进化
559	愣头蜥蜴	ズルッグ	Scraggy	113号道路（一周目古拉顿/海皇牙战后）
560	兜帽蜥蜴	ズルズキン	Scrafty	愣头蜥蜴LV39进化
561	辛波拉	シンボラー	Sigilyph	与《X·Y》通信交换或从前作传送
562	假面亡灵	デスマス	Yamask	生蛋
563	鬼棺亡灵	デスカーン	Cofagrigus	幻之洞窟；假面亡灵LV34进化
564	太古龟	プロトーガ	Tirtouga	盖甲化石复活
565	坚甲龟	アバゴーラ	Carracosta	太古龟LV37进化
566	元祖鸟	アーケン	Archen	羽毛化石复活

编号	中文译名	日文名	英文名	捕获方式
567	霸空祖鸟	アーケオス	Archeops	元祖鸟LV37进化
568	废袋怪	ヤブクロン	Trubbish	与《X·Y》通信交换或从前作传送
569	废箱怪	ダストダス	Garbodor	废袋怪LV36进化
570	佐罗亚	ゾロア	Zorua	101号道路（一周目古拉顿/海皇牙战后）
571	佐罗亚克	ゾロアーク	Zoroark	佐罗亚LV30进化
572	奇拉米	チラーミィ	Minccino	幻之森
573	奇拉奇诺	チラチーノ	Cinccino	奇拉米使用光之石进化
574	哥特姆	ゴチム	Gothita	102号道路（一周目古拉顿/海皇牙战后）
575	哥特米尔	ゴチミル	Gothorita	哥特姆LV32进化
576	哥特塞尔	ゴチルゼル	Gothitelle	哥特米尔LV41进化
577	细胞球	ユニラン	Solosis	与《X·Y》通信交换或从前作传送
578	细胞团	ダブラン	Duosion	细胞球LV32进化
579	细胞十字	ランクルス	Reuniclus	细胞团LV41进化
580	蓝绒鸭	コアルヒー	Ducklett	与《X·Y》通信交换或从前作传送
581	湾天鹅	スワンナ	Swanna	蓝绒鸭LV35进化
582	香冰娃娃	バニプッチ	Vanillite	与《X·Y》通信交换或从前作传送
583	甜筒娃娃	バニリッチ	Vanillish	香冰娃娃LV35进化
584	双子甜筒	バイバニラ	Vanilluxe	甜筒娃娃LV47进化
585	四季鹿	シキジカ	Deerling	117号道路
586	芽角鹿	メブキジカ	Sawsbuck	四季鹿LV34进化
587	电飞鼠	エモンガ	Emolga	与《X·Y》通信交换或从前作传送
588	步甲虫	カブルモ	Karrablast	与《X·Y》通信交换或从前作传送
589	铁骑虫	シュバルゴ	Escavalier	步甲虫与铁盔虫通信交换进化
590	投球菇	タマゲタケ	Foongus	与《X·Y》通信交换或从前作传送
591	球桶菇	モロバレル	Amoonguss	投球菇LV39进化
592	普露水母	プルリル	Frillish	122、124～134号水路（一周目古拉顿/海皇牙战后）
593	布伦水母	ブルンゲル	Jellicent	普露水母LV40进化
594	翻车鱼	ママンボウ	Alomomola	122、124、126～134号水路（一周目古拉顿/海皇牙战后）
595	小电蛛	バチュル	Joltik	116号道路（一周目古拉顿/海皇牙战后）
596	电狼蛛	デンチュラ	Galvantula	小电蛛LV36进化
597	铁刺种子	テッシード	Ferroseed	与《X·Y》通信交换或从前作传送
598	铁盘坚果	ナットレイ	Ferrothorn	铁刺种子LV40进化
599	钢齿轮	ギアル	Klink	幻之洞窟
600	三齿轮	ギギアル	Klang	钢齿轮LV38进化
601	复合齿轮	ギギギアル	Klinklang	三齿轮LV49进化
602	小电鱼	シビシラス	Tynamo	幻之洞窟
603	电鳗鱼	シビビール	Eelektrik	小电鱼LV38进化
604	电鳗王	シビルドン	Eelektross	电鳗鱼使用雷之石进化
605	利古雷	リグレー	Elgyem	送行火山（一周目古拉顿/海皇牙战后）
606	奥贝姆	オーベム	Beheeyem	利古雷LV42进化
607	烛灯鬼	ヒトモシ	Litwick	与《X·Y》通信交换或从前作传送
608	油灯鬼	ランプラー	Lampent	烛灯鬼LV41进化
609	吊灯鬼	シャンデラ	Chandelure	油灯鬼使用暗之石进化
610	牙龙宝宝	キバゴ	Axew	石之洞窟（一周目古拉顿/海皇牙战后）
611	剑牙龙	オノンド	Fraxure	牙龙宝宝LV38进化
612	戟牙龙	オノノクス	Haxorus	剑牙龙LV48进化
613	雪熊宝宝	クマシュン	Cubchoo	浅滩洞穴（一周目古拉顿/海皇牙战后）
614	冰须熊	ツンベアー	Beartic	雪熊宝宝LV37进化
615	弗里基奥	フリージオ	Cryogonal	与《X·Y》通信交换或从前作传送
616	铁盔虫	チョボマキ	Shelmet	与《X·Y》通信交换或从前作传送
617	疾风虫	アギルダー	Accelgor	铁盔虫与步甲虫通信交换进化
618	电鲶鱼	マッギョ	Stunfisk	与《X·Y》通信交换或从前作传送

编号	中文译名	日文名	英文名	捕获方式
619	功夫鼬	コジョフー	Mienfoo	与《X·Y》通信交换或从前作传送
620	大师鼬	コジョンド	Mienshao	功夫鼬LV50进化
621	赫飞龙	クリムガン	Druddigon	流星瀑布（一周目古拉顿/海皇牙战后）
622	鬼护卫	ゴビット	Golett	与《X·Y》通信交换或从前作传送
623	鬼重甲	ゴルーグ	Golurk	鬼护卫LV43进化
624	手刀兵士	コマタナ	Pawniard	与《X·Y》通信交换或从前作传送
625	手刀超人	キリキザン	Bisharp	手刀兵士LV52进化
626	爆蛮牛	バッフロン	Bouffalant	113号道路
627	毛头战鹰	ワシボン	Rufflet	幻之山
628	豪武战鹰	ウォーグル	Braviary	毛头战鹰LV54进化；天空
629	蛋壳秃鹫	バルチャイ	Vullaby	幻之山
630	勇武秃鹫	バルジーナ	Mandibuzz	蛋壳秃鹫LV54进化
631	火犰狳	クイタラン	Heatmor	与《X·Y》通信交换或从前作传送
632	铁壳蚁	アイアント	Durant	与《X·Y》通信交换或从前作传送
633	小角龙	モノズ	Deino	流星瀑布（一周目古拉顿/海皇牙战后）
634	双头龙	ジヘッド	Zweilous	小角龙LV50进化
635	三颜龙	サザンドラ	Hydreigon	双头龙LV64进化
636	火毛虫	メラルバ	Larvesta	幻之森
637	烈火蛾	ウルガモス	Volcarona	火毛虫LV59进化
638	科巴鲁昂	コバルオン	Cobalion	无名平原
639	特拉奇昂	テラキオン	Terrakion	无名平原
640	比里基昂	ビリジオン	Virizion	无名平原
641	托尔涅罗斯	トルネロス	Tornadus	黑云（《Ω红宝石》限定）
642	波尔托罗斯	ボルトロス	Thundurus	黑云（《α蓝宝石》限定）
643	莱希拉姆	レシラム	Reshiram	朦胧洞窟（《Ω红宝石》限定）
644	泽克罗姆	ゼクロム	Zekrom	朦胧洞窟（《α蓝宝石》限定）
645	拉恩德伦斯	ランドロス	Landorus	黑云
646	丘雷姆	キュレム	Kyurem	歪曲洞穴
647	凯路迪欧	ケルディオ	Keldeo	通过购买口袋妖怪卡片游戏扩张包等方式获取兑换码，在http://pokescrap2014.pokemon.co.jp/注册后充值兑换
648	梅萝爱塔	メロエッタ	Meloetta	与《X·Y》通信交换或从前作传送
649	盖努塞克特	ゲノセクト	Genesect	与《X·Y》通信交换或从前作传送
650	针栗鼠	ハリマロン	Chespin	与《X·Y》通信交换或从前作传送
651	栗甲鼠	ハリボーグ	Quilladin	针栗鼠LV16进化
652	重铠鼠	ブリガロン	Chesnaught	栗甲鼠LV36进化
653	火耳狐	フォッコ	Fennekin	与《X·Y》通信交换或从前作传送
654	魔尾狐	テールナー	Braixen	火耳狐LV16进化
655	魔法狐	マフォクシー	Delphox	魔尾狐LV36进化
656	泡泡蛙	ケロマツ	Froakie	与《X·Y》通信交换
657	兵长蛙	ゲコガシラ	Frogadier	泡泡蛙LV16进化
658	魔法狐	ゲッコウガ	Greninja	兵长蛙LV36进化
659	挖地兔	ホルビー	Bunnelby	与《X·Y》通信交换
660	掘岩兔	ホルード	Diggersby	挖地兔LV20进化
661	稚声鸟	ヤヤコマ	Fletchling	与《X·Y》通信交换
662	火炎鸟	ヒノヤコマ	Fletchinder	稚声鸟LV17进化
663	火矢鹰	ファイアロー	Talonflame	火炎鸟LV35进化
664	吹粉虫	コフキムシ	Scatterbug	与《X·Y》通信交换
665	刺粉蛹	コフーライ	Spewpa	吹粉虫LV9进化
666	绚丽蝶	ビビヨン	Vivillon	刺粉蛹LV12进化
667	小火狮	シシコ	Litleo	与《X·Y》通信交换
668	火焰狮	カエンジシ	Pyroar	小火狮LV35进化
669	花贝贝	フラベベ	Flabébé	与《X·Y》通信交换

编号	中文译名	日文名	英文名	捕获方式
670	花仙子	フラエッテ	Floette	花贝贝LV19进化
671	花仙后	フラージエス	Florges	花仙子使用光之石进化
672	骑乘羊	メェークル	Skiddo	与《X·Y》通信交换
673	进击羊	ゴーゴート	Gogoat	骑乘羊LV30进化
674	顽皮熊猫	ヤンチャム	Pancham	与《X·Y》通信交换
675	武者熊猫	ゴロンダ	Pangoro	顽皮熊猫LV32时队伍中有恶属性PM时进化
676	特里米安犬	トリミアン	Furfrou	与《X·Y》通信交换
677	超能猫	ニャスパー	Espurr	与《X·Y》通信交换
678	神秘猫	ニャオニクス	Meowstic	超能猫LV25进化
679	一剑魂	ヒトツキ	Honedge	与《X·Y》通信交换
680	双剑魂	ニダンギル	Doublade	一剑魂LV35进化
681	剑盾魂	ギルガルド	Aegislash	双剑魂使用暗之石进化
682	芳香鸟	シュシュプ	Spritzee	与《X·Y》通信交换
683	芬芳鸟	フレフワン	Aromatisse	芳香鸟携带香囊通信交换进化
684	舔舔糖	ペロッパフ	Swirlix	与《X·Y》通信交换
685	舔舔奶糕	ペロリーム	Slurpuff	舔舔糖携带发泡奶油通信交换进化
686	魔乌贼	マーイーカ	Inkay	与《X·Y》通信交换
687	暴君乌贼	カラマネロ	Malamar	魔乌贼LV30时倒置3DS进化
688	双生藤壶	カメテテ	Binacle	幻之岛（碎岩）
689	藤壶勇士	カメノデス	Barbaracle	双生藤壶LV39进化
690	藻海马	クズモー	Skrelp	105～109号水路、110号道路（《Ω红宝石》限定，一周目古拉顿/海皇牙战后）
691	藻海龙	ドラミドロ	Dragalge	藻海马LV48进化
692	水枪虾	ウデッポウ	Clauncher	105～109号水路、110号道路（《α蓝宝石》限定，一周目古拉顿/海皇牙战后）
693	重炮虾	ブロスター	Clawitzer	水枪虾LV37进化
694	发电蜥	エリキテル	Helioptile	与《X·Y》通信交换
695	电蜥龙	エレザード	Heliolisk	发电蜥使用太阳石进化
696	小暴龙	チゴラス	Tyrunt	与《X·Y》通信交换
697	暴龙王	ガチゴラス	Tyrantrum	小暴龙白天LV39进化
698	冻土龙	アマルス	Amaura	与《X·Y》通信交换
699	极光龙	アマルルガ	Aurorus	冻土龙夜晚LV39进化
700	仙精灵	ニンフィア	Sylveon	伊布羁绊系统两颗心以上且学会仙系技能时升级
701	摔角鹰	ルチャブル	Hawlucha	与《X·Y》通信交换
702	天线鼠	デデンネ	Dedenne	与《X·Y》通信交换
703	仙钻石	メレシー	Carbink	与《X·Y》通信交换
704	粘滑龙	ヌメラ	Goomy	与《X·Y》通信交换
705	蜗滑龙	ヌメイル	Sliggoo	粘滑龙LV40进化
706	软体龙	ヌメルゴン	Goodra	蜗滑龙雨天LV50进化
707	仙灵钥匙	クレッフィ	Klefki	113号道路（一周目古拉顿/海皇牙战后）
708	树根鬼	ボクレー	Phantump	橙华森林（一周目古拉顿/海皇牙战后）
709	亡灵古树	オーロット	Trevenant	树根鬼通信交换进化
710	小鬼南瓜	バケッチャ	Pumpkaboo	与《X·Y》通信交换
711	度魂南瓜	パンプジン	Gourgeist	小鬼南瓜通信交换进化
712	冰笋兽	カチコール	Bergmite	与《X·Y》通信交换
713	冰船兽	クレベース	Avalugg	冰笋兽LV37进化
714	音波蝠	オンバット	Noibat	与《X·Y》通信交换
715	音波飞龙	オンバーン	Noivern	音波蝠LV48进化
716	泽尼亚斯	ゼルネアス	Xerneas	与《X·Y》通信交换
717	伊维塔尔	イベルタル	Yveltal	与《X·Y》通信交换
718	基加迪	ジガルデ	Zygarde	与《X·Y》通信交换
719	迪安茜	ディアンシー	Diancie	与《X·Y》通信交换

www.dooland.com

全道具列表

以下是本作中出现全部道具的入手方式，MEGA石和技能机因为上辑已刊登故下表未予收录。

※其中部分道具可以通过登陆http://3ds.pokemon-gl.com/，绑定游戏后在ポケマイルクラブ中用点数换取。在游戏中进行场地移动，交换等动作可以积攒这个点数。可以通过该途径获得的道具以下都会简略标注为PMC。

※其中一些较为珍稀的道具可以通过登陆上方网站后玩在线的小游戏获得。小游戏会消耗上述的点数，另外，很多常见的道具也可以在小游戏中获得，如超级球，本列表只列出一些不太容易入手的道具，如进化道具。

※很多道具都可以通过《X·Y》传送，如果想要重复的道具或是觉得在本作中入手困难的话可以考虑此方法。

※本列表不包括超级秘密基地的道具，详细请参考超级秘密基地篇。

口袋妖怪球

中文名	日文名	英文名	效果解说	主要入手途径
迅速球	クイックボール	Quick Ball	在战斗第一回合时捕获度修正为5，否则为1	秋叶镇商店购买（1000元）；与怪兽狂（かいじゅうマニア）类NPC再战胜利后获得
豪华球	ゴージャスボール	Luxury Ball	捕获度修正为1，通过豪华球球捕获的口袋妖怪在提升亲密度时效果翻倍	绿荫镇商店购买（1000元）；与大小姐（おじょうさま）或富家少爷（おぼっちゃま）类NPC再战胜利后获得
超级球	スーパーボール	Great Ball	较好的口袋妖怪球，捕获度修正为1.5	各城市商店均可购买（600元，获得1个徽章后）；可由拾荒特性获得
黑暗球	ダークボール	Dusk Ball	在夜晚时段或山洞中捕获口袋妖怪时捕获度修正为4，否则为1	秋叶镇商店购买（1000元）；与可怕的大叔（こわいおじさん）或可怕的大姐（こわいおねえさん）类NPC再战胜利后获得
潜水球	ダイブボール	Dive Ball	捕获冲浪或钓鱼遇敌的口袋妖怪时捕获度修正为3.5	秋叶镇商店购买（1000元）；与水手（ふなのり）类NPC再战胜利后获得
时间球	タイマーボール	Timer Ball	战斗超过10回合时捕获度修正为4，否则为（1+回合数×0.3）	卡那兹市商店购买（1000元，需要先将得文的包裹送还，与116号道路山洞前的研究员后才会开始贩卖）；与口袋妖怪保育员（ポケモンレンジャー）类NPC再战胜利后获得
巢穴球	ネストボール	Nest Ball	捕获等级小于等于30的口袋妖怪时，捕获度为（40-目标口袋妖怪等级）/10，否则为1	绿荫镇商店购买（1000元）；与刚下课的学生（じゅくがえり）类NPC再战胜利后获得
撒网球	ネットボール	Net Ball	捕获水属性或虫属性口袋妖怪时捕获度修正为3，否则为1	卡那兹市商店购买（1000元，需要先将得文的包裹送还，与116号道路山洞前的研究员后才会开始贩卖）；与捕虫少年（むしとりしょうねん）或昆虫狂（こんちゅうマニア）类NPC再战胜利后获得
究极球	ハイパーボール	Ultra Ball	优秀的口袋妖怪球，捕获度修正为2	在各城市商店均可购买（1200元，获得5个徽章后）；与短裤少年（たんぱんこぞう）或迷你裙（ミニスカート）或前辈与后生（センパイとコウハイ）类NPC再战胜利后获得
治愈球	ヒールボール	Heal Ball	捕获度修正为1，用治愈球捕获到的口袋妖怪会回复满HP并解除异常状态	绿荫镇商店购买（1000元）；与最喜欢口袋妖怪俱乐部（だいすきクラブ）类NPC再战胜利后获得
珍贵球	プレシャスボール	Cherish Ball	官方配信口袋妖怪的专用球	官方配信赠品
贵宾球	プレミアボール	Premier Ball	捕获度修正为1	在商店一次购买10个或更多的任意球时赠送1个
大师球	マスターボール	Master Ball	最好的口袋妖怪球，必定捕获任何野生口袋妖怪	邪恶组织秘密基地里获得
怪兽球	モンスターボール	Poke Ball	一般的口袋妖怪球，捕获度修正为1	在各城市商店均可购买（200元）
重复球	リピートボール	Repeat Ball	捕获已登录图鉴的口袋妖怪时捕获度修正为3，否则为1	卡那兹市商店购买（1000元，需要先将得文的包裹送还，与116号道路山洞前的研究员后才会开始贩卖）；与口袋妖怪收藏家（ポケモンコレクター）类NPC再战胜利后获得

补给药剂

中文名	日文名	英文名	效果解说	主要入手途径
好伤药	いいキズぐすり	Super Potion	回复一只口袋妖怪50点HP	在各城市商店均可购买（700元，获得1个徽章后）；可由拾荒特性获得
愤怒馒头	いかりまんじゅう	RageCandyBar	回复一只口袋妖怪20点HP	机关屋（第二关内部捡到）；华丽大赛通过任意等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
美味水	おいしいみず	Fresh Water	回复一只口袋妖怪50点HP	自动贩卖机（200元）；超级训练；华丽大赛通过普通等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
全回复药	かいふくのくすり	Full Restore	回复一只口袋妖怪全部HP并解除除濒死外所有异常状态	在各城市商店均可购买（3000元，获得5个徽章后）；可由拾荒特性获得；与驯龙者（ドラゴンつかい）或训鸟师（とりつかい）类NPC再战胜利后获得；PMC
伤药	キズぐすり	Potion	回复一只口袋妖怪20点HP	在各城市商店均可购买（300元）；可由拾荒特性获得
树果汁	きのみジュース	Berry Juice	回复一只口袋妖怪20点HP，由口袋妖怪携带时可在HP低于一半时自动使用	PMC
元气药片	げんきのかけら	Revive	解除一只口袋妖怪的濒死状态并回复最大HP的50%	在各城市商店均可购买（1500元，获得2个徽章后）；可由拾荒特性获得；碎岩有几率获得；与忍者小子（ニンジャごっこ）类NPC再战胜利后获得
元气药块	げんきのかたまり	Max Revive	解除一只口袋妖怪的濒死状态并回复全部HP	可由拾荒特性获得；碎岩有几率获得；PMC
解冻药	こおりなおし	Ice Heal	解除一只口袋妖怪的冰冻状态	在各城市商店均可购买（250元，获得1个徽章后）
苏打水	サイコソーダ	Soda Pop	回复一只口袋妖怪50点HP	自动贩卖机（300元）；109号水路；凯那市的海之家；超级训练；华丽大赛通过超级等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
高级伤药	すごいキズぐすり	Hyper Potion	回复一只口袋妖怪200点HP	在各城市商店均可购买（1200元，获得2个徽章后）；PMC
圣灰	せいなるはい	Sacred Ash	解除队伍中所有口袋妖怪的濒死状态并回复全部HP，不能在战斗中使用	野生凤凰携带（Ω红宝石限定）
娑罗松饼	シャラサブレ	Shalour Sable	解除一只口袋妖怪除濒死外所有异常状态	机关屋（第六关内部捡到）；华丽大赛通过任意等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
力量之粉	ちからのこな	EnergyPowder	回复一只口袋妖怪50点HP并降低亲密度	釜炎镇商店购买（500元）
力量之根	ちからのねっこ	Energy Root	回复一只口袋妖怪200点HP并大幅度降低亲密度	釜炎镇商店购买（800元）
解毒药	どくけし	Antidote	解除一只口袋妖怪的中毒状态	在各城市商店均可购买（100元，获得1个徽章后）
万能药	なんでもなおし	Full Heal	解除一只口袋妖怪除濒死外所有异常状态	在各城市商店均可购买（600元，获得3个徽章后）；可由拾荒特性获得；PMC
清醒药	ねむけざまし	Awakening	解除一只口袋妖怪的睡眠状态	在各城市商店均可购买（250元，获得1个徽章后）
心形甜品	ハートスイーツ	Sweet Heart	回复一只口袋妖怪20点HP	华丽大赛通过普通等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
万能粉	ばんのうごな	Heal Powder	解除一只口袋妖怪除濒死外所有异常状态并降低亲密度	釜炎镇商店购买（450元）
PP匀回复	ピーピーエイダー	Elixir	回复一只口袋妖怪所有技能的10点PP	紫堇市公寓1号室内触发战斗后获得；可由拾荒特性获得
PP回复	ピーピーエイド	Ether	回复一只口袋妖怪一个技能的10点PP	可由拾荒特性获得；PMC；碎岩有几率获得
PP全满	ピーピーマックス	Max Elixir	回复一只口袋妖怪所有技能的全部PP	可由拾荒特性获得
PP补满	ピーピーリカバー	Max Ether	回复一只口袋妖怪一个技能的全部PP	碎岩有几率获得
飞云冰淇淋	ヒウンアイス	Casteliacone	解除一只口袋妖怪除濒死外所有异常状态	机关屋（第四关内部捡到）；紫堇市公寓14号室（每天可获得1个）
釜炎仙贝	フエンせんべい	Lava Cookie	解除一只口袋妖怪除濒死外所有异常状态	烟突山；机关屋（第一关内部捡到）；华丽大赛通过任意等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
复活药草	ふっかつそう	Revival Herb	解除一只口袋妖怪的濒死状态并回复全部HP，大幅度降低亲密度	釜炎镇商店购买（2800元）
解麻药	まひなおし	Parlyz Heal	解除一只口袋妖怪的麻痹状态	在各城市商店均可购买（100元，获得1个徽章后）

中文名	日文名	英文名	效果解说	主要入手途径
痊愈伤药	まんたんのくすり	Max Potion	回复一只口袋妖怪全部HP	在各城市商店均可购买（2500元，获得4个徽章后）；PMC；
光华可丽饼	ミアレガレット	Lumiose Galette	解除一只口袋妖怪除濒死外所有异常状态	机关屋（第三关内部捡到）；华丽大赛通过任意等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
柠檬汁	ミックスオレ	Lemonade	回复一只口袋妖怪80点HP	自动贩卖机（350元）；超级训练；PMC；华丽大赛通过高级等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
哞哞奶	モーモーミルク	Moomoo Milk	回复一只口袋妖怪100点HP	釜炎镇口袋妖怪中心内购买（500元）；PMC；华丽大赛通过大师等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
森林羊羹	もりのヨウカン	Old Gateau	解除一只口袋妖怪除濒死外所有异常状态	机关屋（第五关内部捡到）；华丽大赛通过任意等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
烧伤药	やけどなおし	Burn Heal	解除一只口袋妖怪的烧伤状态	在各城市商店均可购买（250元，获得1个徽章后）

进化道具

中文名	日文名	英文名	效果解说	主要入手途径
升级补丁	アップグレード	Up-Grade	3D龙携带后通信进化	对战屋32BP换取；PGL游戏バルーンポッピングLv.1
怪异补丁	あやしいパッチ	Dubious Disc	3D龙II型携带后通信进化	对战屋32BP换取；PGL游戏バルーンポッピングLv.1
电气插头	エレキブースター	Electirizer	电击兽携带后通信进化	对战屋32BP换取；PGL游戏バルーンポッピングLv.2
王者之证	おうじゃのしるし	King's Rock	每次攻击时有10%几率使对方害怕，蚊香蛙、呆呆兽携带后通信进化	绿岭市男孩赠送；PGL游戏バルーンポッピングLv.2；可由拾荒特性获得；野生的超力张手有几率携带
雷之石	かみなりのいし	Thunderstone	使皮卡丘、伊布、电鳗鱼进化	超级训练中打“逃げるゴールを追え！”关卡；124号水路的屋子里用黄色碎片交换；与吉他手（ギタリスト）类NPC再战胜利后获得；PGL游戏バルーンポッピングLv.2；在秘密基地里使用团员的得意技いしザクザク
美丽鳞片	きれいなウロコ	Prism Scale	笨笨鱼携带后通信进化	PGL游戏バルーンポッピングLv.1
深海之鳞	しんかいのウロコ	DeepSeaScale	由珍珠贝携带时特防加倍，珍珠贝携带后通信进化	虚幻之地；紫堇市的餐厅空手道柜台（Delta之章后，《α蓝宝石》限定）点餐胜利后；野生的双灯鱼、大灯鱼、古赖鱼有几率携带
深海之牙	しんかいのキバ	DeepSeaTooth	由珍珠贝携带时特攻加倍，珍珠贝携带后通信进化	虚幻之地；紫堇市的餐厅空手道柜台（Delta之章后，《Ω红宝石》限定）点餐胜利后；野生的利牙鱼、巨牙鲨有几率携带
锐利之牙	するどいキバ	Razor Fang	每次攻击时有10%几率使对方害怕，飞蝎携带后在夜间升级进化	对战屋48BP换取；PGL游戏バルーンポッピングLv.3；虚幻之地
锐利之爪	するどいツメ	Razor Claw	提升1级会心率，狃拉携带后在夜间升级进化	对战屋48BP换取；PGL游戏バルーンポッピングLv.3；虚幻之地
太阳石	たいようのいし	Sun Stone	使臭臭花、向日种子、小叶棉、金香娃娃、发电蜥进化	可由拾荒特性获得；野生的太阳岩有几率携带；超级训练中打“サドンデス サザンドラ！”关卡；与达人（たつじん）NPC文翔（ウンショウ）再战胜利后获得；PGL游戏バルーンポッピングLv.2；在秘密基地里使用团员的得意技いしザクザク
月之石	つきのいし	Moon Stone	使尼多娜、尼多利、皮皮、胖丁、玲珑猫、梦纳进化	流星瀑布；可由拾荒特性获得；野生的月亮石有几率携带；超级训练中打“サドンデス サザンドラ！”关卡；与达人（たつじん）NPC宫子（ミヤコ）再战胜利后获得；PGL游戏バルーンポッピングLv.3；在秘密基地里使用团员的得意技いしザクザク
香囊	においぶくろ	Sachet	芳香鸟携带后通信进化	对战屋32BP换取；PGL游戏バルーンポッピングLv.2
光之石	ひかりのいし	Shiny Stone	使飞翼兽、双色玫瑰、奇拉奇诺、花仙子进化	超级训练中打“速攻の前半戦！”关卡；与童话少女（メルヘンしょうじょ）类NPC再战胜利后获得；PGL游戏バルーンポッピングLv.1；在秘密基地里使用团员的得意技いしザクザク

中文名	日文名	英文名	效果解说	主要入手途径
盔甲	プロテクタ–	Protector	铁甲暴龙携带后通信进化	对战屋32BP换取；PGL游戏バル–ンポッピングLv.3
发泡奶油	ホイップポップ	Whipped Dream	舔舔糖携带后通信进化	对战屋32BP换取；PGL游戏バル–ンポッピングLv.3
火之石	ほのおのいし	Fire Stone	使六尾、卡蒂狗、伊布、火冠猴进化	超级训练中打“一等商品 ほのおの石！”关卡；124号水路的屋子里用红色碎片交换；与生营火者（キャンプファイヤ–）类NPC再战胜利后获得；PGL游戏バル–ンポッピングLv.1；在秘密基地里使用团员的得意技いしザクザク
岩浆插头	マグマブ–スタ–	Magmarizer	鸭嘴火龙携带后通信进化	对战屋32BP换取；PGL游戏バル–ンポッピングLv.2
真丸石	まんまるいし	Oval Stone	粉红蛋携带后在白天升级进化	野生的粉红蛋有几率携带；PGL游戏バル–ンポッピングLv.2
水之石	みずのいし	Water Stone	使蚊香蛙、大舌贝、海星星、伊布、荷叶怪、水冠猴进化	超级训练中打“一等商品 みずの石！”关卡；124号水路的屋子里用蓝色碎片交换；与钓客（つりびと）类NPC再战胜利后获得；PGL游戏バル–ンポッピングLv.2；在秘密基地里使用团员的得意技いしザクザク
觉醒石	めざめいし	Dawn Stone	使戈莉娅、雪侏儒进化	超级训练中打“纵横无尽ロングシュ–ト！”关卡；与神秘姐妹（フシギしまい）类NPC再战胜利后获得；PGL游戏バル–ンポッピングLv.1；在秘密基地里使用团员的得意技いしザクザク
金属外衣	メタルコ–ト	Metal Coat	使钢系攻击技能伤害提升20%，大岩蛇、飞天螳螂携带后通信进化	新紫堇；野生的小磁怪、盔甲鸟、多塔克有几率携带；PGL游戏バル–ンポッピングLv.1
暗之石	やみのいし	Dusk Stone	使黑暗鸦、梦妖、油灯鬼、双剑魂进化	超级训练中打“反击の後半战！”关卡；与灵异狂（オカルトマニア）类NPC再战胜利后获得；PGL游戏バル–ンポッピングLv.3；在秘密基地里使用团员的得意技いしザクザク
叶之石	リ–フのいし	Leaf Stone	使臭臭花、口呆花、蛋蛋、长鼻叶、菜冠猴进化	超级训练中打“一等商品 リ–フの石！”关卡；124号水路的屋子里用绿色碎片交换；与芳香姐姐（アロマなおねえさん）类NPC再战胜利后获得；PGL游戏バル–ンポッピングLv.3；在秘密基地里使用团员的得意技いしザクザク
龙鳞	りゅうのウロコ	Dragon Scale	海刺龙携带后通信进化	天之柱；野生的墨海马、海刺龙有几率携带；PGL游戏バル–ンポッピングLv.2
灵界之布	れいかいのぬの	Reaper Cloth	夜行鬼携带后通信进化	对战屋32BP换取；PGL游戏バル–ンポッピングLv.3

战斗道具

中文名	日文名	英文名	效果解说	主要入手途径
特效防御	エフェクトガ–ド	Guard Spec	5回合内使在场的一只口袋妖怪不会被降低能力等级	凯那市商店购买
致命攻击	クリティカット	Dire Hit	使在场的一只口袋妖怪处于蓄气状态	凯那市商店购买
速度强化	スピ–ダ–	X Speed	使在场的一只口袋妖怪提升1级特防	凯那市商店购买
特攻强化	スペシャルアップ	X Special	使在场的一只口袋妖怪提升1级特攻	凯那市商店购买
特防强化	スペシャルガ–ド	X Sp.Def	使在场的一只口袋妖怪提升1级特防	凯那市商店购买
防御强化	ディフェンダ–	X Defend	使在场的一只口袋妖怪提升1级物防	凯那市商店购买
力量强化	プラスパワ–	X Attack	使在场的一只口袋妖怪提升1级物攻	凯那市商店购买
命中强化	ヨクアタ–ル	X Accuracy	使在场的一只口袋妖怪提升1级命中	凯那市商店购买

营养药剂

中文名	日文名	英文名	效果解说	主要入手途径
速度剂	インドメタシン	Carbos	含糖的营养剂，提升一只口袋妖怪10点速度努力值，最多提升到100努力	凯那市集市がんばりや购买（9800元）；对战屋2BP换取；与战斗少女（バトルガ–ル）类NPC再战胜利后获得；PGL游戏グラフィティワイピング；紫堇市的对战测试建筑

中文名	日文名	英文名	效果解说	主要入手途径
特防剂	キトサン	Zinc	含锌的营养剂，提升一只口袋妖怪10点特防努力值，最多提升到100努力	凯那市集市がんばりや购买（9800元）；对战屋2BP换取；与项目为游泳的铁人运动员（トライアスリ－ト）类NPC再战胜利后获得；PGL游戏グラフィティワイピング；紫堇市的对战测试建筑
物攻之羽	きんりょくのハネ	Muscle Wing	提升一只口袋妖怪1点物攻努力值，最多提升到252努力	紫堇市的对战测试建筑；PGL游戏グラフィティワイピングLv.1；超级训练
速度之羽	しゅんぱつのハネ	Swift Wing	提升一只口袋妖怪1点速度努力值，最多提升到252努力	紫堇市的对战测试建筑；PGL游戏グラフィティワイピングLv.3；超级训练
特防之羽	せいしんのハネ	Clever Wing	提升一只口袋妖怪1点特防努力值，最多提升到252努力	紫堇市的对战测试建筑；PGL游戏グラフィティワイピングLv.2；超级训练
体力之羽	たいりょくのハネ	Health Wing	提升一只口袋妖怪1点HP努力值，最多提升到252努力	紫堇市的对战测试建筑；PGL游戏グラフィティワイピングLv.3；超级训练
物攻剂	タウリン	Protein	含蛋白质的营养剂，提升一只口袋妖怪10点物攻努力值，最多提升到100努力	凯那市集市がんばりや购买（9800元）；对战屋2BP换取；与空手道王（カラテおう）类NPC再战胜利后获得；PGL游戏グラフィティワイピング；紫堇市的对战测试建筑
特攻之羽	ちりょくのハネ	Genius Wing	提升一只口袋妖怪1点特攻努力值，最多提升到252努力	紫堇市的对战测试建筑；PGL游戏グラフィティワイピングLv.1；超级训练
物防之羽	ていこうのハネ	Resist Wing	提升一只口袋妖怪1点物防努力值，最多提升到252努力	紫堇市的对战测试建筑；PGL游戏グラフィティワイピングLv.2；超级训练
奇异软糖	ふしぎなアメ	Rare Candy	提升一只口袋妖怪1个等级，口袋妖怪100级时无效	可由拾荒特性获得；PMC；对战屋48BP换取；与口袋妖怪培育家（ポケモンブリ－ダ－）类NPC再战胜利后获得；PGL游戏グラフィティワイピング
物防剂	ブロムヘキシン	Iron	含铁的营养剂，提升一只口袋妖怪10点物防努力值，最多提升到100努力	凯那市集市がんばりや购买（9800元）；对战屋2BP换取；与项目为单车的铁人运动员（トライアスリ－ト）类NPC再战胜利后获得；PGL游戏グラフィティワイピング；紫堇市的对战测试建筑
PP上升	ポイントアップ	PP Up	提升一只口袋妖怪一个技能的PP上限1级	水静市百货商店抽奖3等奖；PMC；可由拾荒特性获得；紫堇市的对战测试建筑；与精英训练家（エリ－トトレ－ナ－）类NPC再战胜利后获得；PGL游戏グラフィティワイピング
PP最大	ポイントマックス	PP Max	提升一只口袋妖怪一个技能的PP上限至最大	水静市百货商店抽奖2等奖；与精英组合（エリ－トコンビ）、金婚夫妻（きんこんしき）、智者&强者（ブレイン＆パワ－ズ）类NPC再战胜利后获得；PGL游戏グラフィティワイピング
HP提升剂	マックスアップ	HP Up	提升一只口袋妖怪10点HP努力值，最多提升到100努力	凯那市集市がんばりや购买（9800元）；对战屋2BP换取；与项目为跑步的铁人运动员（トライアスリ－ト）类NPC再战胜利后获得；PGL游戏グラフィティワイピング；紫堇市的对战测试建筑
特攻剂	リゾチウム	Calcium	含钙的营养剂提升一只口袋妖怪10点特攻努力值，最多提升到100努力	凯那市集市がんばりや购买（9800元）；对战屋2BP换取；与超能力者（サイキッカ－）类NPC再战胜利后获得；PGL游戏グラフィティワイピング；紫堇市的对战测试建筑





古代化石

中文名	日文名	英文名	效果解说	主要入手途径
尖颚化石	アゴのカセキ	Jaw Fossil	在研究所复活后可得到小暴龙	与前作通信交换
螺贝化石	かいのカセキ	Helix Fossil	在研究所复活后可得到菊石兽	虚幻之地碎岩（《α蓝宝石》限定）
甲壳化石	こうらのカセキ	Dome Fossil	在研究所复活后可得到化石盔	虚幻之地碎岩（《Ω红宝石》限定）
头盖化石	ずがいのカセキ	Skull Fossil	在研究所复活后可得到铁头龙	虚幻之地碎岩（《α蓝宝石》限定）
盾甲化石	たてのカセキ	Armor Fossil	在研究所复活后可得到盾甲龙	虚幻之地碎岩（《Ω红宝石》限定）
爪部化石	ツメのカセキ	Claw Fossil	在研究所复活后可得到太古羽虫	111号道路沙漠
根部化石	ねっこのカセキ	Root Fossil	在研究所复活后可得到化石百合	111号道路沙漠
羽毛化石	はねのカセキ	Plume Fossil	在研究所复活后可得到元祖鸟	虚幻之地碎岩（《Ω红宝石》限定）
秘密琥珀	ひみつのコハク	Old Amber	在研究所复活后可得到化石翼龙	虚幻之地碎岩
背鳍化石	ヒレのカセキ	Sail Fossil	在研究所复活后可得到冻土龙	与前作通信交换
盖甲化石	ふたのカセキ	Cover Fossil	在研究所复活后可得到太古龟	虚幻之地碎岩（《α蓝宝石》限定）

交易道具

中文名	日文名	英文名	效果解说	主要入手途径
大蘑菇	おおきなキノコ	Big Mushroom	可卖高价	野生的派拉斯、蘑蘑菇有几率携带；与山男（やまおとこ）类NPC再战胜利后获得
大珍珠	おおきなしんじゅ	Big Pearl	可卖高价	野生的珍珠贝有几率携带；碎岩有几率获得；与海上姐弟（うみきょうだい）类NPC再战胜利后获得；虚幻之地；在秘密基地里使用团员的得意技おたからドコドコ
丸子珍珠	おだんごしんじゅ	Pearl String	可卖高价	紫堇市的餐厅，可怕的叔叔柜台（完成古拉顿/海皇牙剧情后）点餐胜利后；在秘密基地里使用团员的得意技おたからドコドコ
芳香蘑菇	かおるキノコ	BalmMushroom	可卖高价	橙华森林（隐藏）
贵重骨头	きちょうなホネ	Rare Bone	可卖高价	114号道路（隐藏）；在秘密基地里使用团员的得意技おたからドコドコ
美丽羽毛	きれいなハネ	Pretty Wing	可卖高价	野生的长翅鸥、大嘴鸥有几率携带；超级训练
金珠	きんのたま	Nugget	可卖高价	紫堇市的餐厅空手道柜台点餐胜利后；海紫堇；紫堇市天台某大叔送；在秘密基地里使用团员的得意技おたからドコドコ
黑色琉璃	くろいビードロ	Black Flute	容易和等级高的野生口袋妖怪相遇	113号道路琉璃工房里换取，需要收集火山灰1000克
黄金喷雾剂	ゴールドスプレー	Max Repel	250步内不会遇到比首位口袋妖怪等级低的野生口袋妖怪	在各城市商店均可购买（700元，获得3个徽章后）；PMC；与背包客（バックパッカ）或阳伞姐姐（パラソルおねえさん）类NPC再战胜利后获得
白银喷雾剂	シルバースプレー	Super Repel	200步内不会遇到比首位口袋妖怪等级低的野生口袋妖怪	在各城市商店均可购买（500元，获得2个徽章后）
白色琉璃	しろいビードロ	White Flute	容易和等级低的野生口袋妖怪相遇	113号道路琉璃工房里换取，需要收集火山灰1000克
珍珠	しんじゅ	Pearl	可卖高价	野生的珍珠贝有几率携带；碎岩有几率获得；虚幻之地；与泳裤男（かいパンやろう）或成熟大姐（おとなのおねえさん）类NPC再战后获得；在秘密基地里使用团员的得意技おたからドコドコ
彗星碎片	すいせいのかけら	Comet Shard	可卖高价	114号道路（隐藏）；在秘密基地里使用团员的得意技おたからドコドコ；华丽大赛通过大师等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
小蘑菇	ちいさなキノコ	TinyMushroom	可卖高价	野生的派拉斯、蘑蘑菇有几率携带；与露营少年（キャンプボーイ）或野餐少女（ピクニックガール）类NPC再战胜利后获得
大金珠	でかいきんのたま	Big Nugget	可卖高价	紫堇市的餐厅空手道柜台点餐胜利后；海紫堇；在秘密基地里使用团员的得意技おたからドコドコ
星之碎片	ほしのかけら	Star Piece	可卖高价	野生的海星星有几率携带；与遗迹狂（いせきマニア）类NPC再战胜利后获得；华丽大赛通过高级等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
星之沙	ほしのすな	Stardust	可卖高价	野生的海星星、月亮石、太阳岩有几率携带；与泳圈女孩（うきわガール）或泳圈男孩（うきわボーイ）类NPC再战胜利获得；华丽大赛通过超级等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
驱虫喷雾剂	むしよけスプレー	Repel	100步内不会遇到比首位口袋妖怪等级低的野生口袋妖怪	在各城市商店均可购买（350元，获得1个徽章后）

www.dooland.com

重要道具

中文名	日文名	英文名	效果解说	主要入手途径
1号房间的钥匙	1ごうしつのカギ	Key to Room 1	可以开启1号房间的门	与海紫堇右侧的女孩对话后获得
2号房间的钥匙	2ごうしつのカギ	Key to Room 2	可以开启2号房间的门	调查1号房间左侧的柜子后获得
4号房间的钥匙	4ごうしつのカギ	Key to Room 4	可以开启4号房间的门	与6号房间外的钓鱼大叔对话后获得
6号房间的钥匙	6ごうしつのカギ	Key to Room 6	可以开启6号房间的门	与2号房间的前辈对话后获得
海洋团特殊服装	アクアスーツ	Aqua Suit	海洋团科学技术的结晶，能够承受任何冲击	剧情获得（α蓝宝石限定）
好钓竿	いいつりざお	Good Rod	可以钓到更好的口袋妖怪	118号道路的NPC赠送
基因之楔	いでんしのくさび	DNA Splicers	使丘雷姆和莱希拉姆或泽克罗姆合体的道具	手持莱希拉姆和泽克罗姆后在歪曲洞穴内部入手
陨石	いんせき	Meteorite	流星瀑布的陨石	烟突山击败梧桐/松藤后获得
陨石碎片	いんせきのかけら	Pair of Tickets	石之洞窟的陨石碎片	Delta之章的剧情获得
写形镜	うつしかがみ	Reveal Glass	使托尔涅罗斯、波尔托罗斯或拉恩德伦斯变为灵兽形态	手持尔涅罗斯、波尔托罗斯或拉恩德伦斯的任意一只时与紫堇市的镜屋的店员对话后获得
海鸣铃铛	うみなりのスズ	Tidal Bell	在海紫堇呼唤露琪亚的必要道具	在海紫堇找到探知器后与库斯诺奇馆长对话后获得（α蓝宝石限定）
学习装置	がくしゅうそうち	Exp. Share	开启后使未出场战斗的口袋妖怪获得50%的经验值，出场战斗口袋妖怪的经验值不会被分走	完成橙华森林的剧情后获得
葛拉西蒂亚花	グラシデアのはな	Gracidea	在白天使用可使塞伊米变为天空形态	手持塞伊米时与123号道路树果名人家的男性对话后获得
沙尘护目镜	ゴーゴーゴーグル	Go–Goggles	在风沙弥漫的沙漠中能够保护眼睛	釜炎道馆胜利后由小遥/优树赠送
华丽大赛通行证	コンテストパス	Contest Pass	可以参加华丽大赛的通行证	凯那市剧情中莉西亚赠送
高级钓竿	すごいつりざお	Super Rod	可以钓到最好的口袋妖怪	绿岭市的NPC赠送
厉害的石头	すごそうないし	Intriguing Stone	看起来很厉害但却没什么用的石头，用来检验主角是否诚实	在绿荫镇帮助小女孩后获得
仓库的钥匙	そうこのカギ	Storage Key	可以开启仓库的门	4号房间里获得
飞镖自行车	ダートじてんしゃ	Acro Bike	可以完成跳跃动作	紫堇市自行车店（两种自行车获得方式请参考一周目攻略）
给大吾的信	ダイゴへのてがみ	Letter	兹伏奇社长给大吾的信件	卡那兹市剧情中从兹伏奇社长手里获得
探测器	ダウジングマシン	Dowsing Machine	用来探测地图上的隐藏道具，在室内或冲浪时无法使用，使用中时无法悄悄靠近野生PM	110号道路打败小遥/优树后获得
探知器	たんちき	Scanner	海紫堇中发现的道具	海紫堇地下潜水区域闪光点
得文侦测望远镜	デボンスコープ	Devon Scope	能够发现挡路的隐藏口袋妖怪	120号道路大吾赠送
得文的货物	デボンのにもつ	Devon Goods	里面似乎有什么零件	凯那市剧情中击败邪恶组织后夺回
得文氧气瓶	デボンボンベ	Devon Scuba Gear	用于潜水中氧气补给	绿岭市剧情中大吾赠送
透明铃铛	とうめいなスズ	Clear Bell	在海紫堇呼唤凤凰的必要道具	在海紫堇找到探知器后与库斯诺奇馆长对话后获得（Ω红宝石限定）
集灰袋	はいぶくろ	Soot Sack	收集火山灰的袋子	113号道路琉璃工房的大叔赠送
对战记录器	バトルレコーダー	Vs. Recorder	能够记录对战的重要信息	紫堇市的对战检测屋NPC赠送
闪耀护符	ひかるおまもり	Shining Charm	能够提高放置在饲养屋的口袋妖怪出闪光的几率	完成全国图鉴后，在未白镇找小田卷博士后获得
船票	ふねのチケット	S.S. Ticket	能够搭乘破浪号的船票	Delta之章结束后爸爸赠送
双人票	ペアチケット	Pair of Tickets	绿岭市宇宙中心的天体秀的双人票	一周目结束后爸爸赠送
皮皮鲸水壶	ホエルコじょうろ	Sprinklotad	可以给种下的树果浇水	104号道路花店的店员赠送
方糖盒	ポロックケース	Pok é block Case	可以制作和喂食方糖	凯那市剧情中莉西亚赠送
旧钓竿	ボロのつりざお	Old Rod	可以在水域钓起口袋妖怪	武斗镇NPC赠送
岩浆团特殊服装	マグマスーツ	Magma Suit	岩浆团科学技术的结晶，能够承受任何冲击	剧情获得（Ω红宝石限定）
音速自行车	マッハじてんしゃ	Mach Bike	能够快速行进以及冲上沙坡	紫堇市自行车店（两种自行车获得方式请参考一周目攻略）
圆形护符	まるいおまもり	Oval Charm	能够提高放置在饲养屋的口袋妖怪的生蛋几率	完成芳缘图鉴后，在未白镇找小田卷博士后获得（裂空座和幻之口袋妖怪等不包括在内）
无限之笛	むげんのふえ	Eno Flute	能够呼唤水都在空中飞翔	琉璃市剧情中获得

中文名	日文名	英文名	效果解说	主要入手途径
无限船票	むげんのチケット	Eon Ticket	能够前往南方孤岛	买2014年12月号的《CoroCoro》杂志获得；与别人邂逅通信获得
MEGA手镯	メガバングル	Mega Bangle	与MEGA石共鸣后可以使对应的口袋妖怪进行MEGA进化	剧情中大吾赠送
表演服装	ライブスーツ	Contest Costume	参加华丽大赛时的服装	参加华丽大赛时自动换上（优树限定）
表演连衣裙	ライブドレス	Contest Costume	参加华丽大赛时的服装	参加华丽大赛时自动换上（小遥限定）

携带道具

中文名	日文名	英文名	效果解说	主要入手途径
蓝色宝珠	あいいろのたま	Blue Orb	散发着蓝色的光芒，让海皇牙携带后能够进行原始回归	送火山剧情获得（Ω红宝石）；琉璃市剧情获得（α蓝宝石）
蓝色碎片	あおいかけら	Blue Shard	可在124号道路的屋子换进化石	虚幻之地等
蓝色围巾	あおいバンダナ	Blue Scarf	提升携带者10%的美丽度	美丽度达到最高值的PM放在排头时，与凯那市的最喜欢口袋妖怪俱乐部会长对话后获得
蓝色琉璃	あおいビードロ	Blue Flute	治疗睡眠状态	113号道路琉璃工房里换取，需要收集火山灰250克
青空石板	あおぞらプレート	Sky Plate	使飞行系攻击技能的伤害提升20%，且阿尔修斯携带时变为飞行系	124号水路海底
红线	あかいいと	Destiny Knot	进入着迷状态时，使施加着迷的一方也进入着迷状态；父母有一方携带生蛋时，生出的后代必定遗传父母的随机5项个体值	可由拾荒特性获得；与海紫堇的热恋情侣（ラブラブカップル）彩&文（アヤとフミ）再战胜利后获得；华丽大赛通过大师等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到；PGL游戏グラフィティワイピングLv.1
红色碎片	あかいかけら	Red Shard	可在124号道路的屋子换进化石	虚幻之地等
红色围巾	あかいバンダナ	Red Scarf	提升携带者10%的帅气度	帅气度达到最高值的PM放在排头时，与凯那市的最喜欢口袋妖怪俱乐部会长对话后获得
红色琉璃	あかいビードロ	Red Flute	治疗魅惑状态	113号道路琉璃工房里换取，需要收集火山灰500克
海洋卡带	アクアカセット	Douse Drive	使科技爆破的属性变为水	手持盖诺塞克特时与紫堇市2F的可怕的叔叔对话获得
浅水贝	あさせのかいがら	Shoal Shell	收集4个后可以和浅水盐一起交换道具	浅滩洞穴（涨潮时）
浅水盐	あさせのしお	Shoal Salt	收集4个后可以和浅水贝一起交换道具	浅滩洞穴（退潮时）
炽热岩石	あついいわ	Heat Rock	使用技能放晴或发动干旱特性时，晴天持续时间提升为8回合	从119号道路天气研究所的接待员处获得
怪异香炉	あやしいおこう	Odd Incense	使超能系攻击技能的伤害提升20%，母方吸盘魔偶携带时可以生出玛奈奈	凯那市市场お香屋购买（9600元）
雷电石板	いかずちプレート	Zap Plate	使电系攻击技能的伤害提升20%，且阿尔修斯携带时变为电系	129号水路海底
雷电卡带	イナズマカセット	Shock Drive	使科技爆破的属性变为电	手持盖诺塞克特时与紫堇市2F的可怕的叔叔对话获得
生命玉	いのちのたま	Life Orb	使用攻击技能时，提升30%伤害且损失1/10最大HP	对战屋48BP换取；野生的灾兽有几率携带
岩之宝石	いわのジュエル	Rock Gem	使用岩系攻击技能时，提升30%伤害并消耗该道具	暂时无法入手
海潮香炉	うしおのおこう	Sea Incense	使水系攻击技能的伤害提升20%，母方玛利鼠或玛利露利携带时可以生出利利鼠	凯那市市场お香屋购买（9600元）
玲珑猫之尾	エネコのシッポ	Fluffy Tail	必定从野生战斗中逃离	水静市商场2F购买
巨大根茎	おおきなねっこ	Big Root	使HP吸取类技能的HP回复量提升30%	给123号道路的女子看草属性的口袋妖怪后获得
蔷薇香炉	おはなのおこう	Rose Incense	使草系攻击技能的伤害提升20%，母方双色玫瑰或假面玫瑰携带时可以生出花苞玫瑰	凯那市市场お香屋购买（9600元）
护身金币	おまもりこばん	Amulet Coin	携带该道具的口袋妖怪参与NPC战斗时，战斗后获得双倍金钱	击败千里后回家跟妈妈对话获得
空贝铃	かいがらのすず	Shell Bell	攻击后会回复自身相当于攻击伤害1/8的HP	收集4个浅水贝和4个浅水盐后与浅滩洞窟的老爷爷对话获得
火焰之玉	かえんだま	Flame Orb	回合结束时若未处于异常状态，则进入烧伤状态	对战屋16BP换取

中文名	日文名	英文名	效果解说	主要入手途径
硬石	かたいいし	Hard Stone	使岩系攻击技能的伤害提升20%	野生的磁鼻、小哥特拉、哥特拉兽、地滚岩和猎捕岩有几率携带；机关屋第二关的奖励；碎岩有几率获得
浮石	かるいし	Float Stone	使携带者体重减半	卡那兹市得文社员宿舍2F跟男性对话获得；在秘密基地里使用团员的得意技おたからドコドコ
不变石	かわらずのいし	Everstone	携带该道具的口袋妖怪不能进化，生蛋时可将自己的性格必定遗传给后代	野生的小拳石、隆隆石、地滚岩和猎捕岩有几率携带；石之洞窟；PGL游戏バルーンポッピングLv.3；在秘密基地里使用团员的得意技いしザクザク
岩石香炉	がんせきおこう	Rock Incense	使岩系攻击技能的伤害提升20%，母方胡说树携带时可以生出哭啼树	凯那市市场お香屋购买（9600元）
岩石石板	がんせきプレ-ト	Stone Plate	使岩系攻击技能的伤害提升20%，且阿尔修斯携带时变为岩系	128号水路海底
气息腰带	きあいのタスキ	Focus Sash	满HP时若受到致命攻击，剩余1点HP并消耗该道具	对战屋48BP换取
气息头巾	きあいのハチマキ	Focus Band	受到致命攻击时有10%几率剩余1点HP	对战屋48BP换取；浅滩洞穴B1F跟男性对话后获得（退潮时）；野生的腕力有几率携带
黄色碎片	きいろいかけら	Yellow Shard	可在124号道路的屋子换进化石	虚幻之地等
黄色围巾	きいろのバンダナ	Yellow Scarf	提升携带者10%的强壮度	强壮度达到最高值的PM放在排头时，与凯那市的最喜欢口袋妖怪俱乐部会长对话后获得
黄色琉璃	きいろビ-ドロ	Yellow Flute	治疗混乱状态	113号道路琉璃工房里换取，需要收集火山灰500克
奇迹种子	きせきのタネ	Miracle Seed	使草系攻击技能的伤害提升20%	橙华森林跟女性对话后获得（需要居合斩）；野生的金香娃娃和玛拉卡花有几率携带
球茎	きゅうこん	Absorb Bulb	受到水系攻击伤害时，提升1级特攻并消耗该道具	对战屋32BP换取；野生的走路草和臭臭花有几率携带
竞争背心	きょうせいギプス	Macho Brace	降低50%的速度，战斗后获得的努力值加倍	111号道路战胜连胜之家的NPC后与大妈对话获得
净化香炉	きよめのおこう	Pure Incense	首位口袋妖怪携带时，遇到野生口袋妖怪的几率降低，母方风铃携带时可以生出祈福铃	凯那市市场お香屋购买（9600元）
净化之符	きよめのおふだ	Cleanse Tag	首位口袋妖怪携带时，遇到野生口袋妖怪的几率降低	送火山1F与大妈对话获得；野生的风铃有几率携带
美丽脱壳	きれいなぬけがら	Shed Shell	被禁止交换时也可以正常交换下场	野生的末入蛾、剑牙蛇、愣头蜥蜴有几率携带
银粉	ぎんのこな	SilverPowder	使虫系攻击技能伤害提升20%	野生的雨蛾有几率携带
粘针	くっつきバリ	Sticky Barb	每回合损失1/8最大HP，受到接触攻击时若攻击方没有携带道具则该道具会转移给攻击方	野生的恶人球有几率携带
黑铁球	くろいてつきゅう	Iron Ball	降低50%的速度，飞行系和浮游特性会受到地面效果影响	可由拾荒特性获得；对战屋48BP换取；野生的钢嘴娃娃有几率携带
黑泥	くろいヘドロ	Black Sludge	毒系口袋妖怪携带时每回合回复1/16最大HP，非毒系口袋妖怪携带时每回合损失1/8最大HP	野生的臭泥、废袋怪有几率携带
黑色眼镜	くろいメガネ	BlackGlasses	使恶系攻击技能的伤害提升20%	116号道路（隐藏）
黑带	くろおび	Black Belt	使格斗系攻击技能的伤害提升20%	野生的纳伽奇、达伽奇和幕下力士有几率携带
烟珠	けむりだま	Smoke Ball	必定从野生战斗中逃离	野生的瓦斯弹有几率携带；机关屋第四关的奖励
幸运香炉	こううんのおこう	Luck Incense	携带该道具的口袋妖怪参与训练员战斗时，战斗后获得双倍金钱；吉利蛋或快乐蛋携带时可以生出粉红蛋	凯那市市场お香屋购买（9600元）
广角镜	こうかくレンズ	Wide Lens	使技能命中率修正为1.1	123号道路；对战屋48BP换取；野生的宝石鬼有几率携带
后攻之尾	こうこうのしっぽ	Lagging Tail	双方使用同等优先度的技能时，携带者的技能必定后出	野生的呆呆兽有几率携带
钢铁石板	こうてつプレ-ト	Iron Plate	使钢系攻击技能的伤害提升20%，且阿尔修斯携带时变为钢系	绿岭市大吾家赠送给主角的铁哑铃身上携带（Delta之章通过后）
心之水滴	こころのしずく	Soul Dew	当拉迪亚斯或拉迪奥斯携带时，提升50%的特攻和特防	南方孤岛的拉迪亚斯/拉迪奥斯携带

中文名	日文名	英文名	效果解说	主要入手途径
专爱围巾	こだわりスカ-フ	Choice Scarf	提升50%速度，但只能使用上场后第一次选择的技能	对战屋48BP换取
专爱头巾	こだわりハチマキ	Choice Band	提升50%物攻，但只能使用上场后第一次选择的技能	对战屋48BP换取
专爱眼镜	こだわりメガネ	Choice Specs	提升50%特攻，但只能使用上场后第一次选择的技能	对战屋48BP换取
坚硬头盔	ゴツゴツメット	Rocky Helmet	每次受到接触攻击的伤害时，使攻击方损失1/6最大HP	119号道路天气研究所与研究员对话后获得
拳击石板	こぶしのプレ-ト	Fist Plate	使格斗系攻击技能的伤害提升20%，且阿尔修斯携带时变为格斗系	130号水路海底
凶狠石板	こわもてプレ-ト	Dread Plate	使恶系攻击技能的伤害提升20%，且阿尔修斯携带时变为恶系	127号水路海底
金刚玉	こんごうだま	Adamant Orb	当迪亚路卡携带时，使自身钢系和龙系攻击技能伤害提升20%	128号水路海底
涟漪香炉	さざなみのおこう	Wave Incense	使水系攻击技能的伤害提升20%，母方巨翅飞鱼携带时可以生出小球飞鱼	凯那市市场お香屋购买（9600元）
流沙岩石	さらさらいわ	Smooth Rock	使用技能沙尘暴或发动扬沙特性时，沙尘暴持续时间提升为8回合	从119号道路天气研究所的接待员处获得
幸运蛋	しあわせタマゴ	Lucky Egg	战斗后获得的经验值提升50%	野生的粉红蛋和大嘴鸥有几率携带；PGL游戏ラフィティワイピングLv.2
磁铁	じしゃく	Magnet	使电系攻击技能的伤害提升20%	机关屋第五关的奖励
水滴石板	しずくプレ-ト	Splash Plate	使水系攻击技能的伤害提升20%，且阿尔修斯携带时变为水系	129号水路海底
束缚头巾	しめつけバンド	Binding Band	使束缚类技能的持续伤害提升为每回合1/6最大HP	对战屋48BP换取
潮湿岩石	しめったいわ	Damp Rock	使用技能求雨或发动降雨特性时，雨天持续时间提升为8回合	从119号道路天气研究所的接待员处获得
弱点保险	じゃくてんほけん	Weakness Policy	受到属性克制的攻击时，提升2级物攻和特攻并消耗该道具	对战屋32BP换取
充电电池	じゅうでんち	Cell Battery	受到电系攻击伤害时，提升1级物攻并消耗该道具	对战屋32BP换取；野生的正电兔和负电兔有几率携带
白玉	しらたま	Lustrous Orb	当帕鲁基亚携带时，使自身水系和龙系攻击技能伤害提升20%	129号水路海底
丝绸围巾	シルクのスカ-フ	Silk Scarf	使普通系攻击技能的伤害提升20%	武斗镇民家与男性对话后获得
白色香草	しろいハ-ブ	White Herb	能力等级下降时，将能力等级复原并消耗该道具	海紫堇；对战屋32BP换取
进化辉石	しんかのきせき	Eviolite	非最终进化形态的口袋妖怪携带时，提升50%的物防和特防	与123号道路的钓客对话，回答鲤鱼王（コイキング）后获得
神秘水滴	しんぴのしずく	Mystic Water	使水系攻击技能的伤害提升20%	天气研究所获得的天气娃娃携带；野生的角金鱼和金鱼王有几率携带
速度粉末	スピ-ドパウダ-	Quick Powder	当百变怪携带时，提升100%的速度，变身后无效	野生的百变怪有几率携带
尖喙	するどいくちばし	Sharp Beak	使飞行系攻击技能的伤害提升20%	破浪号与船舱的男性对话后获得；野生的嘟嘟有几率携带
精灵石板	せいれいプレ-ト	Pixie Plate	使仙系攻击技能的伤害提升20%，且阿尔修斯携带时变为仙系	128号水路海底
先制之爪	せんせいのツメ	Quick Claw	双方使用同等优先度的技能时，携带者的技能有20%几率先出	卡那兹市学校与老师对话后获得；野生的猫老大和利爪猫有几率携带
大地石板	だいちのプレ-ト	Earth Plate	使地面系攻击技能的伤害提升20%，且阿尔修斯携带时变为地面系	130号水路海底
脱离按钮	だっしゅつボタン	Eject Button	受到攻击时，强制交换下场并消耗该道具	对战屋32BP换取
达人腰带	たつじんのおび	Expert Belt	使用克制目标的属性攻击时，伤害提升20%	对战屋48BP换取；机关屋深处的房间
剩饭	たべのこし	Leftovers	每回合回复1/16最大HP	破浪号船舱；可由拾荒特性获得
玉虫石板	たまむしプレ-ト	Insect Plate	使虫系攻击技能的伤害提升20%，且阿尔修斯携带时变为虫系	127号水路海底
力量头巾	ちからのハチマキ	Muscle Band	使物理攻击技能的伤害提升10%	对战屋48BP换取
冰冷岩石	つめたいいわ	Icy Rock	使用技能冰雹或发动降雪特性时，雪天持续时间提升为8回合	从119号道路天气研究所的接待员处获得
冰柱石板	つららのプレ-ト	Icicle Plate	使冰系攻击技能的伤害提升20%，且阿尔修斯携带时变为冰系	130号水路海底
电气珠	でんきだま	Light Ball	当皮卡丘携带时，提升100%的物攻和特攻	120号道路；野生的皮卡丘有几率携带

中文名	日文名	英文名	效果解说	主要入手途径
特性胶囊	とくせいカプセル	Ability Capsule	使一只口袋妖怪改变为另一种通常特性	对战屋200BP换取；与小充再战后获得
剧毒之玉	どくどくだま	Toxic Orb	回合结束时若未处于异常状态，则进入剧毒状态	对战屋16BP换取；
毒刺针	どくバリ	Poison Barb	使毒系攻击技能的伤害提升20%	野生的玛瑙水母、毒刺水母、双色玫瑰、毒尾蝎有几率携带
不融冰	とけないこおり	NeverMeltIce	使冰系攻击技能的伤害提升20%	浅滩洞穴的冰洞（退潮时）
突击背心	とつげきチョッキ	Assault Vest	提升50%特防，但不能使用变化类技能	对战屋48BP换取
长葱	ながねぎ	Stick	当大葱鸭携带时，提升2级会心率	与前作通信交换
强韧之爪	ねばりのかぎづめ	Grip Claw	使束缚类技能的持续时间提升为8回合	野生的穿山鼠有几率携带
狙击标靶	ねらいのまと	Ring Target	使自身的无效抗性变为1倍伤害，不影响特性的效果	对战屋32BP换取
普之宝石	ノ-マルジュエル	Normal Gem	使用普通系攻击技能时，提升30%伤害并消耗该道具	碎岩有几率获得
诅咒符	のろいのおふだ	Spell Tag	使鬼系攻击技能伤害提升20%	野生的怨影娃娃、夜骷髅和鬼棺亡灵有几率携带
舒畅香炉	のんきのおこう	Lax Incense	受到攻击时，使攻击方的技能命中率修正为0.95；母方忍兽携带时可生出小忍兽	凯那市市场お香屋购买（9600元）
心之鳞片	ハ-トのウロコ	Heart Scale	在风絮镇可用来回忆口袋妖怪已遗忘的技能	野生的爱心鱼有几率携带；碎岩有几率获得；各地的隐藏道具
白金玉	はっきんだま	Griseous Orb	当基拉帝纳携带时，使自身鬼系和龙系攻击技能伤害提升20%，且变为起源形态	130号水路海底
力量护踝	パワ-アンクル	Power Anklet	降低50%的速度，战斗后获得额外4点速度努力值，生蛋时可遗传携带者的速度个体值	对战屋16BP换取
力量负重	パワ-ウエイト	Power Weight	降低50%的速度，战斗后获得额外4点HP努力值，生蛋时可遗传携带者的HP个体值	对战屋16BP换取
力量束带	パワ-バンド	Power Band	降低50%的速度，战斗后获得额外4点特防努力值，生蛋时可遗传携带者的特防个体值	对战屋16BP换取
力量腰带	パワ-ベルト	Power Belt	降低50%的速度，战斗后获得额外4点物防努力值，生蛋时可遗传携带者的物防个体值	对战屋16BP换取
力量护腕	パワ-リスト	Power Bracer	降低50%的速度，战斗后获得额外4点物攻努力值，生蛋时可遗传携带者的物攻个体值	对战屋16BP换取
力量镜片	パワ-レンズ	Power Lens	降低50%的速度，战斗后获得额外4点特攻努力值，生蛋时可遗传携带者的特攻个体值	对战屋16BP换取
力量香草	パワフルハ-ブ	Power Herb	使用蓄力类技能时，可以当回合立刻行动并消耗该道具	对战屋32BP换取；野生的橡实果和长鼻叶有几率携带
光苔	ひかりごけ	Luminous Moss	受到水系攻击伤害时，提升1级特防并消耗该道具	对战屋32BP换取；野生的太阳珊瑚有几率携带
光粉	ひかりのこな	BrightPowder	受到攻击时，使攻击方的技能命中率修正为0.9	对战屋48BP换取；野生的刺尾虫、萤火虫、幻光虫有几率携带
光之粘土	ひかりのねんど	Light Clay	使反射盾和光之壁的持续时间提升为8回合	野生的天平土偶和念力土偶有几率携带
皮皮玩偶	ピッピにんぎょう	Poke Doll	必定从野生战斗中逃离	水静市商场购买
火球石板	ひのたまプレ-ト	Flame Plate	使火系攻击技能的伤害提升20%，且阿尔修斯携带时变为火系	107号水路海底
粉色头巾	ピンクのバンダナ	Pink Scarf	提升携带者10%的可爱度	可爱度达到最高值的PM放在排头时，与凯那市的最喜欢口袋妖怪俱乐部会长对话后获得
聚焦镜	ピントレンズ	Scope Lens	提升1级会心率	对战屋48BP换取
气球	ふうせん	Air Balloon	免疫地面系攻击以及撒菱、毒菱、粘网，受到攻击伤害时消耗该道具	对战屋48BP换取
放大镜	フォ-カスレンズ	Zoom Lens	当本回合在对手之后行动时，技能命中率修正为1.2	对战屋48BP换取
奇异石板	ふしぎのプレ-ト	Mind Plate	使超能系攻击技能的伤害提升20%，且阿尔修斯携带时变为超能系	126号水路海底
粗骨棒	ふといホネ	Thick Club	当卡拉卡拉或嘎拉嘎拉携带时，提升100%的物攻	与前作通信交换

中文名	日文名	英文名	效果解说	主要入手途径
冰冷卡带	フリ–ズカセット	Chill Drive	使科技爆破的属性变为冰	手持盖诺塞克特时与紫堇市2F的可怕的叔叔对话获得
火焰卡带	ブレイズカセット	Burn Drive	使科技爆破的属性变为火	手持盖诺塞克特时与紫堇市2F的可怕的叔叔对话获得
红色宝珠	べにいろのたま	Red Orb	散发着红色的光芒，让固拉多携带后能够进行原始回归	送火山剧情获得（α蓝宝石）；琉璃市剧情获得（Ω红宝石）
防尘眼镜	ぼうじんゴ–グル	Safety Goggles	使携带者不受到天气伤害以及粉末类技能的影响	111号道路沙漠与男性对话后获得；对战屋32BP换取
口袋妖怪玩具	ポケじゃらし	Poke Toy	必定从野生战斗中逃离	水静市商场购买
弯匙	まがったスプ–ン	TwistedSpoon	使超能系攻击技能伤害提升20%	野生的凯西有几率携带
满腹香炉	まんぷくおこう	Full Incense	双方使用同等优先度的技能时，携带者的技能必定后出；母方卡比兽携带时可以生出刚比兽	凯那市市场お香屋购买（9600元）
绿色碎片	みどりのかけら	Green Shard	可在124号道路的屋子换进化石	虚幻之地等
绿色围巾	みどりのバンダナ	Green Scarf	提升携带者10%的聪明度	聪明度达到最高值的PM放在排头时，与凯那市的最喜欢口袋妖怪俱乐部会长对话后获得
碧绿石板	みどりのプレ–ト	Meadow Plate	使草系攻击技能的伤害提升20%，且阿尔修斯携带时变为草系	130号水路海底
金属粉末	メタルパウダ–	Metal Powder	当百变怪携带时，提升100%的物防，变身后无效	野生的百变怪有几率携带；紫堇市的可怕的叔叔柜台点餐胜利后
节拍器	メトロノ–ム	Metronome	连续使用相同的技能时，从次回合起每回合提升20%的伤害，伤害最多提升100%	紫堇市屋顶与男性对话后获得（需要1000元）；野生的音符鹦鹉和镰刀蟋蟀有几率携带
精神香草	メンタルハ–ブ	Mental Herb	当携带者处于着迷、挑拨、鼓掌或残废状态时，解除该状态并消耗该道具	茵郁市民家与男性对话后获得（需要先与绿岭市的该男子的通信女性对话）；野生的草叶蚕、荷叶蛙、荷叶怪有几率携带
剧毒石板	もうどくプレ–ト	Toxic Plate	使毒系攻击技能的伤害提升20%，且阿尔修斯携带时变为毒系	129号水路海底
木炭	もくたん	Charcoal	使火系攻击技能的伤害提升20%	釜炎镇中药店与老爷爷对话后获得；野生的六尾和火炭龟有几率携带
知识眼镜	ものしりメガネ	Wise Glasses	使特殊攻击技能的伤害提升10%	对战屋48BP换取
妖怪石板	もののけプレ–ト	Spooky Plate	使鬼系攻击技能的伤害提升20%，且阿尔修斯携带时变为鬼系	127号水路海底
安闲铃	やすらぎのすず	Soothe Bell	使获得的亲密度提升50%	排头PM亲密度高时，与凯那市最喜欢口袋妖怪俱乐部的女性对话后获得
细沙	やわらかいすな	Soft Sand	使地面系攻击技能伤害提升20%	109号道路与女性对话后获得；野生的地鼠、大颚蚁和地忍虫有几率携带
雪球	ゆきだま	Snowball	受到冰系攻击伤害时，提升1级物攻并消耗该道具	对战屋32BP换取；野生的雪侏儒有几率携带
幸运拳套	ラッキ–パンチ	Lucky Punch	当吉利蛋携带时，提升2级会心率	与前作通信交换
龙牙	りゅうのキバ	Dragon Fang	使龙系攻击技能的伤害提升20%	野生的宝贝龙和棘飞龙有几率携带
龙之石板	りゅうのプレ–ト	Draco Plate	使龙系攻击技能的伤害提升20%，且阿尔修斯携带时变为龙系	128号水路海底
红牌	レッドカ–ド	Red Card	受到攻击伤害时，使攻击方交换下场并消耗该道具	对战屋32BP换取

树果

编号	中文名	日文名	英文名	果实颜色	效果解说	主要入手途径
1	辣樱	クラボのみ	Cheri Berry	红	解除麻痹状态	采摘
2	涩栗	カゴのみ	Chesto Berry	蓝	解除睡眠状态	采摘
3	甜桃	モモンのみ	Pecha Berry	粉	解除中毒状态	采摘
4	苦梅	チ–ゴのみ	Rawst Berry	绿	解除烧伤状态	采摘
5	酸梨	ナナシのみ	Aspear Berry	黄	解除冰冻状态	采摘
6	红苹	ヒメリのみ	Leppa Berry	红	回复1个技能的10点PP值	采摘
7	蓝橘	オレンのみ	Oran Berry	蓝	回复1只PM的10点HP	采摘
8	甜柿	キ–のみ	Persim Berry	粉	解除混乱状态	采摘
9	绿姆果	ラムのみ	Lum Berry	绿	解除含有混乱的所有异常状态	123号道路

编号	中文名	日文名	英文名	果实颜色	效果解说	主要入手途径
10	香柚	オボンのみ	Sitrus Berry	黄	半血以下时回复最大HP的1/4	采摘
11	辣椰果	フィラのみ	Figy Berry	红	半血以下时回复最大HP的1/8，如果口袋妖怪讨厌辣味会陷入混乱状态	120号道路的女性会送，每天1个（根据自己的ID尾数不同获得不同的树果，若尾数是0或5获得该树果）
12	蓝奇异果	ウイのみ	Wiki Berry	蓝	半血以下时回复最大HP的1/8，如果口袋妖怪讨厌涩味会陷入混乱状态	120号道路的女性会送，每天1个（根据自己的ID尾数不同获得不同的树果，若尾数是1或6获得该树果）
13	甘芒	マゴのみ	Mago Berry	粉	半血以下时回复最大HP的1/8，如果口袋妖怪讨厌甜味会陷入混乱状态	120号道路的女性会送，每天1个（根据自己的ID尾数不同获得不同的树果，若尾数是2或7获得该树果）
14	绿乐芭	バンジのみ	Aguav Berry	绿	半血以下时回复最大HP的1/8，如果口袋妖怪讨厌苦味会陷入混乱状态	120号道路的女性会送，每天1个（根据自己的ID尾数不同获得不同的树果，若尾数是3或8获得该树果）
15	酸木瓜	イアのみ	lapapa Berry	黄	半血以下时回复最大HP的1/8，如果口袋妖怪讨厌酸味会陷入混乱状态	120号道路的女性会送，每天1个（根据自己的ID尾数不同获得不同的树果，若尾数是4或9获得该树果）
16	红蔓莓	ズリのみ	Razz Berry	红	方糖的材料	111号道路的少女会送（每天1个）；114号道路的男性随机给（1天1个）；华丽大赛通过超级等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
17	蓝莓	ブリーのみ	Bluk Berry	蓝	方糖的材料	114号道路的男性随机给（1天1个）；华丽大赛通过超级等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
18	粉蕉	ナナのみ	Nanab Berry	粉	方糖的材料	114号道路的男性随机给（1天1个）；华丽大赛通过超级等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
19	青梨	セシナのみ	Wepear Berry	绿	方糖的材料	114号道路的男性随机给（1天1个）；华丽大赛通过超级等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
20	黄旺梨	パイルのみ	Pinap Berry	黄	方糖的材料	114号道路的男性随机给（1天1个）；华丽大赛通过超级等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
21	红榴	ザロクのみ	Pomeg Berry	红	HP努力值下降10，亲密度上升	树果名人家的老爷爷随机给；华丽大赛通过高级等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
22	蓝根藻果	ネコブのみ	Kelpsy Berry	蓝	攻击努力值下降10，亲密度上升	树果名人家的老爷爷随机给；华丽大赛通过高级等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
23	粉枇杷	タポルのみ	Qualot Berry	粉	防御努力值下降10，亲密度上升	树果名人家的老爷爷随机给；华丽大赛通过高级等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
24	黄斑蜜瓜	ロメのみ	Hondew Berry	绿	特攻努力值下降10，亲密度上升	树果名人家的老爷爷随机给；华丽大赛通过高级等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
25	黄金葡	ウブのみ	Grepa Berry	黄	特防努力值下降10，亲密度上升	树果名人家的老爷爷随机给；华丽大赛通过高级等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
26	辣茄	マトマのみ	Tamato Berry	红	速度努力值下降10，亲密度上升	树果名人家的老爷爷随机给；华丽大赛通过高级等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
27	紫黎	モコシのみ	Cornn Berry	蓝	方糖的材料	树果名人家的老爷爷随机给；华丽大赛通过高级等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
28	甜山竹	ゴスのみ	Magost Berry	粉	方糖的材料	树果名人家的老爷爷随机给；华丽大赛通过高级等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
29	绿毛丹	ラブタのみ	Rabuta Berry	绿	方糖的材料	树果名人家的老爷爷随机给；华丽大赛通过高级等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
30	酸柠	ノメルのみ	Nomel Berry	黄	方糖的材料	树果名人家的老爷爷随机给；华丽大赛通过高级等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
31	辣乐奇	ノワキのみ	Spelon Berry	红	方糖的材料	对树果名人家的老奶奶说特定的暗语，当老奶奶说なんとかしょうぶ时回答すごい
32	紫椰	シーヤのみ	Pamtre Berry	蓝	方糖的材料	对树果名人家的老奶奶说特定的暗语，当老奶奶说チャレンジなんとか时回答コンテスト
33	甜瓜	カイスのみ	Watmel Berry	绿	方糖的材料	对树果名人家的老奶奶说特定的暗语，当老奶奶说なんとかラティアス时回答すごすぎ
34	苦琏	ドリのみ	Durin Berry	绿	方糖的材料	对树果名人家的老奶奶说特定的暗语，当老奶奶说かっこいいなんとか时回答ラティオス
35	靛莓	ベリブのみ	Belue Berry	蓝	方糖的材料	对树果名人家的老奶奶说特定的暗语，当老奶奶说モーレツなんとか时回答ハッスル
36	欧可果	オッカのみ	Occa Berry	红	受到效果拔群的火属性技能伤害时减半伤害	123号道路；华丽大赛通过大师等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
37	香百果	イトケのみ	Passho Berry	蓝	受到效果拔群的水属性技能伤害时减半伤害	123号道路；华丽大赛通过大师等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到

编号	中文名	日文名	英文名	果实颜色	效果解说	主要入手途径
38	烛木果	ソクノのみ	Wacan Berry	黄	受到效果拔群的电属性技能伤害时减半伤害	123号道路；华丽大赛通过大师等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
39	苦豆	リンドのみ	Rindo Berry	绿	受到效果拔群的草属性技能伤害时减半伤害	123号道路；华丽大赛通过大师等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
40	冰迦果	ヤチェのみ	Yache Berry	蓝	受到效果拔群的冰属性技能伤害时减半伤害	123号道路；华丽大赛通过大师等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
41	麻雾果	ヨプのみ	Chople Berry	红	受到效果拔群的格斗属性技能伤害时减半伤害	123号道路；华丽大赛通过大师等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
42	通木果	ビアーのみ	Kebia Berry	绿	受到效果拔群的毒属性技能伤害时减半伤害	123号道路；华丽大赛通过大师等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
43	蜜腰果	シュカのみ	Shuca Berry	黄	受到效果拔群的地面属性技能伤害时减半伤害	123号道路；华丽大赛通过大师等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
44	风瓜	バコウのみ	Coba Berry	蓝	受到效果拔群的飞行属性技能伤害时减半伤害	123号道路；华丽大赛通过大师等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
45	糖葫果	ウタンのみ	Payapa Berry	红	受到效果拔群的超能属性技能伤害时减半伤害	123号道路；华丽大赛通过大师等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
46	藤樱果	タンガのみ	Tanga Berry	绿	受到效果拔群的虫属性技能伤害时减半伤害	123号道路；华丽大赛通过大师等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
47	石蚕果	ヨロギのみ	Charti Berry	黄	受到效果拔群的岩石属性技能伤害时减半伤害	123号道路；华丽大赛通过大师等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
48	佛手果	カシブのみ	Kasib Berry	粉	受到效果拔群的鬼属性技能伤害时减半伤害	123号道路；华丽大赛通过大师等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
49	番榴	ハバンのみ	Haban Berry	红	受到效果拔群的龙属性技能伤害时减半伤害	123号道路；华丽大赛通过大师等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
50	刺球果	ナモのみ	Colbur Berry	粉	受到效果拔群的恶属性技能伤害时减半伤害	123号道路；华丽大赛通过大师等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
51	霹雳果	リリバのみ	Babiri Berry	绿	受到效果拔群的钢属性技能伤害时减半伤害	123号道路；华丽大赛通过大师等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
52	灯笼果	ホズのみ	Chilan Berry	黄	受到普通属性技能伤害时减半伤害	123号道路；华丽大赛通过大师等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
53	奇拉果	チイラのみ	Liechi Berry	黄	HP1/4以下时发动，攻击上升1级	在秘密基地里使用团员的得意技きのみシューシュー
54	龙佳果	リュガのみ	Ganlon Berry	蓝	HP1/4以下时发动，防御上升1级	在秘密基地里使用团员的得意技きのみシューシュー
55	天速果	カムラのみ	Salac Berry	绿	HP1/4以下时发动，速度上升1级	在秘密基地里使用团员的得意技きのみシューシュー
56	红龙果	ヤタピのみ	Petaya Berry	粉	HP1/4以下时发动，特攻上升1级	在秘密基地里使用团员的得意技きのみシューシュー
57	青杏	ズアのみ	Apicot Berry	蓝	HP1/4以下时发动，特防上升1级	在秘密基地里使用团员的得意技きのみシューシュー
58	红阳	サンのみ	Lansat Berry	红	HP1/4以下时发动，会心率上升1级	与前作通信交换
59	绿星桃	スターのみ	Starf Berry	绿	HP1/4以下时发动，随机一项能力上升2级	与前作通信交换
60	谜之果	ナゾのみ	Enigma Berry	黄	受到效果拔群的技能伤害时HP回复最大HP的1/4	2014年配信的达库莱携带
61	神秘果	ミクルのみ	Micle Berry	绿	HP1/4以下时发动，命中上升1级	目前不明
62	赤迦果	イバンのみ	Custap Berry	红	HP1/4以下时发动，能先制攻击一次	目前不明
63	嘉宝果	ジャポのみ	Jaboca Berry	黄	受到物理攻击时对手损伤其HP的1/8	目前不明
64	莲雾果	レンブのみ	Rowap Berry	蓝	受到特殊攻击时对手损伤其HP的1/8	目前不明
65	洛神果	ロゼルのみ	Roseli Berry	红	受到效果拔群的仙属性技能伤害时减半伤害	123号道路；华丽大赛通过大师等级的比赛后有几率从粉丝手里拿到
66	阿开果	アッキのみ	Kee Berry	粉	受到物理攻击时防御上升1级	在秘密基地里使用团员的得意技きのみシューシュー
67	香波果	タラプのみ	Maranga Berry	黄	受到物理攻击时特防上升1级	在秘密基地里使用团员的得意技きのみシューシュー

全特性列表

特性	日文名	英文名	效果
寒冰身躯	アイスボディ	Ice Body	冰雹天气下，每回合回复最大体力值的1/16，同时不受冰雹的伤害
恶臭	あくしゅう	Stench	用技能造成伤害时，10%几率使对手害怕。排在队首时遇到野生精灵的概率减少
厚脂肪	あついしぼう	Thick Fat	受到火系、冰系的伤害减半
后发制人	あとだし	Stall	双方使用同等优先度的技能时，拥有该特性的精灵技能必定后出
分析	アナライズ	Analytic	如果最后一个攻击，技能威力1.3倍
乖僻	あまのじゃく	Contrary	能力升降的效果与通常情况相反
接雨盘	あめうけざら	Rain Dish	雨天、强雨天气下，每回合回复最大体力值的1/16
降雨	あめふらし	Drizzle	上场时将天气变为雨天，持续5回合。雨天下水系技能1.5倍，火系技能威力1/2，在强雨、强阳光、乱气流天气下特性无法发动
蚁地狱	ありじごく	Arena Trap	在场上时禁止对手逃跑和交换，对飞行系、鬼系、浮游特性精灵无效。排在队首时遇到野生精灵的概率增加
芳香面纱	アロマベール	Aroma Veil	己方所有精灵不会受到束缚、魅惑、鼓掌、寻衅、挑拨和回复封印的影响
威吓	いかく	Intimidate	上场时使对方精灵的物攻下降1级。在野外不会遇到比自身等级低的精灵
怒穴	いかりのつぼ	Anger Point	在受到会心一击时，物攻力提升至最高等级
石头脑袋	いしあたま	Rock Head	使用反弹伤害技能时不会受到技能的反作用力造成的伤害
恶作剧之心	いたずらごころ	Prankster	变化类技能的优先度+1
治愈之心	いやしのこころ	Healer	多人战斗时每回合有1/3几率解除我方自身以外精灵的异常状态
幻影	イリュ–ジョン	Illusion	成为自己队伍第六只（或最后一只）精灵的样子，受到攻击后恢复
有色眼镜	いろめがね	Tinted Lens	在技能效果不佳之时，使技能的威力翻倍
湿润身躯	うるおいボディ	Hydration	在雨天、强雨天气下，每回合结束时回复自身的异常状态
天气锁	エアロック	Air Lock	该特性精灵在场上时使天气的效果和影响无效化
光环破坏	オ–ラブレイク	Aura Break	使仙之光环、黑暗光环的特性的效果反转，光环下威力变为3/4
洞察	おみとおし	Frisk	能够知晓对手全员携带的道具
亲子爱	おやこあい	Parental Bond	正常攻击外额外加一次威力减半的附加攻击，可发动技能附加效果。一回合攻击复数目标时则不会发动
终结大地	おわりのだいち	Desolate Land	持有该属性的精灵在场时会让天气保持强阳光天气，该天气下火系威力1.5倍，水系威力减半，不会陷入冰冻状态，水系攻击无效
怪力钳	かいりきバサミ	Hyper Cutter	不会被对手降低物攻能力的等级
踩影	かげふみ	Shadow Tag	在场时对方无法逃跑和交换，场上双方皆为此特性时互相抵消。对鬼系精灵无效
加速	かそく	Speed Boost	每回合结束时速度提升1级，替换上场回合不计
硬爪	かたいツメ	Tough Claws	直接攻击的威力变为1.3倍
破格	かたやぶり	Mold Breaker	使用技能时无视对手防御特性的效果
好胜	かちき	Competitive	受对方技能或特性而让能力 降低时，特攻提升2级
战斗盔甲	カブトア–マ–	Battle Armor	不会受到会心一击
轻身	かるわざ	Unburden	携带的道具消失时，速度翻倍。一开始没有携带道具则效果不会发动
替代品	かわりもの	Imposter	在战斗中出场时，变为与对方精灵相同的样子，技能与一部分能力也一样
坚硬	がんじょう	Sturdy	不会受到一击必杀技能的效果，在满体力的情况下被一击致死时必定留下1点体力
强壮之颚	がんじょうあご	Strong Jaw	咬碎、齿突、炎之牙、雷之牙、冰之牙、剧毒之牙、必杀门牙这些牙咬类技能的威力1.5倍
干燥肌肤	かんそうはだ	Dry Skin	受到水系技能的攻击时回复最大体力值的1/4；受到火系技能的攻击时追加25%的伤害。雨天天气下，每回合回复最大体力值的1/8；晴天及强阳光天气下每回合损失最大体力值的1/8
危险预知	きけんよち	Anticipation	可以察觉对手克制自身的技能以及一击必杀技能
气魄	きもったま	Scrappy	使普通、格斗属性的技能可以击中鬼系的精灵
吸盘	きゅうばん	Suction Cups	让自己退场的技能效果无效，排在队首时提高钓到精灵的几率
强运	きょううん	Super Luck	更容易使出会心一击
共生	きょうせい	Symbiosis	多人战斗时，队友使用携带道具后，能将自己的道具转交给队友
紧张感	きんちょうかん	Unnerve	使对手无法发动果实的效果
贪吃	くいしんぼう	Gluttony	和体力相关的树果效果改为在体力降低到一半以下时就会发动
绿草毛皮	くさのけがわ	Grass Pelt	在草之领域上时物防1.5倍
破碎铠甲	くだけるよろい	Weak Armor	受到物理攻击时物防下降1级，同时速度上升1级
净体	クリアボディ	Clear Body	不会被对手下降能力的等级
激流	げきりゅう	Torrent	自身体力在1/3以下时使水系技能的威力提升50%
根性	こんじょう	Guts	陷入异常状态后会使物理攻击力提升50%，无视因烧伤造成的物攻减半效果
再生力	さいせいりょく	Regenerator	交换下场时回复HP最大值的1/3

特性	日文名	英文名	效果
鲨鱼皮	さめはだ	Rough Skin	受到直接攻击时会令对手损失最大体力值的1/8
太阳力量	サンパワー	Solar Power	晴天和强阳光天气下每回合损失最大体力值的1/8，同时使特攻威力1.5倍
贝壳盔甲	シエルアーマー	Shell Armor	不会受到会心一击
自信过剩	じしんかじょう	Moxie	击倒对手时物攻上升1级
自然回复	しぜんかいふく	Natural Cure	交换下场后解除自身的异常状态
潮湿	しめりけ	Damp	使场上的双方都无法使用自爆和大爆炸，诱爆特性失效
收获	しゅうかく	Harvest	每回合有50%几率回收自己使用过的树果，晴天、强阳光天气下必定回收
柔软	じゅうなん	Limber	不会陷入麻痹状态
胜利之星	しょうりのほし	Victory Star	自己与同伴的命中率提升1.1倍
磁力	じりょく	Magnet Pull	在场时使钢系精灵无法逃跑和交换。排在队首时更容易遇到钢系精灵
白烟	しろいけむり	White Smoke	不会被对手下降能力的等级。排在队首时遇野生精灵的几率减少50%
同步率	シンクロ	Synchronize	因对手的攻击陷入麻痹、烧伤、中毒时，将所中的异常状态传染给对方。排在队首时遇到野生精灵的性格与该特性精灵相同
新绿	しんりょく	Overgrow	自身体力在1/3以下时使草系技能的威力提升50%
甜蜜面纱	スイートベール	Sweet Veil	不让己方精灵不会进入睡眠状态
轻快	すいすい	Swift Swim	雨天、强雨天气下使精灵速度翻倍
天空皮肤	スカイスキン	Aerilate	使自己普通技能变为飞行系，且威力1.3倍
技能连锁	スキルリンク	Skill Link	使用连续攻击技时，攻击次数必定最大（5次）
舍身	すてみ	Reckless	使用伤害反弹类技能攻击时，技能威力1.2倍
狙击手	スナイパー	Sniper	会心一击的伤害倍率为2.25倍
起沙	すなおこし	Sand Stream	上场时将天气变为沙暴，持续5回合。该天气下岩石特防1.5倍，岩、钢、地属性以外的精灵每回合受最大体力1/16的伤害，在强雨、强阳光、乱气流天气下无法发动
挖沙	すなかき	Sand Rush	沙暴天气下使速度翻倍，且不受沙尘暴天气伤害
沙隐	すながくれ	Sand Veil	沙暴天气下回避率提升，对方命中率变为4/5，且不受沙尘暴天气影响。排在队首时在沙尘暴天气中遇到野生精灵的概率下降
沙之力量	すなのちから	Sand Force	沙暴天气下使地、岩石、钢属性技能的威力1.3倍
穿透	すりぬけ	Infiltrator	无视对方的白雾、神秘守护、光之壁、反射盾、替身的守护效果
锐利目光	するどいめ	Keen Eye	战斗中不会被下降命中率的等级，且无视对手的回避率。在野外不会遇到比自身等级低的精灵
慢启动	スロースタート	Slow Start	上场的前5回合攻击、速度减半
正义之心	せいぎのこころ	Justified	受到恶系技能攻击时物攻上升1级
精神力	せいしんりょく	Inner Focus	不会陷入害怕状态
静电	せいでんき	Static	令使用直接攻击技能的对手有30%的几率陷入麻痹状态，排在队首时更容易遇到电系精灵
食草	そうしょく	Sap Sipper	受到草系技能攻击时技能无效，且物攻上升1级
黑暗光环	ダークオーラ	Dark Aura	场上所有精灵的恶系技能威力提升到1.33倍
涡轮火花	ターボブレイズ	Turboblaze	攻击效果无视对方特性
耐热	たいねつ	Heatproof	受到火系技能的攻击时受到的伤害和烧伤状态损失的体力值都减半
下载	ダウンロード	Download	如果对手的特防大于物防，则自身提升1级物攻；如果对手的物防大于或等于特防，则自身提升1级特攻
蜕皮	だっぴ	Shed Skin	每回合结束时1/3几率回复异常状态
不倒翁模式	ダルマモード	Zen Mode	体力低于1/2时变为不倒翁形态
单纯	たんじゅん	Simple	使能力变化等级的效果翻倍
全力攻击	ちからずく	Sheer Force	以不发动追加效果为代价，使技能威力提升至1.3倍。对无追加效果的技能无效
大力士	ちからもち	Huge Power	使自身物理攻击技能威力翻倍
蓄电	ちくでん	Volt Absorb	受到电系攻击时不会受到伤害，同时回复自身最大体力值的1/4
蹒跚	ちどりあし	Tangled Feet	自身陷入混乱状态时，提升回避率
贮水	ちょすい	Water Absorb	受到水系攻击时不会受到伤害，同时回复自身最大体力值的1/4
适应力	てきおうりょく	Adaptability	使用与自身属性相同的技能时，伤害加成变为2倍
技师	テクニシャン	Technician	使威力低于60的技能威力1.5倍
铁拳	てつのこぶし	Iron Fist	拳击类技能威力1.2倍
铁棘	てつのトゲ	Iron Barbs	受到直接攻击时会对手损失最大体力值的1/8
万亿电压	テラボルテージ	Teravolt	无视对方特性作出攻击
变量气流	デルタストリーム	Delta Stream	出场后场上天气变为乱气流，乱气流天气下，飞行属性精灵受到克制属性技能攻击时伤害减半
超感知觉	テレパシー	Telepathy	不会受到同伴的技能伤害
电引擎	でんきエンジン	Motor Drive	受到电系攻击时不会受到伤害和附加效果的影响，同时使速度提升1级
气象台	てんきや	Forecast	根据天气变换自身的属性：晴天、强阳光–火系、雨天、强雨–水系、冰雹–冰系，其他天气下为普通属性

特性	日文名	英文名	效果
天然	てんねん	Unaware	在攻击对方和承受对方的攻击时无视其能力升降的变化，速度造成的出手顺序除外
天之恩惠	てんのめぐみ	Serene Grace	攻击技能的追加效果发动几率翻倍
斗争心	とうそうしん	Rivalry	面对同性的对手时提升技能威力25%；面对异性的对手时降低技能威力25%；面对无性别的精灵时没有效果
毒手	どくしゅ	Poison Touch	直接攻击时30%几率令攻击方中毒
毒刺	どくのトゲ	Poison Point	受到直接攻击时30%几率令攻击方中毒
毒暴走	どくぼうそう	Toxic Boost	自身陷入中毒、剧毒状态时，物理攻击技能威力1.5倍
复制	トレース	Trace	上场时复制对手的特性，双打时随机复制对方单体精灵的特性。以下特性无法复制：复制、气象台、替代品、多重属性、不倒翁模式、站姿切换
钝感	どんかん	Oblivious	令挑拨、魅惑、诱惑的技能效果无效
梦魇	ナイトメア	Bad Dreams	使陷入睡眠状态的对手每回合损失最大体力值的1/8
懒惰	なまけ	Truant	两回合才能行动一次
逃足	にげあし	Run Away	野生精灵战时必定逃走
黏滑	ぬめぬめ	Gooey	受到直接攻击时降低攻击方1级速度
热暴走	ねつぼうそう	Flare Boost	自身陷入烧伤状态时特攻威力1.5倍
黏着	ねんちゃく	Sticky Hold	自身装备的道具不会被夺走或打落。排在队伍首位时，容易用钓竿钓到精灵
无防御	ノーガード	No Guard	使场上双方的攻击都能必定命中对方。排在队首时更容易遇到野生精灵
无天气	ノーてんき	Cloud Nine	出战中，使天气的效果消失
普通皮肤	ノーマルスキン	Normalize	令使出的技能全部变成普通属性
诅咒身躯	のろわれボディ	Cursed Body	受到伤害时一定几率使对手陷入束缚状态（3回合内无法再使用造成伤害的技能）
坚岩	ハードロック	Solid Rock	受到对方效果显著的技能时，伤害减少3/4
起源之海	はじまりのうみ	Primordial Sea	出场后场上天气变为强雨，该天气下，水系威力1.5倍，火系无效
发光	はっこう	Illuminate	排在队首时遇到野生精灵的概率变为平时的2倍
胸甲	はとむね	Big Pecks	物防能力等级不会被对方降低
战姿切换	バトルスイッチ	Stance Change	剑盾魂使用攻击技时变为剑形态，使用王者之盾时变为盾形态
快步	はやあし	Quick Feet	异常状态下使速度提升50%，无视因麻痹造成的速度下降效果
早起	はやおき	Early Bird	缩短从睡眠状态醒来所需的回合
疾风之翼	はやてのつばさ	Gale Wings	飞行系技能优先度+1
紧张	はりきり	Hustle	物攻提升1.5倍，命中率降低为4/5。排在队首时大大提高遇到比自身等级高的野生精灵的机会
干旱	ひでり	Drought	上场时将天气变为晴天，持续5回合。晴天下火系技能威力1.5倍，水系技能威力减半，不会陷入冰冻状态。在强雨、强阳光和乱气流天气下，特性无法发动
颤抖	びびり	Rattled	受到鬼、恶、虫属性技能的攻击时速度上升1级
避雷针	ひらいしん	Lightningrod	受到电系攻击时不受伤害且提升1级特攻。多打时将双方电系技能的效果全部吸引到自己这来，但对方使用范围电系攻击时还是会伤到己方队友
毛皮外衣	ファーコート	Fur Coat	受到物攻技能的伤害减半
过滤器	フィルター	Filter	受到对方效果显著的技能时，伤害减少为3/4
仙之光环	フェアリーオーラ	Fairy Aura	场上所有精灵的仙属性技能技能威力1.33倍
仙之皮肤	フェアリースキン	Pixilate	使用普通技能变为仙属性技能，且技能威力1.3倍
笨手笨脚	ぶきよう	Klutz	携带道具不会产生效果
复眼	ふくがん	Compoundeyes	使自身命中率提升1.3倍。排在队首时提高遇到携带道具精灵的几率
不屈之心	ふくつのこころ	Steadfast	陷入害怕状态时使速度提升1级
神秘鳞片	ふしぎなうろこ	Marvel Scale	异常状态时物防提升为1.5倍
奇异守护	ふしぎなまもり	Wonder Guard	只有会受到克制效果的技能攻击才能造成的伤害，其他伤害如钉子、天气依旧会造成伤害
不眠	ふみん	Insomnia	不会陷入睡眠状态，睡觉技能无法使用
浮游	ふゆう	Levitate	不会受到地系技能的影响
正极	プラス	Plus	场上还存在负极特性的精灵时自身特攻提升至1.5倍
花之礼物	フラワーギフト	Flower Gift	晴天与强阳光天气下，我方全员物攻与特防的能力提升1.5倍
鲜花掩护	フラワーベール	Flower Veil	己方场上草系精灵不会被弱化能力以及陷入异常状态
冰冻皮肤	フリーズスキン	Refrigerate	使用普通技能变为冰属性技能，且技能威力1.3倍
压力	プレッシャー	Pressure	受到技能攻击时，对方消耗的PP值+1。排在队首会增加遇到高等级野生精灵的几率
队友守护	フレンドガード	Friend Guard	自身以外的同伴受到的伤害降低为3/4
重金属	ヘヴィメタル	Heavy Metal	使自身体重翻倍
毒液	ヘドロえき	Liquid Ooze	当受到体力吸收技能攻击时，令攻击方受到伤害
变幻自在	へんげんじざい	Protean	使用技能前自身变为与技能相同的属性
变色	へんしょく	Color Change	受到攻击时，自身转换为被攻击招式的属性
毒疗	ポイズンヒール	Poison Heal	自身陷入中毒或剧毒状态时，每回合不受伤反而回复体力

特性	日文名	英文名	效果
隔音	ぼうおん	Soundproof	不会受到远古之歌、鼾声、治愈之铃、唱歌、回声、喋喋不休、战吼、金属音、草笛、吵闹、告别台词、魅惑之音、超音波、时空咆哮、密谈、叫声、叫嚣、高音、爆音波、吼叫、灭亡之歌、虫鸣、轮唱这些声音类技能的影响
孢子	ほうし	Effect Spore	受到直接攻击时使对手30%几率陷入麻痹、中毒或催眠状态，对草系精灵无效
防尘	ぼうじん	Overcoat	不会因为天气而损失体力，不受粉尘类技能影响
防弹	ぼうだん	Bulletproof	无视球弹类技能
颊囊	ほおぶくろ	Cheek Pouch	对战中食用树果会额外回复最大体力值1/3的HP
火焰之躯	ほのおのからだ	Flame Body	令使用直接攻击技能的对手有30%的几率陷入烧伤状态，带在队中时令蛋的孵化速度加倍
负极	マイナス	Minus	场上还存在正极特性的精灵时自身的特攻提升为1.5倍
自我中心	マイペ–ス	Own Tempo	自身不会陷入混乱状态
熔岩铠甲	マグマのよろい	Magma Armor	自身不会陷入冰冻状态，带在队中时令蛋的孵化速度加倍
好强	まけんき	Defiant	因为对手而导致能力下降时，物攻上升2级
魔术师	マジシャン	Magician	攻击目标时获得目标道具
魔法守护	マジックガ–ド	Magic Guard	不会受到攻击技能以外如天气、反弹、反击、反射、状态、特性等造成的伤害。携带命之玉时不会损失体力但享受命之玉的攻击提升加成
魔法反射	マジックミラ–	Magic Bounce	使自身永远处于魔装反射状态
多重鳞片	マルチスケイル	Multiscale	体力满时所受伤害减半
多重属性	マルチタイプ	Multitype	根据携带的石板（プレ–ト）不同而变换属性
木乃伊	ミイラ	Mummy	受到直接攻击时使对手陷入木乃伊状态
水之面纱	みずのベ–ル	Water Veil	使自身不会陷入烧伤状态
采蜜	みつあつめ	Honey Gather	身上没有携带道具时，战斗结束后有一定几率获得蜂蜜
奇迹皮肤	ミラクルスキン	Wonder Skin	对变化系技能的回避率提升
虫之预感	むしのしらせ	Swarm	自身体力在1/3以下时使虫系技能的威力提升1.5倍
心意不定	ムラっけ	Moody	回合结束时，随机2项能力提高，1项能力降低
超级炮台	メガランチャ–	Mega Launcher	使用波动类攻击技能（水之波动、龙之波动、恶之波动、波导弹波）的威力1.5倍，使用技能治愈波动时回复量为最大体力值的3/4
魅惑身躯	メロメロボディ	Cute Charm	30%几率令使用直接攻击技能的对手陷入魅惑状态。排在队首时更容易遇到异性的野生精灵
免疫	めんえき	Immunity	自身不会陷入中毒状态
猛火	もうか	Blaze	自身体力在1/3以下时火系技能威力1.5倍
拾取	ものひろい	Pickup	身上没有道具时，在回合结束后会拾取对方消耗掉的道具。在野外有一定概率拾取到道具，拾取道具和精灵等级有关
引火	もらいび	Flash Fire	受到火系攻击时不会受到伤害和附加效果影响，同时自身火系技能的威力提升1.5倍
干劲	やるき	Vital Spirit	不会陷入睡眠状态。排在队伍首位时容易遇到等级高的野生精灵
引爆	ゆうばく	Aftermath	因对手的直接攻击陷入濒死状态时，令对手损失最大体力值的1/4
雪隐	ゆきがくれ	Snow Cloak	冰雹天气下使对方的命中率降为4/5，且不受冰雹伤害。排在队伍首位时冰雹天气下不容易遇到野生精灵
降雪	ゆきふらし	Snow Warning	上场时将天气变为冰雹，持续5回合。该天气下冰系以前精灵每回合结束时损失最大体力值1/16的HP，在强雨、强阳光、乱气流天气下无法发动
叶绿素	ようりょくそ	Chlorophyll	晴天、强阳光天气下速度2倍
瑜珈之力	ヨガパワ–	Pure Power	使自身物攻提升2倍
预知梦	よちむ	Forewarn	进入战斗时会知晓对手威力最高的一项技能
引水	よびみず	Storm Drain	受到水系攻击时不受伤害且提升1级特攻，多打时可将双方水系技能的效果全部吸引到自己这来
懦弱	よわき	Defeatist	体力一半以下时，物攻与特攻各降为1/2
轻金属	ライトメタル	Light Metal	使自身体重变为原来的一半
绿叶守护	リ–フガ–ド	Leaf Guard	晴天和强阳光天气下，自身不会陷入异常状态
鳞粉	りんぷん	Shield Dust	不会受到技能附加效果的影响
偷盗恶习	わるいてぐせ	Pickpocket	受到对手直接攻击时会偷来对方携带的道具。自身持有道具及被打成濒死时效果不发动







双打努力分配研究系列——尼多后

文/阿爪 编/马修

要进行一场精彩的口袋妖怪对战，合理的努力分配是我们必须琢磨的问题。长久以来，大部分玩家习惯252分配法，即把510点努力直接分配到某两项，这两项加满后最后6点随便分一项。这种分配方式的确适合一些速攻型精灵和纯盾牌型精灵，但不适合攻防兼备的对攻型精灵。这类精灵对努力分配的要求较高，若针对特定攻击进行精准的分配，有的时候还能打出“自带气息腰带”的效果。今天我们就要介绍双打环境下非常优秀的一只对攻型精灵——尼多后。

No.031 尼多后



属性：地面+毒

特性：毒刺、斗争心

隐藏特性：全力攻击

种族值

HP	90
物攻	92
物防	87
特攻	75
特防	85
速度	76

尼多后的使用数据

技能学习面广且拥有较强攻击输出的精灵，永远会在对战舞台上拥有一席之地，比如人们熟知的耿鬼、巨甲龙，还有前几世代较为活跃的宝石海星等。而尼多后，从第一世代至今一直是技能学习面广的精灵，但长久以来不被重用，则是因为在技能丰富的基础上缺乏较强的火力输出。

不过这一点在第五世代开始得到改变，梦特性全力攻击的出现，使尼多后的进攻能力得到较强的提升，且该特性与第四世代出现的道具生命玉完美契合，既能避免生命玉自伤HP的负面效果，又能享受该道具技能威力提升的增益。有了这样的特性和契合的道具，尼多后逐渐成为了一只技能打击面和火力输出兼备的精灵，渐渐地成为了对战中不可忽视的较重要精灵。

本文将基于50级双打环境对尼多后的努力分配进行一个介绍。首先我们看一下PGL官网上即时统计的一些尼多后双打数据。

技能选择前六名：大地力量（88.5%）、冷冻光线（84.6%）、淤泥爆弹

（80.4%）、保护（65.0%）、火焰放射（23.8%）、十万伏特（22.4%）

性格选择前三名：保守（59.4%）、冷静（11.9%）、胆小（11.5%）

特性选择：全力攻击（99.3%）

道具选择：生命玉（71.7%）

可以看出，尽管尼多后物攻高于特攻，但对战环境中的尼多后几乎都是特攻型。技能选择的前六名有五个特攻技能，性格选择的前三名没有一个和物攻型有关。造成这种原因的情况是多方面的。首先是尼多后的特攻技能学习面广，且针对一些热门精灵的效果较佳；其次是本系物攻技能地震无法发动全力攻击特性效果且在双打中有着会攻击队友的副作用；最后是物攻型容易受到威吓特性、烧伤状态等负面影响。

本文所介绍的尼多后即以性格为保守（ひかえめ/Modest，+特攻–物攻），特性为全力攻击（ちからずく、Sheer Force），配招为大地力量（だいちのちから、Earth Power）+冷冻光线（れいとうビーム、Ice Beam）+淤泥爆弹（ヘドロばくだん、Sludge Bomb）+保护（まもる、Protect），道具为生命玉（いのちのたま、Life Orb）的标配型为准。

热门精灵针对分析

我们可以在PGL上轻松查到各类精灵时下最热门的配招、性格、特性和道具，却无法得知该如何将510点努力合理分配到六项种族。而这就是本文研究的重点内容了。

要成为一只优秀的进攻手，必须要考虑与环境下热门精灵的对攻能力。根据PGL的即时统计，目前排名双打对战前10的分别是：袋龙、灵兽拉恩德伦斯、火矢鹰、仙精灵、剑盾魂、手刀超人、洗衣机电鬼、血翼飞龙、球桶菇和三颜龙。我们首先考虑分配了252特攻努力，即极限特攻的尼多后，在全力攻击特性和生命玉道具的加成下对这10只精灵的伤害情况。

1.对无耐MEGA袋龙使用大地力量/淤泥爆弹，伤害制百分比为55.6%~65.6%，可以做两回合解决掉。对满HP努力MEGA袋龙使用大地力量/淤泥爆弹，伤害值百分比为47.2%~55.7%，大部分随机数情况下可以两回合解决。

2.对满HP努力且携带突击背心的灵兽拉恩德伦斯使用冷冻光线，伤害值百分比为110.2%~130.6%。这种灵兽拉恩德伦斯若加76点特防努力，冷冻光线对其伤害百分比为100.0%~118.4%；若加156点特防努力，百分比为91.8%~108.2%；若加252点特防努力，百分比为81.6%~98.0%。可以看出携带突击背心的灵兽拉恩德伦斯若想扛下尼多后的冷冻光线，几乎需要将特耐加满，这是不符合实际情况的，所以我们可以视为尼多后绝对能够击杀灵兽拉恩德伦斯。

3.对无耐火矢鹰使用淤泥爆弹，伤害值百分比为88.2%~103.9%，有几率做到一击秒杀，若火矢鹰使用勇鸟、烈焰驱动等攻击技能自残，一定能够做到秒杀。对满HP努力火矢鹰使用淤泥爆弹，伤害值百分比为73.0%~85.9%，若火矢鹰使用攻击技能自残，可以做到秒杀。

4.对无耐仙精灵使用淤泥爆弹，伤害值百分比为95.3%~112.6%，很大几率做到一击秒杀。对满HP努力仙精灵使用淤泥爆弹，伤害值百分比为80.2%~95.0%。现环境下仙精灵为了抵抗MEGA血翼飞龙、MEGA袋龙的舍身一击，大多采用满物防极限特攻的努力分配方式，所以大部分情况下尼多后都是能够一击秒杀仙精灵的。

5.对满HP努力剑盾魂使用大地力量，伤害值百分比为83.8%~100.6%，只有极小几率做到一击秒杀，若剑盾魂分配了一

些特防，秒杀满血状态的它几率为0。但对如此高耐的精灵打出这样的伤害已经非常可观了，配合队友的一点伤害可以做到秒杀。

6.对无耐手刀超人使用大地力量，伤害值百分比为190.0%～224.3%。考虑到手刀超人经常使用打落，再计算一下失去生命玉道具加成后的伤害情况，使用大地力量造成的伤害值百分比为145.7%～172.9%，依然是无压力的。

7.对满HP努力洗衣机电鬼使用淤泥爆弹，伤害值百分比为59.9%～71.3%，似乎超出了我们的预期。即使是满HP努力满特防努力的洗衣机电鬼，使用淤泥爆弹的伤害值百分比也有48.4%～57.3%。现实中加这么多特防努力的洗衣机电鬼是很少见的，所以很多情况下尼多后都能一击重创洗衣机电鬼，两击秒杀洗衣机电鬼。一个不健康的洗衣机电鬼，是无法抵抗住尼多后的攻击的。

8.对无耐MEGA血翼飞龙使用冷冻光线，伤害值百分比为171.8%～202.4%，即使是有光之壁存在，也无法阻挡MEGA血翼飞龙被尼多后击杀的命运。

9.对满HP努力得球桶菇使用冷冻光线，伤害值百分比为72.4%～86.0%。对满HP满特防努力且性格修正特防的球桶菇使用冷冻光线，伤害值百分比为50.7%～59.7%。可以看出，无论球桶菇的特防努力是多少，尼多后总是可以两击秒杀它。如果球桶菇的特防努力不多，尼多后也可以一击秒杀一个不健康的球桶菇。



10.对无耐三颜龙使用冷冻光线，伤害值百分比为87.4%～103.0%。没有四倍冰弱点算是三颜龙在龙系精灵中的一大优势，但即使如此，尼多后还是能够重创三颜龙，甚至有较小几率一击秒杀三颜龙。

努力值分配研究

经过以上的分析，我们已经得知尼多后在进攻输出方面是非常的猛。那么接下来，我们就需要把剩下的256点有效努力（一共剩下258点努力，有2点是无效努力）分配到其他种族，使它成为一只攻守兼备的精灵。

与单打注重通过换人进行联防不同，双打更注重两只精灵同时在场时的对攻。所以在耐久上我们要尽量考虑承受一些常见的攻击而刚好做到不死。尼多后的速度不高，即使加满或者加一些，也无法获取太大的收益，所以我们选择把剩下的努力主要投入到HP、物防和特防三项中。经过研究，分配140点HP努力、92点物防努力、20点特防努力的尼多后是较理想的配置。余下6点努力，分配到速度中。具体见下表：

种族值	50级能力值	努力值	性格修正
HP	183	+140	
物攻	x	+0	÷1.1
物防	119	+92	
特攻	139	+252	×1.1
特防	108	+20	
速度	97	+6	

简要阐明一下这样的努力分配方式的意义。刚才PGL官网的使用率统计中，大家可以发现袋龙和灵兽拉恩德伦斯占据着双打的一二名。这两只精灵也是《口袋玩家》78辑和79辑所介绍的“洛杉矶队伍”中的重要成员。所以考虑和这两只精灵的对攻，是任何一个进行双打对战的玩家应注意的事项。

满物攻努力且性格修正物攻的灵兽

拉恩德伦斯对上述努力分配方式的尼多后使用威力分散的地震（地震属于目标为对方全体的攻击技能，如果对方场上有两只精灵，对每只精灵的伤害会减少25%），伤害值为152～182，伤害值百分比为83.1%～99.5%。可以做到承受最大随机数伤害的地震刚好不死，使得灵兽拉恩德伦斯在尼多后满血的情况下无法凭一己之力击倒我们。

根据PGL官网的即时统计，双打中固执性格的袋龙占28.5%，开朗性格的占68.3%；使用报恩的占32.3%，使用舍身一击的占60.0%。所以我们在考虑和MEGA袋龙对攻时，主要考虑开朗特性使用舍身一击的情况。

满物攻努力的MEGA袋龙对上述努力分配方式的尼多后使用舍身一击，伤害值为153（102+51）～180（120+60），伤害值百分比为83.6%～98.4%。同样可以做到在面对这类袋龙时，承受一次舍身一击不死并出手还击。

这两种情况是我们主要考虑的情况，分别在99.5%、98.4%的极限伤害下做到不死，实属非常难得。我们再来看一下其他一些物理攻击对尼多后的伤害情况。

满物攻努力且性格修正物攻且携带专爱头巾的火矢鹰对该尼多后使用勇鸟，伤害值为126～148，伤害值百分比为68.9%～80.9%。

满物攻努力且性格修正物攻且携带生命玉的手刀超人对该尼多后使用发动效果的打落，伤害值为117～138，伤害值百分比为63.9%～75.4%。

满物攻努力的MEGA血翼飞龙对该尼多后使用舍身一击，伤害值为145～172，伤害值百分比为79.2%～94.0%。

可以看出，对于这些常见的物理攻击，尼多后基本能够承受下来。

而这样的特殊耐久又能够承受哪些伤害呢？

特攻努力值满，且性格修正特攻的三颜龙对该尼多后使用流星群，伤害值为132～156，伤害值百分比为72.1%～85.2%。三颜龙如果没有携带专爱眼镜，是无法击杀尼多后的。

无特攻努力的洗衣机电鬼对该尼多后使用高压水泵，伤害值为146～174，伤害值百分比为79.8%～95.1%。洗衣机电鬼只有加到156特攻努力且性格修正，才能够做到绝对击杀该满血状态下的尼多后。低于这个数值的其他情况，尼多后都是能够或者有一定的几率在高压水泵下存活的。

而《ORAS》环境下MEGA血翼飞龙较多，许多精灵如克蕾塞莉亚、水君、美丽龙都携带了冷冻光线来反制它。这里我们再计算一下这几个常出现的盾牌型精灵使用冰系、水系招式对尼多后的伤害情况。



无特攻努力值的克蕾塞莉亚使用冷冻光线对该尼多后的伤害值为60～72，伤害值百



分比为32.8%～39.3%；满特攻努力且性格修正特攻，伤害值为88～104，伤害值百分比为48.1%～56.8%。

无特攻努力的水君使用沸水对该尼多后的伤害值为92～110，伤害值百分比为50.3%～60.1%；满特攻努力且性格修正特攻，伤害值为132～156，伤害值百分比为72.1%～85.2%。

无特攻努力的美丽龙使用沸水对该尼多后的伤害值为102～122，伤害值百分比为55.7%～66.7%；满特攻努力且性格修正特攻，伤害值为140～168，伤害值百分比为76.5%～91.8%。

可以看出，尼多后面对这些冰系、水系招式是不会被一次性击倒的。但如果是面对雨天天气下的水系招式，那就会感到力不从心了。

本文写到这里就快要结束了。文章的最后一些朋友可能会问，为什么推荐尼多后而不推荐特攻更高的尼多王？这是因为本文介绍的用法是攻守兼备，尽管尼多王的特攻比尼多后高10点种族，但HP低9点种族、物防低10点种族、特防低10点种族，要走攻守兼备的路线，有效种族比尼多后低了不少。但这并不能说明尼多王就比尼多后差，还有其他用法能够发挥尼多王的价值，比如两攻和速度更高的它可以考虑速攻型。

就攻守兼备来讲，尼多后的确是一只不错的精灵。通过本文的介绍和伤害计算，相信玩家们能够对这只精灵有更深的理解。本文的标题是双打努力分配研究，主要是文中所选取的精灵统计、技能统计、道具统计等都基于50级双打环境，同时伤害计算中的地震也做了分散伤害的处理。撇开这些因素不谈，一些分配方式也是值得单打、三打和轮盘模式借鉴的。最后希望大家能够通过使用尼多后，在对战中发掘新的乐趣获得新的体验，谢谢。



《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》MEGA进化PM全分析

文/koflover
编/昂星团

MEGA进化是口袋妖怪第六世代的重要主题。继《口袋妖怪 X·Y》的28只MEGA进化PM之后，《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》又新增了22只，让MEGA军团的数量达到50大关。虽然这个数字离“全MEGA制霸”的计划还有很远，而且像MEGA快龙、MEGA怪力、MEGA阿尔修斯这些呼声很高的PM还迟迟没能出现，但每一只MEGA进化PM的诞生都凝聚着设计者的心血，希望大家能珍惜自己那份来之不易的好奇心吧。

《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》有三只比较特殊的MEGA进化PM，它们分别是原始海皇牙、原始古拉顿和MEGA雷库萨，也就是第三世代封面主题神兽的MEGA。原始海皇牙和原始古拉顿虽然没有冠以MEGA之名，所采用的进化方式被称作“原始回归”，但它们进化后所提升的100点种族值和常规的MEGA进化是没有区别的。不过，这两只PM的特殊之处在于并不会占用队伍中的“惟一MEGA名额”，可以当作一般PM来使用，也就是说玩家可以组建一支包含有原始海皇牙、原始古拉顿、MEGA雷库萨或MEGA超梦X的强力队伍来打神兽战。另外，原始海皇牙和原始古拉顿不需要再下达指令来“进化”，只要将携带对应宝珠的海皇牙或古拉顿派上场，那它们在上场后就会自动进行原始回归，这一点与通常的MEGA进化也是不同的。希望在未来的《口袋妖怪 Z》或是《口袋妖怪 闪亮珍珠·璀璨钻石》（都是笔者口胡的名称）中，能有一些非神兽PM也能享受到这种原始回归的特殊待遇吧，像多刺菊石兽等诸多化石PM似乎就挺适合这种设定的。

再来说说MEGA雷库萨，它虽然会像一般的MEGA进化PM那样占用队伍的“惟一MEGA名额”，但它的特殊之处在于无需携带专用的MEGA石也可以进化，只需要学会“升龙”（ガリョウテンセイ/Dragon Ascent）这招专属技能后，在战斗中就可以像其他PM那样进行MEGA进化了。因为MEGA雷库萨能够使用专爱围巾、生命玉、突击背心这些强力道具来增强自己的战斗力，所以它比一般MEGA进化PM的优势要大得多，这让同为可MEGA进化神兽的超梦大呼“世道不公”。MEGA雷库萨这种“需要特定技能来进行MEGA进化”的方式也颇为有趣，像是椰蛋树（投蛋）、卡波郎（三连踢）、金蜂后（三种“指令”）这类拥有独特技能但技能性能不强的PM，若能通过这种方式来MEGA进化的话，也许会让对战变得更加有趣。

▶由玩家YY的MEGA阿尔修斯，虽然外形变化不大，但腰部所镶嵌的18种石板已经足以展现出它的能力特征。



由于篇幅所限，本文只能对各个PM的特点进行讲解，无法对它们的每一种战术打法都进行面面俱到的分析，如果读者朋友对某只PM特别感兴趣，还请关注未来的战术相关栏目。另外，由于《口袋妖怪Ω红宝石·α蓝宝石》新增的MEGA进化PM是新面孔，对这些PM的分析会更加详细一些，而原有MEGA进化PM的介绍则以要点为主，篇幅会稍短一些。

No.003 MEGA妙蛙花
（メガフシギバナ/Mega Venusaur）



属性：草+毒

特性：发芽/叶绿素→厚脂肪

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	80	82	83	100	100	80	525
MEGA 种族值	80	100	123	122	120	80	625

在永久天气已经消失的第六世代，妙蛙花无法再靠叶绿素的提速和生长的强化效果大杀四方，但它的MEGA进化形态却为它开了另一扇窗。MEGA妙蛙花可以说是目前版本中最强大的草系盾牌PM，无论在耐久、抗性还是在回复能力方面的表现都相当出众，甚至还压过了在第五世代大出风头的铁盘坚果。由于MEGA名额的限制，可能有许多玩家在挑选草系盾牌PM时更青睐铁盘坚果，但MEGA妙蛙花的实力也是毋庸置疑。

在防守方面，妙蛙花的表现堪称完美：它的抗性有水、电、格斗、仙和草这5个，在联防时非常好用，且草和毒这两个属性还有多种特殊功能值得利用（抵挡催眠粉、寄生种子、毒菱等等）。它的耐久水平超过了一向以抗击打能力强而著称的雪拉比，而弱点却比雪拉比少得多，由于有特性“厚脂肪”的存在，其弱点只有飞行和超能这两个而已。MEGA妙蛙花最引以为豪之处在于它有丰富的防守技能，催眠粉、寄生种子、光合作用、吼叫、勒住、挡路这些招都非常好用，而来自于第四世代的定点教学技能吐丝在双打和三打中也有奇效。当然，MEGA妙蛙花在攻击方面也有两把刷子，如果有机会剑舞或诅咒的话，破坏力也不容小觑。不过和防守能力相比，它的攻击能力也就没那么夺目的了。

No.006 MEGA喷火龙X
（メガリザ－ドンX/Mega Charizard X）



属性：火+飞→火+龙

特性：猛火/太阳力量→硬爪

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	78	84	78	109	85	100	534
MEGA 种族值	78	130	111	130	85	100	634

MEGA喷火龙X作为一只攻击型PM，尽管物攻和特攻种族值远不如一般的MEGA进化PM那么暴力，但实际攻击能力倒还说得过去。一方面是因为“火+龙”

这双本系攻击的打击面实在太给力，只有玛利露利、MEGA云翅龙、炎钢兽、仙钻石和迪安茜这几只PM能同时抵抗这两个属性的攻击，如果MEGA喷火龙X能再带一招地震，就不用再担心有什么打不动的PM了。另一方面，MEGA喷火龙的硬爪特性能够为接触技能带来30%的伤害提升，经过换算后相当于184的物攻种族值，这和其他的高物攻MEGA进化PM比起来也并不逊色，但可惜的是地震无法享受到硬爪特性的加成。

MEGA喷火龙X还拥有丰富的物攻强化手段，一般大家都会更青睐同时提升物攻和速度的龙舞，毕竟这用起来比较简单暴力，但剑舞和腹太鼓在一些特殊场合下并非不能派上用场。相比之下，MEGA喷火龙X那高达130的特攻种族值就有点掺水，毕竟它实际能用上的特攻技能也只有燃烧殆尽之类的火系特攻技能，像太阳光线、气刃斩和气合弹这些都不太值得使用。

最后需要补充的是，MEGA喷火龙X的防守能力也可圈可点。它的物理耐久相当不错，而且能通过鬼火和羽休来进一步放大；它的弱点只有龙、岩、地面这3个，但抗性却有5个之多。就目前来看，MEGA喷火龙X可能没必要走纯防守路线，但它的防守能力应该在联防时引起足够的重视。

No.006 MEGA 喷火龙 Y

（メガリザ-ドン Y/Mega Charizard Y）



属性：火+飞

特性：猛火/太阳力量→干旱

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	78	84	78	109	85	100	534
MEGA 种族值	78	104	78	159	115	100	634

MEGA喷火龙Y是喷火龙的另一MEGA进化形态，喷火龙这只PM的使用率能够居高不下，与这两只MEGA进化PM有很大的关系。MEGA喷火龙Y之所以这么厉害，主要源自于那个超强的干旱特性，尽管这个特性在第六世代不能带来永久的晴天天气，而且也难以串联起晴天队伍，但即便只考虑它对MEGA喷火龙Y自身的加成，也令一般特性难以望其项背。

MEGA喷火龙Y凭借干旱特性一方面抵消了原有的水系弱点，使自己利用无需蓄力的太阳光线就可以和大部分水系PM抗衡；另一方面也大幅度增强了自身的火系输出能力，使自己成为最强的火系特攻手，特攻种族值经过换算后可以达到263之多。虽然它的特攻技能不算特别丰富，但靠着火焰放射（根据实际需要也可以替换成热风或燃烧殆尽）、太阳光线和气刃斩这几招也足够保证打击面，剩下技能空位的话可以考虑鬼火、羽休之类的辅助技能。

另外，MEGA喷火龙Y的物攻能力其实也不容低估，如果它加满了物攻努力值，把特性加成换算后等于拥有180的物攻种族值，也算是数一数二的火系物攻手，配合龙舞、剑舞或腹太鼓之类的强化技能，并非没有一战之力。

No.009 MEGA 水箭龟

（メガカメックス/Mega Blastoise）

属性：水

特性：激流/接雨盆→超级炮台

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	79	83	100	85	105	78	530
MEGA 种族值	79	103	120	135	115	78	630



相比起实力超群的MEGA妙蛙花和MEGA喷火龙XY，MEGA水箭龟就显得不那么入流，很少有玩家会因为看中了它的实力而选择它。其实MEGA水箭龟的实力绝对不能算弱，但在强者如云的MEGA进化PM中确实不算很突出，这样的话玩家很难下定决心把队伍中惟一的MEGA名额留给它。不过各个PM的实力不均毕竟只是游戏的先天缺陷，如果玩家对MEGA水箭龟有爱的话，完全可以放心使用它。

MEGA水箭龟的最大特点就是“超级炮台”特性，该特性虽然没有亲子爱、加速、天空皮肤这些特性那么厉害，但也不失为一个好特性。目前它可以增强水之波动、波导弹、恶之波动、龙之波动和治愈波动这5个波动类技能，使其威力提升50%（治愈波动则是将治疗量提升50%），如果未来版本新增有更强力的波动类技能的话，那这个特性一定会更吃香。

对于MEGA水箭龟来说，超级炮台特性其实等于为波导弹、恶之波动和龙之波动赋予了本系加成，这样一来MEGA水箭龟就能与格斗系和恶系中的一线特攻手一较高低，毕竟135的特攻种族值并不是盖的。但超级炮台特性不能提升水系伤害输出能力却让人很遗憾，尽管水之波动在特性的作用下能够和冲浪的威力持平且多出了混乱特效，但它在单打中的价值未必能胜过沸水，在双打和三打中更没有办法和冲浪相比。

考虑到MEGA水箭龟能学到许多丰富的辅助招式，玩家也不一定非得为了最大限度发挥出超级炮台特性的效果，而让MEGA水箭龟带满四招攻击技能，像下马威、哈欠、吼叫、反击、镜面反射等技能也完全值得考虑。

No.015 MEGA大针蜂

（メガスピアー/Mega Beedrill）



属性：虫+毒

特性：虫之预感/狙击手→适应力

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	65	90	40	45	80	75	395
MEGA种族值	65	150	40	15	80	145	495

大针蜂作为一只种族值不到400（在第六世代物攻种族值还增加了10点）的“弱鸡”，在公布MEGA进化的时候被很多玩家嗤之以鼻：“种族值这么弱的PM，MEGA进化以后又能怎样？”但相信大家看到MEGA大针蜂的全貌时，对它应该就不会有太多诟病了。尽管MEGA大针蜂远不如MEGA袋龙那么强，但也算是一只相当出色的PM。

MEGA大针蜂的种族值提升效率极高，虽然种族值依然只提升了100点，但物

攻和速度分别提升了60点和70点种族值，而毫无作用的特攻又削减了30点，等于说是“把好钢用到刀刃上”的同时，又从全然无用的特攻中借来了一部分能力，这样的话它的实力档次可以说是上升了好几个台阶。在MEGA进化PM中，也有不少通过“借用能力”来变相提升能力的例子，但那些PM借用的都是物防、特防和速度，这几项能力或多或少都有一些用处，所以它们会有点“此消彼长”的意味；而MEGA大针蜂则完全不需要特攻，所得到的是实打实的加强。

MEGA大针蜂的战术打法也相当简单粗暴，凭借着一手有适应力特性加成的蜻蜓点水就足以打天下。虽然它的蜻蜓点水并不能打出最高的伤害（会被物攻种族值高于128且携带专爱头巾的虫系PM超越），且先手能力也不如忍者蝉和大批携带专爱围巾的PM（会被速度种族值达到69且携带专爱围巾的PM超越），但能把蜻蜓点水的伤害和游击这两大优势同时发挥出来的PM，除了MEGA大针蜂以外，就只剩下携带专爱围巾的盖努塞克特了。能和的盖努塞克特这种强大的幻神兽并驾齐驱，对于MEGA大针蜂而言不失为一种莫大的荣耀。

MEGA大针蜂除了蜻蜓点水以外，实际威力可达106的毒突、实际威力有40的补刀专用凶针、实际威力在66~166之间浮动的飞弹针（以上技能的威力只计算了适应力特性的加成）也是相当不错的本系物攻技能，完全可以和蜻蜓点水共用。至于追击、打落、飞钻和莽撞，也理应成为MEGA大针蜂武器库的一部分。

虽然MEGA大针蜂在速攻方面有得天独厚的优势，但它的耐久毕竟低的吓人，而它在对攻时虽然能用先手蜻蜓点水的方式来规避对手的反击，但如果对手有突袭之类的先制攻击技能，它就会遭遇很大的麻烦。另外，大针蜂在MEGA进化之前并不具有先手蜻蜓点水的能力，所以带一招保护或忍耐来让它顺利MEGA进化，也是非常有必要的。

最后，让我们为MEGA大针蜂的脱胎换骨欢呼雀跃的同时，也期待下未来MEGA巴大蝴的表现吧！



▲由玩家 YY 的 MEGA 巴大蝴在外形设计上还是有一定水准的。

No.018 MEGA 比雕

（メガピジョット /Mega Pidgeot）



属性：普通+飞行

特性：锐利目光/蹒跚/胸甲→无防御

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	83	80	75	70	70	101	479
MEGA 种族值	83	80	80	135	80	121	579

比雕虽然在初代有着“母鸡变凤凰”的梗，而且种族值并不算很低，但它在玩家心目中也是一只不折不扣的“弱鸡”，在各世代的家门鸟中也没有什么存在感。

究其原因，比雕的能力分配比较平均，除了不上不下的速度外就没有任何特色（速度还是在第六世代才增加了10点种族值），而它的属性、学招和特性也只能用“平庸”这两个字来形容，相信没有多少玩家会对它提起什么兴趣。

而MEGA比雕则是走的特立独行的路线，“无防御特性+暴风”这个combo在目前是绝无仅有的，再加上它在飞行系PM中的特攻和速度都名列前茅，所以就靠这一招也肯定能有一番作为。单论飞行系特攻伤害输出能力的话，能超越MEGA比雕的怕是只有MEGA血翼飞龙了。

不过，MEGA比雕也的确只是“一招鲜”而已，除此之外再也找不出其他值得夸耀的优点。MEGA比雕虽然有很高的特攻，但它的特攻技能却相当贫乏，除了以暴风为首的飞行系特攻技能外就只剩下热风可用。而普通系特攻技能则只有破坏光线、迅星、轮唱这种性能档次的技能，在单打中很难肩负起本系特攻输出的重任，这对于MEGA比雕这只特攻并列第一的普通系PM（和3D龙Z型持平）实在有些颜面无光。在双打和三打中，轮唱倒是能稍微派上点用场，但肯定也不如高音用起来方便。

让MEGA比雕兼修物攻和特攻也不失为一种选择，虽然它的物攻种族值不高，但毕竟有报恩、勇鸟、蜻蜓点水和追击等优秀物攻技能的支持，比起只靠暴风挑大梁的特攻应该不会差到哪里去。这样的话，能同时提升物攻和特攻的强化技能奋起，在这时候也能起到一定的作用。

No.065 MEGA胡地

（メガフ－ディン /Mega Alakazam）

属性：超能

特性：同步率/精神力/魔法守护→复制



种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	55	50	45	135	95	120	500
MEGA 种族值	55	50	65	175	95	150	590

MEGA胡地是惟一一只只提升了90点种族值的MEGA进化PM，这多半是因为设计者在设计时忘记了胡地已经在第六世代提升了10点特防，以至于MEGA胡地莫名其妙就吃了这样的哑巴亏。但MEGA胡地倒也不用为此而伤心，因为它的90点种族值全部投入到有用的能力上，并没有像很多MEGA进化PM那样把能力加在完全用不着的物攻或特攻上。

虽然MEGA胡地只是一只种族值总和不足600的PM，但在特攻和速度这两项能力上的表现却极其优秀：在所有PM中，MEGA胡地的特攻种族值能够排在第5位，仅次于MEGA超梦Y、MEGA雷库萨、原始海皇牙和攻击形态的迪奥希斯；它的速度仅次于速度形态的迪奥希斯和忍者蝉，与攻击和普通形态的迪奥希斯以及MEGA化石翼龙一起并列第3。当然，MEGA胡地因为不能再携带其他道具的关系，在攻击方面比不上携带生命玉的胡地，在速度方面也不如携带专爱围巾的胡地，但它能将攻击和速度这两方面优势集于一身，这一点还是相当难得的。

MEGA胡地另一个值得关注之处就是

“复制”特性。单从效果来看，MEGA进化后的复制显然不如之前的魔法守护，但还是有机会创造奇迹的。要复制亲子爱或奇异守护这类超强特性可能会有一定的难度，但要复制变幻自在、鳞甲、全力攻击这些好特性，却并非没有机会。如果玩家想要在这个特性上做文章，那得在配招和组队方面多花一番心思才行。

No.080 MEGA呆河马

（メガヤドラン /Mega Slowbro）



属性：水+超能

特性：钝感/自我中心/再生力→贝壳盔甲

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	95	75	110	100	80	30	490
MEGA 种族值	95	75	180	130	80	30	590

MEGA呆河马高达180的物防种族值和贝壳盔甲特性让人不禁联想到铁甲贝，因为呆呆兽在进化成呆河马时就存在有“和大舌贝合体”的梗，而呆河马进化成MEGA呆河马时，播放出的进化动画很像是它尾巴上的大舌贝/铁甲贝把它整个给吞掉了。

MEGA呆河马把MEGA进化时的100点种族值全部点在了物防和特攻上，但因为呆河马也是擅长物防和特攻的PM，所以两者在战术打法上还是有很多共同点的。除了戏法交换道具这种用法之外，MEGA呆河马的其他战术几乎都是和呆河马通用的，比如欺骗空间战术、冥想强化战术、电磁波或沸水的弱化战术等等，这里就不再一一分析了。毕竟MEGA呆河马和呆河马之间没有什么本质区别，我们完全有理由把它们当成同一只PM来看待。

当然，MEGA呆河马和呆河马在特性上还是有很大区别的主。MEGA呆河马的贝壳盔甲特性显然不如原来的再生力那么厉害，不过还是能派上点用场。比如MEGA呆河马打算使用铁壁、诅咒、超级健忘或冥想来强化耐久时，这时候它就不可能再用得上再生力特性，反倒是贝壳盔甲特性的不受会心一击的效果能为它提供可靠的保障。不过即便如此，MEGA呆河马并不是一定要把这些强化技能作为自己的必备技能，也没有必要去因为这个贝壳盔甲特性去限制自己的战术。

既然MEGA呆河马已经在游戏中出现，那么MEGA呆呆王的问世也就是板上钉钉的事情，而且我们大概能猜测出它的种族值分布是什么样的（特攻130特防180）。惟一的悬念，就是MEGA呆呆王会使用什么样的奇葩造型……



▲由玩家假想的 MEGA 呆呆王，同样被吞掉了……

No.094 MEGA耿鬼

（メガゲンガ－/Mega Gengar）



属性：鬼+毒

特性：浮游→踩影

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	60	65	60	130	75	110	500
MEGA 种族值	60	65	80	170	95	130	600

MEGA耿鬼这种速攻型的能力配置在MEGA进化PM中并不算少见，但这样的能力配置外加一个能禁止对手离场的踩影特性就特别厉害了。在单打中，MEGA耿鬼只要能设法和对方的PM面对面，就有机会利用速度优势抢先干掉血量不足或耐久较差的PM，这对它们能够造成极大的威胁。由于MEGA耿鬼本身具有草、仙、毒、虫、普通和格斗这6个抗性，所以对手在使用这些属性的技能时（蜻蜓点水除外）就得格外小心，如果一不小心让MEGA耿鬼换上场，那可能就会被它白白杀掉一只PM。

MEGA耿鬼的猎杀手段非常丰富。高达170的特攻种族值再配合淤泥爆弹（某些特定的耿鬼能够学会淤泥波动）、影子球、十万伏特、精神干扰、亿万吸取和魔力闪光等特攻技能，能够对大批PM造成可观杀伤，当这些PM的血量不足以承受一次攻击时，就是MEGA耿鬼的出手良机。在对付高物攻且耐久充足的PM时，MEGA耿鬼可以先用鬼火来削弱它的攻击力，再设法配合队友或借助保护等手段来慢慢蚕食它的血量。当MEGA耿鬼血量不足时，可以试图用殊途同归拉对方一个血量充足的PM来陪葬，如果觉得只用殊途同归不够保险的话，还可以再配合挑拨，使对手只能使用攻击技能。另外，“催眠术+食梦”和“保护+灭亡之歌”等打法，在踩影特性的帮助下也非常有威力，对于MEGA耿鬼来说值得尝试一番。

No.115 MEGA袋龙

（メガガル－ラ /Mega Kangaskhan）



属性：普通

特性：早起/气魄/精神力→亲子爱

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	105	95	80	40	80	90	490
MEGA 种族值	105	125	100	60	100	100	590

MEGA袋龙作为MEGA进化PM中的佼佼者，靠的并不是强大的种族值或是合理的种族值分配，完全是靠着超强的亲子爱特性打出的一片天。亲子爱特性并不仅仅只是让技能的伤害增加50%而已，还能让某些技能的性能大幅度提升，这使MEGA袋龙获得了无与伦比的攻击能力，完全有

资本和众多强大的主神兽一较高低。

首先，技能的追加效果会因为亲子爱特性而判定两次。这就意味着MEGA袋龙拥有能够提升2级物攻的升力拳、拥有51%害怕/麻痹几率的岩崩/压制、以及19%几率烧伤/冻结的火焰拳/火焰放射/冷冻拳/冷冻光线。当然，亲子爱特性有时候也会给MEGA袋龙带来一些不便，比如铁棘、鲨鱼皮和静电等特性以及道具坚硬头盔的效果都会判定两次，如果MEGA袋龙不小心攻击了携带坚硬头盔的铁盘坚果，那就会受到巨大的反弹伤害。

其次，亲子爱特性赋予了MEGA袋龙“多段攻击”能力，这让它可以轻松破掉对手的替身、气息腰带以及鳞甲和坚硬特性，在MEGA袋龙面前使用替身绝不是什么明智的行为。不过，MEGA袋龙很喜欢带一招突袭来对抗高速PM，而这招恰好被替身完全克制，有时候也不是不能用替身去赌一把。

最后，亲子爱特性对于那些伤害固定的攻击技能来说，第二下攻击是不会伤害减半的。这就意味着MEGA袋龙的地球投可以造成自身等级2倍的伤害（最多200点），反击可以返还4倍所受的物理伤害。如果玩家有办法让MEGA袋龙学会怒之门牙（利用模仿）或是让会怒之门牙的PM换来亲子爱特性（比如让梦幻和MEGA袋龙交换特性），那么怒之门牙最多可以造成75%最大HP的伤害。

需要说明的是，当MEGA袋龙使用多段攻击技（比如双重攻击），或是在双打和三打中使用多体攻击时（比如地震），亲子爱特性不会发动，也就是说这些技能只能正常攻击一次。

No.127 MEGA 大钳甲虫

（メガカイロス /Mega Pinsir）

属性：虫→虫+飞

特性：怪力钳/破格/自信过剩→天空皮肤

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	65	125	100	55	70	85	500
MEGA 种族值	65	155	120	65	90	105	600



在《口袋妖怪 X·Y》中，MEGA大钳甲虫曾凭借这独一无二的天空皮肤特性风靡许久，但随着同样拥有天空皮肤特性的MEGA血翼飞龙的出现，大家发现龙和虫之间还是存在着天壤之别。不过，MEGA血翼飞龙的实力虽然明显高出一大截，但MEGA大钳甲虫也有自己的独到之处。

首先，MEGA大钳甲虫的物攻种族值更高，在大家都没有机会强化的情况下，MEGA大钳甲虫的报恩、舍身一击和空元气都具有更高的杀伤力。要强化起来的话，MEGA血翼飞龙的“龙舞+报恩”确实势不可挡，但MEGA大钳甲虫的“剑舞+报恩”的杀伤力更为可观，如果需要比拼速度的话，那么先制技电光石火也能基本派上用场。但需要强调的是，在第四世代起才出现的遗传技能电光石火，无法和第三世代的定点教学技能舍身一击共存，玩家在配招时务必要注意。

MEGA大钳甲虫的另一个优势在于拥有高威力的佯攻。佯攻这一招作为破解保护、王者之盾、针刺防御、广域防御和先制防御的应对技能，在双打和三打中拥有极其重要的战略意义，但一般PM的佯攻的伤害只能算是隔靴搔痒，而MEGA大钳甲虫的佯攻还是能够造成一定伤害的。即便不是双打和三打的场合，佯攻对MEGA大

钳甲虫来说也拥有重要的意义，因为它的威力只比电光石火低了25%，但却多出了无视保护、王者之盾和针刺防御的特效，并且优先度和神速一样都是+2。但佯攻同样是第四世代才出现的遗传技能，与舍身一击依然无法共存。

当然，MEGA大钳甲虫的缺点也非常多，它作为飞行系PM却学不会羽休，作为虫系PM却没有蜻蜓点水，而且4倍岩系弱点会使它被石砾严重克制。这些问题可能会影响到某些玩家对它的评价。

No.130 MEGA 暴鲤龙

（メガギャラドス /Mega Gyarados）



属性：水+飞→水+恶

特性：威吓/自信过剩→破格

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	95	125	79	60	100	81	540
MEGA 种族值	95	155	109	70	130	81	640

MEGA暴鲤龙是少数在《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》中获得加强的PM，它在本作中能够学会咬碎，使自己的本系伤害输出能力大大增强，现在玩家也许不用再去纠结“让暴鲤龙MEGA进化是否值得”的问题了。

MEGA暴鲤龙的“水+恶”属性虽然远不如进化之前的“水+飞”属性的抗性好，但这至少让它获得了稳定的双本系物攻技能（咬碎肯定比飞跃要稳定的多），而且不再会被电系技能轻易重创或秒杀。破格特性在综合性能方面确实比不过威吓特性，但毕竟能让MEGA暴鲤龙用地震打洗衣机电鬼和MEGA哥特拉王，用冰之牙打MEGA妙蛙花，肯定还是有一定作用的。至于物攻、物防和特防的提升更是显而易见，不管暴鲤龙携带什么道具，也无法获得这样的效果。

总体来说，暴鲤龙适合游击和联防，而MEGA暴鲤龙更适合留在场上强攻或是龙舞强化，但两者采用的战术也并没有明显的界限。暴鲤龙在扫荡完电系天敌后依然可以安心龙舞，而MEGA暴鲤龙也可以利用耐久优势以及电磁波等技能来进行防守。另外，暴鲤龙在面对电系PM时，利用MEGA进化的那回合来顶住一发电系攻击再用地震来反打，也不失为一种合理的选择。

No.142 MEGA 化石翼龙

（メガプテラ /Mega Aerodactyl）



属性：岩+飞

特性：石头脑袋/压力/紧张感→硬爪

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	80	105	65	60	75	130	515
MEGA 种族值	80	135	85	70	95	150	615

MEGA化石翼龙继承了以往的速攻型风格，其速度仅次于速度形态的迪奥希斯和忍者蝉，与MEGA胡地等PM并列第三。但它的物攻种族值在MEGA进化PM中不算

很高，且硬爪特性对它的岩系物攻技能统统无效，这让它的物攻输出能力比一般的物攻型MEGA进化PM要差得多。

MEGA化石翼龙虽然在单打中的表现不尽如人意，甚至被很多人视为“最弱的MEGA进化PM”，但它在双打或三打中，还是有一番用武之地的。MEGA化石翼龙能够凭借速度优势用自由下落抓起一只PM，使其不能行动，而且在硬爪特性的作用下，自由下落的实际威力可达78，对脆皮PM的威胁还是蛮大的。由于化石翼龙在MEGA进化之前就拥有出色的速度，所以它完全有能力在MEGA进化的那回合先手将对方一只PM抓起来。

表面看来，MEGA化石翼龙在使用自由下落时似乎只是“不赔不赚”，因为自己会在自由下落的第二回合不能行动，而对手则是在第一回合因为被抓在空中而无法行动，拿一只MEGA进化精灵的行动回合去和对手做交换，真的很值得吗？答案当然是肯定的。举个例子来说，我方场上有MEGA化石翼龙和巨甲龙，而对方则是叠翅鲨龙和拉迪奥斯。如果MEGA化石翼龙不使用自由下落抓起对方一只PM的话，那结果就是我方的巨甲龙要么使用保护求平安，要么就是在出手之前就被对方的叠翅鲨龙和拉迪奥斯合击致死。但有了自由下落后情况就截然不同，无论MEGA化石翼龙抓起哪一只PM，对方剩下的那只PM都不敢对巨甲龙轻易出手（叠翅鲨龙的地震和拉提奥斯的能量球都很难秒掉巨甲龙，但巨甲龙用冷冻拳或咬碎却很有把握秒掉它们中的一只），这样一来形势就会对我方更加有利。

MEGA化石翼龙的另一个优势在于先手岩崩。在双打中，至少让对方一只PM害怕的几率为51%，而在三打中如果让MEGA化石翼龙站在中间位置，那么至少让对方一只PM害怕的几率就高达65.7%。虽然岩崩不能像下马威那样使一个指定目标害怕，但它毕竟能造成较为可观的伤害，而且不容易被保护所克制，在双打和三打中也算是非常有用了。这样的工作也只有MEGA化石翼龙能够胜任，而一般的化石翼龙毕竟少了一些物攻和速度，岩崩的效果就没有那么好。

No.150 MEGA超梦X

（メガミュウツ -X/Mega Mewtwo X）



属性：超能→超能+格斗

特性：压力/紧张感→不屈之心

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	106	110	90	154	90	130	680
MEGA 种族值	106	190	100	154	100	130	780

MEGA超梦X作为现阶段物攻最高以及种族值总和最高的PM，尽管比不过原始古拉顿、原始海皇牙和MEGA雷库萨这三只“犯规”（意为它们违背了MEGA进化的默认游戏规则）的神兽进化PM，但实力还是相当强劲。

MEGA超梦X虽然物攻一流，但本系物攻技能的威力却没能达到相应的一流水准，这让人感到有些遗憾。思念头槌的威力只有80，如果MEGA超梦X加满了物攻和特攻，那思念头槌所造成的实际伤害甚至还比不上精神崩坏。格斗系物攻技能也是

问题多多，MEGA超梦X不能学会威力120的肉搏，只能用威力75的吸收拳和威力不定的过肩摔。前者虽然有不错的回复性能，但缺乏一锤定音的高威力；而后者在攻击大部分神兽时虽然能保持100甚至120的威力，但神兽战中毕竟还有一些体重比较轻的PM如天空形态的塞伊米（过肩摔威力20）、MEGA超梦Y（过肩摔威力40）、拉迪奥斯（过肩摔威力80）、达库莱（过肩摔威力80）之类，这时候过肩摔就会带来一定的隐患。当然，MEGA超梦X也可以尝试使用威力巨大的气合拳，但这一招肯定不太适合作为主攻手段。

虽然MEGA超梦X主打物攻，但它的特攻能力也同样出色，除了招牌技能精神崩坏之外，像火焰放射、十万伏特、冷冻光线这些技能，实际效果也要优于同属性的火电冰三拳。而影子球和能量球/草绳对特定目标的打击效果，也是物攻技能所无法替代的。

No.150 MEGA超梦Y

（メガミュウツ-Y/Mega Mewtwo Y）



属性：超能

特性：压力/紧张感→不眠

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	106	110	90	154	90	130	680
MEGA 种族值	106	150	70	194	120	140	780

MEGA超梦Y拥有全PM中最高的特攻以及极其优秀的速度，虽然它的速度比很多PM还是略逊一筹，但在神兽战环境中，像MEGA化石翼龙、MEGA胡地、忍者蝉和疾风虫这些比MEGA超梦Y速度快的PM不大可能有上场机会，这样的话能在速度上胜过它的PM，也只剩下迪奥希斯了。

MEGA超梦Y的速度优势是它对攻时的最大本钱。如果它能使用正确的招式进行攻击，那在面对大部分神兽时都能做到一击伤害过半的效果，这在残局阶段能够很好的进行战场收割。它自己的特殊耐久也算不错，利用自我再生或冥想，即便面对血量充足的特攻手时，也不是那么容易落入下风。而在面对物攻手时，只要能先手使用鬼火将对手烧伤，那接下来的情况也就好办多了。不过MEGA超梦Y学不会先制攻击技能，在遇到会神速的阿尔修斯和迪奥希斯，以及会突袭的伊维塔尔和达库莱时就非常脆弱，即便是鬼火也无法拯救它，但为此专门带一招栅栏似乎也有点不值得。

MEGA超梦Y的物攻种族值也有150之多，但这部分能力却很难派上什么用场。毕竟精神崩坏这一招本来就可以被视为物攻技能，攻击效率更是其他物攻技能都无法企及的。至于剑盾魂、伊维塔尔和达库莱这些不怕精神崩坏的PM，因为它们的先制攻击技能都能造成很高的伤害，所以MEGA超梦Y也别想着用地震或过肩摔去反克它们，遇到它们时乖乖溜走就是了。



▲如果 G6 的资料篇是《Z》的话，那“MEGA 超梦 Z”就很有可能出现，但形象就不那么容易去 YY 了……

No.181 MEGA电龙

（メガデンリュウ /Mega Ampharos）



属性：电→电+龙

特性：静电/正极→破格

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	90	75	85	115	90	55	510
MEGA 种族值	90	95	105	165	110	45	610

在电系PM中不怎么受玩家推崇的电龙，在MEGA进化后算是完成了脱胎换骨般的转变。它的特攻种族值一口气增加了50点，使其一跃成为电系PM中的佼佼者，即便和龙系PM相比，它也只输给MEGA雷库萨白丘雷姆而已。“十万伏特/变压+龙之波动”这个双本系组合的打击面也算是非常优秀，只有极个别的钢系和仙系PM才能防住这两招。另外，破格特性虽然算不上什么一流的好特性，但在它攻击的时候还是蛮有用的。鳞甲特性的快龙如果加的特殊耐久努力不够多，就会被MEGA电龙的一发龙之波动直接满血秒杀；避雷针、蓄电和电引擎特性的PM，无法阻挡MEGA电龙的十万伏特或变压；魔法反射特性的PM，也没有办法反弹MEGA电龙的剧毒或电磁波。

除了攻击方面的优势以外，MEGA电龙在耐久和抗性方面，在电系PM中也是一流水准，无论是变压、电磁波还是棉花防御，都是相当优秀的防守技能。尽管MEGA电龙不像闪电鸟那样用羽休来快速回血，但用睡眠的话也能勉强满足续航的需要，如果玩家觉得这还不够的话，可以腾出来一个技能栏位给梦话。除此之外，MEGA电龙还能学会高速移动，在残局时也有清场机会。

No.208 MEGA大钢蛇

（メガハガネ－ル /Mega Steelix）



属性：钢+地面

特性：石头脑袋/坚硬/全力攻击→沙之力量

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	75	85	200	55	65	30	510
MEGA 种族值	75	125	230	55	95	30	610

大钢蛇在进行MEGA进化后提升了40点物攻，30点物防和30点特防的种族值，能力提升比较平均，但因为大钢蛇本来就有极其夸张的物防种族值，使得MEGA大钢蛇的230点物防种族值看起来格外耀眼。与同样擅长物防的MEGA哥特拉王相比，MEGA大钢蛇因为HP种族值高了5点，所以获得了物理耐久的冠军（197886），比MEGA哥特拉王（193973）、冰船兽（183898）、雷吉洛克（181636）更加出色。不过，MEGA大钢蛇并不像MEGA哥特拉王那样拥有用于防御的过滤器特性，所

以实际防守能力可能要弱一些。

如果玩家想要一只偏重防守的PM，那MEGA哥特拉王会是更好的选择；但玩家如果需要能攻善守的PM，那就可以考虑MEGA大钢蛇了。MEGA大钢蛇拥有“钢+地面”的双本系物攻技能，钢系的是最大威力可达150的螺旋球，与它天生的慢速度正好能搭配，地面系的是性能可靠的地震，它们都可以利用沙之力量特性，使伤害输出进一步提高。在单打中，沙之力量可能是一个华而不实的特性，毕竟无论用巨甲龙来放沙暴，还是自己带一招沙尘暴，都难以保证足够的战斗效率；但在双打或三打中，让MEGA大钢蛇和巨甲龙/巨嘴河马一起首发上场还是挺常见的，这样的话MEGA大钢蛇就很容易利用沙之力量特性来猛攻了。

No.212 MEGA 铁甲螳螂

（メガハッサム /Mega Scizor）



属性：虫+钢

特性：虫之预感/技师/轻金属→技师

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	70	130	100	55	80	65	500
MEGA 种族值	70	150	140	65	100	75	600

铁甲螳螂在单打中一直都是深受玩家青睐的热门PM，它的用法极其简单暴力，只需要带上专爱头巾，再根据情况选择使用子弹拳或蜻蜓点水就可以了。这种打法就连新手也能轻松掌握，但老手要防范的话反倒并不容易。正因为这个原因，MEGA铁甲螳螂反而还不如普通的铁甲螳螂吃香，毕竟它所提升的物攻远远赶不上专爱头巾的加成。

当然，铁甲螳螂的武艺绝非仅限于此，它可以剑舞强化甚至是接力，也可以依靠自身的抗性和回复能力来防守并使用驱雾，这些丰富的战术打法都是MEGA铁甲螳螂能够利用的。不过话说回来，MEGA铁甲螳螂所带来的能力提升只能算是锦上添花而已，但像专爱头巾、坚硬头盔、突击背心甚至是专爱围巾这些道具，给铁甲螳螂带来的则是质一般的提升。尤其是在队伍中只能带一只MEGA进化PM的情况下，把名额留给MEGA铁甲螳螂也许不是最理想的选择。如果硬要说MEGA铁甲螳螂的优点，那只能去夸它的物理耐久和特殊耐久，这使它在防守或接力时会少受一些伤害。

No.214 MEGA 大力甲虫

（メガヘラクロス /Mega Heracross）



属性：虫+格斗

特性：虫之预感/根性/自信过剩→技能连锁

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	80	125	75	40	95	85	500
MEGA 种族值	80	185	115	40	105	75	600

MEGA大力甲虫的物攻种族值在全PM中排名第二，仅次于MEGA超梦X。但因为MEGA大力甲虫的双本系物攻技能“飞弹针”和“肉搏”的威力要高于MEGA超梦X的“思念头槌/精神崩坏”和“过肩摔”，所以要比拼物理伤害输出能力的话，MEGA大力甲虫显然要更胜一筹。

虽然MEGA大力甲虫的杀伤力相当可观，但普通的大力甲虫同样也不遑多让。普通的大力甲虫在触发了根性或自信过剩（触发一次）特性后，物攻种族值最多能达到213的水准，而且这两个特性都比较容易发动效果，前者在配合火焰之玉或梦话就能轻松发动，后者只需要在携带专爱围巾的时候瞄准对方残血的PM补刀就可以了。而MEGA大力甲虫的技能连锁所提供的收益就没有那么大，它只不过为MEGA大力甲虫带来了性能更稳定的种子机枪和岩石爆破，并用飞弹针替换掉了威力和命中率稍逊一筹的百万角突而已。当然，这些连续攻击技能在对付替身以及坚硬和鳞甲特性时，还是非常有用的。简单来说，普通的大力甲虫和MEGA大力甲虫都是一流的物攻高手，两者并没有孰优孰劣的区别，只能算是各有千秋。

这样一来，MEGA大力甲虫就面临了一个尴尬而又实际的问题：把MEGA名额留给它真的值得吗？这个问题暂时可能不会有真正的答案，读者朋友在组队时也没必要过于纠结，根据自己的喜好来做决定就可以了。

No.229 MEGA 地狱猎犬

（メガヘルガ –/Mega Houndoom）

属性：恶+火

特性：早起/引火/紧张感→太阳力量

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	75	90	50	110	80	95	500
MEGA 种族值	75	90	90	140	90	115	600



MEGA地狱猎犬在MEGA进化PM中虽然不算特别出类拔萃，但和普通的地狱猎犬相比，强化幅度还是蛮大的。MEGA地狱猎犬的物防种族值足足提升了40点，使其从一碰就死的超级大脆皮，变成了能够用鬼火和对方物攻手抗衡的实力派。

MEGA地狱猎犬的特性也是一个大幅度的加强，早起、引火和紧张感这三个特性不能说不好，但放在地狱猎犬身上就是中看不中用，而MEGA地狱猎犬的太阳力量特性虽然有诸多局限性，但放在特定战术体系中绝对是有用武之地的。在双打中配合干旱特性的九尾一起首发出场是一个不错的办法，这时候MEGA地狱猎犬的特攻种族值相当于234，要是再这算上晴天对火系的1.5倍加成那就是377的特攻种族值，恐怕没有任何一只PM能达到这个程度的水平。即便是极限特殊耐久的快乐蛋，挨了MEGA地狱猎犬的一发燃烧殆尽后也要损失将近一半的血量。MEGA地狱猎犬还能再利用阴谋来进一步强化特攻，但对手不大可能放任它在晴天中肆意强化，这种好事我们在脑子中想一想也就可以了，不要奢求能在实战中实现。

另外，MEGA地狱猎犬还提升了20点速度种族值，尽管不是很多，但已经让MEGA地狱猎犬上升到了一个新的台阶，比它速度快的火系PM只有火矢鹰，比它快的恶系PM也只有玛狃拉、达库莱和上忍蛙而已。MEGA地狱猎犬有速度优势的话，无论使用鬼火、追击还是挑拨都相当顺手，在遇到速度比自己快的PM时还可以用突袭来伺候。

No.248 MEGA 巨甲龙

（メガバンギラス /Mega Tyranitar）



属性：岩+恶

特性：起沙/紧张感→起沙

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	100	134	110	95	100	61	600
MEGA 种族值	100	164	150	95	120	71	700

巨甲龙作为一只种族值高达600的PM，对MEGA进化后所提升的100点种族值可能并不会特别看重，毕竟从600变为700的提升幅度，显然不如从380提升到480的幅度大。况且巨甲龙要MEGA进化毕竟需要还以道具栏位和惟一名额作为代价，这样做真的能够带来足够的收益吗？

要评估MEGA巨甲龙的价值，我们得先了解下普通的巨甲龙所能使用的道具。适合巨甲龙的道具相当丰富，且个个都能使巨甲龙得到质变般的提升：专爱围巾能够使巨甲龙获得先手追击的能力，对耿鬼、拉迪奥斯、宝石海星这些高速PM的威胁极大；专爱头巾在配合追击、报复和欺诈这些技能时可以发挥出相当出色的效果；突击背心能使巨甲龙变为超强的特防盾牌，坚硬头盔能够让它进一步克制火矢鹰，气球在双打时能配合队友的地震，弱点保险在搭配龙舞强化战术时有奇效，而流沙岩石则是为了构建沙尘暴队伍而准备。由此可见，这些道具是巨甲龙各个战术中的重要组成部分，而把这些道具拿掉后的MEGA巨甲龙，显然也得放弃这一大批精巧的战术。

不过，MEGA巨甲龙也有一些引以为豪的优点，这些优点不但能让它和携带道具后的巨甲龙分庭抗礼，而且也绝对会让玩家安心地把惟一的MEGA名额留给它。首先，MEGA巨甲龙在MEGA进化的那回合可以再发动一次起沙特性，这样一来玩家可以在沙尘暴天气结束或是被对方的天气手改变时，再次通过MEGA进化来延长沙尘暴天气。考虑到巨甲龙并不是一个适合长期留在场上的PM，所以玩家应该没什么机会等到沙尘暴天气结束时再MEGA进化，所以还是留着应付对方的天气手吧。

其次，MEGA巨甲龙的物防和特防都有明显提升，使其在进行赌博式的追击时不用承担那么大的风险，毕竟追击失败的话自己所受的伤害也会小一些。MEGA巨甲龙的物防种族值足足提升了40点之多，而特防种族值虽然只增加了20点，但把沙尘暴加成算进去的话实际就相当于30点提升。另外，MEGA巨甲龙的追击威力很高，虽然比不过带了专爱头巾的巨甲龙，但毕竟有很强的灵活性，用起来还是很方便的。

最后，MEGA巨甲龙因为增加了10点速度种族值，龙舞后能达到更高的速度

水准。普通的巨甲龙即便是极限速度，龙舞一次后也只能超过速度种族值116的PM（仅限50级时），速度优势并不是很明显；而MEGA巨甲龙龙舞一次则可以超过速度种族值130的PM，能把它逼下场的PM可就没那么多啦。



▲在巨甲龙、血翼飞龙和重钢蟹都能 MEGA 进化的情况下，玩家对 MEGA 快龙的思念也越发强烈。但如果“肥大”真的有 MEGA 进化的话，那它的 MEGA 进化石会是怎样的英文名呢？是 Dragonite，Dragonitite，还是 feidanite 呢？

No.254 MEGA 森林蜥蜴

（メガジュカイン /Mega Sceptile）



属性：草→草+龙

特性：新绿/轻身→避雷针

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	70	85	65	105	85	120	530
MEGA 种族值	70	110	75	145	85	145	630

森林蜥蜴就像喷火龙和电龙一样，也是一只在MEGA进化后才获得龙属性的“伪龙”，这些伪龙和真龙的最大区别，就在于它们不能学会威力巨大的流星群。不过喷火龙和森林蜥蜴对于流星群的需求可能并不是特别大，因为前者有燃烧殆尽，后者有绿叶风暴，虽然这两招的打击面可能比不过流星群，但就威力而言还是一样的。

虽然MEGA森林蜥蜴的“草+龙”属性是目前独有的属性组合，但这个属性组合可能并不是特别好用。在攻击方面，草系和龙系攻击并没有形成有效的打击面互补，这和MEGA喷火龙X“火+龙”的双本系攻击形成了巨大的反差；在防守方面，草系抵抗水电草地，龙系抵抗水火电草，龙系并没有增加什么新抗性，反倒还带来了龙仙2倍和冰系4倍的弱点。这样看来，MEGA森林蜥蜴的先天劣势还是挺明显的。由于MEGA森林蜥蜴目前一共只能学会5招龙系技能，其中能派上用场的其实只剩下逆鳞、龙爪和龙之波动，玩家也许不用把它当作龙系PM来看待。

不过MEGA森林蜥蜴确实也能挑出一些值得称道的优点，比如它的避雷针特性，对于已经4倍抗电的MEGA森林蜥蜴来说，确实不太需要用避雷针特性来使电系攻击无效。但避雷针毕竟能提升特攻，而且还具有免疫电磁波的功能，对于以速度见长的MEGA森林蜥蜴绝对是有用的。在双打或三打中，MEGA森林蜥蜴作为惟一拥有避雷针特性的非电系特攻型精灵，确实有着不可替代的战术价值，玩家可以去好好开发一番。

MEGA森林蜥蜴虽然特攻远比物攻优秀，但它物攻技能配置却比特攻技能好得多，而且还能用剑舞进一步强化。这样看来，让MEGA森林蜥蜴把攻击重心放在物攻上也许是个好主意，特攻只用绿叶风暴就够了。另外，因为MEGA森林蜥蜴是目

前速度最快的主角PM，所以玩家可以让它和其他主角PM在双打或三打中出场，联手使用誓言合体技。

No.257 MEGA火鸡斗士

（メガバシャ－モ /Mega Blaziken）



属性：火+格斗

特性：猛火/加速→加速

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	80	120	70	110	70	80	530
MEGA 种族值	80	160	80	130	80	100	630

在《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》发售之前，官网曾披露出了MEGA火鸡斗士使用冷冻拳的图片，这一度引起了不小的轰动，因为迄今为止还没有一只火系PM能够学会冷冻拳或冷冻光线。但事实上，火鸡斗士在游戏中依然学不会冷冻拳，这只PM与前作相比并没有任何区别，而官网也随即为这张乌龙图片发表了致歉声明。

在单打中，火鸡斗士和MEGA火鸡斗士是很多非官方规则中被默认禁用的PM，它的实力极其强大，不但攻击能力超群，而且丝毫不需要为得不到速度优势而发愁。即便火鸡斗士遇到了速度暂时比自己快的PM，只需要用保护拖一回合来等待加速特性的效果，就能重新掌握速度优势。大多数速攻手虽然能一招秒掉火鸡斗士，但也禁不起火鸡斗士的一发烈焰驱动或一发飞膝踢，所以在遇到火鸡斗士时只能落荒而逃，把主动权拱手相让。

如果火鸡斗士已经确定对手会逃跑，或者觉得没什么好机会出手攻击，那还可以把加速效果接力给队友，甚至是先剑舞再接力，让队友也能享受到高攻高速的美妙感受。火鸡斗士还能学会先制攻击真空波，这招在一些特殊场合下可以派上用场，但一般情况下都用不上。当然，火矢鹰和MEGA大钳甲虫这两只会飞行系先制攻击的PM算是火鸡斗士的克星，毕竟火鸡斗士的速度优势在它们面前没有任何意义；但这两只PM也并没有十足的把握敢当着火鸡斗士的面换上场，所以火鸡斗士在单打中依然是一只强得令人发指的PM。

火鸡斗士在MEGA进化后主要是大幅度加强了攻击能力，从而使它的“斩杀能力”得到明显加强。这个斩杀能力的意思就是能够将对方PM先手一招秒掉从而使其无法还手，斩杀能力越强，给对方带来的威慑力也就越大。举个例子来说，MEGA超梦X即便挨了火鸡斗士一发烈焰驱动也不会被满血秒掉，这时候它随便出一招就能完成反杀；但MEGA超梦X如果遇到的是MEGA火鸡斗士，那还是赶紧退场保平安吧……

另外需要补充说明的是，虽然火鸡斗士在携带了生命玉后会获得比MEGA火鸡斗士更强的杀伤力，但MEGA火鸡斗士所提升的20点速度种族值反而是更关键的因素。毕竟极限速度的火鸡斗士在加速一次后也快不过MEGA胡地、MEGA化石翼龙和非速度形态的迪奥希斯，要超过灵兽形态的拉恩德伦斯、大力甲虫和盖努塞克特喜欢带专爱围巾的攻击手更是没可能了。而MEGA火鸡斗士的速度就明显高出一个档次，尽管它依然无法和大批“围巾党”比拼速度，但情况已经好了很多。

No.260 MEGA 巨沼怪

（メガラグラ－ジ /Mega Swampert）



属性：水+地面

特性：激流/潮湿→轻快

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	100	110	90	85	90	60	535
MEGA 种族值	100	150	110	95	110	70	635

MEGA巨沼怪在原基础上着重提升了物攻，而其他能力也有小幅度的提升。150的物攻种族值虽然在MEGA进化PM中看起来不算高，但在地面系PM中已经可以排在并列第三名（前两名分别是原始古拉顿和MEGA叠翅鲨龙），在水系PM中排在第二位（仅次于MEGA暴鲤龙，与原始海皇牙并列，超过了大力士特性的玛利露利）。简单一句话概括，MEGA巨沼怪在地面系和水系中都是数一数二的物攻手。

考虑到地震在物攻技能中不可替代的重要价值，地面系物攻手自然是每个队伍都值得优先考虑的位置，而MEGA巨沼怪因为有优秀的抗性（只有一个草系4倍的弱点），与叠翅鲨龙、拉恩德伦斯、钢钻鼹鼠这些优秀的地面系物攻手相比，也是非常有优势的。另外，MEGA巨沼怪还是一只非常罕见的拥有轻快特性的物攻型精灵。虽然轻快特性在第六世代失去了永久雨天的支持，但在有特定队伍搭配的情况下还是可以展现出威力的。况且，MEGA巨沼怪即便不利用轻快特性，也是一只优秀的物攻手，玩家不为它专门配备队伍的话也没有什么问题。

No.282 MEGA 莎娜多

（メガサ－ナイト /Mega Gardevoir）



属性：超能+仙

特性：同步率/复制/超感知觉→仙之皮肤

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	68	65	65	125	115	80	518
MEGA 种族值	68	85	65	165	135	100	618

由于仙之皮肤这个特性的存在，MEGA莎娜多目前是特攻输出能力最强的仙系PM，即便是泽尼亚斯这样的仙系主神兽也要让它三分。高音这一招在算上特性加成后威力可达117，能穿透替身而且在双打和三打中还能攻击敌方全体，实在是不可多得的优秀特攻技能。而MEGA莎娜多的超能系特攻技能就要退居二线，个人建议选择精神冲击而不是精神干扰，这样就能很好的对付高特殊耐久的PM。MEGA莎娜多的特攻技能也还算丰富，十万伏特、影子球、能量球、气合弹以及觉醒地都能针对不同的目标，而破坏光线这种招式如果用来临死一击，效果也是非常不错的。

MEGA莎娜多除了丰富的特攻技能外，辅助技能中的武器储配也同样充足。电磁波和鬼火分别用来弥补自身的速度和物防，催眠术、挑拨和鼓掌用来干扰对方的行动，冥想可强化特攻，许愿和分担痛苦能进行回复，欺骗空间能够造福自己和队友，殊途同归、治愈之愿、临别礼物和怨念能使它在临死前还能做出足够的贡献。基本上来说，玩家所能想到的常用辅助技能，MEGA莎娜多差不多都有。

No.302 MEGA鬼精灵

（メガヤミラミ /Mega Sableye）



属性：恶+鬼

特性：锐利目光/后发制人/恶作剧之心→魔法反射

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	50	75	75	65	65	50	380
MEGA 种族值	50	85	125	85	115	20	480

由于钢嘴娃娃在《口袋妖怪 X·Y》中已经获得了MEGA进化形态，所以和它相对应的鬼精灵理应有同样的待遇。由于两只PM原本都是种族值仅有380的“弱鸡”，在MEGA进化后要想和其他种族值动辄六七百的MEGA进化PM相抗衡，只能使用一些特殊手段。MEGA钢嘴娃娃采用的方式比较简单，直接给了它一个超强的大力士特性；而鬼精灵因为原有的恶作剧之心特性已经足够厉害，不太适合再走特性路线，所以就在种族值分配方面大做文章，使MEGA鬼精灵变成了一只两防突出的耐久型PM，与进化前的战术风格完全不同。

MEGA鬼精灵拥有一个强大的魔法反射特性，虽然该特性不见得比原先的恶作剧之心特性更厉害，但也绝对称得上是神级特性。如果玩家对自己的预判技术有自信，那完全可以把MEGA鬼精灵换上场来反弹对手的石砾、吹飞/吼叫、电磁波、鬼火、挑拨等变化类技能，打乱对手的战术节奏。虽然魔法反射特性并非MEGA鬼精灵独有，但它是拥有该特性的PM中耐久最高的人选，即便承受了对手的攻击也不会有多大的损失，这样就降低了玩家在预判时所要承受的风险。

值得一提的是，因为MEGA进化之前的恶作剧之心特性也非常厉害，所以鬼精灵没必要一上场就急着去MEGA进化。先利用特性优势做点事情，比如先手鬼火、先手替身、先手冥想之类，也是挺不错的。

No.303 MEGA钢嘴娃娃

（メガクチート /Mega Mawile）



属性：钢+仙

特性：怪力钳/威吓/全力攻击→大力士

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	50	85	85	55	55	50	380
MEGA 种族值	50	105	125	55	95	50	480

MEGA钢嘴娃娃虽然是种族值总和最低的MEGA进化PM之一，但却是最强的MEGA进化PM之一，这是因为它拥有大力士这个逆天特性。钢嘴娃娃在MEGA进化后的种族值分配也近乎完美，物防和特防毫不吝惜地投入了40点种族值，而物攻种族值虽然只增加了20点，但算上特性效果后就相当于40点，这已经非常给力了。MEGA钢嘴娃娃是目前伤害输出最强的仙系物攻手，而在钢系物攻方面也仅仅是略逊于能学会螺旋球的剑盾魂而已。另外，欺诈这一招因为也能享受大力士特性加成的关系，在很多时候会造成令对手意想不到的高伤害，像MEGA超梦X这种物攻超高的PM，被欺诈打一下的画面感简直不要太美好。

另外，MEGA钢嘴娃娃还能利用钢嘴娃娃的威吓特性，在MEGA进化之前来变相提升物防，这样的话它的物理耐久会在一段时间内处于相当可观的状态。这样一只抗性好、耐久高而且又拥有强力双本系攻击的物攻手，有哪个玩家会不喜欢呢?

No.306 MEGA 哥特拉王

（メガボスゴドラ /Mega Aggron）



属性：钢+岩→钢

特性：坚硬/石头脑袋/重金属→过滤器

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	70	110	180	60	60	50	530
MEGA 种族值	70	140	230	60	80	50	630

MEGA哥特拉王与MEGA大钢蛇同样都是注重物理耐久的MEGA进化PM，虽然它的物理耐久比MEGA大钢蛇稍低，但因为纯钢系的属性弱点更少而且又有过滤器特性的庇护，实际防守能力要比MEGA大钢蛇还高出一个档次。另外这个过滤器特性同样能够作用于对手的特殊攻击，使MEGA哥特拉王在面对特攻手时也不至于瑟瑟发抖。

MEGA哥特拉王应该算是目前最强的物防盾牌，它在物理耐久、抗性和防守技能这三方面的表现都近乎完美，即便少了自我再生或分担痛苦之类的回复技能，用睡眠也能基本解决回复问题。不过，由于钢系中的优秀PM实在太过于流行，使得火、地面和格斗这三个属性的攻击技能大行其道，而MEGA哥特拉王不但对这三个属性的攻击缺乏抵抗力，还要和一大帮钢系同门兄弟竞争，所以生存空间会受到很大影响。在防守型MEGA进化PM中，玩家更青睐MEGA呆河马和MEGA妙蛙花，多多少少也有这方面的原因。

尽管MEGA哥特拉王的物攻种族值高达140，但它的实际物攻能力却远不如普通的哥特拉王，毕竟后者多了个本系物攻手段，而且还有“石头脑袋特性+双刃头突”的强力组合。再加上MEGA哥特拉王学不会螺旋球，也不能依靠重金属特性来变相扩大重装炸弹的威力，所以笔者建议各位玩家不要对它的物攻能力有过多奢求，能在防守时尽到相应的职责就好。

No.308 MEGA 瑜伽战士

（メガチャーレム /Mega Medicham）

属性：格斗+超能

特性：瑜伽之力/超感知觉→瑜伽之力

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	60	60	75	60	75	80	410
MEGA 种族值	60	100	85	80	85	100	510



MEGA瑜伽战士在MEGA进化PM中可能并不算是最弱的成员，但如果要评选出一个最令人惋惜的MEGA进化PM，恐怕它的得票数会遥遥领先。首先，MEGA钢嘴娃娃的出现，让MEGA瑜伽战士不禁发出“既生瑜，何生亮”的感叹，如果玛利露利未来也推出了MEGA进化形态且保持大力士特性不变，那MEGA瑜伽战士就只好躲在墙角哭泣了。其次，MEGA瑜伽战士的种族值分配也很让人费解，没有任何玩家会去让它使用特攻技能，但它在MEGA进化时却给特攻分配了20点种族值，如果能把这部分能力分给物攻、速度哪怕是两防，这该有多好！最后，火矢鹰和MEGA大钳甲虫的存在，进一步压缩了MEGA瑜伽战士这种速攻型格斗系PM的生存空间，想要把它用出名堂实在是有点难。

如果排除掉一切外在客观因素，只考虑MEGA瑜伽战士本身实力的话，那它还是挺不错的。算上特性加成的话，它的物攻种族值相当于增加了80点之多，与普通的瑜伽战士相比起来简直是天壤之别。而威力巨大的飞膝踢配合超强的物攻，能够打出极其可怕的伤害，像水君这种物理耐久已经很不错的PM，如果努力值加的不够多，也会被飞膝踢直接满血秒杀。像MEGA超梦X和MEGA大力甲虫这两只格斗系PM，如果只比较格斗系伤害输出的话，那在MEGA瑜伽战士面前真是小巫见大巫了。不过飞膝踢的副作用也相当吓人，所以玩家也可以退而求其次选择威力低但效果稳定的吸收拳，这招和巨大化搭配使用时的效果还是挺不错的。下马威也是个非常有用的技能，实际伤害和MEGA袋龙比起来相差也不是很多。

MEGA瑜伽战士的学招相当丰富。像起死回生、气合拳、接力棒、先制防御和佯攻这些技能，虽然不是它战术的主要组成部分，但在特定场合下还是值得一用的。举个例子来说，双打中让一只能先手行动的PM对MEGA瑜伽战士使用您先请，此时MEGA瑜伽战士就能立即使用无需蓄力且先手出招的气合拳，如果对手没有防范心理准备的话就会被秒掉一只PM。

No.310 MEGA 雷电兽

（メガライボルト /Mega Manectric）



属性：电

特性：静电/避雷针/负极→威吓

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	70	75	60	105	60	105	475
MEGA 种族值	70	75	80	135	80	135	575

MEGA雷电兽在一开始推出的时候并不怎么受到重视，算是一只比较冷门的PM，但随着战术的日益开发以及玩家对MEGA袋龙、MEGA喷火龙等PM的审美疲劳，它的实力终于得到了应有的认可。现在无论是单打还是双打和三打，都有很多玩家去使用它。

MEGA雷电兽的特长在于超强的游击能力，这一点和同样擅长游击的MEGA大针蜂以及盖努塞克特是一样的，它们所使用的变压/蜻蜓点水不但伤害高而且出手快，对手在被揍得半死后想还手但却无处泄愤，因为它们早已经换下场逃之夭夭了。MEGA雷电兽的变压不如MEGA大针蜂和盖努塞克特的蜻蜓点水所造成的伤害高，而且还会出现因为遇到攻击盲点而无法正常交换下场的情况（变压打在了避雷针特性或地面系PM身上），这一点是重大的劣势；但MEGA雷电兽的威吓特性又是这两只PM所没有的，对手既要应付变压的骚扰，又要时不时被威吓特性削弱战斗力，就别提有多闹心了。

这种攻守一体的游击手段正是MEGA雷电兽的独到之处，除了它以外目前还没有哪只PM能同样做到这一点。如果对手觉得MEGA雷电兽变压所造成的伤害还算不疼不痒，那在挨了十万伏特或燃烧殆尽后可能就不会再这么认为了。另外，MEGA雷电兽的电磁波配合威吓特性也能最大限度来限制对方的物攻手，其效果和“威吓特性+鬼火”的组合异曲同工。

No.319 MEGA 巨牙鲨

（メガサメハダ－/Mega Sharpedo）

属性：水+恶

特性：鲨鱼皮/加速→强壮之颚

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	70	120	40	95	40	95	460
MEGA 种族值	70	140	70	110	65	105	560



MEGA巨牙鲨凭借着强壮之颚特性成为了“恶系第一物攻手”。之所以这个头衔要加引号，是因为它包含了很大水份在里面。如果让所有恶系物攻手都使用咬碎，那MEGA巨牙鲨会轻而易举战胜所有PM，因为如果把强壮之颚的50%伤害加成进行换算的话，MEGA巨牙鲨就相当于拥有234的物攻种族值，比其他恶系PM确实厉害得多。但事实上，恶系物攻手并不只依赖咬碎这一招来进攻，像突袭、追击和打落也是重要的恶系物攻手段，但MEGA巨牙鲨学不会这三招，也就无法参与比较了。而且这三招都不会的恶系物攻手，怕是很难得到玩家的认可。

MEGA巨牙鲨除了那个掺水的头衔以外，剩下的优点确实乏善可陈。巨牙鲨可以先使用保护，再在下回合进行MEGA进化，这样可以利用加速特性来获得暂时的速度优势。由于MEGA巨牙鲨并没有压倒性的伤害输出，单靠这速度优势也无法完成清场任务，但在弹尽粮绝之际还是可以设法用殊途同归再拉对方一只PM来陪葬。另外，MEGA巨牙鲨的冰之牙和剧毒之牙

在特性加成下虽然不至于有什么特别出类拔萃的性能，但整体来看还算是不错的。尤其是剧毒之牙，75的实际威力已经快赶得上毒突，但它50%几率造成剧毒状态的附加效果，就要比毒突好得多。

No.323 MEGA火山骆驼

（メガバクーダ /Mega Camerupt）



属性：火+地面

特性：熔岩铠甲/坚岩/怒穴→全力攻击

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	70	100	70	105	75	40	460
MEGA 种族值	70	120	100	145	105	20	560

MEGA火山骆驼虽然实力并不算出众，但与普通的火山骆驼相比起来，不但实力有大幅度提升，而且战术打法也发生了很大的变化，总体来说还是值得分析甚至值得一用的。

火山骆驼因为原本的速度就很慢，速度再降一些也没什么问题，所以它在MEGA进化后就相当于得到了120点种族值提升，这和MEGA雪巨人的情况是一样的。MEGA火山骆驼的抗性还是非常不错的，只有2个属性弱点，但抗性达到6个之多，能同时免疫鬼火和电磁波，再加上它的耐久也算差强人意，在联防时的表现应该还是可圈可点的。

在全力攻击特性的PM中，MEGA火山骆驼的特攻种族值是最高的，而且它还是惟一的特攻型火系PM，在双打和三打中能够用热风造成相当可观的伤害。像它这样能通过全力攻击特性来增强多体攻击伤害的PM还是比较少见的。不过在单打中，MEGA火山骆驼并不能发挥出这种优势，而且因为它不能再用生命玉来搭配全力攻击特性，所以和尼多王、灵兽形态的拉恩德伦斯等特攻手比起来，在伤害输出方面其实也没什么优势可言。

另外，MEGA火山骆驼是仅有的能学会生长的两只非草系PM之一（另一只是幻光虫），在晴天中能一回合提升2级物攻和特攻，这样可以把它的两攻能力发挥到淋漓尽致的地步。由于这个打法的重点是在晴天中使用生长，而非一定得在晴天中使用火系技能，所以MEGA火山骆驼其实并不需要队友为它提供那么多铺垫，哪怕能在晴天里呆一回合也好。无论在单打、双打还是三打中，这个战术都可以使用。

No.334 MEGA云翅龙

（メガチルタリス /Mega Altaria）



属性：龙+飞行→龙+仙

特性：自然回复/无天气→仙之皮肤

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	75	70	90	70	105	80	490
MEGA 种族值	75	110	110	110	105	80	590

单看MEGA云翅龙的水桶腰种族值，可能大家会觉得它是一只全面但并没有特点的PM，但这显然是不正确的看法。种族值平均并不代表能力平均，这一点从玛娜菲、阿尔修斯和比克提尼等PM身上就可以得到印证，而MEGA云翅龙也是如此。

MEGA云翅龙拥有一个独一无二的“龙+仙”属性，这个属性有4个弱点和8个抗性，整体来看还是非常给力的，在联防时绝对是一把好手。由于MEGA云翅龙的HP种族值偏低，拖累了它的物理耐久和特殊耐久，但它的防守技能配置却相当不错。棉花防御能一口气提升3级物防，再配合羽休的强大回复能力，使对方的物攻手很难突破它这道防线。MEGA云翅龙没办法学会提升特防的技能，但在对抗特攻手时可以尝试使用“流星群+力量交换”这个组合，这能一边解除流星群的负面效果，一边还能削弱对方的特攻能力，只是这个组合用起来并不是那么灵活。除此之外，MEGA云翅龙还有剧毒、黑雾、顺风、吼叫、治愈之铃、灭亡之歌等防守技能，也能够派上一定的用场。

在攻击方面，MEGA云翅龙的表现更为抢眼。它是拥有仙之皮肤特性PM中惟一的物攻手，在使用舍身一击时，所造成的伤害已经和MEGA钢嘴娃娃的嬉戏相差无几。除了舍身一击以外，压制、报恩和空元气也是非常值得考虑的技能，再配合龙舞的强化效果，伤害输出能力并不亚于其他的仙系和龙系物攻手。MEGA云翅龙也可以打特攻，这样做的目的一是为了发挥出流星群的威力（不一定非得搭配力量交换），二是为了在双打和三打中用高音来造成群体杀伤效果。不过仙系特攻手并不差MEGA云翅龙这一个，在一般情况下还是建议让它把重心放在物攻上。

No.354 MEGA诅咒娃娃

（メガジュペッタ /Mega Banette）



属性：鬼

特性：不眠/洞察/诅咒身躯→恶作剧之心

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	64	115	65	83	63	65	455
MEGA 种族值	64	165	75	93	83	75	555

MEGA诅咒娃娃可能是目前实力最弱的MEGA进化PM，喜爱它的玩家可能为因此感到伤心，但这也是没办法的事。MEGA诅咒娃娃的种族值总和只有555，而它的同门兄弟夜行鬼在进化成夜幽魂后已经有525的种族值总和，这着实让人觉得有些世道不公。如果MEGA夜幽魂日后再推出MEGA进化形态，那让MEGA诅咒娃娃颜面何存？

MEGA诅咒娃娃的特长一是高达165的物攻种族值，二是在于恶作剧之心这个优秀的特性。但令人遗憾的是，它这两大特长并不能组成一个整体，各自也没能很好地贯彻下去。先说它的物攻种族值，虽然这在鬼系PM中高居榜首，但目前的鬼系物攻技能却并不能把这种攻击能力发挥出来。鬼隐虽然有90点威力，但它先躲藏再攻击的效果非常不适合速度偏低的MEGA

诅咒娃娃，如果MEGA诅咒娃娃真用这招去进攻，其结果可能是在第一回合被对手先痛揍一番，到第二回合时又被对手换上普通系或恶系PM来抵挡这次伤害。简单来说，鬼隐对于MEGA诅咒娃娃来说就等同于自杀技能。而MEGA诅咒娃娃如果选择了暗影爪或影袭作为本系物攻技能，那伤害输出就又低了很多。况且MEGA诅咒娃娃能学会的物攻技能本身就乏善可陈，像地震、肉搏、蜻蜓点水这些物攻好招统统都没有，主要靠着追击、打落等恶系技能和尘埃喷射来撑门面。

对于MEGA诅咒娃娃来说，恶作剧之心这个特性本身倒是没有什么问题，这个特性能让它先手使用电磁波、鬼火、挑拨、替身、棉花防御、分担痛苦和殊途同归这些好技能。但是，其他恶作剧之心特性的PM也能使用这些花招，比如先手鬼火和分担痛苦的话可以考虑鬼精灵，先手棉花防御的话就用妖精棉，至于能先手挑拨和电磁波的PM就更多了，MEGA诅咒娃娃到底有什么实际存在意义呢？而“恶作剧之心特性+殊途同归”虽然是其他PM不具备的能力，但巨牙鲨的“加速特性+殊途同归”在实际效果上也没什么本质区别，MEGA诅咒娃娃依然处于尴尬的境地。



▲由玩家设计出的MEGA夜幽魂，多少有几分胡巴的影子。

就目前来看，梦话战术也许是惟一能把MEGA诅咒娃娃的高物攻和恶作剧之心特性同时结合起来的手段，但梦话本身不能抽取到鬼隐（如果能抽到就有不可思议的奇效），也没有其他的好物攻招式可抽，这战术还是有很大的缺陷。

No.359 MEGA灾兽

（メガアブソル /Mega Absol）



属性：恶

特性：压力/强运/正义之心→魔法反射

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	65	130	60	75	60	75	465
MEGA 种族值	65	150	60	115	60	115	565

MEGA灾兽是一只特点鲜明，实力不俗但却非常难以用好的PM，它的魔法反射特性与过去相比也有显著的增强，该特性的优异性能相信在这里不用去过多强调。在MEGA进化时，它100点种族值全部投入到两攻和速度上，使自己从慢吞吞的脆皮物攻手，变成了两攻皆能但依然脆弱的快攻手。在所有MEGA进化PM中，MEGA灾兽的物理耐久倒数第二（仅高于大针蜂），特殊耐久倒数第一，几乎是一碰就死的地步。

在不考虑道具效果的前提下，MEGA灾兽的突袭是目前游戏中伤害最高的先制

攻击技能，对重钢蟹这种物理耐久颇高的PM都能造成重创，对MEGA大针蜂这种不被恶系克制但物理耐久差的PM也能做到满血秒杀。如果MEGA灾兽再使用过剑舞，那秒杀能力就更强了，再加上MEGA灾兽拥有魔法反射特性，所以即便对手意识到自己将要被突袭痛殴，也不能通过使用鬼火、电磁波之类的技能来规避，往往可能会考虑换下场。但MEGA灾兽还能学会追击，如果猜中对手要换人，就可以用追击造成同样可观的伤害。

虽然“突袭+追击”这个组合非常厉害，但其中也包含了很大的风险，而这种风险是脆弱的MEGA灾兽完全没法去承担的。如果MEGA灾兽猜错了对手的行动，在该追击时突袭，该突袭时追击，那势必付出惨重的代价；而对手如果带有替身或先制攻击技能，那MEGA灾兽也完全没有资本去对攻。

当然，MEGA灾兽也可以选择打落作为自己的本系物攻技能，或是再从特攻技能方面想办法。但MEGA灾兽打落的伤害比不过适应力特性的铁螯龙虾，特攻效率更是不如很多恶系特攻手，再加上自己天生脆弱，这样做似乎并没有任何优势可言。MEGA灾兽还有丰富的辅助技能，比如弥补物防缺陷的鬼火、提升特攻和特防的冥想，搭配突袭使用的挑拨和抢夺，传递接力效果的接力棒等等，但这些技能还是无法给它提供一个令玩家安心的保障。

No.362 MEGA 巨头冰怪

（メガオニゴーリ /Mega Glalie）

属性：冰

特性：精神力/寒冰身躯/心意不定→冰冻皮肤

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	80	80	80	80	80	80	480
MEGA 种族值	80	120	80	120	80	100	580



MEGA巨头冰怪虽然外形有点骇人，但实力还是相当给力的。高达120的两攻以及出色的冰冻皮肤特性，使这只PM成为冰系中最强的物攻手和特攻手，就连黑丘雷姆和白丘雷姆与它相比也是自愧不如。

冰冻皮肤特性主要增强的是MEGA巨头冰怪的物攻能力。冰系本身就缺乏强有力的物攻手段，像冰柱针这种技能虽然有很高的威力上限，但只有技能连锁特性的PM才敢放心用这一招。而获得冰冻皮肤特性加成的报恩就已经比冰柱针威力大，更不要说舍身一击和空元气这两招了。大爆炸在算上特性和本系加成后，实际威力可以达到421之多，俨然有前四世代中的风采，要炸死大多数不抗冰的PM还是很轻松的。另外，MEGA巨头冰怪还很有必要带一招冰飞石，虽然它伤害不高，但先制攻击还是有不可替代的重要性。

MEGA巨头冰怪目前能学会的普通系特攻技能有鼾声、气象球、轮唱和破坏光线，前两招基本上没用，轮唱能在双打和三打中派上用场，而破坏光线的效果有点类似于大爆炸，目的只求能和对方关键的PM一换一。

不过MEGA巨头冰怪也完全无需为自己的特攻技能发愁，它不但有冷冻光线还

能学会冻干，而且在会冻干的PM中具有最高的特攻。

最后顺带提一下怒之门牙这个技能。它因为特性原因能够转变为冰系，但伤害并不会有任何变化，只不过如今能够对鬼系PM造成伤害而已。对于技能栏位比较紧张的MEGA巨头冰怪来说，在大部分情况下可能都不会考虑这个技能。





▲既然有 MEGA 巨头冰怪那就肯定会有 MEGA 雪女，这两只由玩家绘制的 MEGA 雪女还是挺漂亮的。

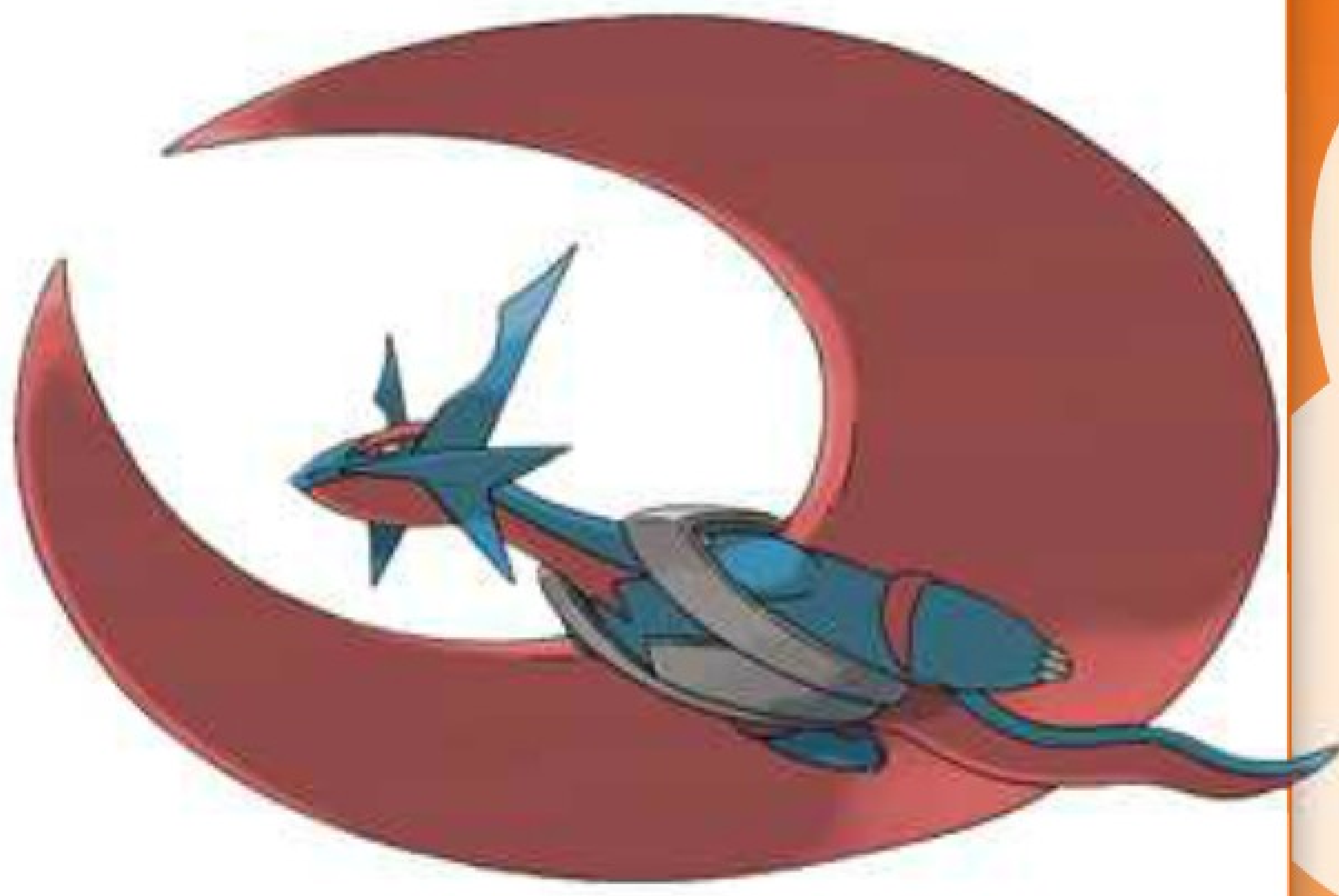
No.373 MEGA 血翼飞龙

（メガボ－マンダ /Mega Salamence）

属性：龙+飞行

特性：威吓/自信过剩→天空皮肤

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	95	135	80	110	80	100	600
MEGA 种族值	95	145	130	120	90	120	700



虽然玩家对MEGA血翼飞龙的呼声很高，但可能有一批人并不希望看到现在这样的MEGA血翼飞龙。理由很简单，拥有天空皮肤特性的MEGA血翼飞龙实在是太强大了，它的出现，使MEGA大钳甲虫、MEGA比雕以及大部分格斗系、草系、虫系和龙系的攻击型PM都失去了存在意义，即便把它放在神兽战中，它依然拥有出类拔萃的实力。相信各位玩家肯定不会喜欢这种“六宫粉黛无颜色”的场面，在平时对战时，估计也不大好意思用MEGA血翼飞龙去欺负对手吧。

MEGA血翼飞龙之所以这么强大，完全来自于攻击、防守和速度这三方面的完美表现。在攻击方面，MEGA血翼飞龙是最强的飞行系物攻手和特攻手，飞行系物攻技能有报恩、舍身一击、空元气和暴走，飞行系特攻技能有高音就足够了。再加上龙爪、地震、流星群、火焰放射、高压水泵等攻击技能，它在面对大多数PM时都能打出足够的伤害。

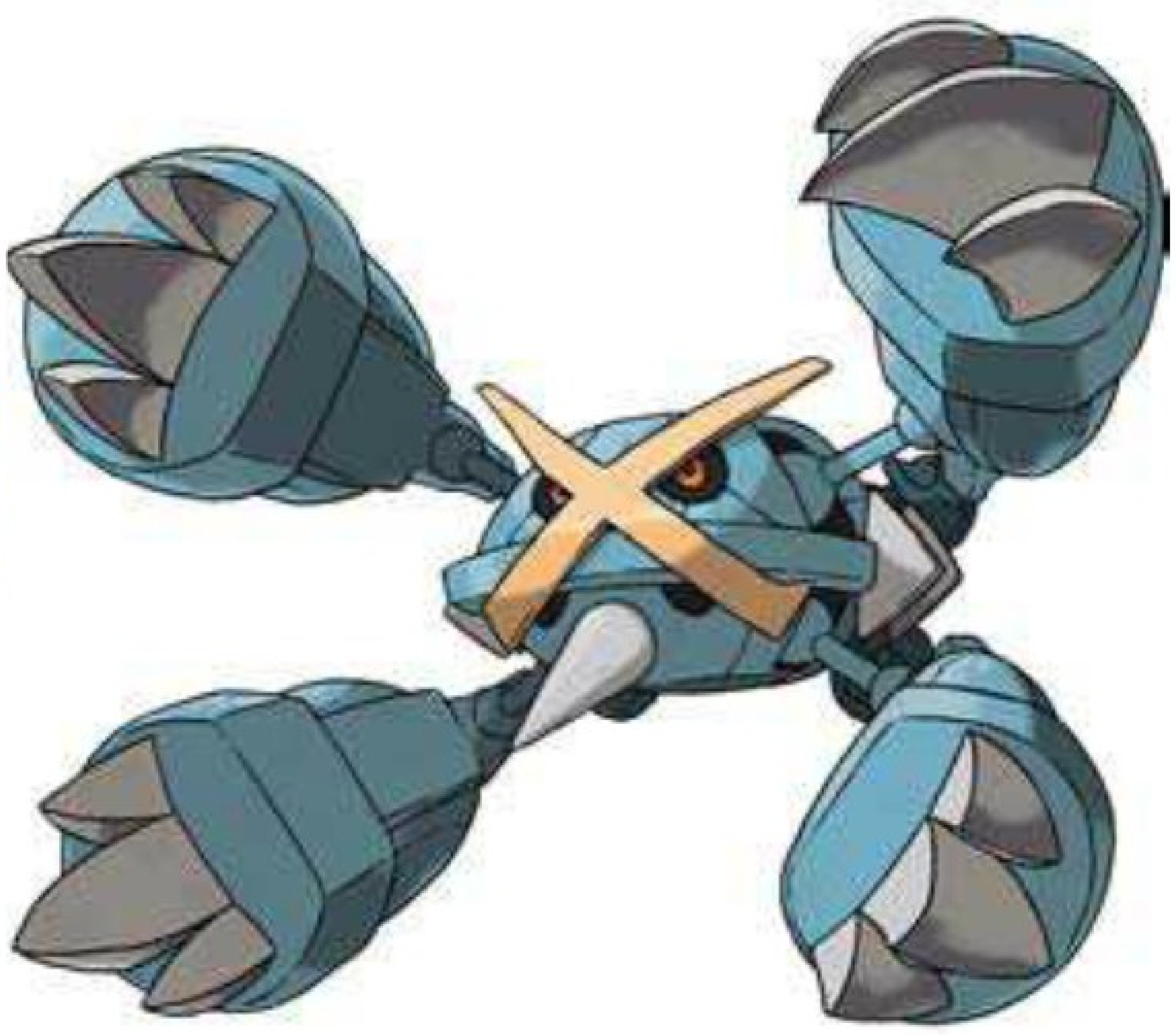
在防守方面，MEGA血翼飞龙的物防种族值达到了130的可观数字，在众多MEGA进化PM中也名列前茅。即便强如MEGA雪巨人的冰飞石，也只能打掉它一半多的血量而已，但换成普通的血翼飞龙的话就有很大几率被满血秒掉。另外，就像MEGA钢嘴娃娃那样，MEGA血翼飞龙在

进化之前也有个威吓特性，这能让它暂时拥有极高的物理耐久。但即便它离开了威吓特性，自身防守能力依然很强，不但抗性好，而且能轻而易举用羽休来回血（这让巨甲龙和重钢蟹气得发抖），能够很轻松的在联防过程中寻找到转守为攻的机会。

MEGA血翼飞龙最过分之处还在于高达120的速度种族值，这在龙系PM中仅次于MEGA森林蜥蜴和音波飞龙，就连一向以速攻能力见长的拉迪奥斯，在它面前也得俯首称臣。由于龙系PM在对拼时几乎都有互相秒杀的能力，所以速度快的一方就能掌握绝对的主动权。MEGA血翼飞龙只需龙舞一次就能获得极大的速度优势，对手想要防住它可不是件容易的事，稍不留神可能就会被它秒了全队。

No.376 MEGA 重钢蟹

（メガメタグロス /Mega Metagross）



属性：钢+超能

特性：净体/轻金属→硬爪

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	80	135	130	95	90	70	600
MEGA 种族值	80	145	150	105	110	110	700

由于钢系PM人才济济，普通的重钢蟹尽管贵为准神兽，也有很多别具一格的特点，但却连竞争上岗的机会都很难找到。好在MEGA重钢蟹在原基础上大幅度提升了各方面能力，如今喜欢这只PM的玩家（包括大吾）终于有福了，把MEGA名额留给它肯定是值得的。

MEGA重钢蟹在除HP以外的各项能力方面都有增强，但强化幅度最大的还是速度和物攻。MEGA重钢蟹在速度方面一口气提升了40点种族值，使自己成为钢系中速度第二快的PM，仅次于MEGA卢卡里奥。不过速度的大幅度提升同时也带来了一点小小的不便，这就是没法再打出高威力的螺旋球了。在物攻方面，它虽然只提升了10点种族值，但特性换成硬爪后同样是“鸟枪换炮”级别般的提升。单论钢系物攻输出能力的话，能学会彗星拳的MEGA重钢蟹，在伤害输出能力方面已经超过了使用铁头的MEGA卢卡里奥和MEGA铁甲螳螂，只比MEGA钢嘴娃娃和剑盾魂略逊一筹，但MEGA重钢蟹还可以期待下彗星拳的物攻提升特效。另外，MEGA重钢蟹的子弹拳也同样不可小觑，只比铁甲螳螂和MEGA卢卡里奥子弹拳的伤害低了一点点而已。

当然，MEGA重钢蟹肯定不算是最强的钢系物攻手，因为它的另一本系技能思念头槌的性能平平，与MEGA卢卡里奥的肉搏、MEGA钢嘴娃娃的嬉戏、铁甲螳螂的蜻蜓点水都有一定程度的差距。不过MEGA重钢蟹毕竟有优秀的耐久和抗性，速度也不错，玩家也不要对它有过多挑剔了。

No.380 MEGA 拉迪亚斯

（メガラティアス /Mega Latias）

属性：龙+超能

特性：浮游

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	80	80	90	110	130	110	600
MEGA 种族值	80	100	120	140	150	110	700

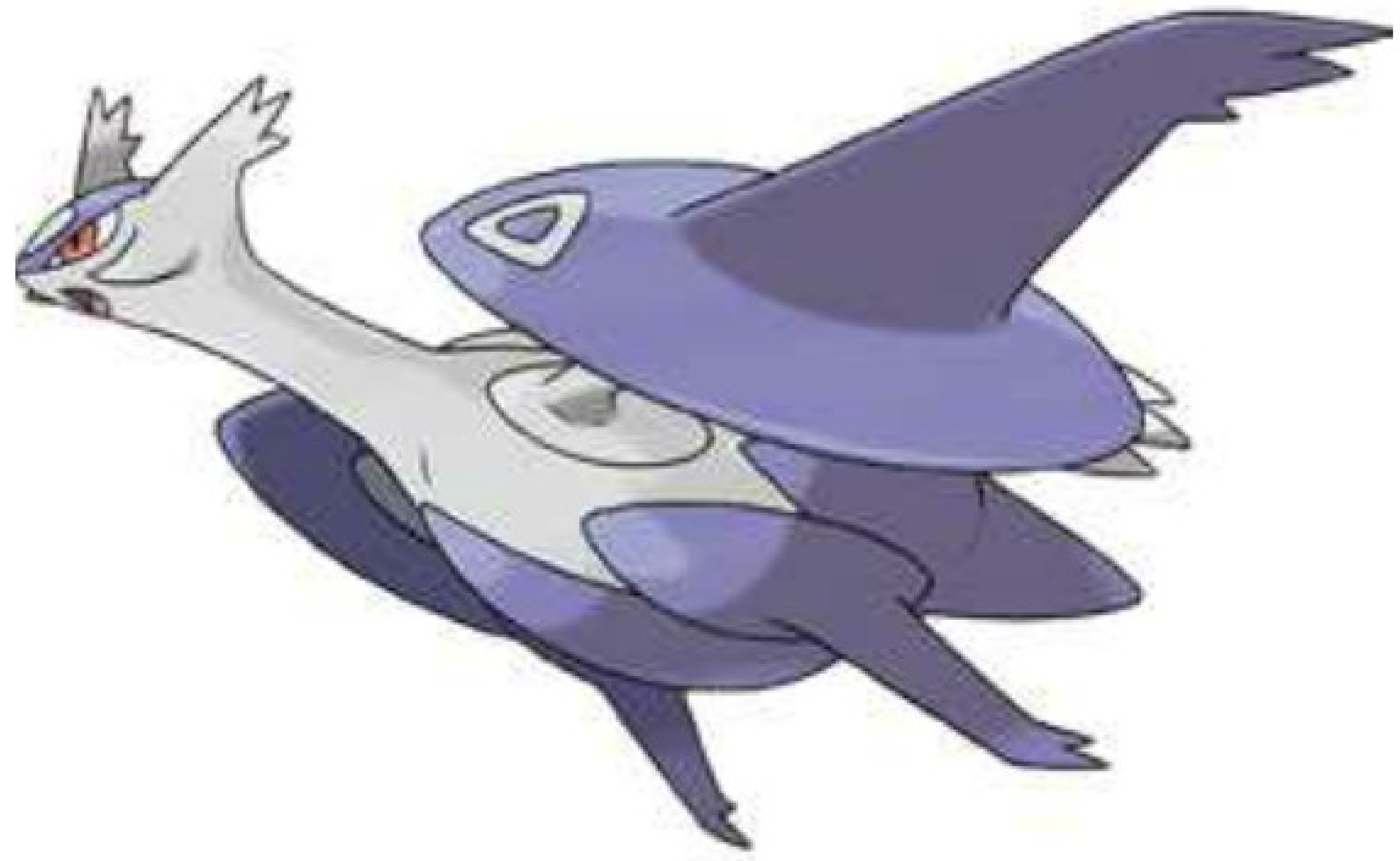


MEGA拉迪亚斯和MEGA拉迪奥斯早在《口袋妖怪 X·Y》推出不久后就泄露了造型，但当时包括笔者在内的一些玩家对此并不相信，原因主要是因为MEGA进化后的造型实在太丑，而且兄妹俩的造型完全一样又是怎么一回事？但从官方原画大图来看，它们的造型实际上还是有一些小小差别的，MEGA拉迪亚斯的体型稍小一些，而且眼睛是金色的，而MEGA拉迪奥斯则是红色的眼睛。至于水都兄妹为何在MEGA进化后变成了“双胞胎兄妹”，很多玩家猜测是因为制作组偷懒，无论玩家“乘坐”的是MEGA拉迪亚斯还是MEGA拉迪奥斯，所播放的过场动画都是完全一样的。

拉迪亚斯在MEGA进化后就不再是拉迪奥斯的翻版，它的种族值分配方式和MEGA拉迪奥斯已经不再对称，所使用的战术也更具有自己的特点。MEGA拉迪亚斯很适合防守或是利用强化手段来防守反击，因为它拥有较为出色的耐久，抗性多达7个，回复能力也相当优秀，玩家基本上可以把它当成特攻和抗性得到强化的克蕾塞莉亚。如果玩家打算用它防守的话，那就重点考虑驱雾、自我再生、治愈之愿、电磁波等技能，当然流星群这种强大的攻击技能也完全没有放弃的理由。如果玩家想利用它的耐久和抗性优势来强化，那基本上都是“冥想+自我再生+龙之波动+精神干扰/精神冲击/援助力量”这四招，战术打法比较固定。

No.381 MEGA拉迪奥斯

（メガラティオス /Mega Latios）



属性：龙+超能

特性：浮游

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	80	90	80	130	110	110	600
MEGA 种族值	80	130	100	160	120	110	700

拉迪奥斯是一只特色鲜明而且简单易用的特攻手，四特攻技能再配合专爱围巾、专爱眼镜或生命玉等道具的打法，即便是新手玩家也很快能够掌握。当然拉迪奥斯也有一些稍微复杂一点的战术套路，但因为和此次主题无关，这里就不再多说了。而MEGA拉迪奥斯就没有那么简单暴力了，它在物攻方面足足提升了40点种族值，而速度却一点都没变。这也就是说，如果玩家还按照四攻击技能的打法来使用MEGA拉迪奥斯，那恐怕是不大行得通的，因为这样做完全不如用普通的拉迪奥斯。

龙舞强化战术应该算是MEGA拉迪奥斯的一条出路。这个打法其实并不是让MEGA拉迪奥斯放弃特攻，而是在提升速度的基础上顺带提升物攻罢了，如果它能找到机会用一次龙舞，接下来和对方对攻时就会更有底气。MEGA拉迪奥斯的物攻

技能不多，但基本上还算够用，除了龙爪、思念头槌和地震以外，用来反克仙系PM的钢之翼也是挺有用的。当然，即便MEGA拉迪奥斯使用龙舞强化，特攻技能依然是它的主要进攻手段，尤其是流星群，与物攻技能相配合是很典型的二刀流打法。

No.382 原始海皇牙

（ゲンシカイオ－ガ /Primal Kyogre）



属性：水
特性：降雨→起源之海

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	100	100	90	150	140	90	670
MEGA 种族值	100	150	90	180	160	90	770

由于原始海皇牙并不需要占用惟一的MEGA名额，在原有MEGA进化的规则基础上占了很大的便宜，所以大家在潜意识中会觉得原始海皇牙要比普通的海皇牙和MEGA超梦X还要厉害一个档次。但实际情况并非如此，原始海皇牙固然很厉害，但和普通的海皇牙相比也只是伯仲之间而已，接下来笔者为各位解释一下原因。

首先，原始海皇牙这150点物攻种族值实际上是掺了很大水份的，尽管它现在是水系PM中物攻第二高的PM（仅次于MEGA暴鲤龙），本身也有一定的物攻能力，但这种物攻能力与它的特攻能力相比，实在没有什么使用的必要。由于一只PM只有四个技能栏位，而原始海皇牙的雷电、冷冻光线和水系特攻技能对自己来说都极其关键，在只剩下一个技能栏位时，也很难打出什么样的物攻表现。不过，原始海皇牙也经常会带一招地震，只为了在天气被改成原始古拉顿改成强阳光时，用这招狠狠地还击它。

其次，原始海皇牙的“起源之海”特性虽然看起来比降雨特性高大上了许多，但实际效果可能还要稍弱一些。关于起源之海这个特性的效果这里需要详细说明一下：

●起源之海特性能使场上天气变为强雨，强雨天气会一直持续到原始海皇牙离场或该特性失效为止。

●强雨天气包含有雨天天气的全部效果，并且在该天气中火系攻击技能会使用失败。

●强雨天气不会被普通的天气所替代，只有终结大地和变量气流这两个特性能改变强雨天气，而天气锁和无天气特性能使强雨天气暂时失效。

由上可知，“起源之海”这个特性无法支撑起雨天队伍，只能为原始海皇牙自己以及与它同时在场的PM服务，从团队收益角度考虑的话，雨天反而比强雨更实在一些。而对于原始海皇牙自己来说，这个强雨天气和普通的雨天其实也没什么实质区别，毕竟它本身就不怕火系攻击，所以“火系攻击技能使用失败”对它自己几乎没用，只不过能掩护一下铁盘坚果和铁甲螳螂这种怕火的同场队友而已。

最后，普通的海皇牙可以携带很多强力道具，比如配合喷水使用的专爱围巾、用来增加伤害输出的生命玉和专爱眼镜，用来提高特防的突击背心，以及在极个别情况下偶尔会用到的潮湿岩石等等。这些道具的效果如果折算成能力提升的话，比原始海皇牙所提升的100点种族值可能还要

更强一些。

其实原始海皇牙能做的事情，普通的海皇牙也基本都能做到，但像是“专爱围巾+喷水”、支撑起整个雨天队伍这些事，就不是原始海皇牙力所能及的了。当然原始海皇牙也有一定的特点，比如说它地震的杀伤力比较强，可以对付原始古拉顿。

最后的最后，我们再来补充下“起源波动”这招在本作中新增的专属技能。它的威力和高压水泵相同，但命中率和PP值都高了5点，而且还是敌全体攻击，总体来说是个相当优秀的特攻技能，但并不能完全代替冲浪和喷水这两招的作用。



No.383 原始古拉顿

（ゲンシグラードン/Primal Groudon）



属性：地面→地面+火

特性：干旱→终结大地

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	100	150	140	100	90	90	670
MEGA 种族值	100	180	160	150	90	90	770

原始古拉顿虽然在种族值方面只是原始海皇牙的翻版，但因为两者在属性和可学招式方面都有很大的区别，所以我们绝对不能把原始古拉顿当成物攻版本的原始海皇牙。过去古拉顿一直都被海皇牙压着一头，但现在原始古拉顿却压了原始海皇牙一头不止，这同时也意味着原始古拉顿要比普通的古拉顿厉害很多很多很多……

首先，我们来介绍一下“终结大地”这个特性的效果：

●终结大地特性能使场上天气变为强阳光，强阳光天气会一直持续到原始古拉顿离场或该特性失效为止。

●强阳光天气包含有晴天天气的全部效果，并且在该天气中水系攻击技能会使用失败。

●强阳光天气不会被普通的天气所替代，只有起源之海和变量气流这两个特性能改变强阳光天气，而天气锁和无天气特性能使强阳光天气暂时失效。

由上可见，该特性所提供的强阳光天气就像强雨天气一样“自私”，无法支撑起整个晴天队伍。但对原始古拉顿来说，这强阳光天气可要比一般的晴天天气有用得多，因为它能为自己抹掉一个原本最为致命的4倍水系弱点。这样一来，原始古拉顿就只剩下1个地面系弱点了。

另外，原始古拉顿多出的这个火属性可以说是将蕴藏在古拉顿身上的潜力完全发挥了出现。在攻击方面，原始古拉顿虽然只有火焰拳这一招火系物攻技能，但火系特攻技能配合天气效果反而更厉害，这让原始古拉顿丝毫没有浪费自己的150点特攻种族值，甚至看起来更像是一名特攻手。当然原始古拉顿的物攻能力也一点都不含糊，火焰拳仍然值得一用，地震和专属技能“断崖之剑”的威力也相当惊人。

在防守方面，“地面+火”属性的原始古拉顿能够同时免疫鬼火和电磁波，再加上强阳光天气的效果，它就变成了一个只有1个地面系弱点，抗性多达7个之多且物理耐久也相当出色的怪物。不过原始古拉顿的特殊耐久在神兽中偏低，对手可以利用这一点来寻找突破口。

No.384 MEGA雷库萨

（メガレックウザ/Mega Rayquaza）



属性：龙+飞行

特性：天气锁→变量气流

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	100	150	140	100	90	90	670
MEGA种族值	100	180	160	150	90	90	770

在第三世代的《宝石》版三大主题神兽中，雷库萨的实力是最弱的，这与它的剧情实力严重不符，很多玩家甚至把它戏称为“绿毛虫金华”。不料这只“绿毛虫进化”如今迎来了真正的MEGA进化，其实力远超原始海皇牙和原始古拉顿，而且也凌驾于包括阿尔修斯在内的所有神兽之上。不过，MEGA雷库萨超强的实力倒没有给它带来什么好运，很多玩家在神兽战中都自觉不使用它，毕竟人手一只MEGA雷库萨的场面肯定不怎么好看吧。

MEGA雷库萨之所以这么厉害，主要因为它只需要携带有专属技能“升龙”就可以进行MEGA进化，而不需要再携带对应的MEGA进化石。这样的话它一边可以享受到MEGA进化带来的强大能力，又能使用各种神奇的携带道具，其他神兽还真没法和它进行正面较量。适合MEGA雷库萨的道具有很多，生命玉、专爱头巾、专爱围巾、突击背心、弱点保险、气息腰带统统都是很理想的选择，这些道具的用法在这里就不再一一介绍了。

升龙这一招其实就是飞行系的肉搏，两者除了属性不一样以外，其他性能都完全一样，虽然它是雷库萨进行MEGA进化的关键，但普通的雷库萨也能一样能正常使用。MEGA雷库萨的攻击技能非常丰富，除了升龙以外，神速、龙爪/逆鳞、胜利之源（只有特定配信的雷库萨才有）、地震、流星群、燃烧殆尽都是常用的攻击手段，而攀瀑和冲浪在配合变量气流特性时，也可以用来给原始古拉顿带来严重的杀伤。另外，MEGA雷库萨是能学龙舞的PM中物攻种族值最高的PM，玩家可以尽情利用这个优势来设计战术。

雷库萨在MEGA进化时，把原本那个华而不实的天气锁特性也换成了性能更强的变量气流。就像起源之海和终结大地那样，变量气流也能创造一种名为“乱气流”的天气，具体效果如下：

●变量气流特性能使场上天气变为乱气流，乱气流天气会一直持续到MEGA雷库萨离场或该特性失效为止。

●乱气流天气能使电系、冰系和岩系攻击技能对飞行系PM造成的伤害减半，但石砾并不会受到任何影响。

●乱气流天气不会被普通的天气所替代，只有起源之海和终结大地这两个特性能改变乱气流天气，而天气锁和无天气特性能使乱气流天气暂时失效。

乱气流天气比起强雨和强阳光这两个天气的效果还是差了很多，但毕竟也能对MEGA雷库萨带来一定的加强，使其只被冰系2倍克制，不再被岩系克制，而电系则变成1/2抵抗的效果。如果有其他飞行系PM和MEGA雷库萨同场，也能享受到同样的强化效果，像伊维塔尔、凤凰、露琪亚等飞行系神兽都可以考虑和MEGA雷库萨一起出场。

No.428 MEGA露帕兔

（メガミミロップ/Mega Lopunny）



属性：普通→普通+格斗

特性：魅惑身躯/笨手笨脚/柔软→气魄

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	65	76	84	54	96	105	480
MEGA种族值	65	136	94	54	96	135	580

露帕兔是一只以卖萌主要目的的PM，其实力只能算是二三线水平，偶尔可以在一些特定战术体系中担任辅助角色但难堪大任。而它在MEGA进化后就实力暴增，仿佛告诉玩家说“再小看我的话我可就生气了”，其实力达到了一线水平，成为深受玩家青睐的速攻手。与MEGA大针蜂那样“一招鲜”的PM不同，MEGA露帕兔是从多方面战术中展示出来的硬实力，它既不怕对手的针对，更能经得起时间的考验。

MEGA露帕兔是速度最快的普通系和格斗系PM，尽管它不能利用专爱围巾来进一步提升速度，但毕竟有下马威和电光石火这两个先制攻击技能，在进行残血对拼的时候也绝对不会掉链子。另外，鼓掌、电磁波、您先请、莽撞、替身、接力棒、宇宙能量等技能在速度优势下也相当有用，且这些技能都不太适合搭配专爱围巾，而是要求使用者有实打实的高速度。

在攻击方面，尽管MEGA露帕兔也有高达136的物攻种族值，但这在MEGA进化PM中不算显眼，而且还是格斗系的MEGA进化PM中能力最低的。不过论实际攻击能力，它并不会比一般的物攻手来的差。除了武者熊猫以外，格斗系PM中就只有MEGA露帕兔拥有气魄特性，这个特性能够使它“普通+格斗”的双本系攻击不存在有任何盲点，这意味着什么呢？

首先我们能想到的就是莽撞和飞膝踢这两招，能攻击鬼系PM对它们来说是很大的加强。莽撞可以几乎保证MEGA露帕兔能在残血时一换一，只要它先把对手打残，再派上一只PM上场用追击补刀就可以了，如果玩家求稳的话，就再带上替身或忍耐来搭配莽撞。飞膝踢能打鬼系后用起来就安心得多，至少即便对方手里捏着鬼系PM，自己也完全不用害怕了。不过飞膝踢的命中率并非100%，而且依然害怕保护，所以MEGA露帕兔如果为了求稳，格斗系物攻技能一般会用吸收拳。

其次，MEGA露帕兔只需要带上两招本系主攻技能就可以保证打击面，这样的话它可以腾出来技能栏位用来带一些辅助技能，从而丰富自己的战术变化。适合MEGA露帕兔的辅助技能还是很多的，限于篇幅这里不能去详细介绍，大家可以多考虑下两个技能栏位到底能玩出来什么样的花样吧，像莽撞也很适合用在这种场合。

最后，对手面对MEGA露帕兔时也很难利用属性相克进行联防，毕竟能挡报恩的PM会害怕飞膝踢或吸收拳，能挡格斗系攻击的PM又吃不消报恩，所以只有那种高物理耐久的PM才有把握挡住MEGA露帕兔。但MEGA露帕兔如果提升了物攻，那即便是MEGA哥特拉王这样的超级物防盾牌挡起来也很困难，所以我们会发现让队

友为MEGA露帕兔接力物攻会是个不错的打法，而且它还能利用接力棒再把物攻强化效果传递给队友。需要强调的是，如果玩家打算给MEGA露帕兔接力物攻，那最好还是别用飞膝踢来冒险，用吸收拳来稳扎稳打吧。

No.445 MEGA 叠翅鲨龙

（メガガブリアス /Mega Garchomp）



属性：龙+地

特性：沙隐/鲨鱼皮→沙之力量

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	108	130	95	80	85	102	600
MEGA 种族值	108	170	115	120	95	92	700

MEGA叠翅鲨龙作为目前为数不多的“准神级PM”（包括水都兄妹）的MEGA进化形态，却并不是特别受玩家的欢迎，甚至还有些玩家认为叠翅鲨龙在MEGA进化后反倒是实力倒退。这是因为MEGA叠翅鲨龙相比起过去，损失了较为实用的鲨鱼皮特性、10点速度种族值以及珍贵的道具栏位，这是无法用100点种族值换回来的。尤其是道具栏位，毕竟专爱围巾、坚硬头盔、生命玉和气息腰带这些道具的作用实在是太大了。

当然，MEGA叠翅鲨龙也有自己的特长，好歹它曾经是龙系和地面系中的物攻最高的PM，只是因为MEGA雷库萨和原始古拉顿的出现才使它排在第二位。“龙+地面”也确实是个比较优秀的组合，能同时挡住这两招的PM只有光翼兽、盔甲鸟、鬼蝉、多塔克和妖精棉这几只而已，要针对起来也比较容易。如果玩家能为MEGA叠翅鲨龙接力物攻和速度，那它的攻击还是很难被对手所阻挡的，毕竟它170点物攻种族值可不是吃素的啊！MEGA叠翅鲨龙的特攻种族值也高达120点，但特攻技能一般也只用火焰放射或流星群，而大地力量这种本系特攻技能可能都不值得一用。

在双打和三打中，MEGA叠翅鲨龙的沙之力量特性还是可以派上一定用场的，它在使用地震、铁头或石刃/岩崩时所造成的伤害相当于235物攻种族值的水平，而大地力量因为不会误伤队友，也有值得一用的必要。虽然巨甲龙和巨嘴河马都是比较常用的天气手，但因为会被地震误伤，所以最好不要和MEGA叠翅鲨龙同时在场上出招。

No.448 MEGA 卢卡里奥

（メガルカリオ /Mega Lucario）

属性：格斗+钢

特性：不屈之心/精神力/正义之心→适应力

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	70	110	70	115	70	90	525
MEGA 种族值	70	145	88	140	70	112	625

MEGA卢卡里奥目前应该是除了MEGA超梦X和MEGA火鸡斗士以外的最强格斗系PM，在很多非官方规则中都被禁止在通常对战中使用。虽然这对于喜爱MEGA卢卡里奥这只PM的玩家来说可能有点不能接受，但这样做还是有几分道理的，不然大家都在对战中使用MEGA卢卡里奥，那还有多少人会去发掘其他格斗系PM的潜力呢？

MEGA卢卡里奥主要厉害在超强的速攻能力。它的适应力特性大概相当于33%的伤害提升，如果换算成种族值的话，等于是MEGA卢卡里奥拥有209的物攻种族值和203的特攻种族值，这让MEGA超梦X、

MEGA雷库萨、攻击形态的迪奥希斯等PM都相形见绌。MEGA卢卡里奥112的速度种族值也相当出色，在格斗系中排名第一，在钢系中排名第五，关键在于它还有子弹拳、真空波和神速，在面对速度比它快的PM时也丝毫不会心虚，而火矢鹰和MEGA大钳甲虫虽然也有先制攻击技能，但依然会败在神速脚下。另外，MEGA卢卡里奥还拥有强化能力，如果对手给他机会，那它就会用剑舞或阴谋来创造奇迹。

虽然MEGA卢卡里奥拥有惊人的物攻和特攻，但它很少去打二刀流战术，而是专注于物攻或特攻，这是因为它的物攻技能和特攻技能在打击面上比较接近，彼此并不能相互弥补，所以只专注于某一方面就可以了。到底物攻好还是特攻好，一直是很多玩家争论不休的问题。MEGA卢卡里奥如果打物攻的话，优点在于高威力的肉搏、优先度更高的神速以及具有可观回复效果的吸收拳，但缺点在于肉搏的PP值太少且副作用比较要命，容易被对手去针对。特攻型MEGA卢卡里奥虽然没有那么高的伤害输出，但胜在攻击稳定，而且它已经是目前格斗系和钢系中最强的特攻手。

No.460 MEGA雪巨人

（メガユキノオ－/Mega Abomasnow）



属性：草+冰

特性：降雪/隔音→降雪

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	90	92	75	92	85	60	494
MEGA 种族值	90	132	105	132	105	30	594

MEGA雪巨人将原本作用不大的速度种族值降低了30点并分配给其他能力，使自己相当于提升了130点种族值，这还是相当诱人的。而雪巨人在MEGA进化时的特性改变也有一定的战术价值，如果雪巨人一开始选择了降雪特性，那MEGA进化就可以使己方在天气被改变时重新夺回冰雹天气。而选隔音特性则是为了针对高音这个在双打和三打中极其泛滥的攻击技能，同时也能配合同场队友的爆音波，等到自己不需要这样做以后，再MEGA进化来抢天气也来得及。

因为冰雹天气和自己总是相伴，所以MEGA雪巨人可以放心的把暴风雪作为自己的主攻技能，而其他会暴风雪的PM如果能和MEGA雪巨人同时出场，同样也可以这么做。不过冰雹天气因为持续时间有限，所以不再能像第四和第五世代那样去消耗对方血量，但该天气对本方的战斗力加成也非常有限，围绕着MEGA雪巨人去组建冰雹队其实并非明智之举。

尽管MEGA雪巨人无法支撑起整个冰雹队伍，但它个人的战斗力还是挺不错的。它在草系PM中具有最高的物攻种族值，而冰飞石的伤害也是全PM中最高的；它的特攻种族值虽然不及白丘雷姆，但它的暴风雪所造成的伤害要比白丘雷姆的冷冻光线稍微高一点。另外MEGA雪巨人还能学会寄生种子，这配合冰雹天气也能造成不俗的持续伤害。

No.475 MEGA艾雷特

（メガエルレイド/Mega Gallade）

属性：超能+格斗

特性：不屈之心/正义之心→精神力

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	68	125	65	65	115	80	518
MEGA 种族值	68	165	95	65	115	110	618



由于MEGA莎娜多具有不俗的实力，所以MEGA艾雷特从诞生之日起就被玩家拿来比较，背负了沉重的压力，尽管这两只PM在战术上并没有多少共性可言。乍一看MEGA艾雷特的精神力特性远不如MEGA莎娜多的仙之皮肤，但这个特性能够完美克制下马威，在双打和三打中其实是一个非常给力的好特性。由于MEGA进化动作比下马威快，所以艾雷特即便还没有进行MEGA进化，在当回合也完全能防住对方的下马威，所以玩家可以利用这一点来虚张声势，哪怕自己的艾雷特并不打算MEGA进化，也能让对手不敢用下马威来封锁它的行动。

MEGA艾雷特的能力分配相当不错。它的物攻种族值在超能系和格斗系中都排名第三，表现相当优异；而它的速度仅次于MEGA卢卡里奥，在格斗系中排名第六，也算是不错的成绩了；而它的物防和特防也挑不出什么缺点，比起低物防的MEGA莎娜多用起来要让人放心一些。

如同它全面的能力一样，MEGA艾雷特的技能配置也是极其丰富，这能让它打出多变的战术。由于耿鬼正是以丰富的技能和多变的战术而著称，所以MEGA艾雷特就可以被称为“格斗系中的耿鬼”。在攻击方面，艾雷特有各种性能优异的攻击招式，既有高伤害输出，又有广泛的打击面。而它丰富的辅助技能更是让其他格斗系PM都黯然失色：电磁波和鬼火能够削弱对方的战斗力，催眠术、挑拨和鼓掌能干扰对方的行动，先制防御、广域防御和欺骗空间是双打和三打中的神技，剑舞和巨大化用来强化能力，许愿和分担痛苦可以进行回复，殊途同归、治愈之愿、临别礼物和怨念则用于临死前的贡献，而特性交换可以找队友换来一个大力士之类的超强特性。这么多优秀的辅助技能想必一定会让各位读者朋友跃跃欲试，那么大家就一起来潜心研究MEGA艾雷特的各种战术套路吧！

No.531 MEGA塔本奈

（メガタブンネ /Mega Audino）



属性：普通→普通+仙

特性：治愈之心/再生力/笨手笨脚→治愈之心

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	103	60	86	60	86	50	445
MEGA 种族值	103	60	126	80	126	50	545

MEGA塔本奈算是这个MEGA群体中的异类。其他MEGA进化PM都是队伍中当仁不让的核心，要么是攻击主力，要么是防守中坚，而MEGA塔本奈的攻击能力很

差，防守能力相比其他MEGA进化PM来说也并不算很强，简单来说就是离开了队友后就没什么作为。这样的PM真的值得把MEGA名额留给它吗?

在单打中，这样做没有任何必要，但在双打和三打中，却不是不能考虑。治愈之心特性的MEGA塔本奈很适合一直留在场上，用特性和辅助技能给队友提供支援，这有点像是进化辉石吉利蛋的用法。与吉利蛋相比，MEGA塔本奈的抗性和物理耐久都更高一筹，也完全不用担心对方的打落和戏法，所以留场能力肯定会更好一些。不过治愈之心特性的效果并不稳定，有时候明明想急着解烧伤或睡眠，但特性就是死活不发动，要是MEGA塔本奈的特性是队友守护的话，那这只PM一定会特别抢手。

既然治愈之心特性并不算特别靠谱，那MEGA塔本奈就要多用技能来辅助队友。它掌握的技能倒是非常全面，欺骗空间、帮手、您先请、单纯光线、治愈波动、许愿、重力场、反射盾、光之壁、神秘守护这一大票技能都是用来增强队友，而电磁波、鼓掌、哈欠、圆瞳以及特性交换则是为了削弱对手。为了不被对手用挑拨完全封死，MEGA塔本奈还可以考虑打落、高音、魔力闪光之类的攻击技能。

No.719 MEGA 迪安茜

(メガディアンシ－/Mega Diancie)

属性：岩+仙

特性：净体→魔法反射

种族值对比	HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	合计
原种族值	50	100	150	100	150	50	600
MEGA 种族值	50	160	110	160	110	110	700

迪安茜在MEGA进化前后完全是两只不同的PM。进化之前的迪安茜耐久高速度慢，是一只擅长防守但防守能力又不怎么可靠的PM，毕竟它有4倍钢系弱点且回复能力比较弱。而MEGA迪安茜则提升了两攻和速度并同时降低了两防，有点破壳而出的感觉（破壳这一招的效果也是提升两攻和速度并降低两防）。两者相比起来，显然是MEGA迪安茜要厉害得多，而普通的迪安茜还是先闪一边卖萌去吧。



MEGA迪安茜的最大特长就是专属技能“钻石风暴”。这一招是岩系中惟一的高威力高命中的技能，而且50%几率提升1级物防的效果更是惊人。如果MEGA迪安茜掌握了速度优势，那就可以用这招大胆的和对方物攻手（钢系除外）对攻，只要发动了特效，那吃亏的一定是对手。当MEGA迪安茜提升过一两次物防，且又用冥想强化过特防后，对手拿它可能就没什么办法了，毕竟它的魔法反射特性能够无视对方的消耗和干扰手段。不过美中不足的是，钻石风暴是物攻技能，不能和冥想进行进一步配合，而且它最多也只有8点PP值，指望用它提升物防也并不太合适。

MEGA迪安茜的物攻和特攻都很高，但攻击技能却比较匮乏。物攻技能除了钻石风暴之外，剩下能用的也只有大爆炸了；而能用的特攻技能其实一只手就能数的过来，也就是大地力量、精神干扰、精神冲击、月之力量和魔力闪光而已。MEGA迪安茜作为一只以“宝石”为主题的岩系高特攻PM，学不会能量宝石实在令人遗憾。

《ORAS》战术专辑
——同战术MEGA精灵对比

文/三七木　编/马修



大家好！又见面啦！大家拿到这本书时想必已是2015年了吧。还记得《ORAS》（《口袋妖怪Ω红宝石·α蓝宝石》的简称，下同）发售之前，大家最关心的信息莫过于游戏的变动和新增加的MEGA精灵，每一次新曝光的MEGA进化都会引发无数的猜想和讨论。的确，从《X·Y》开始出现的MEGA进化无疑是六世代对战系统的一大成功设定，而这次ORAS增加了18只新MEGA精灵（不计拉迪奥斯和拉迪亚斯），PM分布上涵盖了全部六个世代。随着MEGA精灵数量越来越多，它们之间实力的差距也逐渐凸显，那些种族值分配合理、特性实用、技能丰富的MEGA精灵获得了相当高的出镜率。而反观另一小部分种族值被浪费、特性蹩脚且技能乏善可陈PM却止步于尝鲜期的风光。还有一些MEGA精灵的战术比较单一传统，虽然自身实力不俗但是需要MEGA石占用宝贵的道具位，亦或是相同的战术有更好的替代PM——如何在它们之间取舍？这样的情况在我们组队时经常遇到。下面，笔者决定从第三个的角度剖析几只主流战术相似，种族特性差异小，组队定位基本相同的MEGA精灵。下面，我们一起步入《ORAS》新六代的烽火乱世吧！

物盾冥想慢强化打法之
MEGA呆河马VS MEGA鬼精灵

说到冥想型物盾这种经典站场用法，大家脑海中想到的是哪只PM？最典型的莫过于配招为冥想+睡眠+梦话+沸水的物耐水君，强化成型后皮糙肉厚，一发沸水送对手入魂，而像克蕾塞莉亚、鬼棺亡灵这样的常规盾牌也有挖掘冥想慢强化的潜力。作为一种由来已久用法，其弊端同优势一样明显：冥想+回复技能注定了技能格紧张和打击面窄的事实，很容易被对手封死，而单兵站场对于常见的反强化更缺乏必要的应对（吹飞吼叫戏法挑拨等等），这些都是老生常谈的话题。下面我们来看看两只PM，它们分别是MEGA呆河马和MEGA鬼

精灵，之所以选择这两只精灵，一是因为二者有很多的共同点，譬如耐久可圈可点，都拥有冥想+再生技能等等，其实还有一只勉强拥有相同用法的精灵MEGA塔本奈，只不过一对一对战中无论属性种族值还是技能和实战效果都不太理想，故此只分析前两只走慢强化路线的MEGA精灵。

能力判别

首先，我们从冥想的战术角度来简单判断区别下这两只MEGA的基本能力。已知冥想与回复技能必带，我们更关心物理耐久和其他技巧是否能够胜任站场。

MEGA呆河马的变化主要体现在种族值上，物防提升70达到180，处在全PM中的第一队列，实际物耐为19.8万左右（和《X・Y》中冰船兽齐平，83辑“对战乐园”提到过后者有几率满血吃下一发来自MEGA瑜珈战士的飞膝踢……感人至深），这个数字可以吃下剑舞生命玉手刀超人的一发打落和专爱头巾铁甲螳螂的蜻蜓点水（虽然都是克制属性，但伤害勉强过半，可想非克制物理攻击基本奈何不了）；同样特攻增加了30，对于冥想站场意义不大。非常可惜特防没有任何的提升，只能寄托于强化技能。MEGA呆河马的特性是贝壳盔甲（不会受到会心一击），显然是结合外形才设计的特性，和原特性再生力相比鸡肋了不少，但是对于会心几率大幅调整的六代来说却也是焉知祸福，目前这个特性依然是单兵慢强化非常推崇的好特性。综上，MEGA呆河马在物防端表现惊喜，是可靠的物防辅助。

MEGA鬼精灵种族值总和仅为480（MEGA呆河马为590），这样的差距侧面反映出先天种族值对于MEGA进化后能力的决定性因素，而MEGA鬼精灵又不像钢嘴娃娃一样有大力士特性开挂加成，所以实际能力仅处于中等（偏上？）水平，但如果同其他MEGA相比就偏弱了不少。种族值方面，MEGA鬼精灵两防各提升了50（物防125，特防115），同时速度削减30分配给了两攻（双攻85），由于50 HP的拖累致使整体耐久一般。新的魔法反射特性总算给了大家一个关注它的理由，同时也意味着首只高耐久魔法反射特性PM的出现（那一刻人们终于回想起了，曾一度被坚硬头盔魔法反射天然鸟支配的恐怖）。玩笑话不说，高耐久魔法反射特性搭配实属上策，其一高耐久带来了更多的魔法反射出场机会，对面在撒钉子下状态的时候不敢贪妄下手，而鬼精灵能够存命的机会比同特性的光精灵高太多，即使对手强攻也完全可以正面交锋；其二魔法反射能封锁绝大多数常见的吼叫戏法挑拨等反强化手段，MEGA进化更是封了戏法的机会。MEGA鬼精灵属性只有一个弱点，同时免疫三个属性，比起MEGA呆河马来说貌似更适合慢强化的打法。可惜依然是先天种族值不足，只看数值的话极限物耐约为11.6万左右（极限物耐水君14w左右，比水君还低出不少），大约是满血能吃下某些剑舞火矢鹰的一发勇鸟这样的力度，这也导致了MEGA鬼精灵极易被许多更暴力的物攻手强行突破，同时85的双攻也决定了鬼精灵反制能力不佳的劣势。

判别结论

MEGA呆河马种族出彩，由于MEGA之前也有冥想的热门用法，MEGA之后的表现将会更佳。MEGA鬼精灵特性虽

然吸引人，但受低种族值的拖累，能力发挥上有待观察。

配置对比

MEGA呆河马配置

道具：呆河马石

特性：再生力

努力值：252 HP、204物防、52特攻

性格：大胆（+物防，-物攻）

技能：冥想+沸水+偷懒+精神冲击

同鬼精灵相比，呆河马不必完全照顾物理耐久，适当地分配一些特攻可以更好，比如笔者留心拉到52点努力值之后一发沸水恰好能够秒杀无耐火鸡斗士（之前遇到过一发没打死的局面……），这种努力值分配带来实际19.3w的物耐和7.7万的特耐，算是优化比较好的用法。攻击技能的选择上，水+超打击面尚可，同样还可以选择模仿水君的冥想睡眠梦话沸水，不过在MEGA呆河马身上的效果并非想象中那么好（主要原因是低速拖累），笔者还是推崇双本技能的用法，碰到快乐蛋什么的不会太忧伤……如此一来，最棘手显然就是剧毒这种异状了（掀桌）。多说一句，呆河马MEGA进化之前的特性中，另一个钝感特性的关注度比较低，但是这个特性有用的地方在于它能够免疫挑拨状态，更适合强化的思路，供大家参考。

MEGA鬼精灵配置

道具：鬼精灵石

特性：恶作剧之心

努力值：252 HP、252物防、4特攻

性格：大胆（+物防，-物攻）

技能：冥想+自我再生+影子球+魔力闪光/鬼火

是的，作为一只MEGA进化之后种族值比所有御三家还低的精灵，努力值的分配已经没有锱铢必较的必要了，简单暴力地拉到极限物耐。技能上影子球依然作为一个好用的主攻技能，关于最后一个技能的讨论一直都有，部分玩家选择本系恶之波动——笔者不看好的原因有二：一是恶之波动的害怕特效被低速后手浪费，二是鬼+恶系打击面拥有90%的仙、恶属性精灵的盲点。而鬼+仙的属性盲点目前只有火焰狮一家，高下立判。同时介于MEGA进化之前的恶作剧之心特性，鬼火也是一个有价值的技能，MEGA前可以先手鬼火变相提升自己的物耐以安心冥想，辅助性强于站场需求，不过影子球/恶之波动单属性打击面比较堪忧……

对比结论

MEGA呆河马面临的问题虽然少了戏法和挑拨，但是吹飞吼叫依然是不能视而不见的障碍；MEGA鬼精灵基本能够应对各类反强化手段。值得注意的是，MEGA呆河马能够掌握地球投（与再生力特性无法共存）、MEGA鬼精灵也可以习得黑夜魔影（与恶作剧之心共存），这两个技能非常值得继续挖掘，围绕它们的配招思路不止一种，比如MEGA呆河马的哈欠+超级健忘+偷懒+地球投就是通过强化特耐提升了在场上的存活几率，而把冥想的输出改成了地球投，也属于慢强化的一种，大家可以多多脑补。

实战体会

前面提到过，由于呆河马MEGA进化之前就有过冥想+偷懒的用法，所以新MEGA的出现对于其前代的固有战术来说仅仅是部分的提升（说好的特耐提升呢），实战体会给人的印象大致就是这货的物防相当惊人——MEGA大针蜂的蜻蜓点水伤害不过半，腹鼓舔舔奶糕的嬉戏勉强一半HP的伤害，蘑菇斗士的种子机枪每发伤害在15%左右。但是由于缺少剩饭的回复支持，而且至少要冥想两次才能够成型站场（满HP 0特防冥想一次被耿鬼影子球伤害过半），致使MEGA呆河马在场上的每一个回合都要时刻关注自己的HP和对手潜在的特攻技能/物攻强化，根本上的低速行动顺序更是带来了各种挑拨/技能附加害怕/异常状态的隐患。这一点MEGA鬼精灵就完全不用太刻意，毕竟魔法反射是一个能多次上下场利用的特性，而呆河马一旦残血换下场，再换上来时能否再搏一命就无从知晓了。

利用好再生力这个特性也是便于我们控制呆河马血量的一个技巧。按照上文的配置，普通呆河马的物耐也在13万左右，（MEGA鬼精灵：……）对于一些不疼不痒的地震近战之流，顶下上场同时试探对手的特攻兵，引出拉迪奥斯耿鬼这样的PM可以通过巨甲龙强行追击捕杀——前期游击试探后期站场强化是用好这一套战术的必要思路，也是MEGA呆河马优于水君等传统竞争者难得的亮点。

MEGA鬼精灵实战战报

MEGA鬼精灵身上有非常多的独一无二之处，比方说完封了各种配招的吉利蛋和快乐蛋（当然鬼精灵对它们二位也无从下手），比方说单独强化不怕下马威、踩影特性，不怕挑拨吹飞吼叫等。当然鬼精灵并非凭借这些优点就能够战无不胜，客观地说，它只是获得了比应有的480种族值在对战场上的生存机会更多的机动性（大意指MEGA鬼精灵游击或站场在依靠一定先读的操作下都能制造不小的麻烦，远超越了480种族值的平均实力），然后还有一些细节我们通过简单的战报来体现：

回合8

对手收回了皮克西并放出了鬼精灵

我方收回了吉利蛋并放出了拉迪奥斯

回合9

对手的鬼精灵MEGA进化为MEGA鬼精灵！

鬼精灵使用了冥想

鬼精灵的特攻和特防提升

拉迪奥斯使用了流星群

鬼精灵失去了63%的HP

拉迪奥斯的特攻迅速下降

拉迪奥斯因为生命玉而受到损伤

一个很重要的细节：MEGA进化当回合的特性依然是恶作剧之心，此时使用冥想强化必定先手，如此计算在上场的第一回合自带12万特耐——足以挨下一发拉迪奥斯的流星群……面对另一些力度不那么大的特攻技能可以不用着急MEGA进化，恶作剧之心配合冥想+自我再生即可。

回合10

拉迪奥斯使用了流星群

对手的鬼精灵失去了31%的HP
拉迪奥斯的特攻迅速下降
拉迪奥斯因为生命玉而受到损伤
鬼精灵使用了自我再生
鬼精灵回复了HP

回合11

我方收回了拉迪奥斯并放出了手刀超人
对手的鬼精灵使用了自我再生
鬼精灵回复了HP

回合12

手刀超人使用了剑舞
手刀超人的攻击迅速提升
对手的鬼精灵使用了鬼火
手刀超人烧伤了
手刀超人因烧伤而受到损伤

冥想+鬼火的搭配已经暗示了对方这只鬼精灵只带了一个攻击技能，不过考虑到一般特攻手难以突破，且鬼精灵没有任何能够强化物防的技能（只有削弱物攻的鬼火），所以只能借助物攻强化突破——这也是击破大多数MEGA鬼精灵的百试不厌的方式，而火系物攻手尤佳。

回合13

手刀超人使用了剑舞
手刀超人的攻击迅速提升
鬼精灵使用了冥想
鬼精灵的特攻和特防提升
手刀超人因烧伤而受到损伤

回合14

手刀超人使用了剑舞
手刀超人的攻击迅速提升
对手的鬼精灵使用了自我再生但是失败了
手刀超人因烧伤而受到损伤

回合15

手刀超人使用了打落
对手的鬼精灵失去了66%的HP
手刀超人因为生命玉受到损伤
鬼精灵使用了恶之波动
效果一般
手刀超人失去了110 HP（40%的HP）
手刀超人因烧伤而受到伤害！

剑舞三次后的输出足以秒敌，这里也是对手的一个疏忽，给我方造成了强化的机会，如果放在这里的是剑舞火矢鹰，还能成功地剑舞三次吗？所以使用MEGA鬼精灵在面对物攻手强化时，最好的办法还是换人，切记不应该贪图冥想。

回合16

手刀超人使用了打落
对手的鬼精灵失去了33%的HP
鬼精灵倒下了
手刀超人因为生命玉而受到损伤
手刀超人倒下了

我们继续补充鬼精灵的短板，除了上文提到的物攻手强化，MEGA鬼精灵本身的属性弱点仙也是一个突破口，常见的仙系PM几乎都能给予鬼精灵重创，而鬼精灵本身没什么能反制它们的技能（设计者的良心呢）；此外还有新登场的气魄特性的普通+格斗属性的MEGA露帕兔也是鬼精灵需要小心提防的对象，喜闻乐见的是，MEGA呆河马恰恰能挡

住MEGA露帕兔残暴的飞膝踢……

小结一下，MEGA呆河马能否在众多物盾中凭借冥想强化用法脱颖而出呢？毫无疑问，低速限制了它的发挥，比起勇武秃鹫、水君同样定位物盾的PM来说，MEGA呆河马上场就要被打一次，出招前依然要被打一次，在队伍中如何提高联防与行动效率是我们需要努力改善的问题；与之相比，MEGA鬼精灵虽然双耐偏低，但是首回合冥想先制，魔法反射的游击利用等等这些闪光点令人羡慕，从战术意义上相比来讲MEGA鬼精灵是成功的设计，任何一只需要魔反&属性盾&先制鬼火的队伍都应该多多考虑它的加入。

MEGA呆河马实战战报

我们再回到MEGA呆河马身上，首先是笔者用的MEGA呆河马队伍详细信息：

豪火猴

道具：气息腰带

特性：猛火

努力值：252物攻、4特攻、252速度

性格：天真（+速度，-特防）

技能：肉搏+石砾+下马威+燃烧殆尽

MEGA呆河马

道具：呆河马石

特性：再生力

努力值：252HP、200物防、52特攻、4速度

性格：大胆（+物防，-物攻）

技能：偷懒+冥想+精神冲击+沸水

这里多加了一点速度超过对面的0速呆河马或者30速度种族值的其他pm，后文会有体现。

拉迪奥斯

道具：生命玉

特性：浮游

努力值：252特攻、4物防、252速度

性格：胆小（+速度，-物攻）

技能：流星群+冲浪+觉醒火+精神冲击

巨甲龙

道具：突击背心

特性：起沙

努力值：252物攻、252特防、4速度

性格：固执（+物攻，-特攻）

技能：地震+石刃+追击+蛮力

为了追杀耿鬼和拉迪奥斯的常见突击背心配置，也能够替呆河马分担小部分特攻技能的伤害。

百变怪

道具：专爱围巾

特性：替代物

努力值：252HP

性格：实干

技能：变身

百变怪在队伍中的主要作用是应对对手的强化，本身冥想强化就经常被破解或者留给对手强化的机会，所以队伍中一定要有反强化的意识。

吉利蛋

道具：进化辉石

特性：自然回复

努力值：4HP、252物防、252特防

性格：大胆（+物防，-物攻）

技能：电磁波+地球投+生蛋+治愈之铃

承受各种异常状态和绝大部分的特攻攻击，与整个队伍联防尚可的坚实盾牌。

下面我们再通过一份战报看看这个队伍的实际表现：

我方与对手的战斗开始了

我方队伍：豪火猴/呆河马/拉迪奥斯/百变怪/巨甲龙/吉利蛋

对方队伍：鬼精灵/大钳甲虫/拉迪奥斯/球桶菇/拉恩德伦斯-灵兽/炎钢兽

对手的队中对呆河马有较大威胁的拉迪奥斯，剑舞强化的大钳甲虫需要更加关注。

我方放出了豪火猴

对手放出了拉恩德伦斯-灵兽

拉恩德伦斯威吓了豪火猴

豪火猴的攻击下降



回合1

豪火猴使用了下马威

对手的拉恩德伦斯失去了9%的HP

拉恩德伦斯害怕了而无法行动

回合2

对手的拉恩德伦斯使用了石刃

豪火猴失去了184 HP（62%的HP）

豪火猴使用了石砾

对手的队伍被石砾围住

回合3

我方收回了豪火猴并放出呆河马

对手的拉恩德伦斯使用了石刃

会心一击！

呆河马失去了156 HP（39%的HP）

已经确定对手的道具是专爱围巾，换上再生力特性的呆河马承受伤害。

回合4

对手收回了拉恩德伦斯并放出了球桶菇

球桶菇因为石砾受到损伤

我方收回了呆河马并放出了巨甲龙

巨甲龙的起沙特性掀起了沙暴！

球桶菇因为沙暴受到损伤

球桶菇因为黑色淤泥回复了少量HP

意在通过呆河马引出拉迪奥斯但是并没有成功，还好球桶菇的配置比较好猜，不是蘑菇孢子就是亿万吸取……选择换人。

回合5

我方收回了巨甲龙并放出了吉利蛋

对手的球桶菇使用了蘑菇孢子

吉利蛋睡着了

吉利蛋和球桶菇因为沙暴受到损伤

球桶菇因为黑色淤泥回复了少量HP

回合6

对手收回了球桶菇并放出了拉迪奥斯

拉迪奥斯因为石砾受到损伤

吉利蛋正在睡觉。

吉利蛋和拉迪奥斯因为沙暴受到损伤

回合7

我方收回了吉利蛋并放出了巨甲龙

对手的拉迪奥斯使用了驱雾

巨甲龙的回避率下降

拉迪奥斯清理了石砾

拉迪奥斯因为沙暴受到损伤

对手贪心扫钉，我方也不能错过巨甲龙正面与拉迪奥斯交锋这个机会。



回合8

对手的拉迪奥斯使用了流星群

巨甲龙失去了103 HP（30%的HP）

拉迪奥斯的特攻迅速下降

拉迪奥斯因为生命玉受到损伤

巨甲龙使用了追击

效果拔群!

拉迪奥斯失去了60%的HP

沙尘暴停止了

回合9

对手的拉迪奥斯使用了流星群

巨甲龙失去了84 HP（24%的HP）

拉迪奥斯的特攻迅速下降

拉迪奥斯因为生命玉受到损伤

拉迪奥斯倒下了

巨甲龙使用了追击

但是失败了

对手放出了大钳甲虫

回合10

我方收回了巨甲龙并放出了呆河马

对手的大钳甲虫MEGA进化为MEGA大钳甲虫!

大钳甲虫使用了报恩

呆河马失去了172 HP（43%的HP）

回合11

对手收回了大钳甲虫放出了球桶菇

呆河马MEGA进化为MEGA呆河马!

呆河马使用了偷懒

呆河马回复了HP

一个操作的关键点：普通呆河马可能足以承受一发报恩的威力，MEGA进化之后的耐久只会更高。使用呆河马来作为前期游击盾牌的考量是能吃下所有需要三回合击杀的技能，如果对面一发报恩伤害超过了50%，那么MEGA进化是否能活命也是有一定风险的。也就是说，MEGA之前的呆河马，碰到超过50%的伤害应该立即换人。



回合12

我方收回了呆河马并放出了百变怪
百变怪变成了球桶菇！
对手的球桶菇使用了蘑菇孢子
但是失败了

回合13

百变怪使用了蘑菇孢子
但是失败了
对手的球桶菇使用了淤泥爆弹
百变怪失去了81 HP（27%的HP）

回合14

百变怪使用了蘑菇孢子
但是失败了
对手的球桶菇使用了淤泥爆弹
百变怪失去了81 HP（27%的HP）

本以为对手会换人先读催眠但是没有成功，球桶菇的技能中有觉醒力量，推断是觉醒火，是一个引起注意的要点。

回合15

我方收回了百变怪并放出了拉迪奥斯
对手的球桶菇使用了淤泥爆弹
拉迪奥斯失去了90 HP（29%的HP）

回合16

对手收回了球桶菇并放出了炎钢兽
拉迪奥斯使用了精神冲击
效果一般
炎钢兽失去了20%的HP
拉迪奥斯因为生命玉受到损伤
炎钢兽因为剩饭回复了少量HP

回合17

拉迪奥斯使用了冲浪
效果拔群！
对手的炎钢兽失去了61%的HP
拉迪奥斯因为生命玉受到损伤
对手的炎钢兽使用了石砾
我方的队伍被石砾围住
炎钢兽因为剩饭回复了少量HP

回合18

拉迪奥斯使用了精神冲击
效果一般
对手的炎钢兽失去了20%的HP
拉迪奥斯因为生命玉受到损伤
炎钢兽使用了喷烟
效果一般
拉迪奥斯失去了60 HP（19%的HP）
炎钢兽因为剩饭回复了少量HP

回合19

拉迪奥斯使用了冲浪
效果拔群！
对手的炎钢兽失去了16%的HP
炎钢兽倒下了
拉迪奥斯因为生命玉受到损伤
对手放出了拉恩德伦斯
拉恩德伦斯威吓了拉迪奥斯
拉迪奥斯的攻击下降

回合20

对手的拉恩德伦斯使用了打落
效果拔群！
拉迪奥斯失去了31 HP（10%的HP）

拉迪奥斯倒下了

对手的拉恩德伦斯打落了拉迪奥斯的生命玉

我方放出了MEGA呆河马

呆河马因为石砾受到损伤



回合21

对手收回了拉恩德伦斯并放出了球桶菇

呆河马使用了冥想

呆河马的特攻和特防提升

回合22

呆河马使用了精神冲击

效果拔群！

对手的球桶菇失去了100%的HP

球桶菇倒下了

对手放出了鬼精灵

二者同样是30的速度种族值，呆河马多加了一点速度努力值进而得以先手，这点是一个收效明显的细节，而如果呆河马没加这一点努力值，觉醒火球桶菇的速度个体值最高为30，依然将比0速的31个体呆河马慢一点，先手精冲秒杀的场面也是不多见的。

回合23

对手的鬼精灵使用了鬼火

呆河马烧伤了

呆河马使用了冥想

呆河马的特攻和特防提升

呆河马因烧伤而受到伤害

偷懒+冥想的劣势在于吃到鬼火/剧毒会非常难受，即使是再继续冥想也难逃HP紧张的局面，相比之下魔法反射特性MEGA鬼精灵的压力不是鬼火剧毒，反而是各种有烧伤/中毒几率的沸水和淤泥爆弹。

回合24

对手的鬼精灵使用了挑拨

呆河马被挑拨了

呆河马使用了沸水

鬼精灵失去了100%的HP

鬼精灵倒下了

呆河马因烧伤而受到伤害

对手放出了拉恩德伦斯

拉恩德伦斯威吓了呆河马

呆河马的攻击下降

回合25

对手的拉恩德伦斯使用了打落

效果拔群！

呆河马失去了96 HP（24%的HP）

呆河马使用了沸水

效果拔群！

拉恩德伦斯失去了90%的HP

拉恩德伦斯倒下了

呆河马因烧伤而受到伤害

对手放出了MEGA大钳甲虫

回合26

对手的大钳甲虫使用了报恩

呆河马失去了102 HP（25%的

HP）

呆河马倒下了

我方放出了百变怪

百变怪因为石砾受到损伤

百变怪变成了MEGA大钳甲虫！

看得出来，鬼火对于MEGA呆河马的续航能力有明显削弱，如果没有被烧伤这一回合吃下报恩并且反杀是有可能的。我们在上文提到了HP的重要性，在场上一旦被下了异常状态，对于呆河马来说就是凶多吉少，所以我们一是要留心各种隐蔽的鬼火剧毒，防范未然，二是最好队中要配备治愈之铃/芳香疗法的队医。



回合27

百变怪使用了电光石火

效果拔群！

对手的大钳甲虫失去了64%的HP

大钳甲虫使用了电光石火

效果拔群！

百变怪失去了182 HP（60%的HP）

最后一只PM也已经没有什么悬念了，整场对战下来节奏比较流畅的，没有因为呆河马慢强化拖了太长的回合数。

回合28

百变怪使用了电光石火

效果拔群！

对手的大钳甲虫失去了35%的HP

大钳甲虫倒下了

我方获得了胜利！

至此，关于MEGA呆河马与MEGA鬼精灵的讨论就暂时告一段落了，大家有没有对于这两只精灵的自己见解？当你的队伍可以考虑冥想型物盾时，你会选择哪一只作为核心？其实这两只精灵都非常的好用，难以取舍的症结依然是唯一一个MEGA进化的槽位，在《ORAS》目前这个MEGA选择面更广的新六代环境下，有多少人会为了一只可靠的物耐辅助而MEGA进化？文章的开头我们就点出了传统慢强化手依然有不俗的实力和市场，MEGA精灵的优势真的比它们要强很多吗？答案或许还有争议，游戏或许还有相当长时间的尝鲜期，这两只PM能否收获玩家的认可，历经时间的打磨依然能在场上活跃，还需要我们共同去见证吧！同时大家如果有任何的想法和观点可以到百度→口袋玩家贴吧交流！最后在新的一年里，祝大家学业丰收、事业顺利！继续热爱着《口袋》，领略更多的对战乐趣！

口袋妖怪卡片游戏

——幻影篇（2）

文/新房客
编/马修

大家的《宝石》重制版玩得开心吗？一转眼都2015年了，嗯，时间总是飞快。如果能在新年许愿，那么笔者希望老任会出《火红》与《叶绿》的重制。YY之后让我们回归正题，继续看美版最新套牌《Phantom Force》（幻想之门）吧！在上辑的栏目中，我们已经提到了水、火、草三个大系，在这一辑的栏目中，让我们一起看看电系与超能系！

电松鼠

首先需要介绍一下的是非常火的电松鼠，相信大家对它都已经不陌生了。电松鼠有70点HP。它的第一个招式为Trick Sticker（恶作剧贴纸），基本伤害为10，使用以后对手的口袋妖怪在我方下回合结束前的弱点都将变为电系；第二个招式为Pachi（帕奇），基本伤害为20+，投币，如果是正面，本次攻击追加30点伤害。电松鼠的弱点为格斗×2，抵抗力为钢−20，交换消耗为一张能量卡。这张卡看起来不厉害，实际上如果利用好第一个招式的还是能打出不小伤害的。只不过电松鼠的HP少了点，想多扛几回合的话还是要看对手是谁。



小电蛛、电狼蛛

小电蛛有30点HP。第一个招式为Gnaw（咬），基本伤害为10；第二个招式为Night March（黑夜行军），基本伤害为20×，最终攻击为20乘以我方废牌区内会黑夜行军招数的口袋妖怪数量。小电蛛的弱点为格斗×2，抵抗力为钢−20，交换消耗为一张能量卡。别的不说，就这单薄的HP，还是趁早进化吧！

进化以后的电狼蛛有80点HP，第一个招式为Cobweb Trip（蜘蛛之绊），将对手的前场与其后场的一只口袋妖怪交换，新换上场的口袋妖怪进入混乱状态；第二个招式为Electroweb（电网），基本伤害为60，被击中的口袋妖怪下回合不能交换。电狼蛛的弱点为格斗×2，抵抗力为钢





–20，交换消耗为一张能量卡。

发电蜥、电蜥龙

发电蜥有两个版本。第一个版本的发电蜥有60点HP，招式方面只有一个Tail Rap（尾击），基本伤害为10+，投两次硬币，本次攻击的最终伤害为20乘以硬币正面次数，发电蜥的弱点为格斗×2，抵抗力为钢–20，交换消耗为一张能量卡。

第二个版本的发电蜥有50点HP。招式方面有Quick Attack（电光石火），基本伤害为10+，投币，如果是正面追加10点伤害；还有Static Shock（静电击），基本伤





害为30。这个版本的发电蜥的弱点、抵抗力与交换消耗与第一个版本相同。

进化以后的电蜥龙有90点HP，第一个技能为Pound（击打），基本伤害为30；第二个技能



为Parabolic Spark（弧面充电），基本伤害为30×，可以从我方口袋妖怪身上丢弃任意数量的电系能量卡，本次攻击的最终伤害为30×丢弃的电系能量卡的数量。电蜥龙的弱点为格斗×2，抵抗力为钢-20，交换消耗为一张能量卡。第二个招式实在太强大了，好好利用的话几乎可以一回合杀死对手一只口袋妖怪了。

超音蝠、大嘴蝠、叉字蝠

超音蝠有50点HP，招式方面只有一个Skill Dive（直击飞行），本次攻击给对手的任意一只口袋妖怪造成10点伤害。超音蝠的弱点为电×2，抵抗力为格斗-20，交换消耗为一张能量卡。



进化以后的大嘴蝠追加了能力Sneaky Bite（偷咬），当我方从手牌中将大嘴蝠放出进化超音蝠时，可以给对手的任意一只口袋妖怪携带上两个伤害指示物。大嘴蝠只有一个技能Swoop Across（俯冲横行），使用以后给对手全场的口袋妖怪各造成10点伤害。大嘴蝠的弱点为电×2，抵抗力为格斗-20，无交换消耗。





叉字蝠有130点HP，能力为Surprise Bite（突袭啃咬），当我方从手牌中将叉字蝠给大嘴蝠进化时，我方可以给对手的任意一只口袋妖怪携带上三个伤害指示物。叉字蝠的之后一个技能Skill Dive（直击飞行），本次攻击给对手任意一只口袋妖怪造成30点伤害。叉字蝠的弱点为电×2，抵抗力为格斗-20，无交换消耗。这一家子蝙蝠可以专门用来攻击对手后场，靠着进化的时机集中火力击打对手同一只口袋妖怪，打完以后可以不用消耗卡片直接换下场，真的很厉害。

溶食兽、吞食兽

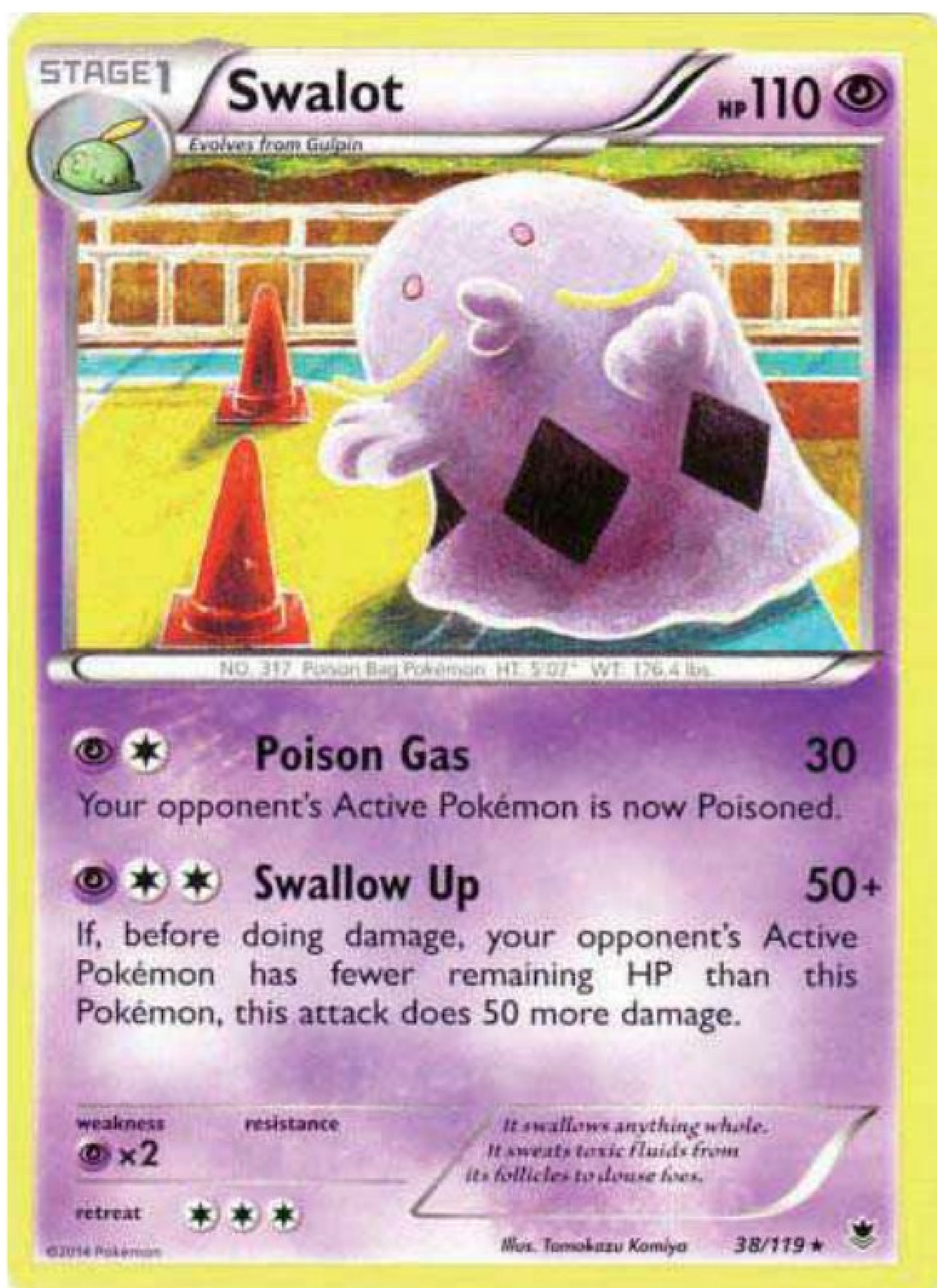
溶食兽有60点HP，第一个技能为Poison Gas（毒瓦斯），投币，如果是正面，对手的口袋妖怪进入中毒状态；第二个技能为Sludge Bomb（毒炸弹），基本伤害为30。溶食兽的弱点为超能×2，无抵抗力，交换消耗为两张能量卡。

进化以后的吞食兽有110点HP。第一个技能为Poison Gas（毒瓦斯），基本伤害为30，对手进入中毒状态；第二个技能为Swallow Up（吞下），基本伤害为50+，在攻击之前，如果对手的口袋妖怪所剩HP比吞食兽少，那么本次攻击的伤害则追加50。吞食兽的弱点为超能×2，无抵抗力，交换消耗为三张能量卡。它的第二个技能好可怕，让笔者想起了小时候玩的FC的《气球大战》水中吃人的大鱼，真是可怕极了……

梦纳、姆夏纳

梦纳有70点HP，它的第一个技能为See Through（看穿），使用以后对手向我方展示其手牌；第二个技能为Double headbutt（双重头击），基本伤害为20×，投两次硬币，本次攻击最终伤害为20乘以硬币的正面次数。梦纳的弱点为超能×2，无抵抗力，交换消耗为两张能量卡。









进化以后的姆夏纳有90点HP。它的第一个技能为Dream of memories（回忆之梦），从我方废牌区内寻找三张卡放回套牌里；第二个技能为Dream dance（梦之舞），基本伤害为30，使用以后所有前场的口袋妖怪进入睡眠状态。姆夏纳的弱点为超能×2，无抵抗力，交换消耗为两张能量卡。

烛灯鬼、油灯鬼、吊灯鬼

烛灯鬼有50点HP。它的技能为Trip Over（旅途结束），基本伤害为10+，投币，如果是正面，本次攻击追加10点伤害。烛灯鬼的弱点为恶×2，抵抗力为格斗-20，交换消耗为一张能量卡。





油灯鬼有70点HP，它的第一个技能为Cursed Drop（诅咒降落），给对方的口袋妖怪以任何方式分配三个伤害指示物；第二个技能为Night march（黑夜行军），基本伤害为20×，本次攻击的最终伤害为20乘以我方废牌区内会黑夜行军招数的口袋妖怪数量。注意，之前介绍过的小电蛛也会这个技能。油灯鬼的



弱点为恶×2，抵抗力为格斗-20，交换消耗为两张能量卡。

最终进化的吊灯鬼有130点HP。它的能力为Fainting Spell（眩晕之咒），如果



吊灯鬼被口袋妖怪的攻击击倒了，那就投币，如果是正面，攻击的口袋妖怪即刻死亡。技能方面吊灯鬼只有一个Cursed Drop（诅咒降落），给对方的口袋妖怪以任何方式分配六个伤害指示物。吊灯鬼的弱点为恶×2，抵抗力为格斗-20，交换消耗为两张能量卡。

小鬼南瓜、度魂南瓜

小鬼南瓜有60点HP。它的第一个技能为Ram（猛撞），基本伤害为10；第二个技能为Night march（黑夜行军），基本伤害为20×，本次攻击的最终伤害为20乘以我方废牌区内会黑夜行军招数的口袋妖怪数量。注意，之前介绍过的小电蛛、油灯鬼也会这个技能。小鬼南瓜的弱点为为恶×2，抵抗力为格斗-20，交换消耗为两张能量卡。

进化以后的度魂南瓜有100点HP。能力为Gourgantic（度魂恶作剧），如果本只口袋妖怪身上携带着草系能量卡，那么



它点HP变为200。度魂南瓜的招式为Horror Note（恐怖日记），基本伤害为10×，本次攻击的最终伤害为10乘以我方手牌中的卡片数量。度魂南瓜的弱点为恶×2，抵抗力为格斗-20，交换消耗为三张能量卡。

雷电兽EX、M雷电兽EX

雷电兽EX有170点HP，它的第一个技能为Overrun（泛滥），基本伤害为20，本次攻击给对手后场的一只口袋妖怪造成20伤害；第二个技能为Assault Laser（强暴镭射），基本伤害为60+，如果对手的口袋妖怪身上携带着工具卡，本次攻击便追加60点伤害。雷电兽EX的弱点为格斗×2，抵抗力为钢-20，交换消耗为一张能量卡。

进化以后的M雷电兽EX有210点HP，好无语啊，请允许笔者对这么厚的血量膜拜一下……招式方面只有一个Turbo Bolt（涡轮电压），基本伤害为110，使用以后从我方废牌区内寻找两张基本能量卡给我方后场的口袋妖怪携带上。M雷电兽EX的弱点为格斗×2，抵抗力为钢-20，无交换消耗。

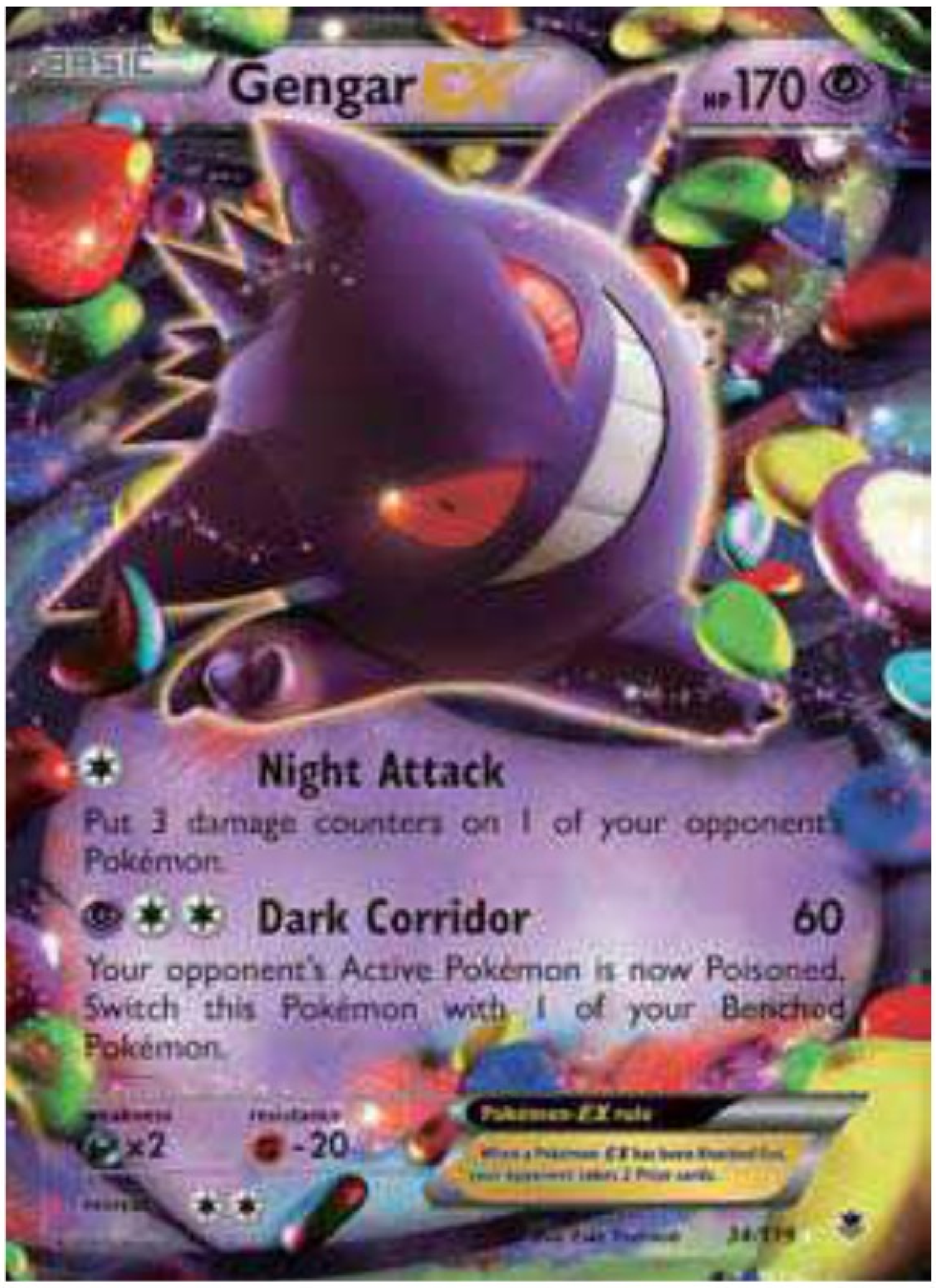




耿鬼EX、M耿鬼EX

耿鬼EX有170点HP。它的第一个技能为Night Attack（夜袭），给对手任意一只口袋妖怪携带三个伤害指示物；第二个技能为Dark Corridor（暗黑走廊），基本伤害为60，对手被攻击的口袋妖怪进入中毒状态，并将其与对手后场的一只口袋妖怪交换。耿鬼EX的弱点为恶×2，抵抗力为格斗-20，交换消耗为两张能量卡。

M耿鬼EX有220点HP，比M雷电兽EX还要强得令人无语。它的招式只有一个Phantom Gate（幻想之门），选择对手口袋妖怪的一个攻击招式进行攻击。M耿鬼EX的弱点为恶×2，抵抗力为格斗-20，交换消耗为一张能量卡。无论如何，这张卡都十分强大，基本上属于遇强则强，遇弱则弱。





这辑的栏目到这里就暂时结束了，本次套牌中电系与超能系的卡片之间还是有不少互动的，十分值得用这两个属性组建套牌，祝大家新年快乐，玩的开心，咱们下辑再见。



栏目主持 马修

精灵中心



写下这段前言时，2014年便已真的接近了尾声，2014即将成为过去、永远成为过去，此生此世来生来世都再也不会有2014年过了……虽然说起来有些感慨时间流逝的残酷无情，但其实只是想说，2014年要过去了，如果还有什么没实现，就期待2015年吧！比如想买个新的游戏机啦、过年多收压岁钱而且不用上交啦、考入理想的学校、情人节不用假装不知道……总之，既然有想法，而现在又能努上力，那么大家就一起加油吧！而2015年，《口袋玩家》也将带给大家更多精彩的口袋妖怪相关内容。那么接下来，让我们开始这2015年第一辑的精灵中心吧！

正负排斥

最近化学学了阴离子和阳离子，物理又学了电学，于是说到阴阳或两极会相吸。然后想到了正点拍拍和负电拍拍（即本刊译作正电宝宝和负电宝宝的两只电系精灵），突然想到，如果两只正电拍拍或负电拍拍，拍在一起会不会相斥（脑洞会不会太大了）？

厦门 小白猪

马修：无所谓脑洞，能思考才能探索出新的乐趣（槽点）。

乌冬：手爪会不会排斥不知道，但动画里它们碰尾巴碰出火花然后都会特别精神。

库玛：好像还真没少看过两个电宝宝手拉手的同人图。

阿鲁：同极排斥的梗，以前翻译《四格大百科》时，没少被用在磁鼻身上。

玩家画廊扩大版·祝



湛江 超仔

马修：口袋妖怪们或者可爱或者威风，惟独虎头本人，一脸猥琐……

玩家画廊扩大版·愿



天津 不会哭的猪

马修：多些祝福啊，话说大家的帽子都有些万圣节的气氛呢。

想要台NDS

可不可以露露真容啊！我现在连3DS都不敢奢望，NDS也没有！好想有一台NDS啊！

湛江 超仔

马修：露露是谁？

乌冬：现在NDS很便宜的，留意下报价。

阿鲁：现在是New 3DS的天下，同学多攒攒钱，一步到位吧。

库玛：还没更换New 3DS的仰望楼上财大气粗的土豪们。

退快递

前些天收到快递的电话，但是我明明没买快递，于是让他退回去了，后来买了《口袋玩家》才知道原来中奖了。所以奖品是不是就这样没了，好不容易中的奖，以后不敢不收快递了，呜呜……

广州 皮比

阿鲁：原来还有这个原因退回奖品的？

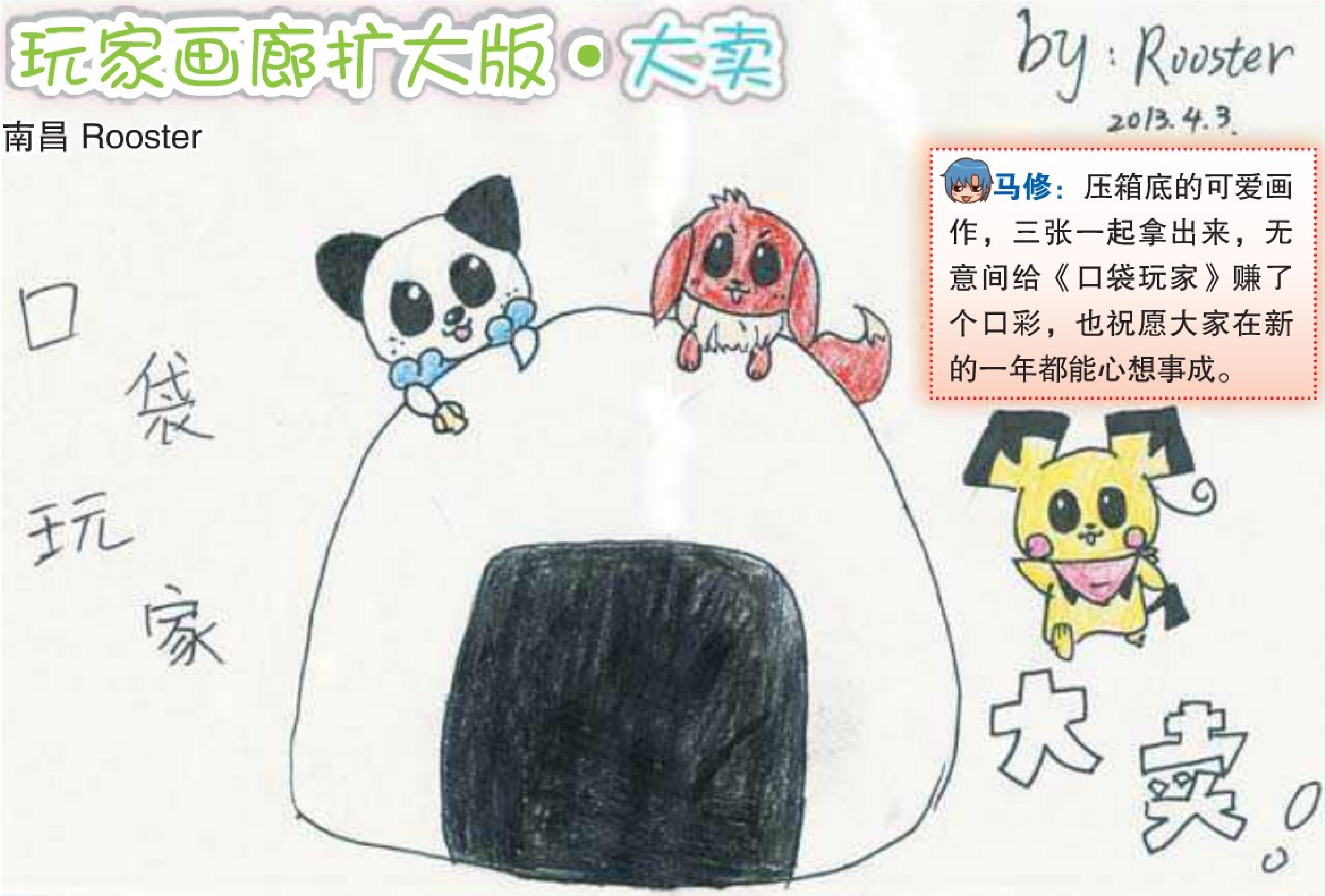
乌冬：退回的奖品貌似堆积了不少了，是不是该整理发布一下没收到奖品读者的名单？

库玛：要相信自己的运气！

马修：不会这样没的，奖品还是你的，我们每隔一段时间会专门安排重新确认并寄出退回奖品的，大家也注意自己是否中奖哦。

玩家画廊扩大版·大卖

南昌 Rooster



马修：压箱底的可爱画作，三张一起拿出来，无意间给《口袋玩家》赚了个口彩，也祝愿大家在新的一年都能心想事成。

两个问题

期待《口袋铁拳》和《全明星大乱斗》，可惜不仅成为了高三狗，而且没有钱……

上海 王博彦

阿鲁：高三不是问题，钱才是问题，对不对？

库玛：诶？鲁叔你在书上这么说，真的没问题么？

马修：没事儿，再过半年高考完，起码解决了一半的问题……至于钱么，祝你好运了。

乌冬：还剩半年，忍一忍就过去了，而且《口袋铁拳》到你高考完也未必能出。

尼多王和尼多后的故事

我的尼多王和尼多后都放在饲育屋里一个星期了，怎么还不出蛋？急死了啊！

清远 张晨

阿鲁：都一个星期不出蛋，你竟然还在等？

马修：看样子这位同学和我当初做了同一件事情，不过我没那么有毅力，一个小时之后就都从饲育屋收回了。

库玛：等等，这位读者同学的尼多王和尼多后到底出了什么问题呢？

乌冬：尼多后和尼多娜都是未发现蛋组，无法生育的，好像很多玩家都中过招……

玩不过来了

为了《MH4G》买了限定机，和机友开荒联机，看到《口袋》好想买，但《4G》已经玩不过来了，怎么办？

南京 先さん

阿鲁：你在《口袋玩家》上问这个问题，是想让小编帮你下决心么？

库玛：应该是吧，等不玩《MH4G》的马修来让读者朋友坑了《MH4G》换《口袋》。

马修：才不会……不过想玩《口袋》就玩吧，别问太多怎么办，先下定决心买买买才是最重要的。

乌冬：先狩猎吧，等狩猎累了，钱到位了，正好入《口袋》。

83辑调查之原版《宝石》最难忘的一次体验

钓鱼时，钓出来的精灵是一个“？”，名字是？？？，血是？？？，登入图见后信息全是“？”……

广州 小罗

印象最深的就是抓天空龙（雷库萨）那次了，开始不知道要骑自行车过去，后面试了好多次才过去，自行车技术也可以说是那时候练成的吧。（好辛苦……）

灵川 咕哩

进研究所没看到博士也没得到新精灵，结果走出镇子发现博士被狗追，当时就笑出声来了。

沈阳 TIAN

干掉，并收服了烈空座（雷库萨）。

厦门 邓晨阳

穿过下大雨那个地方，等到了桥上雨过天晴，看着水中倒映的自己和蓝天白云，彻底惊了。

上海 小白

《绿宝石》里裂空座（雷库萨）从天而降阻止海皇牙和古拉顿打架的那一幕，现在回想都好经典。

深圳 尼克斯

和表哥借来了NGC，和《口袋妖怪竞技场》通讯，结果一直没成功，现在回想都郁闷……

广州 弯弯的直男

第一次买正版《绿宝石》，面对同学们一次次的通关掉档，打对战开拓区的本人心中那叫一个暗爽！

大连 牛牛

84辑调查之《Ω红宝石·α蓝宝石》的大篇幅攻略和视频

不错，过瘾！想要了解的都找到了！

河池 Miku

第一次这么认真地看一个游戏视频这么长时间，不知道小编录了多久，但总觉得小编辛苦了呢。

佛山 豆豆

还好吧，这么大篇幅，我想要的道具列表都没放下，不知道下辑有没有？

厦门 SHK

也算是《口袋玩家》的老读者了，大篇幅详尽攻略的确是《口袋》专刊该有的，支持！

北京 羊烦

讲真，视频有些长……但两个钢螃蟹（重钢蟹）决战，还是看得热血沸腾啊！

上海 小魂

0 0←本人看到70页攻略介绍时的表情。但是目录里分得很细，这个赞一下。

沈阳 MAPPY猴

觉得攻略的剧情部分可以适当减少，尤其是二周目，总结一下就行了……

南京 坨

要明年高考后才能拿到游戏的表示：太赞！简直是解渴，尤其是视频，各种美丽各种燃！

重庆 比卡

在车上没事翻看，到Delta之章部分被剧透了……本来想埋怨能不能别这么详细，然后看了上面的“※”，好吧，怪我（TT）。不过现在我也开坑啦！

上海 利欧鲁

同城联系QQ

同城联系QQ主要目的是方便在各个城市的玩家间能彼此联系上，同时也方便大家在网络上结交更多的口袋玩家。想在这里和大家获得更广泛的交流，在调查表个人信息栏下“我愿意公开QQ”前面打上钩，我们就会在这里登上各位的城市、昵称和QQ号。已经刊登的各位读者朋友们，在填写回函表时就不用在前面打钩了，如果有新QQ或者旧QQ因被盗等原因作废，也别忘了在调查表里和小编说下。另外，已经超出12辑的，我们也会在这里重新刊登。

城市	昵称	QQ
广州	小罗	1109167416
厦门	烈焰圣狼VX	2092713634
天津	左路狂飚	1148765420
南昌	青De璃	2234856064（82辑更正）

通缉令

以下作者或其熟人见此通缉令后，请速用Email与小编取得联系，以便早日为各位发放稿费及样书，超过12辑的就不在这里刊登，如果有发现样书及稿费未能及时发放的，也请联系小编，邮箱地址：pgking@263.net，标题请注明“口袋玩家”字样。

笔名	刊载辑数	栏目	名称	需要提供信息
菲陆斯	81	口袋画廊	《特别篇》小智	联系电话
lixunsky	81	口袋画廊	蔷薇十字	姓名/稿费发放方式/地址邮编/联系电话
爱喜·欧希☆	77	口袋画廊	金香仙子	姓名/稿费发放方式/地址邮编/联系电话
Ricky	75	口袋画廊	万圣节泡沫蛙	姓名/稿费发放方式/地址邮编/联系电话
时间の敌	75	口袋画廊	双贝海獭	姓名/稿费发放方式/地址邮编/联系电话
水色の 音律	75	口袋画廊	沐光	姓名/稿费发放方式/地址邮编/联系电话
☆ルカリオ	75	口袋画廊	X老喷	联系电话
LI.GOR	75	口袋画廊	藤叶蛇	地址邮编/联系电话
水仙精灵鼠	75	口袋画廊	仙子与棉	姓名/稿费发放方式/地址邮编/联系电话
口袋小杰	70	口袋自由谈	我的口袋妖怪传奇	姓名/稿费发放方式/地址邮编/联系电话

玩家画廊 口袋版

上海 的无法

马修：励志的皮神，还是心形尾巴的雌性。



马修：看起来很开朗的一个女训练师哎。



上海 桂狼

厦门 火稚



马修：这个火精灵看起来还蛮威风。



马修：锯齿耳皮丘，不知道大家还记得这个小家伙否？

厦门 小白猪

厦门 Casey



马修：这个耳朵有点像《口袋大乱斗》里的玩偶。

口袋聊天室

万圣节的《口袋妖怪丛林法则》挺应景。

广州 皮比

马修：于是这辑没应景上圣诞节和元旦……

想给自己的藤叶蛇找个妹子一起生下强大的后代啊，小编能帮忙给我的藤叶蛇发个征婚启事么？

福州 路遥

马修：去《X·Y》的口袋村捉个百变怪，立刻帮你的藤叶蛇解决择偶问题。

82的研究所不错，以前一直用强攻，没想到防守也那么强。

中山 张毅仕

马修：马修：所以说口袋的对战一直是乐趣啊，并不一定是光比速度和火力的。

为什么没人吐槽一颗蛋里会孵出两只袋龙这件事……

昆明 卡比

马修：马修：我也又发现，但每次研究起来都会认真病发作，然后便吐槽了……

马修你的闪光兔子长什么样？话说我NDS烧录卡中所有自带金手指的游戏全不能玩了……

上海 QV

马修：拍个照给QV也给各位看看，从《DP》在大湿原遇到闪光毒龙蝎后，这么些年的诅咒终于被这只不大好看的大兔子给打破了。



《DP物语》漫画能变成彩色的么？

无锡 小安

马修：原画即黑白，无法进行彩色的连载啊……

玩《漆黑的魅影》，选藤叶蛇，不过我都不用，我去抓小火鸡用。

厦门 杨文荣

马修：想起了早年ROM修改器流传到网上后的各种《DP》改版，话说Hack版还真是任性……

《口袋铁拳》的卢卡里奥好帅！

上海 Lyxyl

马修：可惜，到现在都没有新消息了，不知道何时能更新小希。

83上名字被写错了，一整天都在狂吃……《白2》前几个道馆都是用低级的去打，可达鸭果然是个神奇！

南宁 火车

马修：绝对是我的错……但是这么暴吃的方式真的没问题了么？顺便，你这可达鸭是怎么做到低等级打道馆的呢？

《口袋玩家》征稿启事

《口袋玩家》以下栏目面向所有读者公开征稿：

专题企划、个人心得、技巧分享（如自制玩偶、折纸、橡皮泥）、口袋相关软件介绍、口袋同人改版作品介绍、口袋周边评测、对战乐园（实战、PO、卡片等）、口袋画廊、口袋自由谈。来稿请发送Email至pgking@263.net，标题注明“口袋玩家”，画稿接受手绘邮寄投稿，画廊手绘邮寄地址同邮购地址。

另外由于邮政汇款的麻烦度和成本都进一步增加，所以各位投稿时，请尽量提供银行卡信息走转账汇款，这样不仅发放稿费方便，各位收稿费的效率也大大提升，多谢配合。银行卡信息包括：卡号、开卡银行详细名称（XX银行XX分行XX支行）以及开户人。

特别提醒：还有很关键的请翻阅目录页的“投稿须知”。

东莞 阿乐



马修：叠翅鲨龙，很强的口袋妖怪的说。

福建 白岳涵



马修：每次都被作者看成三只眼的一剑魂。

苏州 老总

马修：什么时候卡看着都很喜感的鸭神。



福建 沈丹佳

马修：火精灵的背影，总想用笔戳一下。



马修：好可爱的《宝石》御三家呢。

南昌 青色De璃





武鸣 阿然然

马修：很忧郁的眼神……

网购/邮购信息

《掌机王》读者服务部有如下书刊，大家可选用网购或邮购方式购买：

《口袋玩家》：28、38、42～46、54、55辑，定价16元。62～64、75～77、83～85辑，定价18元。《口袋妖怪2014完全大图鉴》，定价68元。

《掌机王SP》：96、104～107、109～111、113～115、131、133、158辑，定价9.8元；160、171、178、183辑，定价12元；103、151，定价14.8元；164、187辑，定价16元；203～206，定价18元；216、219辑，定价14元；217、218、228、229辑，定价19.8元。

《3DS专辑》：VOL.8、VOL.9，定价35.00元。《PSV专辑》：VOL.9、VOL.12，定价35元。《PSV宝典》：定价28元。《PSP专辑》：VOL.3，定价25元；VOL.6：定价28元；VOL.14，定价32元。《NDS专辑》：VOL.2，定价25元。《NDS宝典》：定价28.00元。

《怪物猎人狩猎志》：VOL.6，定价12.00元；VOL.11、13，定价18.00元。

网购 扫描二维码或输入网址购买，**快递费仅2元，满28元快递包邮！**

官网在线购书频道	淘宝动漫游书店	UCG口袋微店
b.ucg.cn	acgbook.com	vd.ucg.cn

邮购

地址：兰州市邮政局东岗1号信箱《掌机王》读者服务部（收）
邮编：730020。
邮购请大家写清自己所要购买的期号和数量，地址要详细，字迹要工整，最好留下的联系电话。

网购、邮购相关事宜，可与杂志社用电话或Email联系。
电话：0931-4867606
Email：pgking@263.net

口袋画廊

栏目主持/马修

大家新年快乐，2015年来了，我们的“口袋画廊”也在拥有新作攻略研究的紧张页数下谋得了一席之地，而本辑带给大家的三张都是手绘图。来体验手绘风的魅力吧！

魔法狐

绘：忘却录音



似乎是用彩铅绘制出的拟人魔法狐，妖气相当足的说。

所有的梦境都是另一个现实

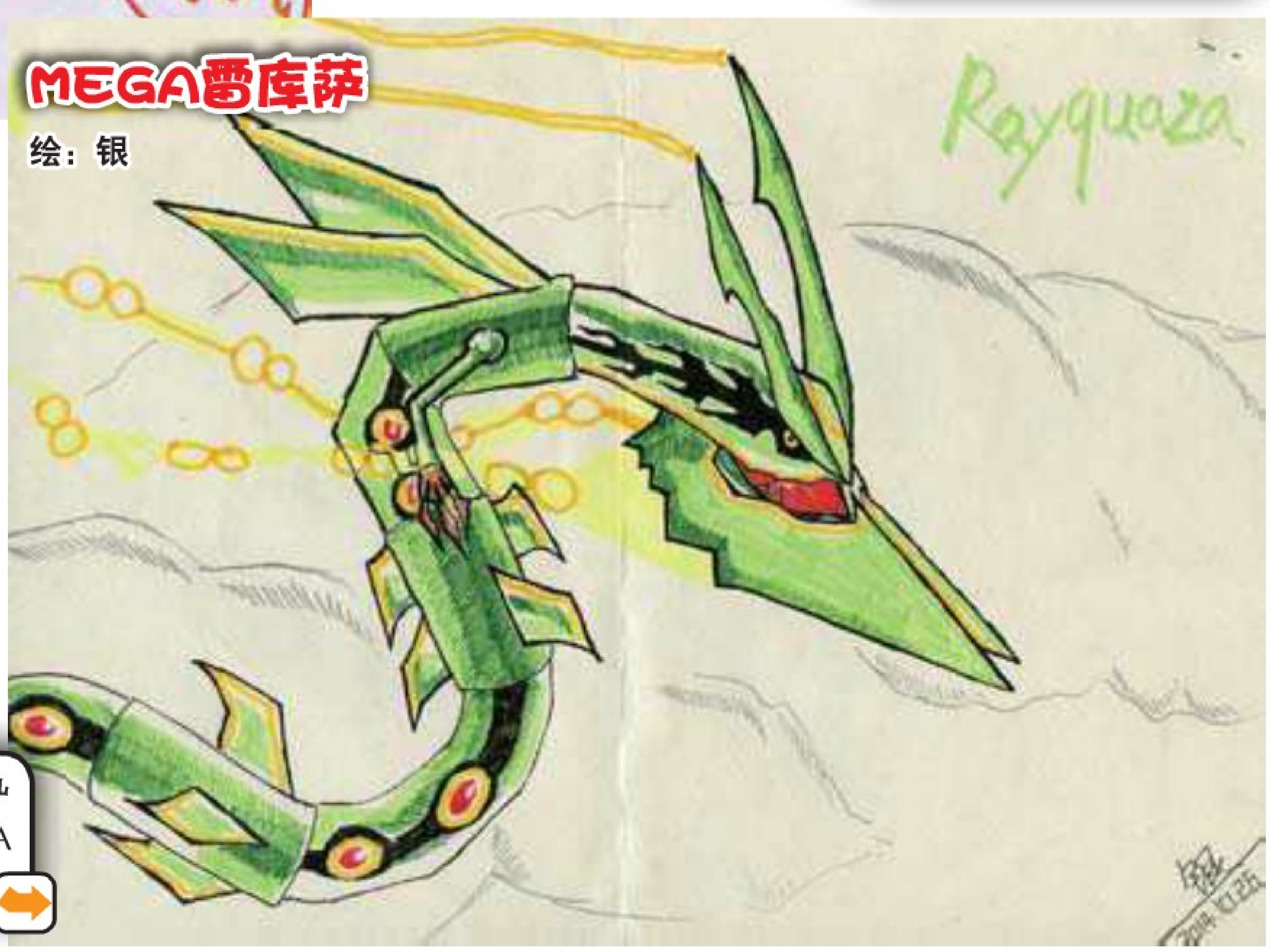
绘：エキメ



纯黑白绘制出的版画风水都，字体也和图片内容配合得恰到好处。

MEGA雷库萨

绘：银



给人以金灿灿感觉的MEGA雷库萨。



圈圈熊酒吧

文/斯潘达
编/马修

——冰海大帝22

前情提要：在对战公会会长、大力鳄唐季臣的帮助下，MEGA进化了的巨沼怪麦克罗在揍了三个毒系精灵弄了一身污臭后终于有惊无险地逃离了雪峰顶城，然而这身臭气也让原本运营上下山业务的猛犸猪们拒载，无奈之下，我们只好带着麦克罗以及三个毒系精灵步行下山。结果到了山腰，天色越来越黑、夹杂着飞雪的山风也越发大了起来，好在我们看到了一个村庄，便向村庄里亮灯的一个院落跑去……

84 白事之家

雪崩山腰本来就一直吹着山风，只不过下午晴天的时候有太阳照着不至于很不舒服，但是随着天色渐暗，风不仅越来越大、吹在身上越来越冷，还开始夹杂起雪片了，由于风一直在吹，使得我们根本无法辨别这究竟是天上下的雪还是地上的雪被卷起来了，好在我们现在有了目标——村落中一个灯火通明的院落。不过我们的

视线并不好，因此一路上并没怎么留意其他的，而一直跑到那个院子门口，三个毒系精灵才嚷嚷起来。

“诶，这家……挽着白布、挂着幡，难道……”

“难道啥，没看串着黄纸剪的钱么，办白事呢。”

“哎哟，这大晚上碰上办白事的，也真够晦气的！”

土龙诺克也跟了上来，往这家门上看了看：“你说我们跑这么急，原来是来奔丧的，呵呵，哈哈哈……”说着他还自以为很好笑地独自笑了起来。

我赶紧上去冲着他脑袋拍了一下：“诺克！您如果说话一定要让人恼火，您可以一直当哑巴下去！”然后对那三个道，“你们三个也是，这么大声嚷嚷，就不怕院子里的丧主出来责怪？”

那三个被我这么一说，这才闭上了嘴，这时冻土龙马尔斯和电飞鼠艾蒙也到了，看了看那白绫子和黄钱灵幡布置的院门，不禁也都撇撇嘴，一下子，我们这一行9个精灵陷入了进退两难的境地。正在这时，我们这队伍里的第10个精灵——巨沼怪麦克罗也来了，因为要防备潜藏在半山松林中的巡山雪松人，麦克罗仍旧要保持着MEGA进化的形态，现在这个大块头已经大摇大摆地走来了，看我们凑在门口一堆，问：“到都到了，怎么还不进去啊？”



“那儿……”马尔斯一脸难为情，扭脖子冲那个门面努努嘴。

“原来是办白事儿啊。怎么，你们害怕了？”

“你这大家伙怎么说呢。”我不服气了，“当初我在露琪亚城，那也叫活着从战场地狱里爬出来的，什么惨死的尸首没见过？我怕……”

“既然不怕就带大伙进去啊，好歹你也算是咱们这一大队人马的领头的。”麦克罗说着满不在乎地踱到门口看看。

“我……我这不是考虑他们几个么。再说他们这家里面办着白事，我们这一行9个去叨扰借宿岂不是很打扰？”我往旁边看看，“我们还是去邻家吧。”

“去邻家干嘛。”麦克罗说，“你们没看到么，这全村落恰恰就属这家大，别的家哪家能容得下我们10个。”

“可问题是人家在办白事……”

“办白事好啊！”麦克罗这下还来了兴致，“他们要是没什么事，我们还真就成上门蹭吃蹭喝的了。现在既然办着白事，我们装着是死了那位的老朋友，进门就哭大哥大姐走得早，不就有得吃有得住了么？”

“……”我彻底无语，憋了半天才说，“就为了蹭顿饭、蹭个住处，我们就得管一个面都没见过的死鬼叫大哥大姐？”

“对，保命要紧。”麦克罗很坚决地点了点头，“不然别的住户你怎么知道他们一定会收留我们？如果不收留，这雪崩山腰夜晚的暴风雪，诺克和艾蒙都是亲身经历过的……”

“对对对！”艾蒙赶紧接过话，“别说叫哥姐，叫亲爹亲妈我也叫了，真冻死这半山上，我宁可回雪峰顶城被那些追兵杀掉。”

“嗯，是啊是啊，麦克罗大哥说得

对，他们办丧事我们不是也正好蹭吃蹭住。”瓦斯弹考尔卡也连连同意，“哪有那么多晦气的，以后咱们想办成大事，少不了手头得捎着几条命，你们说是不是？”

“没错！”臭泥格拉玛和废袋怪佳比斯异口同声地答。

这下我哭笑不得，只好退一步说再说：“那么，各位，我们进去装作是亡者的旧友可以，但我们到底是该哭大哥还是该哭大姐？总不能大哥大姐一块儿哭吧？”

“别急，听我说。”麦克罗开始了说大书的架势，“我和老鳄鱼聊天时，得知咱们雪崩山很多习惯习俗其实都是对战公会的那些鳄鱼们从老家带来的。而这家门前的布置，简直和唐老鳄说给他那死去的巨沼怪老师赵寒寺办丧事时布置得一样，所以，我猜想我们可以通过一些诸如男左女右的标识来识别死了那位的性别，然后通过丧主、也就是死那位的老婆孩子判断下他的年纪，咱们再决定是哭大哥大姐，还是哭大叔大婶。你们听我的就行。然后灵牌上肯定有名字，到时候我说出名字，他们家属肯定就不会怀疑我们了。”

“你……”我千言万语憋在肚里说不出来，挺难受的，只好说，“你以前到底这么蹭吃蹭喝多少次了……”



“走吧！”

话说我斯潘达从芳缘北到财宝镇，这么多年自以为脸皮早已练就得很厚了，但面对这样一个弥漫着哀伤气氛的民家院落，我实在没法厚着脸皮冒充亡者旧交去蹭吃蹭住，所以现在暂时让麦克罗担任领队了。麦克罗倒也不客气，人高马大地立在夜色下的风雪中，似乎精神头更足了——倒是不用担心他MEGA状态的维持了。

门是虚掩的，院子里还听得到说话声音，因此当麦克罗轻轻叩门之后，门便立刻给打开了。开门的瞬间，我们全惊呆了——一院子的狃拉！没错，都是狃拉！好在我眼睛快，一眼扫过去发现基本全都是女眷和孩子，悄悄踢了麦克罗一脚示意他别紧张，他这才放下心来。

按照麦克罗所说，我也开始打量院子里的狃拉，开门这个没有任何丧装，显然只是来帮忙的邻里，而内里一个正在往外张望的，是一个披麻戴孝的雌性狃拉，看样子很年轻，旁边一起的还有个差不多刚刚会走路的小狃拉也是穿戴重孝，看样子这大概是死者的遗孀和孩子了。而在我还没猜到棺里躺的那位性别如何时，麦克罗已经三两步来到棺前，跪地便痛哭起来：“大哥啊！大哥，弟给你领来这么多好兄弟，你怎么不等等弟呢？弟来晚了……本来想来找你好好叙叙旧的，你怎么就……走了呢？明明上次饯别的时候你好好的……”随着他不管三七二十一地去哭，三个毒系精灵也跟上去哭了起来，大概是怕说漏嘴，他们都只是哭，没有像麦克罗说那么多。艾蒙他们那三个中，最怕在雪崩山腰过夜的艾蒙也跟上去嚎了起来，然后马尔斯和诺克也没头没脑地跟着哭起来，进门前艾蒙告诉他们了，说就当这是个委托任务好了。

而最令我惊奇的是，玛娜菲和小六

尾也来凑热闹了，玛娜菲装哭飙眼泪没得说，而小六尾洛凯恩竟然真的扬起脖子呜呜地哀鸣起来——我忽然知道，洛凯恩其实在哭他那被妖狐佐罗亚克杀死的生母，以及代替亲妈养育他多年的佐罗亚克……而就在我盘算我该用谁来调拨我的泪腺时，发现各种没用，芳缘的老家是肯定回不去了，所谓的妻子不过是训练师用来孵蛋的百变怪，而我最挂念的女儿更是早已不知去向而生死难卜，这些即便该哭，其所属的眼泪也早就在无数个夜晚里消耗尽了，现在即便想哭也哭不出来了。

就在这时，前面一直嚎的巨沼怪麦克罗忽然没了动静，把我吓了一跳，上去一看，把我也吓呆了。

灵牌上的名字，端端正正地写着：门罗。而往遗像上和棺材里一看，躺在棺中的，正是昨天在比赛中死于麦克罗的连续攻击之下的雪峰顶城警卫队长、玛狃拉门罗！我不禁后悔起来，没看明白稀里糊涂进来投宿，没想到现在居然撞到门罗家里来了！

事实证明，我在这方面的思维总要比麦克罗慢一步，在面对如此尴尬的情况下，麦克罗居然再次对着棺材喊着门罗的名字哭，这下连一旁应答回礼的那个一身重孝的雌性狃拉，也被带得直抹眼泪。而麦克罗带着我们嚎了差不多10分钟才停下来，那个戴孝的雌性狃拉——很显然就是门罗的老婆了，回礼之后让我们坐下休息，问我们从哪来。

“从南方来的。”麦克罗随口一说，其实在这极圈之地，说“南方”是个极其含糊的词儿，但那个雌性狃拉也没多问，又问我们是怎么认识门罗的。

麦克罗就说：“我们这一行都是游走行商的，一年前在雪峰顶城时没有找到住处，眼看天黑下来，随时会被巡夜的处死，还好碰上了这位门罗队长，他不仅没追责我们一行违反宵禁令，还带着我们挨个旅店找地方——嫂子你知道，我们这些南方的来的，在雪峰顶城过夜，那是百分百会冻死的，门罗队长是救了我们的命啊。那以后我就管门罗叫大哥了，门罗大哥还留下地址说欢迎我来家做客。但那次走得急，没能登门拜谢，正好最近闲下来，便按照地址找了来，没想到门罗大哥这……”说到这里，麦克罗又掩面而泣，带得那个遗孀也抽泣起来，然后麦克罗装作不知道，问门罗遗孀是怎么回事。

门罗的遗孀——名为吉恩丝的雌性狃拉，起初对我们这一行还很怀疑，但听到门罗叫出了名字，又说出门罗生前是警卫队长、而且麦克罗也的确是一口极圈外的口音，这个雌性狃拉便放下心来，叹了口气道：“门罗那个家伙，没想到活着的时候还做了好事。老弟你是不知道，为了执行那宵禁令，门罗他们几乎把雪崩山里里外外的都得罪光了——不瞒你说，除了昨天大首辅派来送门罗尸首的几个可达鸭，你们这些是第一批狃拉族以外的精灵来给他送行。”

“所以……被仇视他的给害了？”

“那倒不是……”吉恩丝看看天色，“天已经黑下来了，几位远道来给门罗送行的朋友，若不嫌弃，就在这里将就一口粗茶淡饭，在偏屋挤一晚上，明天门罗也



该出殡了……”

“呃，听嫂子安排。明天我们也去送大哥一程。”

“嗯，走吧，我们先去吃饭，门罗的事儿太长，我们边吃边说。”

于是在吉恩丝的带领下，我们去了正厅，摆了两大桌子，虽然不是什么待客的高级宴席，但对于我们这些饥肠辘辘的，已经颇有吸引力了。吉恩丝抱着她和门罗的儿子——那个刚刚会走路、名叫罗德斯的小狃拉，把门罗奉大首辅命去追杀布林拉普王子结果被近距离高压水炮打中心口重伤、之后为了保住饭碗而忍着伤痛回到警队、最后感觉自己没几天活的便忤逆大首辅自己去参加禁军统领选拔赛结果却死在赛场上这些事，前前后后的说一遍，麦克罗竟然也都装作不知道一样听着，还不时地摇头叹气。反倒是罗德斯似乎是对死亡没什么概念，眼光更多是停留在桌上的饭菜上，时不时还问母亲：躺在外面木盒子里的爸爸，什么时候才能睡醒。这把我们看得都一阵唏嘘感叹。

等吃完了晚饭，天已经彻底黑下来，麦克罗假意提出来帮门罗大哥守灵，自然被吉恩丝婉言谢绝，说我们从南方来到这里，已经是很大礼了，门罗的在天之灵会受到慰藉的，一路风尘仆仆来此，还是早些休息吧。这正中了麦克罗的下怀，于是吉恩丝便带我们去刚收拾出的偏屋。门罗是狃拉族的统领，家里的房子自然比的狃拉要大，但其实也就多出两间偏房，其中一间因为办丧事而临时放满了物品，就是现在这个也是临时给收拾出来的，把物品也都搬到储物的偏屋，在这里搭上通铺，又点起火盆，这才算给我们收拾出住处。

“你这打死了人家的男主，还折腾人家老婆这么给我们收拾住处。麦克罗你觉不觉得我们其实蛮缺德的。”我躺下后问麦克罗，这个家伙MEGA进化后体格壮硕了太多，他正在把两个精灵的铺位并成一个，好在小六尾和玛娜菲都很小，他们俩在一个铺位上也很宽松。麦克罗倒不在意：“你说我缺德，随便，但若不在这里忽悠那婆娘，恐怕我们这些中除了那个冻土龙，其余的都得葬身在暴风雪中。所以呢，该缺德还是缺德吧。”

对于他这番话，我没法不认同，感叹世事无常后，打个哈欠便想睡，结果一股瓦斯烟吸进了肺，我立刻剧烈地咳嗽起来，这才想起三个毒系精灵都和我们一个屋子，无奈只好让小玛娜菲造墙，把那三个毒系的家伙单独隔离起来，我们这才睡着。

85 灭门？

再次醒来，是被巨沼怪麦克罗摇醒的，他让我们赶紧动身出发。我眼睛都没睁开，没好气道：“这才几点？走那么早干嘛？”

“你别闭着眼睛说，把眼睛睁开……”

被他一说，我极不情愿地睁开了眼睛，当看到麦克罗时，我一下被惊出一身冷汗，睡意全无——麦克罗睡了一晚上后，已经完全变成了普通的巨沼怪模样。

“你这……”

“我也没办法，毕竟睡了一觉……”

“那你想让我们做什么？”

“趁着天刚开始亮，外面暴风雪小了下来，我们赶紧离开这里。那婆娘又说今天给门罗出殡，我担心他们会早起，要是发现我，那就坏了！”

“那你倒是MEGA进化啊！唐老鳄不是把巨沼怪MEGA石都送给你了……”

“我倒是想，可得有斗志才行，有斗志需要战斗，一战斗不就彻底暴露了……”

“你啊，真麻烦！”我也只好无奈地翻身起床，叫醒了其他还熟睡的同伴们，当被叫醒后，也都一脸疲惫之态，尤其是电飞鼠艾蒙，似乎还有起床气，一脸的怒气，嘴里不住地说着，嗔怪巨沼怪麦克罗睡觉时没斗志导致从MEGA形态退了下来，以及说自己脑子简单接这破活，一直我们出了房间进了院子，打算悄悄离开时，艾蒙还在唠叨不休，我一路上一直冲他皱眉摇头，可他似乎没看见，一直在抱怨。

就在这时，停在院中正房大厅中的棺中突然一阵窸窸窣窣的响声，虽然此时天色已渐渐泛白，但从棺材里出这动静，还是让我们几个头皮发炸，我的双腿此时已经不听使唤，几乎是僵立着勉强去回身，这才看到，一个小小的狃拉握着热毛巾从里面跳了出来，原来是门罗的儿子罗德斯。



“你干什么？吓死人啊！”艾蒙本来就有起床气，这时更没好语调了，竟然冲着小狃拉吼了起来。

“没有，那个……妈妈说爸爸今天要出门，我特地早起给父亲洗洗脸。”小罗德斯一边说着，一边蹲下从棺旁边一个冒着热气的水盆中投洗毛巾，然后看看我们，“诶？昨天那个大块头的叔叔，怎么变矮了呢？”很显然，他指的是巨沼怪麦克罗。

正在这时，房间里传来了吉恩丝的声音：“宝贝啊，给爸爸认真洗……话说你这一大早跟谁说话呢？”

“昨天来的大个子叔叔。”罗德斯回答，“就是不知道怎么变矮了。”

“变矮了？”吉恩丝一边寻思孩子的话一边从里间屋走出来，当看到普通巨沼怪形态的麦克罗，她惊呆了。

对于打死她丈夫的凶手，昨天送来尸首时大首辅的亲信们便都已经详细描述给了她，而附着麦克罗画像的通缉令也都已经张贴到了这个小村中，现在竟然就出现在自己面前，这个朴素的年轻村妇不知道该如何应付了，只是说着：“你……我丈夫……是你、杀的……吗？”

就在吉恩丝惊得不知所措时，麦克罗已经三步并作两步窜到棺材前，把蹲在地上投手巾的小狃拉扯着后腿拎了起来，接着右手握住小狃拉的身子，左手握住了小狃拉的脑袋、顺便也捂上了嘴：“说得没错，就是我，别声张！”说罢动了动攥着小狃拉脑袋的左手腕子，“我只要轻轻动一动，你孩子的脑袋就被拧下来了！你已经失去了丈夫，不想连孩子一块儿失去吧？”

“啊……不……”吉恩丝立刻捂住了自己的嘴巴，眼睛里噙满了泪，“不要伤害我的孩子，不要……求求你放过他，我不会报官的……”

“麦克罗！”艾蒙也过来了，“你打死门罗算是为民除害，你现在用无辜的小孩子要挟刚丧夫的寡妇，你这也算是男子汉所为？把孩子放下！”

“滚开！”麦克罗也红了眼，“要不是你唠叨个没完没了，我们也不至于被这孩子发现！他们母子是无辜，但是要是惊

动了四邻引来了警卫队和当兵的，我们这些都死无葬身之地！都这个时候了你跟我讲什么仁道礼义？如果能帮忙就帮，帮不了滚一边呆着去！”

麦克罗的气场太强，艾蒙立刻缩了，悄悄跟我说：“斯潘达大哥，这事儿……你得管管啊。”

“他说的没错。”我小声道，“帮不了忙，你也少拿你那套仁道礼义来捣乱！”

而此时，吉恩丝试图上前去求麦克罗，但麦克罗只轻轻拧了拧小狃拉的脖子，那个可怜的母亲便不敢再上前了。麦克罗冷哼了一声道：“嫂子你既然不打算追究我，那我也绝对不会难为你们母子，只是请你们母子送我们一程罢了。”说罢把小狃拉在手里晃了一下，看起来似乎是在抱着小孩子，但实际上左手仍然紧紧捂着小狃拉的嘴巴，只要他一用力，小狃拉的脖子依然会断。麦克罗看看跪地哭求的吉恩丝：“嫂子，这村子你应该熟悉，带我们走个尽量遇不到其他精灵的路吧，而且有你在，即便碰到邻居，你也能帮我们解释下。”

“啊，是！我知道，不要伤我孩子……”吉恩丝赶紧抹一把眼泪，推开门走在前面，七拐八拐地走着，果然带着我们绕出了村，一直离开村子很远的一个山谷中，她才停下来到了，往山下指了指：“你们顺着路一直下去，就可以下山了。把孩子给我吧，放心我肯定不报官……”吉恩丝一边承诺着，一边从麦克罗手中接过孩子，当接过孩子时发现自己孩子已经被麦克罗捂得昏死过去时，刚要叫出来，后脑便挨了麦克罗一拳，立刻被打昏了。麦克罗冲着厚厚的积雪狠劲踢几脚，踢出个大坑，便将昏死过去的母子都丢进去，接着便打算埋。

“麦克罗！”这次我也受不了了，“你这就打算把他们母子活埋了？”

“不活埋还能怎么样？”麦克罗皱皱眉，“难道等他们醒过来回去举报我们？就我们在雪地里的速度，跑不了吧？”

“那你就弄死他们？之前门罗死在你手里，那算是无意的。现在门罗的老婆孩子，你就打算这么也一起杀掉，做这灭门的事，你不怕天打雷劈？”

“兄弟我好歹也是地系的，还怕雷劈不成？”麦克罗嘿嘿一笑，“这样，斯潘达大哥，你见多识广，你给想想，我们到底该怎么做，既能让我们这一行全身而退不被走漏风声，又能保证他们母子性命？如果有两全其美的好办法，兄弟肯定照办！”



“这……”这下我也无语了，但无论如何也不能把这无辜的母子就此给活埋了，于是在我的建议下，那对可怜的狃拉母子被我们每个口中塞入个橘果，这样一旦他们清醒过来就可以立刻恢复体力，然后把他们都搭在高一些的树枝上，希望其他村民看到能来将他们救下。我们这才动身下山。

尽管如此，我还是觉得

那对狃拉母子九死一生——别的不说，在这背阴的山谷里暴风雪依旧很大，而这对昏迷的母子很可能等不到被发现或者自己咬开橘果，就已经被冻死了。但正如麦克罗所说，我们真把他们救过来，接下来陷入麻烦的只会是我们自己。当离开时我又回望一眼被搭在树枝上的狃拉母子，叹了口气，祈求阿尔修斯神保佑他们吧，我可不想让我的生涯里有这种命债。

86 MEGA对MEGA

一路下山，倒也算是畅通无阻，到了中午，我们拿出从门罗家带出的吃的，席地而坐吃起了午餐。

“也不知道那对母子现在怎么样了，有没有被救走。”我叹了口气。

“谁知道呢？”麦克罗撇撇大嘴，“不过门罗那家伙一大早下葬的计划应该是吹了，也是活该啊，这货造孽太多。”

“省省吧。他造孽多是他的事儿，我们现在把他的老婆孩子给置于死地，总觉得心里有疙瘩……”

“别想太多了，还有什么比我们一路顺利下山更值得庆幸呢？”麦克罗说着指了指山下，此时我们已经可以隐约看见山下的民宅与漂浮着浮冰的冰海了，这样在下午我们肯定可以下了山了，这倒的确是个好消息。

“我说话总是不中听，但这次我还是想说。”说话的是话很少但很讨厌的土龙诺克，“我们虽然下午就可以下山了，但是现在麦克罗的形态……到山下不是又被发现了？”

诺克说话虽然往往会惹的说不快，但现在他说得很在理儿，然而就在大家拼命想办法时，忽然一阵大风刮来，瞬间空气中便夹杂起雪片和冰粒，砸在脸上非常疼，麦克罗手快，一把揪住了电飞鼠艾蒙，这才避免被忽然刮起的大风吹走。

“大白天怎么起这么大风？”我也有些不知所措，站了起来。

“如果没猜错的话，这并不是自然的风，而是附近有降雪特性的天气手！”麦克罗很警惕地左右观望着，但却什么也没发现，由于担心夜长梦多，我们只好顺路下山。

而走着走着，我们越发觉得不对劲了，本来我们应该顺路直下到山下，可现在我们似乎一直在横着走，但暴风雪太大视线有限，我们也只能沿着现有的山路走，最终，我们面前出现的，是一个巨大的兵营，而兵营门口，一个2米多高的巨大身影屹立在面前，原来是个雪巨人！

“哈哈哈哈！”随着他的狂笑，我们身边的暴风吹得也更加厉害了，“欢迎几位来到巡山大营！我的部下们没有难为各位吧？”

随着他的话音落下，我们一路而来形成夹道的那些低矮松树，也都活动起来现了原型——原来是雪松人假扮的！我们原来早已被那些雪松人们设了迷路局，引到了这巡山大营来。我心中叫苦不迭，原本



一直牢记着布林拉普和波加的叮嘱，可就在刚才我却忘了，没想到小小的疏忽竟然让我们所有都身陷险境。

那个雪巨人大摇大摆地来到了我们面前，居高临下地俯瞰着我们："在下是巡山大队的队长努奥，再次欢迎各位光临巡山大营，那么各位，是直接束手就擒呢？还是打算挣扎一下再被我们抓住呢？"

"你说呢？"性格从来争强好胜的巨沼怪麦克罗，此时已双手撑地，抬头仰望着雪巨人——如果MEGA进化的话，他应该也是这身高的，但是现在还不行。

"哟呵，这位就是打死门罗、又要杀了门罗的遗孀独子、把人家全家杀绝的凶手吧？"雪巨人眉头皱了皱，"要不是我的弟兄们在那里装扮成松树巡逻，那无辜的母子还真就被冻死在那里了。"

"他们没事？"我心中暗自庆幸。

"当然没事！我的兄弟们在那儿还能委屈了他们不成？没错，帝国警卫队的那些个狗仗人势的东西虽然各个都讨厌，但祸不及妻儿。你们如果仅仅是杀掉了门罗那个混蛋，那么我努奥倒也睁一只眼闭一只眼，给你们放行了。可现在你们竟然要把那孤儿寡母一起斩尽杀绝，这就触了我努奥的底线了！"

"不是的。"我连忙解释，"我们只是怕他们举报我们，所以才打晕了，而且特意打算让村民救他们才给挂在树上……"

"就别说那么好听了。那种偏僻的山谷基本没有村民去那儿，你们给打昏了放那，就是要冻死他们吧……"

"没有……"我还想辩解时，麦克罗已经扑了上去："别跟他废话了，动手吧！"

麦克罗窜步上前一个攀瀑，雪巨人努奥躲都没躲，吃下了这一招，就在麦克罗跳起来想要砸努奥时，被努奥一个胳膊就给挡住了："我也算是有草属性的，你不知道么？"说完另一手一拳打在麦克罗的肚子上，麦克罗大叫着被打飞了。

努奥大踏着步，趾高气昂地走近趴在地上捂肚子呻吟的麦克罗，对周围道："都愣着干什么，放暴风雪啊！"一旁围观的雪松人们得到命令，便都张开手臂，吸足了气，吐出寒冰的气息，寒冰气息混合着寒冷的空气瞬间结成大小不等的冰晶，随着暴风乱石一般席卷过来，艾蒙直接被冻成了一个冰片，诺克以及三个毒系精灵本来想挣扎一下但也都被冻成了冰疙瘩。

"跟他们拼了！"麦克罗用胳膊护着头脸，冲我大喊，"斯潘达，除了你我，剩下的三个都是孩子！我们俩跟他们战吧！"说着迎着暴风雪硬是冲上去想要发动地震，但根本自己都站不住脚；而我也想冲到他们近前使用眩晕之舞，结果在他们强烈的多重暴风雪之下，同样是无法靠近，而就在这时，无数的冷冻光线射了过来，这是雪松人们的配合作战了，身中多发暴风雪和冷冻光线的巨沼怪麦克罗终于被激发了斗志，在一片暴风飞雪中，身体巨大化起来，他终于再度MEGA进化！



这一幕让雪巨人努奥也看得目瞪口呆，而在他愣神的功夫，MEGA进化的麦克罗已经扑到了他的近前，将双拳握在一起，高高举过头顶劈头盖脸地砸了下来，努奥来不及躲闪，头上结结实实地挨了一下，立刻血流了下来。但努奥也不是善茬，挨了这一下后，不仅没倒，还擦擦血扭了扭脖子：“MEGA进化是吧？你这个糊弄得了守城的那些自以为是的傻子，可糊弄不了我！”说罢努奥也全身也为黑色包围，当一阵炫光过后，雪巨人努奥，已经是全身体毛倒竖，体格也变得更加高大，两个粗壮的胳膊撑着地，一脸狰狞——他竟然也MEGA进化了！

这下轮到麦克罗吃惊了，但他也没因此退缩，而是就势捶地，使出了地震。MEGA进化的雪巨人努奥，忍着地面震荡带来的痛楚，对着地面使用暴风雪，原本就很厚的积雪加上被他再度铺上一层，麦克罗的地震威力基本上就被削减得差不多了。努奥来到已经不知所措的麦克罗近前，一手将其揪起，一手握成大拳头，如同锤子一样重重地砸在了麦克罗的脸上，这是草系的大招木锤，对水和地属性的麦克罗是双重克制，麦克罗惨叫一声觉得已经无力抵抗了，同时因为气绝，MEGA进化也没了，缩小到了原来的模样。然而努奥那并没有结束，第二记大木锤也将要砸下来了，这一下再砸下来，麦克罗基本就死了。

就在这时，原本暴风雪肆虐的周遭突然暖和起来，不仅暖和，还阳光强烈，原本夹在在风中的冰晶雪粒瞬间就不见了，就在努奥吃惊时，迎面一个火柱已经喷了过来，不偏不倚正中努奥的面门，晴天下的火攻威力，让冰草属性的努奥也受到了双重的属性克制。而就在他强忍着打算一看究竟时，第二道火焰放射也打了过来，这下他彻底受不了，重创之下他扔下麦克罗，捂着脸在地上痛苦地呻吟，甚至将脸埋进雪堆里以减轻被灼伤的痛苦。而就在这时，他的后脑遭受了重重的一击，顿时便昏死过去。而等再醒来时，发现只已经躺在山下了。

原来就在麦克罗遭受努奥压倒性的攻击时，一直用布包裹尾巴的小六尾洛凯恩，抖掉了尾巴上的布，干旱特性发动，整个巡山大营前的天气都变成了晴天，原本的暴风雪天气被解除了。趁着雪松人们吃惊诧异，他先用火焰解了艾蒙等一众同伴的冰冻状态，我则成功对还在发楞的雪松人们用眩晕之舞让他们混乱成一团，接着洛凯恩独自去救麦克罗，我们则对因为没有了暴雪天气而慌乱的雪松人们发起了进攻。当放倒了努奥后，一息尚存的麦克罗从我这接过橘果塞嘴里几乎整吞下去，然后回到努奥那，对着脸埋雪里的努奥对着后脑就是狠狠一拳，砸晕之后索性用身躯巨大的努奥作为雪橇，他独自掌舵让我都上来，然后扔下一堆被三个毒系精灵的毒系技能以及洛凯恩的火系技能打得东倒西歪的雪松人们，顺着山坡直滑下去。



虽然一路上没少撞树，但撞的毕竟也是努奥，所以当我们下山后，麦克罗在努奥鼻子下试探试探还有气，准备下死手把他解决时，被我拦住了：“都这个时候了，就别再去杀戮了。”

87 最后的阻拦者

在我的提议下，麦克罗终于没有处死努奥——倒不是我有好生之德，而是临出发前，雪崩山的王子、已经进化为钢帝企鹅的布林拉普悄悄嘱咐过我，如果一旦发生冲突，一定不要伤害雪崩山的高级将官们的命，哪怕是门罗这样誓死效忠基卡斯的狗腿子，他的目的很明显，是为了防止大冰河的冰须熊们随时可能发动的侵略战争。门罗没保住，但努奥可不能不管，何况努奥看起来的确也相当有本事，所以便力保下来。于是，我们这一行扔下努奥不管，奔向海边，到时候能下水的下水，不能下水的骑在麦克罗的背上，我们起码也算是逃离了帝国的都城。而到了海边，我们却发现，一个高大魁梧的利爪猫，带着十余个狃拉，已经在等着我们了。

“斯潘达大哥，麦克罗大哥，”利爪猫笑着朝我们走来，“还记得兄弟否？”

“是桑古斯啊。”麦克罗颇有防备心，已经暗自做好了迎战的准备。“那么你……是打算来给我们饯行？还是打算抓我们回去跟你的大首辅交差呢？”

“呵呵，当然是跟大首辅交差。”桑古斯说着变了脸色，大爪子一挥，“把杀害门罗队长的凶手给我拿下！”

狃拉们齐声应答，立刻对我们展开了围攻，麦克罗几乎一拳一个，把扑上来的狃拉们系数打退，我们也没闲着，冻土龙马尔斯和土龙诺克远远地使用原始力量对着围攻麦克罗的狃拉们抛石头，当阵型乱了后，艾蒙便突入到他们中间放电，瓦斯弹考尔卡则到他们中间释放毒烟。即便如此，这十几个狃拉还是灵活异常，慢吞吞的麦克罗单挑还差不多，但面对这一大群，也开始觉得力不从心了，连考而卡和艾蒙也被打退了。

“麦克罗！我来看看你到底有多厉害！”桑古斯咆哮着猛地分开跟他纠缠的狃拉们，独自冲到附近，冲着麦克罗的心口刺过去。

“桑古斯！你还真跟我下死手！”麦克罗大惊躲开，但左肋下还是被桑古斯硬生生地刺掉一条肉，剧痛之下麦克罗怒吼着，再度MEGA进化了。桑古斯表情舒展开，立刻退出战斗，指挥狃拉们包围死缠烂打，而麦克罗则执意奔着桑古斯而去，无奈被狃拉们围着，便索性使用地震。有个狃拉受不了撤了下来，刚开口对桑古斯说“兄弟们支撑不住了”，心口便被桑古斯的利爪刺入，睁大眼睛看着桑古斯死掉了。桑古斯拔出爪子，一脚把他的尸体



踢开，对坚持围攻麦克罗的狃拉们道：“这么多围攻一个，有什么撑不住的？忘了门罗队长怎么被打死的么？惑乱军心，再有敢退下的，我桑古斯就先送他上路！”

而此时的麦克罗已经是几近疯狂的状态了，在桑古斯训话时，两个狃拉已经被他夸张的大拳头劈头盖脸地砸到当场死亡，其他剩余的也都被地震震得站立不稳，而狃拉们索性闭上眼睛抱住他的胳膊和腿，任他怎么打怎么甩也没用。就在这时，桑古斯再度冲了过来，其鬼魅般的速度令正在被狃拉们死死抱住胳膊和腿的麦克罗完全无法躲闪，而队友们更是无法靠近救助，无奈之下只好闭上眼睛等死……

结果等到的，却是胳膊腿上的轻松，睁开眼才发现，围攻自己的狃拉们，要么被刺穿了胸口，要么被割开喉咙，系数已倒地身亡，而桑古斯正从地上抓起一把雪，擦爪子上的血迹。

“桑古斯，你……”这下轮到麦克罗傻眼了。

“我什么我？这些狃拉，都是你杀的！”说着猛地俯身再度窜到麦克罗近前，借着前冲的势头直取麦克罗的咽喉，麦克罗赶紧躲闪开，同时抓住桑古斯的尾巴，借着他冲过去的惯性抡圆了一下又一下，重重地摔往地上摔。我们这边基本没出力的看着这一幕也傻了，没错，刚才那些围攻麦克罗的狃拉警员们，的确是桑古斯杀掉的，然而他对麦克罗的两次突袭也都是足以致命的……不能多想了，我过去赶紧叫停麦克罗：“刚才是他给你解的围，我想我们误会他了……”

“是……么？”麦克罗这才停下来，看看摔得奄奄一息的利爪猫桑古斯，“你，到底是什么意思？”

“你……杀了狃拉们，还、重伤了……我。”说完，昏死过去了。

“明明是你杀的，怎么都想往我头上栽赃呢？好，那我今天就先杀了你！”说罢他踩着桑古斯的左脚，两手攥起桑古斯的右脚，只要一用力，全身无力的桑古斯就会被他撕扯成两半。

而我也终于想通，赶紧叫停这个鲁莽的大家伙：“麦克罗你住手！他是在帮我们啊。”

“帮我们？帮我们就带着狃拉们前来截杀我们，还对我这么下死手？”麦克罗一时还绕不过弯子，但也停了下来。



“我们胁迫门罗的妻儿的事已经让巡山大营的知道了，帝国无论如何要来河边拦截我们，而桑古斯来拦截不是正好可以放我们么？”

“那为什么对我下死手？”

“不对你下死手，你能对他下死手？现在你把他打成重伤，他才好向基卡斯交代啊！”

“真……真的？”麦克罗迟疑地叹了口气，放下了桑古斯，拍拍一息尚存的桑古斯

的脸，说了声对不起，便翻身跳下海，直接拖过来一大块浮冰，对我们道："船来了，赶紧上船！"

由于极圈内的海面多浮冰和冰川，因此我们跟巡海的水鼬们躲猫猫也还算方便，而意外的是，在我们离开海到达内河时，竟然没有碰到一个巡河水鼬的搜查。

终于，在天黑之时，我们跨过了雪崩山帝国的国境，成功带着被帝国通缉的巨沼怪脱身离开。

"啊！终于离开雪崩山帝国了。"夜色下的极地边缘虽然也寒冷刺骨，但比起雪崩山那些地方起码还是能忍受得住，我拍了拍诺克，"我呢，算是没辜负布林拉普的嘱托，成功带你在雪峰顶城找到了艾蒙。而你们，也完成了唐老鳄的护送麦克罗的委托。接下来，各位都什么打算呢？"

"自然是去口袋乐园行会正式挂牌营业啦！"刚刚完成重大委托任务的电飞鼠救助队的三个精灵，此时都兴奋异常，完全没有连续一天赶路的疲倦。

"我们么……"臭泥格拉玛看了看我，"你真的认识口袋乐园行会的小球獭老大？"

"当然！"

"那，我们也去请求挂靠在口袋乐园行会好了。"

"没问题，包在我身上了！"我胸脯拍得直响，好歹和奥沙一起探过地穴，这点面子奥沙应该会给，然后我看原本最该因逃出生天而欢天喜地的巨沼怪麦克罗，从出了帝国国境就一直没说话，我就问他接下来的打算，按照我的构想，把走投无路又实力强大的麦克罗介绍给奥沙，也算是对他收纳三个可怜的毒系精灵的一个谢意。没想到麦克罗只是嘟哝了句："帝国这是没救了，坏到根子里了！"

"说这些没用的干什么啊。"我叫住了他，"说说你接下来的打算。"

"我？我从雪崩山帝国外围的沼泽泥塘而来，当然还是回去。你们都要去……行会？"

"是啊。要不你也一同去吧。"

"我？算了，我对冒险接任务探宝这些一律没兴趣。而且没有意外的话，帝国的军队搞不好会来找我们沼鱼一族的麻烦，我还是回去让乡亲们提前准备一下才好，管他是跑还是怎样，起码别两眼一抹黑等着束手就擒……"他一路说着，不知不觉，我们来到了一个路口，他冲我们欠欠身道："这里就是我们分道扬镳之处了，各位以命相搏带我逃离了帝国的抓捕，我麦克罗绝不忘大恩，只是现在家里那也急需去通告情况——他日如能相见，一定好好报答各位。"

"呃……不必客气，既然到了道别的地方，那，接下来，麦克罗老弟，就一路珍重吧！"

"嗯，斯潘达大哥及各位兄弟，也请多多保重！在下告辞！"



未完待续

光盘导视

一、《Ω红宝石·α蓝宝石》二周目视频讲解



二、宠物小精灵XY

50.舞动吧顽皮熊猫！迷人吧焰耳狐！迈向明天的舞步！



51.摔角鹰与黑暗摔角鹰！



在线地址：http://t.cn/RZtsiWx

密码：FJi5ws89

52.忍法对决！头领蛙对抗龟足巨铠！



三、宠物小精灵AG

34.最初的宠物小精灵大恐慌！

35.小遥！宠物小精灵竞技赛初挑战



四、2014剧场版短片

皮卡丘，这是干什么的钥匙？



菜单音乐：110号路（Ω红宝石·α蓝宝石）

《口袋玩家》的网购及邮购

网购 扫描二维码或输入网址购买，快递费仅2元，满28元快递包邮！

官网在线购书频道	淘宝动漫游书店	UCG口袋微店
b.ucg.cn	acgbook.com	vd.ucg.cn

全年/半年/季度订阅 通过输入以上网址或扫描二维码进入官网在线购书频道，还可以选择全年、半年辑季度订阅（位置如图）。



邮购 **地址**：兰州市邮政局东岗1号信箱《掌机王》读者服务部（收）
邮编：730020
邮购请大家写清自己所要购买的期号和数量，地址要详细，字迹要工整，最好留下的联系电话。

网购、邮购相关事宜，可与杂志社用电话或Email联系。
电话：0931-4867606，
Email：pgking@263.net。

创刊合作论坛：口袋妖怪525



合作字幕组：神奇字幕组

网址：http://www.sqsub.com/



合作字幕组：C2字幕组

网址：http://www.c2club.net/bbs



THE KING OF POCKETGAMES
掌机王SP
掌机王荣誉出品

POKéMON

本手册随盘附赠不能单独销售
口袋玩家光盘定价：18元